平成7年12月8日発行（毎週1回金曜日発行）第10巻 通巻364号 種郵便物認可

WEEKLY

# ファミコン通信

発売直前のバーチャファイター2を攻略!!

1995 12/8
320yen
大増ページ特別定価

独占SCOOP!
サウンドノベルツクール

ファミ通だけの特選最新情報
ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～

緊急速報 プレイステーション版
ポリスノーツ



徹底攻略
スーパードンキーコング2
オープニングからボーナスステージまで解析率200パーセント

リッジレーサー レボリューション
湾岸コースを疾走するためのバーチャルドライビング教則本

ドラゴンクエストVI 幻の大地★ガンハザード
バハムートラグーン★スーパーマリオRPG



キャッチ・ザ・ハート
TAITO
SEGASATURN
いま再びサターンで出撃!
史上最強のボスキャラ軍団を撃滅せよ。
DARIUS
外伝
GAIDEN
敵をヒットした時の快感、難攻不落のボスキャラ、目にも鮮やかなグラフィック…一大センセーションを巻き起こしたダライアスが遂に完全移植。ダライアスを超えるのはサターン版ダライアスだ!●凝りに凝ったボスキャラは全20体。●迫力のサイドビューシューティング。●全7ステージ28ゾーン。
'95年12月22日発売予定
サターン用CD-ROM 価格5,800円(税別)



マルチターミナル6対応
こいつは格闘技だ!興奮度No.1
サッカーゲームがやって来た。
HATTRICK HERO S
ハットトリックヒーロー
"ハットトリックヒーロー"
サターン版登場!
FORMATION
PRESET
4-3-3
3-5-2
4-4-2
4-5-1
アーケードで人気爆発のサッカーゲームが大興奮の移植。スーパープレイは当然、パンチ、キックも炸裂。なみのことではイエローカードは出しません。●アーケード・ワールド・エキビジョンの多彩なモード。●スーパーシュートなど豪快ワザを数多く用意。●キャラクターセレクト、ラフプレイなど対戦モノの要素をプラス。
'95年12月1日発売予定
サターン用CD-ROM 価格5,800円(税別)
武装暴走集団を追え!世紀末のロスを駆ける
3Dドライブ・アクションゲーム。
PlayStation
これがSPANKERの仲間たちだ。
RAY TRACERS
レイ・トレーサー
凶悪な武装暴走集団を壊滅させるために立ち上がった4人の勇気ある追跡者たち。今ハイウェイを舞台に灼熱のカーバトルが始まる。ゲームモードは2種類!●3次元空間でドラマチックなゲーム展開が楽しめる「ストーリーモード」。●初級・中級・上級の3つコースでタイムアタックを競う「タイムアタックコース」。
'96年発売予定
プレイステーション用CD-ROM neGcon対応
neGcon は(株)ナムコの商標です。
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は(株)ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 香川支店●0878(33)6340
©TAITO CORP. 1995 ※消費税は含まれておりません。
株式会社タイトー

Imagineer

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

◎制作総指揮/脚本/演出
# 鴻上尚史
(「第三舞台」主宰)

◎キャラクター&モンスターデザイン
# 江川達也画伯
(漫画家、代表作「BE FREE!」「まじかる☆タルるートくん」「GOLDEN BOY」「東京大学物語」)

◎音楽監督
# デーモン小暮閣下
音楽制作●松崎雄一




Growth or devolution

# G.O.D

スーパーファミコン用ソフト



目覚めよと呼ぶ声が聴こえ

COMING SOON!

Growth or devolution

# G·O·D

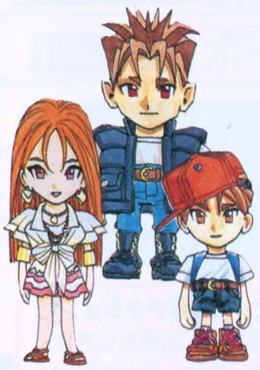
目覚めよと呼ぶ声が聴こえ

# 1万人の宣伝部隊員を大募集!!



『G·O·D』特別宣伝部隊長
**鴻上尚史**

「私は君を待っている。君の素敵な、またはとんでもないアイディアで『G·O·D』のすごさを世間に伝えてほしい。なお、お布施はいらない。」



資格:『G·O·D』のファンを自認する人なら誰でもOK。(無料)
※1万人の定員になり次第、しめ切らせていただきます。
期間:発売当日まで



**<隊員特典>隊員申込者にもれなくプレゼント**

- 『G·O·D』ブレス隊員証(限定非売品)
- 鴻上隊長からの任命書
- 『G·O·D』豪華パンフレット(限定非売品)
- その他、オリジナルツールを検討中

## 隊員になった君の宣伝活動状況を報告してくれ!

記事のコピーや写真、ビデオ、レポート等、君の宣伝活動の成果を鴻上隊長にアピールしてほしい。鴻上隊長を驚かせたり、江川画伯をうならせたり、デーモン閣下を喜ばせた隊員には鴻上隊長からのさらなる特典が待っている。

**<活動例>**

- 友人等へのファン拡張運動
- 学校新聞等への掲載
- 一般雑誌等への投稿



**<隊員の申込方法>**
必ず官製ハガキにて、住所/氏名/年齢を表記の上、下記の宛先まで
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15F
イマジニア株式会社『G·O·D』宣伝部 隊員希望係(ファミ通)



制作/販売 imagineer イマジニア株式会社 〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15F●03-3343-8911(代表)●03-3343-8900(ユーザーサポート)




# 牧場物語

**96年3月発売予定　価格未定**

監修／さくまあきら　キャラクターデザイン／故山研次　原案・プロデュース／和田康宏
企画・開発／ラディカルプラン　発売・販売／パック・イン・ビデオ

## 牧場物語ってどんなゲーム？

牧場を中心とした箱庭世界で5年間の人生を送るという、今までにない全く新しいタイプのゲーム。
流れる時の中で、ボタン一つで大地を切り開き、花や作物を育てたり、人と動物とふれあったりと生活を続けていく。
その中で主人公のとった行動により様々なイベントが起り最終的にはいろんなエンディングを迎えることになる。

### あらすじ

ある日突然、片田舎の荒れ果てた牧場にひとり赴くことになった主人公（＝貴方）。

これからの5年間、いろんなことが起るだろう。荒れ果てた牧場を豊かに変えていく中、様々な人や動物との出会いがあったり、時には災害や夢のような不思議な出来事などイベントも盛りだくさん。

そしてある条件を満たすと人生最大のイベント、結婚も待っている。魅力的な5人の中の、誰と結婚することになるのかは貴方の日頃の行動次第。

**多彩なイベント**
台風や地震などの天災からおとぎ話しのような不思議なものまで盛りだくさん

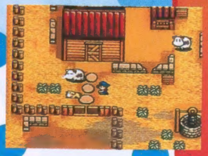


**徐々に変化する、美しいグラフィック**
昼夜、春夏秋冬と時間や季節、または天候によって様々に変化するグラフィック



**全ての行動はアクションで**
20種類以上の豊富な道具を使いこなして大地を切り開き花や作物で埋め尽くそう。



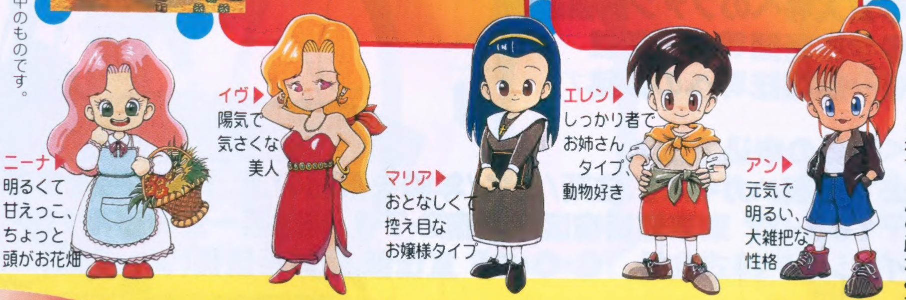


※画面写真は開発中のものです。

**自宅も増築できる**
最初は寂しい主人公の家も増築できるぞ。しかもペンキで自分の好みの色に変えられるのだ！

**動物もいっぱい**
牧場で飼える牛、馬、鶏、犬の他にも裏山には様々な動物がいっぱいいるよ。






**最大のイベントは結婚**
君が結婚できるのはどの子か？うまくいけば赤ちゃんの顔がみれるかも!?



**しあわせ指数の採用によるマルチエンディング**

行動次第で変わる８種類のエンディング。ベストエンディングを目指せ！


株式会社パック・イン・ビデオ　〒107 東京都港区南青山3-17-14 中山ビル6F　☎03(3796)6812

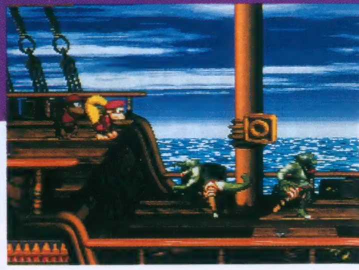
1995 12/8 CONTENTS

発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111（インフォメーション）
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。



COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ/三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/鎗田準次

# WEEKLY ファミコン通信








価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

# WEEKLY FAMITSU EXPRESS

VOL.282
DEC.8

## HARDWARE 1周年の32ビット機 激しい戦いはまだ続く!?

11月22日と12月3日に、セガサターンとプレイステーションがそれぞれ発売1周年を迎えるのだ。この1年間が、セガとソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）にとってどんな年だったのか、振り返ってまとめてみたぞ。

まず、両ハードの普及台数を比較してみよう。1年間でどれだけ販売したのか質問してみると……。

「正確な数字は出せませんが、12月上旬には、200万台を突破する見込みです」（セガ 広報）

「12月中には、販売台数200万台を達成しそうです」（SCE 広報）

と、どちらも1年あまりで200万台を突破する勢いなのだ。

ソフトで比較すると、11月17日までに発売されたソフトは、サターンが111タイトル、プレイステーションが103タイトルと、あまり差はない。月別に分けると両機種ともこの夏からグイグイ発売本数が伸びてきてることがわかるよね。ジャンル別では、両機種間で多少の差が出ているようなのだ。

ついでに現時点でのサードパーティーの数や、ソフトの価格などについても比較してみたぞ。まあ、それぞれ特徴がでている感じかな。

これから2年目に入り、いよいよ真価を問われる年となるか。まだまだサターンとプレイステーションの勢力争いは続きそう!? ＊



⬇11月22日でめでたく満1歳。発売開始当時の大騒ぎが、いまとなっては懐かしいかも。



⬆プレイステーションは12月3日で1周年。「1、2、3」のキャッチコピーを思い出す人もけっこういるかも？

### ジャンル別本数

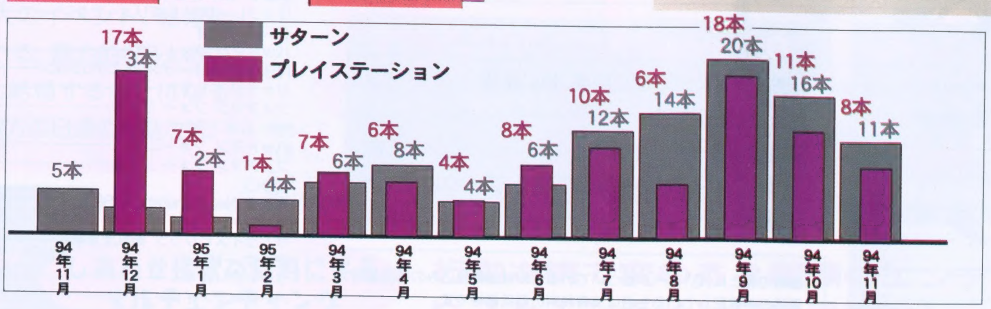
| ジャンル | 発売本数（サターン） | 発売本数（プレイステーション） |
|---|---|---|
| アクション | 17 | 15 |
| シューティング | 7 | 16 |
| シミュレーション | 9 | 11 |
| RPG | 5 | 8 |
| パズル | 6 | 10 |
| テーブルゲーム | 22 | 22 |
| アドベンチャー | 14 | 6 |
| スポーツ | 12 | 9 |
| レース | 7 | 3 |
| その他 | 12 | 3 |

### 対決サターンVS.プレイステーション

| 比較する項目 | サターン | プレイステーション |
|---|---|---|
| サードパーティー数（国内） | 365社 | 500社 |
| サードパーティ数（海外） | 40社 | 260社 |
| ソフトの最高価格 | 14800円 | 15800円 |
| ソフトの最低価格 | 1280円 | 3980円 |
| ソフトの最多価格帯 | 5800円（40本） | 5800円（56本） |
| ソフトの平均価格 | 6407.2円 | 6334.0円 |

サードパーティー数はサターンが10月末日現在、プレイステーションが11月13日現在。ソフトの価格は11月17日までに発売されたものを集計。周辺機器とのセット販売はのぞく。ソフトの最高価格はサターンが『三国志Ⅳ』、プレイステーションが『EMITバリューセット』。最低価格はサターンが『バーチャファイターCGポートレートシリーズ』（3本）、プレイステーションが『くるりんPA！』。最多価格帯とは、これまで発売されたソフトのなかで、サターンの場合5800円の価格がいちばん多いということを意味する。

### 月別発売ソフト




### トータルでは？

| サターン | プレイステーション |
|---|---|
| 111 タイトル | 103 タイトル |

※棒グラフの灰色はサターン、あずき色はプレイステーションを示す。

## EVENT ハドソンの新作『鮫亀』製品発表会 作曲者の若大将加山雄三が登場!!

11月14日、ハドソンのスーパーファミコン用新作ソフト『鮫亀』の製品発表会が行なわれたのだ。

『鮫亀』は、パソコン通信上で大人気を得た『SAME GAME』というフリーソフトをベースにしたパズルゲーム。注目なのがプレー画面で流れる音楽の作曲者で、なんとあの加山雄三さんが担当しているのだ！　ということで、発表会にはその若大将が登場したぞ!!

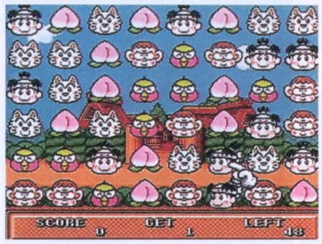
テレビゲームと若大将、加山雄三というのはなんとも奇妙なマッチング!?　かと思いきや、なんと本人は大のテレビゲームファンということなのだ。ただ、ゲーム音楽の作曲というのはもちろん初めての体験ということで、

「幅広い年齢層の人が楽しめる、シンプルなメロディーの曲をということだったんですが、これが難しくてね。でも完成した曲はテンポもよく気に入ってます」(加山)

と、なかなか苦労した様子。それでも、楽しんで曲作りに参加できたみたいだったぞ。

『鮫亀』は、来年3月1日に8980円(予価)で発売予定。キミもゲーム、曲ともども味わってみては？　＊




⬅⬆意外というかなんというか、若大将は大のテレビゲーム好き。ソフトも100本以上持っているということで、時間のあるときは船(もちろん加山さん所有の)のなかにゲームマシンを持ち込んで、何時間もプレーしているとか。写真は、加山さんの作曲した曲『サメラブ』の歌を唄った、歌手の清水美幸さんと『鮫亀』を楽しんでいるところ。




⬆パソコンの人気ソフト移植ということで、会場には大勢の取材陣が詰めかけた。



⬅発表会では、ゲームに対する熱い(?)想いをタップリと語ってくれた、若大将こと加山雄三さん。



⬆会場に集まった来場者による、『鮫亀』の体験ゲーム大会。単純だけど奥の深いゲームシステムに、参加者たちも熱中！

## NETWORK セガとソニーの共同事業

先週このページでお伝えした、セガ、ソニー、NTT、ビクター、ヤマハの5社による新しい通信ネットワークサービスの共同事業の話。11月13日、その共同事業を展開するために、新会社を設立することが正式に発表されたぞ。

この新会社の名称は、ジーアールホームネット。新しい通信サービス、〝ジーアールホームネット(仮称)〟は、独自に展開する新しいネットワーク上で、テレビゲーム機や家電製品を情報端末にネットワークサービスが楽しめるってもの。通信カラオケや通信型ゲームなど、さまざまなサービスが楽しめる予定だ。ただ端末として使用する具体的な機器については未定で、サターンやプレイステーションがそのまま使えるかどうかもまだ決まっていないとのことなんだけどね。

異なるゲームマシンどうしでも、ネットワーク上で同じ対戦ゲームができる！　日が来るのかも!?＊

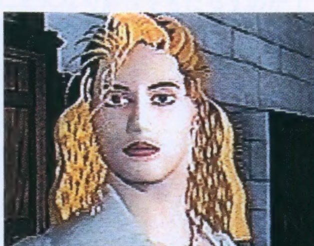
## TOPICS&EVENT 「ロ〜ラぁ!」の西城秀樹が熱唱 『Dの食卓』との絶妙ハーモニー

キミは見たか？　もう見たか!?　12月1日にアクレイムジャパンから発売されるプレイステーション版『Dの食卓-コンプリートグラフィックス-』。そのテレビコマーシャルが11月23日からオンエアされているんだけど、なんと歌手の西城秀樹が登場してるのだ!!

なぜヒデキが？　と思ったら、コマーシャルを見れば一目瞭然。「やっぱり、ローラ(『Dの食卓』の主人公)とくれば『傷だらけのローラ』の西城秀樹。インパクトもあるし、なによりあの情熱がほしかったんですよね」(ワープ 飯野社長)

というように、『Dの食卓』の制作者であるワープの飯野社長みずから、『傷だらけのローラ』を熱唱するカットを指名したのだ。

ヒデキとローラの豪華な共演が堪能できるこのコマーシャル。まだ見てないって人は必見!?　＊






⬆➡コマーシャルでは、ヒデキの熱唱シーンとゲーム画面のローラの登場シーンが交互に流れる。ヒデキの熱い思いに、ローラも僕らも失神寸前って感じ。

### 秀樹吠える!!



# S CHOOL イベント、展示会に、表彰式だ!! ヒューマンゲームスクール学園祭

11月11日、12日の2日間にわたって、ヒューマンクリエイティブスクールの学園祭が渋谷BEAMホールで行なわれたぞ。

〝エンタテインメントスピリッツ'95〟と題されたこの学園祭。初日となる11日は、講師と生徒による、ゲームなどに関連するディベート大会がステージ上で行なわれたり、生徒が制作したCG映画の試写会があったりと、にぎやかだったぞ。

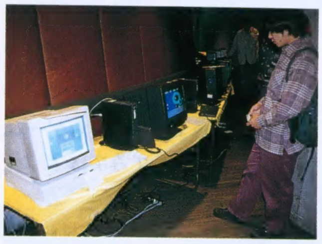
そして、12日はヒューマンクリエイティブスクールが毎年行なうクリエイター発掘のためのコンテスト、〝ヒューマンコンピュータエンタテインメントコンテスト'95〟の表彰式が行なわれたのだ。対象となっているのはゲームスクールの生徒や一般のアマチュアクリエイターの作品。審査員には、本誌でもおなじみの渡辺浩弐氏や、山下章氏など、ゲーム業界で活躍する面々がズラリ。受賞者は、緊張しながらもステージ上で喜びを噛みしめていたぞ。表彰式のあとはお待ちかね、審査員たちによるちょっと過激な!? ゲーム業界の話。当日、会場でこのトークショーを体験できた人はラッキーかも。

生徒の創作意欲がグッと詰まったこの学園祭。ゲーム業界に入ったあかつきには、この経験を遺憾なく発揮してもらいたいね!? ＊



⬆生徒と先生の手で作られた学園祭。成功しようという意気込みがビンビン!!


⬆トークショーの顔ぶれは、渡辺浩弐氏、山下章氏、古代裕三氏、などの豪華メンバー。


⬆会場の入口には生徒が制作したゲームなどの作品がズラッと展示されていたぞ。


⬆メインステージの舞台上では、2日間とも楽しいイベントが目白押しだったぞ。

# N ETWORK インターネットで自作ゲーム募集!! エニックスのゲームコンテスト開催

エニックスが、インターネットを利用してゲームソフトのコンテストを開催することになったのだ。

このコンテストは、エニックスが新世代のクリエーターや独創的な作品の発掘を目的として行なうもの。11月23日に開設したばかりのエニックスのホームページを利用して、12月9日～'96年10月31日までのあいだ、世界規模でコンテストの告知、募集、そして作品の登録をしてしまおう！ってものなのだ。コンテストの対象となるのは、ウインドウズ3.1、ウインドウズ95、DOS/Vバージョン6.0、マッキントッシュ システム7それぞれのパソコンで稼働する作品のみとなっている。ちなみにグランプリに選ばれた作品には、なんと賞金2000万円が送られるぞ!!

かつては、あの堀井雄二氏や中村光一氏などを世に送り出したエニックスのゲームコンテスト。今回インターネットの利用で募集の幅も広がったし、優秀な作品はゲーム化の可能性もあるということだから、僕らも注目しよう!! ＊



⬅エニックスのホームページでは、『ドラクエⅥ』の最新情報なども楽しめる。

# 気になる数字→→→→74万円

今週の気になる数字はコレだ!! この数字は、11月18日放送のテレビバラエティー番組『ハンマープライス』(関西テレビ系毎週土曜日11時～11時30分)でオークションに懸けられた〝プレイステーション用野球ゲームの登場権〟の落札価格だ。

この日オークションされたのは、来年の初夏に日米で発売予定のメジャーリーグを題材とした野球ゲームに、自分自身が実写撮り込みで登場できる権利。このソフトはあの野茂投手も登場するってことだから、ゲームの世界で野茂対自分という、夢の対決が行なえる権利を得ることにもなるのだ。

10000円からスタートしたオークションは、あっという間に値がつり上がり、ついにはこんな高値に。落札したのは不動産業の男性。この権利を得て、来年の春ごろにアメリカに渡って撮影を行なう予定だ。ま、一生の思い出になるし、このくらい安……くもないか!?



⬅ご存じとんねるずのふたりが司会のこの番組。中央のテレビに映っているのが、今回のソフトのイメージ画面。なかなか本格的な野球ゲームになりそう？ ちなみにこの番組にテレビゲーム関連のオークションが登場するのは初めてだ。

FAMITSU EXPRESS TOPICS

## A MUSEMENT エス・エヌ・ケイのテーマパーク誕生!! アイマックス・ライドフィルムに注目

エス・エヌ・ケイが12月23日に、茨城県土浦市にテーマパークをオープンすることを発表したのだ。施設の名称は〝ネオジオワールド〟。エス・エヌ・ケイがこういったテーマパーク事業に乗り出すのは、今回が初めてのことだぞ。

このテーマパークは、アミューズメント機器を設置したコーナーのほかにも、ボウリング、カラオケ、そしてレストランが合体した複合型の施設。総面積は、13500平方メートルにもなるのだ。

気になるアミューズメントコーナーには、アメリカのアイマックス社が開発したシミュレーション体感ライド、〝アイマックス・ライドフィルム〟が設置されるぞ。このマシンは180度の球状スクリーンを使った18人乗りの体感マシンなのだ。このマシンで使う映像を映画『ブレードランナー』などの映像監督を務めた、ダグラス・トランブル氏が担当しているってことでも大いに注目されているぞ。

そのほか、レーザー銃を使ったシューティングゲーム〝Q-ZAR〟やカートレースの〝ドリフトキング〟など、おなじみのアトラクションも登場。当然、ネオジオの最新アーケードゲームコーナーもデデンと設けられているのだ。

遊んで食べて歌って……と、一日中楽しめるこのテーマパーク。近くに住んでいる人は、この冬休みに一度行ってみては？ ＊




⬆これがネオジオワールドのイメージイラスト。目下バリバリと建設中ってことだぞ。

### アイマックス・ライド ついに日本上陸だ!!



⬆おなじみQ-ZARも登場。グループで遊ぶとより楽しいシューティングゲームだ。



➡以前にも紹介したアイマックス・ライドの導入地がこれで決定したわけだ。

## T OPICS&ETC. 日本シリコングラフィックスの最新バーチャルスタジオ開設!!

日本シリコングラフィックスが、3DCG画像と実写映像を合成できる、日本で初めての撮影スタジオ〝スペース・ビジョン・バーチャルスタジオ〟を開設したのだ。

日本シリコングラフィックス社内のショールームに開設されたこのスタジオ。最新のグラフィックスコンピューター、オニキス・リアリティ・エンジン2と、アメリカのエイコム社の専用ソフト『エルセット』を組み合わせたシステムを採用している。最大の特徴は、実写映像を撮影するカメラとCG画像を連動させることによって、本当にCG空間のなかにいるかのような映像を作ることができる点。しかも映像の合成はリアルタイムに行なえるので、映画やテレビゲームの制作はもちろんテレビ番組の生放送にも対応可能ってワケだ。

この最新技術が、ゲームの世界にどんな可能性をもたらすのか？ 今後の展開に期待しよう！ ＊





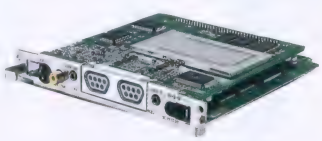
⬅⬆ブルーバックの背景に合成するCG映像を変えさえすれば、どんな映像だって作ることができる。

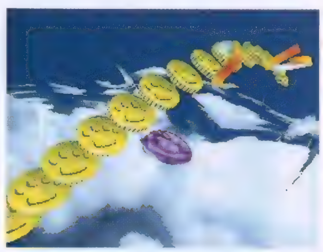
## S OFTWARE PC-FXゲームアクセラレーターの研究用お手本ソフトが登場する!!

パソコンでPC-FX用のソフトを制作できるようにする拡張ボード、〝PC-FXゲームアクセラレーター(PC-FXGA)〟専用のゲームソフトがNECホームエレクトロニクスから発売されることになったぞ。そのソフトは『んーにゅー』というタイトルのアクションゲームだ。

この『んーにゅー』は、これからPC-FXGAを使って、ゲームソフトを制作しようという人のためのソフトとして制作されたものだ。このソフトがどんなイメージになっているかを研究していけば、自分でソフトを制作するときの参考になるってわけ。

『んーにゅー』の発売日や価格は、まだ決まっていないんだけど、これからPC-FXGAを買って、ゲーム制作に励もうって人は、このソフトに注目すべし!! ＊





⬆このようにPC-FXGAの機能を活かした3DCGを使ったアクションゲームだ。

# レコーディング中は禁酒ならぬ禁ゲーム!?

今週は音楽業界からの超ビッグネーム、山下達郎さんの登場だ。山下さんは、じつは大のテレビゲーム好きでファミ通の愛読者だったのだ。そして、現在発売中の山下さんのベストアルバム、『トレジャーズ』のジャケットを、本誌の表紙でおなじみの松下進さんが描いているのだ。縁があるよね。

――テレビゲームを好きになったきっかけはなんですか？

**山下**　コンサートツアーのいちばん忙しかった時期に、友だちがファミコンの『ロードランナー』で遊んでいたところを見たのがきっかけです。そのころはまだ、ファミコンが出たばっかりで、世のなかに、こういうものが登場したのかってちょっと感心しました。それから、ツアー中の暇つぶしにゲームをやるようになったんです。

――いちばん好きなテレビゲームはなんですか？

**山下**　『ドラクエ』シリーズが好きですね。『ドラクエ』と出会ってからはRPGにはまりました。

――『ドラクエ』のなかで、いちばんのお気に入りは何作目ですか？

**山下**　どれもいいんだけど、『Ⅲ』がいちばんいいかな。『ドラクエ』ってほかのゲームと比べると、すべての面でかなり抜きんでているソフトだと思うんですよ。だから『ドラクエ』を越えるゲームソフトというのは、自分のなかではもう出てこないと思っています。

――プロとしてゲームの音楽に、興味を持ったりしませんか？

**山下**　僕はあんまり気にならないほうですね。非常に幸運なことに、ゲームの音楽は耳にいっさい残らないんです。さすがに、すぎやまさんの『ドラクエ』のテーマは覚えてますけど。そのほかのゲームの音楽についてはイントロを聴いても、ぜんぜんわからないですね。あんまりうるさいときには、音を消して遊んでますから(笑)。

――ところで、最近ではどんなハードを買いましたか？

**山下**　とりあえず、プレイステーションは持ってます。バーチャルボーイも買おうと思ってるんだけど、まだ買っていません。この2、3ヵ月は本当に忙しくて、ものスゴいスケジュールのなかで仕事をしていたんですよ。もし、この状況で買っていたらゲームに没頭しちゃって仕事ができない状態になっていたかもしれませんね。

――ゲームを始めると、熱中してしまうほうなんですか？

**山下**　名古屋のツアー中にどうしても新曲を書かなきゃいけないという時期があったんです。その日はオフで、みんなは外に遊びに行ってたんだけど、僕はすぐにでも曲づくりを始めなきゃならなかった。でも、なかなか曲のイメージが湧いてこなかったので、ちょっとだけゲームをやろうって、『ゼルダの伝説』を、始めちゃったんですよ。そしたら、仕事を忘れて夜の11時までずーっと遊んでたっていうことがありましたね(笑)。

――じゃあ、レコーディング中にゲームをするのはまずいですね。

**山下**　絶対ダメ。レコーディング中はテレビゲームとパソコンのハードディスクは全部外して、机のなかにしまっています。　＊



## 山下達郎
Tatsuro Yamashita

'53年生まれ。'73年にシュガー・ベイブを結成し、『パレード』、『ダウンタウン』などの名曲を披露する。'76年からソロ活動を開始し、順調にヒット曲を連発。最新作のベストアルバムには、ヒット曲『クリスマスイブ』、『風の回廊』などが収録されている。

FACE




## とっても贅沢な表紙!?

左の写真は、インタビューに登場した山下達郎さんのベストアルバム『トレジャーズ』のジャケット。これ、どこかで見たことがある気がしないかな？　いまキミが読んでいるファミ通の表紙を見てごらん。ねっ。わかったでしょ。今週号の表紙は、このジャケットのパロディーなのだ。今回、松下進さんがジャケットを手掛けることになったきっかけは、昔から松下さんの絵のファンだった山下さんが、このベストアルバムは松下さんの絵にしたいと決めていたため。山下さんも「ジャケットは最高に気に入っています」と大満足だ。レーベル移籍後の12年間を振り返った、このベストアルバムはイースト・ウエスト・ジャパンから3000円で発売中だぞ。


マルチメディアのNEC
NEC
あのバザールでござーるがゲームになった!
バザールでござーるの
ゲームでござーる
12月15日(金)発売予定
希望小売価格7,800円(税別)
これがゲームでござーる
動作を選ぶでござーる
ゲームスタートでござーる
やった!ゴールでござーる
ゴールでござーる
プレイヤーは各ステージがスタートする前に、アクションポイントでの動作を設定しておくでござーる。ステージのあちこちにあるアクションポイントに触れると、バザールが設定した動作をするでござーる。
バザールがステージの中にあるアクションポイントで走る、ジャンプする、まわるでござーる。ひたすらゴールを目指すでござーる。お金を拾ったらお店で家具を買い、家を豪華にするでござーる。
ゴールに向かう途中にバナナが落ちていたらラッキー!!でござーる。バザールはバナナを食べると体力を回復して元気になるでござーる。見事ゴールの表示にたどり着いたら、ステージをひとつクリアでござーる。
「バザールでござーるのゲームでござーる」をお買い上げいただくと、
もれなく特製バザールオリジナルきんちゃくバッグを差し上げます。
応募方法　取扱い説明書に付いている応募券と送料(切手390円分)を同封の上、対象期間中に応募下さい。全員に特製バザールオリジナルきんちゃくバッグを差し上げます。詳しくは取扱い説明書をご覧ください。
対象期間　平成7年12月15日～平成8年1月31日(当日消印有効)
チャックを開けると
大きくなるでござーる
Bazar de Gozarre
SUPER CD·ROM² SYSTEM
HE system
PC Engine
DUO-R X
CD-ROMゲームマシン
標準価格29,800円(税別)
※お問い合わせ先はNECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)　©NEC CORPORATION 1991. ©NEC Home Electronics, Ltd 1995. ©GAME FREAK INC 1995.

# TOP THIRTY 30

今週はニューソフトが4本とちょっぴり寂しいカンジ。そんななかで『ロマンシング サ・ガ3』が、2位以下を大きく引き離してトップの座に輝いたのだ。やっぱり、8人の主人公ごとに物語が違うフリーシナリオシステムが人気の秘密かな?

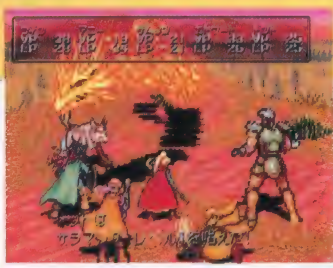
## 1 ロマンシング サ・ガ3



コマンダーモードは細かい命令ができないから使ってない人が多いんじゃないかな? でも、コマンダーモードにすると、なんと毎ターン終了後にHPが自動回復するのだ。戦闘不能のキャラも復活するから、氷湖の主など全体攻撃を持っていないボスとの戦闘で使えば、LPが続く限り全滅しないので楽勝だぞ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
11月11日発売　11400円
94885
NEW

## 2 ビヨンド・ザ・ビヨンド



海賊ドミノに船を借りるイベントで、舵のところにいるドミノにいきなり話しかけてしまうとかなり損をするぞ。じつは近くにある階段を下りると船内に入ることができ、役に立つアイテムがいろいろと手に入るのだ。とくに机の上にさりげなく置いてある世界地図は貴重品。必ず入手したいところだ。

前回1　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
RPG
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
11月3日発売　5800円
18511

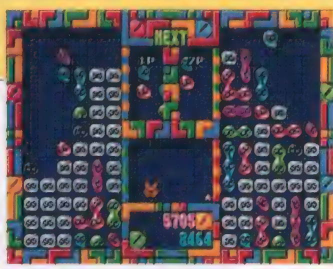
## 3 峠KING THE SPIRITS



実在の峠をモデルにしたコースを走る『峠KING THE SPIRITS』。このゲームには6種類ものクルマが登場するので、どれを選ぶか迷っちゃうよね。とりあえずぶつからずに走りたいという初心者にオススメなのは、排気量は低いけど小回りのきくCタイプ。コーナーの多い峠を流すには持ってこいのクルマだぞ。

前回ー　前々回ー
サターン
CD-ROM
レースゲーム
■アトラス
11月10日発売　5800円
13849
NEW

## 4 ぷよぷよ通(2)



『1』では先に5連鎖を作ればだいたい勝ちだったけど、『ぷよぷよ通(2)』では相殺があるのでそうもいかない。大きな連鎖を狙っても、相殺されて相手に大ダメージを与えることができないのだ。3連鎖ぐらいの火種をいくつも作っておいて、頃合いを見て連続で3連鎖を仕掛けたほうが勝ちやすいぞ。

前回3　前々回1
サターン
CD-ROM
パズル
■コンパイル
10月27日発売　4800円
8453

## 5 海底大戦争

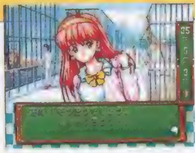


このゲームは、何も考えずに突き進むとすぐに敵や弾に囲まれてスゲー難しいよね。でも、少しずつスクロールさせながら敵を確実に撃っていけば、かなり楽に進めるのだ。ちなみに、ほとんどの敵弾は撃って消すことができるぞ。敵弾はどっちかというと避けるよりも撃って進路を確保したほうがいいかも。

前回ー　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
シューティング
■エクシングエンタテイメント
11月10日発売　5800円
7441
NEW

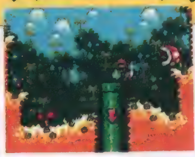
このランキングは、以下の販売店のご協力により、週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです
●協力店　丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

## 6 ときめきメモリアル~forever with you~



前回5　前々回3
プレイステーション
CD-ROM
■コナミ　シミュレーション
10月13日発売　6800円　限定版　9800円
**4839**

## 7 スーパーマリオ ヨッシーアイランド



前回6　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
8月5日発売　9800円
**4448**

## 8 聖剣伝説3



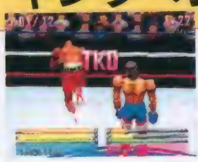
前回7　前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■スクウェア　アクションRPG
9月30日発売　11400円
**3894**

## 9 ばくばくアニマル~世界飼育係選手権~



NEW
前回ー　前々回ー
サターン
CD-ROM
■セガ　パズル
11月10日発売　4800円
**3582**

## 10 キング・オブ・ボクシング



前回ー　前々回5
サターン
CD-ROM
■ビクターエンタテインメント　スポーツ
10月20日発売　5800円
**3119**

| 順位 | 前回 | 前々回 | タイトル | 機種 | メディア | メーカー | ジャンル | 発売日 | 価格 | 本数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 11 | ー | ー | バーチャファイターCG ポートレートシリーズ(サラ・ブライアント) | サターン | CD-ROM | セガ | その他 | 10月13日発売 | 1280円 | 2902 |
| 12 | 9 | 18 | パネルでポン | スーパーファミコン | カートリッジ | 任天堂 | パズル | 10月27日発売 | 5800円 | 2835 |
| 13 | 7 | 8 | 藤丸地獄変 | プレイステーション | CD-ROM | ソニー・コンピュータエンタテインメント | シミュレーション | 10月27日発売 | 5800円 | 2680 |
| 14 | 12 | 16 | BOXER'S ROAD | プレイステーション | CD-ROM | NEW | スポーツ | 9月8日発売 | 5800円 | 2637 |
| 15 | ー | ー | バーチャファイターCG ポートレートシリーズ(ジャッキー・ブライアント) | サターン | CD-ROM | セガ | その他 | 10月13日発売 | 1280円 | 2338 |
| 16 | 11 | 15 | 新日本プロレスリング 闘魂烈伝 | プレイステーション | CD-ROM | トミー | スポーツ | 9月29日発売 | 5800円 | 2254 |
| 17 | ー | 11 | ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風～ | サターン | CD-ROM | セガ | シミュレーション | 9月22日発売 | 7800円 | 2030 |
| 18 | 23 | 13 | シムシティ2000 | サターン | CD-ROM | セガ | シミュレーション | 9月29日発売 | 5800円 | 1910 |
| 19 | ー | ー | 鉄拳 | プレイステーション | CD-ROM | ナムコ | アクション | 3月31日発売 | 5800円 | 1828 |
| 20 | 26 | 21 | ウィザードリィVII ガーディアの宝珠 | プレイステーション | CD-ROM | ソニー・コンピュータエンタテインメント | RPG | 10月13日発売 | 5800円 | 1615 |
| 21 | 4 | 2 | タクティクス オウガ | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | クエスト | シミュレーションRPG | 10月6日発売 | 11400円 | 1598 |
| 22 | 22 | 28 | HYPER フォーメーションサッカー | プレイステーション | CD-ROM | ヒューマン | スポーツ | 10月13日発売 | 5800円 | 1521 |
| 23 | 13 | 12 | ハングオンGP'95 | サターン | CD-ROM | セガ | レースゲーム | 10月27日発売 | 5800円 | 1371 |
| 24 | ー | ー | AIII S.V. | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | パック・イン・ビデオ | シミュレーション | 9月29日発売 | 10800円 | 1368 |
| 25 | ー | 29 | 実況ワールドサッカー2 ファイティングイレブン | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | コナミ | スポーツ | 9月22日発売 | 9980円 | 1253 |
| 26 | 14 | ー | 井出洋介の麻雀家族 | プレイステーション | CD-ROM | セタ | テーブルゲーム | 11月3日発売 | 6500円 | 1123 |
| 27 | ー | ー | スーパーボンバーマン3 | スーパーファミコン | カートリッジ | ハドソン | アクション | 4月28日発売 | 8900円 | 1119 |
| 28 | 21 | 24 | マリオのスーパーピクロス | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | 任天堂 | パズル | 9月14日発売 | 7900円 | 1052 |
| 29 | ー | ー | ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 | ネオジオ | カートリッジ | エス・エヌ・ケイ | アクション | 9月1日発売 | 29800円 | 1014 |
| 30 | 20 | 9 | 天地創造 | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | エニックス | アクションRPG | 10月20日発売 | 11800円 | 947 |

## 読者のご意見板

●『ときめきメモリアル』のやりすぎでデートをスッポかした私は、彼女に電話するとき爆弾マークが頭をよぎった……。
東京都　清野純一　28歳

●ゴリラなのに金髪（しかもポニーテール）のディクシーコングは、金髪なのに黒眉毛のケンよりヘンかもしれない。
大阪府　州鎌祐司　17歳

●『天外魔境ZERO』で、平日の昼間にだけ起こるイベントを見るために学校や会社をサボる人が出そうで怖い……。
山口県　鳥巣友紀　21歳

●友人Kは私が『リッジレーサー』でクラッシュすると、「エアバッグ！」と叫んでクッションを投げつけてくる。やめてほしい。
宮城県　芳賀良太　22歳

●『ときめきメモリアル』で画面にマスコットを飾っておくと、見張られているようでほかの娘をデートに誘いづらい。
北海道　伏兵　21歳

●『鉄拳2』のカズヤの趣味はスニーカー集めだが、やはりあれは平八のゲタ集めに対抗してのことなのだろうか。
大阪府　山本幸央　17歳

※価格のあとに[込]マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、スーパーファミコン、PCエンジン、PC-FX、メガドライブ、サターン、プレイステーション、ゲームボーイ、バーチャルボーイ、ゲームギア、3DO、ネオジオのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

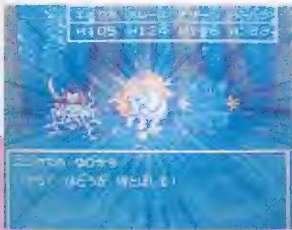
発売まで待てない
期待の新作

# TOP TWENTY 20

『スーパーマリオRPG』が、『鉄拳2(仮題)』と『セガラリー』を抜いて初のトップ5入りを果たしたのだ。う〜ん、やっぱりマリオのパワーはすごいってことなんですかね。

★集計期間　11月6日〜11月12日

## 1 ドラゴンクエストVI 幻の大地



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
12月9日発売　11400円
**1696**

前回 1　前々回 1

今回も『V』と同様、同じ種類のモンスターを複数仲間にできるぞ。仲間集めに走っちゃいそうだね。

## 2 バーチャファイター2




サターン
CD-ROM
アクション
■セガ
12月1日発売　6800円
**1462**

前回 2　前々回 2

サターン版には、コンピューターどうしの対戦を観戦できるウォッチモードが追加されているぞ。

## 3 リッジレーサー レボリューション

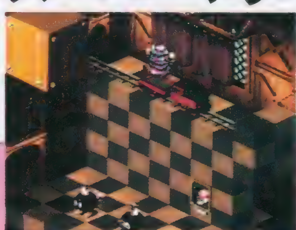



プレイステーション
CD-ROM
レースゲーム
■ナムコ
12月3日発売　5800円
**583**

前回 4　前々回 4

今回のオプションでは、BGMと効果音のバランスを調整したり、効果音のテストをしたりできるのだ。

## 4 スーパーマリオRPG



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
'96年3月9日発売　9800円
**524**

前回 6　前々回 7

かつてマリオの宿敵だったクッパが、なんと今回は仲間となっていっしょに戦ってくれちゃうのだ。

## 5 鉄拳2(仮題)



プレイステーション
CD-ROM
アクション
■ナムコ
'96年3月発売予定　価格未定
**520**

前回 3　前々回 6

アーケード版は一定時間がたてば中ボスが使えるようになったけど、これも移植されるのかな?

| 順位 | 前回 | 前々回 | タイトル | 機種・メーカー・発売日・価格 | 得点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 5 | 8 | セガラリー・チャンピオンシップ | サターン CD-ROM ■セガ レースゲーム 12月29日発売 5800円 | 455 |
| 7 | 9 | 10 | 天外魔境ZERO | スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ハドソン RPG 12月22日発売 9980円 | 397 |
| 8 | 7 | 9 | 真・女神転生 デビルサマナー | サターン CD-ROM ■アトラス RPG 12月25日発売 6800円 | 372 |
| 9 | 20 | — | ダービースタリオンBS(仮題) | スーパーファミコン サテラビュー対応バックアップカートリッジ ■アスキー シミュレーション '96年2月発売予定 12800円(予価) | 335 |
| 10 | 15 | 15 | 不思議のダンジョン2 風来のシレン | スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チュンソフト RPG 12月1日発売 11800円 | 318 |
| 11 | 13 | 13 | サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 | ネオジオ カートリッジ、CD-ROM ■エス・エヌ・ケイ アクション カートリッジ 12月1日発売 32000円 CD-ROM 12月22日発売 8800円 | 302 |
| 12 | 11 | 12 | ストリートファイターZERO | サターン CD-ROM ■カプコン アクション '96年発売予定 価格未定 | 271 |
| 13 | 8 | 5 | ヴァンパイア ハンター | サターン CD-ROM ■カプコン アクション 発売日未定 6800円 | 263 |
| 14 | 16 | 17 | ストリートファイターZERO | プレイステーション CD-ROM ■カプコン アクション '95年冬発売予定 価格未定 | 259 |
| 15 | 14 | 18 | フロントミッションシリーズ「ガンハザード」 | スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア アクションRPG '96年2月23日発売 11400円 | 253 |
| 16 | 18 | 17 | 第4次スーパーロボット大戦S | プレイステーション CD-ROM ■バンプレスト シミュレーションRPG '96年1月発売予定 6800円(予価) | 250 |
| 17 | 10 | 11 | ときめきメモリアル 〜forever with you〜 | サターン CD-ROM ■コナミ シミュレーション '96年春発売予定 価格未定 | 242 |
| 18 | 19 | 19 | 天外魔境III NAMIDA | PC-FX CD-ROM ■ハドソン RPG 発売日未定 価格未定 | 196 |
| 19 | 17 | 20 | ときめきメモリアル 〜伝説の樹の下で〜 | スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナミ シミュレーション '96年春発売予定 価格未定 | 190 |
| 20 | — | — | SUPER桃太郎電鉄DX | スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ハドソン ボードゲーム 12月8日発売 9500円 NEW | 172 |

## 今週の特選ソフト

### 20位 SUPER桃太郎電鉄DX




人気ボードゲーム『桃太郎電鉄』シリーズの最新作が登場。開発のほうはすでに終了しており、あとは発売を待つばかりという状況。今回は、容量が前作の倍の16メガになったので、カードや駅、新キャラクターなどが大幅に追加されているそうだ。また、カレンダー画面がアニメーションしたり、ボタンを押すだけで友だちをやじれるようになるなど、いままで以上に演出に力を入れることができたという。

開発進行度…100パーセント

## 読者が選ぶ TOP TWENTY 20

今週は目立った変動はなし。トホー。来週は『ロマンシング サ・ガ3』が登場してくるのでニギヤカになる予定。そんなとこ。

★集計期間　11月6日～11月12日

| 今回 | 前回 | ソフト名 | 機種名・メーカー名 | 得点 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | ときめきメモリアル | プレイステーション ■コナミ | 657 |
| 2 | 2 | バーチャファイター | サターン ■セガ | 380 |
| 3 | 3 | 聖剣伝説3 | スーパーファミコン ■スクウェア | 373 |
| 4 | 4 | タクティクス オウガ | スーパーファミコン ■クエスト | 335 |
| 5 | 6 | ダービースタリオンIII | スーパーファミコン ■アスキー | 230 |
| 6 | 5 | ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 | ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ | 212 |
| 7 | 8 | バーチャファイター リミックス | サターン ■セガ | 168 |
| 8 | 10 | ドラゴンクエストV 天空の花嫁 | スーパーファミコン ■エニックス | 145 |
| 9 | 12 | 天外魔境II 卍MARU | PCエンジン ■ハドソン | 133 |
| 10 | 7 | 鉄拳 | プレイステーション ■ナムコ | 122 |
| 11 | 17 | ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～ | サターン ■セガ | 116 |
| 12 | 11 | 第4次スーパーロボット大戦 | スーパーファミコン ■バンプレスト | 111 |
| 13 | 9 | ときめきメモリアル | PCエンジン ■コナミ | 110 |
| 14 | 19 | ファイナルファンタジーVI | スーパーファミコン ■スクウェア | 108 |
| 15 | 20 | クロノ・トリガー | スーパーファミコン ■スクウェア | 96 |
| 16 | 18 | ぷよぷよ通(2) | サターン ■コンパイル | 85 |
| 17 | 13 | BOXER'S ROAD | プレイステーション ■NEW | 79 |
| 18 | － | シムシティ2000 | サターン ■セガ | 75 |
| 19 | － | スーパーマリオ ヨッシーアイランド | スーパーファミコン ■任天堂 | 72 |
| 20 | 15 | 魔法騎士(マジックナイト)レイアース | サターン ■セガ | 61 |

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、週刊ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、週刊ファミコン通信'95年1月6・13日合併号から現在までの累計です。

### 今までの累計

| 今回 | 前回 | ソフト名 | 得点 |
|---|---|---|---|
| 1 | 1 | バーチャファイター | 36392 |
| 2 | 2 | ときめきメモリアル | 22164 |
| 3 | 3 | 鉄拳 | 15884 |
| 4 | 4 | クロノ・トリガー | 13778 |
| 5 | 5 | ダービースタリオンIII | 11612 |
| 6 | 6 | リッジレーサー | 11214 |
| 7 | 7 | ファイナルファンタジーVI | 10193 |
| 8 | 8 | かまいたちの夜 | 8595 |
| 9 | 9 | デイトナUSA | 7677 |
| 10 | 10 | ドラゴンクエストV 天空の花嫁 | 6901 |
| 11 | 11 | 天外魔境II 卍MARU | 6645 |
| 12 | 12 | フロントミッション | 6269 |
| 13 | 13 | ファイアーエムブレム 紋章の謎 | 5866 |
| 14 | 14 | 真サムライスピリッツ | 4916 |
| 15 | 16 | バーチャファイター リミックス | 4857 |
| 16 | 15 | 第4次スーパーロボット大戦 | 4780 |
| 17 | 17 | 闘神伝 | 4277 |
| 18 | 18 | MOTHER2 ギーグの逆襲 | 4107 |
| 19 | 19 | 伝説のオウガバトル | 4085 |
| 20 | 20 | ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 | 3590 |

## ビデオゲーム TOP TEN 10

今週9位に初登場の『戦球』は、途中乱入も可能な対戦パズルゲーム。個性豊かな8人のキャラクターたちがゲームを盛り上げてくれるぞ。

| 今回 | 前回 | ゲーム名 | メーカー名・ジャンル | 得点 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 鉄拳2 | ■ナムコ アクション | 8366 |
| 2 | 2 | アルペンレーサー | ■ナムコ スポーツ | 7897 |
| 3 | 6 | レイブレーサー | ■ナムコ レースゲーム | 4334 |
| 4 | 3 | バーチャコップ2 | ■セガ シューティング | 3925 |
| 5 | 4 | パズルボブル2 | ■タイトー パズル | 3709 |
| 6 | 5 | バーチャファイター2 | ■セガ アクション | 3110 |
| 7 | 7 | エースドライバー | ■ナムコ レースゲーム | 2612 |
| 8 | 8 | ステークスウィナー | ■ザウルス アクション | 2607 |
| 9 | NEW | 戦球 | ■セイブ開発 パズル | 2576 |
| 10 | 10 | ナムコクラシックコレクションVol.1 | ■ナムコ その他 | 2290 |

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)、プラボ赤坂(東京 赤坂)

## U.S.A. TOP TEN 10

今週は7本ものソフトが初登場。プレイステーションのゲームがけっこうランクインしております。でも1位はジェネシスなんだけどね。

| 今回 | 前回 | ソフト名 | メーカー名・機種名・ジャンル |
|---|---|---|---|
| 1 | NEW | ジョン・マッデン フットボール'96 (JOHN MADDEN NFL'96) | ■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ |
| 2 | NEW | 鉄拳 (TEKKEN) | ■NAMCO PLAYSTATION アクション |
| 3 | 1 | NBAライブ'96 (NBA LIVE'96) | ■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ |
| 4 | NEW | ツイステッド メタル (TWISTED METAL) | ■SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION レースゲーム |
| 5 | NEW | ウォーホーク (WARHORK) | ■SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION シューティング |
| 6 | NEW | ジョン・マッデン フットボール'96 (JOHN MADDEN NFL'96) | ■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ |
| 7 | 4 | NBAライブ'96 (NBA LIVE'96) | ■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ |
| 8 | 2 | モータルコンバット3 (MORTAL KOMBAT 3) | ■WILLIAMS ENTERTAINMENT SUPER NES アクション |
| 9 | NEW | Jumping Flash! (JUMPING FLASH) | ■SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION アクション |
| 10 | NEW | プライムタイム フットボール (PRIME TIME FOOTBALL) | ■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ |

●協力店 ELECTRONIC BOUTIQUE,Inc.



# SUPER MARIO RPG™
## スーパーマリオRPG

せっかくRPGになったっていうのに、やっぱり飛んだり、跳ねたりしなきゃならないマリオ。本当に疲れを知らない子供のような大人だ。このぶんじゃ、もしシミュレーションになっても飛んだり、跳ねたりするだろうね。

| SF スーパーファミコン | RPG | | | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|---|---|
| | 任天堂 | '96年3月9日発売予定 | 9800円 | 32メガ |

## マリオワールドの全景を見せちゃうぞ！

任天堂とスクウェアのドリームタッグによって開発が進むこのゲーム。今回はついに舞台となるマリオワールドの全景を各地の最新画面とともに公開！　ドーナツのような形をしたこの島は、ワールド1～5にクッパ城をプラスして、合計6つのエリアに区切られている。ここでくり広げられる冒険を想像するだけで、胸がときめくキミのためにオープニングストーリーも紹介しちゃおうかな今日は。

### オープニングも見せちゃう

花を摘むピーチ姫。突然空が暗くなり、おなじみの影が忍びよる。そう、またしてもクッパにさらわれてしまうのだ。悲鳴を聞いたマリオは、やっぱりお姫さま救出に向かう。行き先は、当然クッパ城。トラップをかわして、たどり着いた大広間には、天井から吊るされたピーチ姫の姿が。さあクッパと対決だ！　と、そのとき城全体が揺れ出す。巨大な剣が城を貫いたのだ。彼らの運命は……？



この影はっ



ピ～チ～




対決？



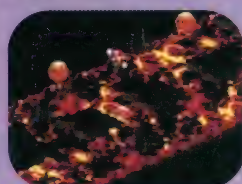
行くぞ！




### ワールド5

#### バーレル火山

かつては、噴火ばっかりしていたらしいが、いまは活動していない。奥にはお店なんかもあるのだ。



熱そー！

#### マシュマロ王国

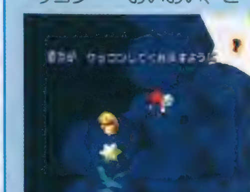


雲の上にあるおいしそうな国。大きい豆の木を使って、地上と行き来するよ。

### ワールド4

#### 星のふるおか

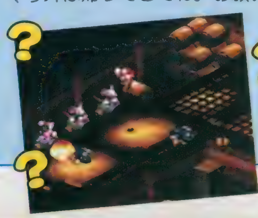
みんなが願ったことが星になって下りてくる場所らしい。彼女とケッコン……おいおい、ピーチか？



彼女って？

#### 沈没船

海賊の財宝が眠っているらしいが、生きて帰ったものはいないそうだ。マリオは帰ってきてね。お願い。



### ワールド3

#### ブッキータワー

とにかくトラップだらけの塔。どうしてって？　そりゃ主人のブッキーがいたずら好きだから。

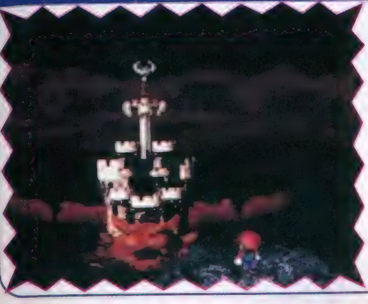


➡ここが入り口。ちょっと顔を出すブッキー。



ブッキー

## クッパ城



おなじみのクッパ城も串刺し状態。おどろおどろしいね。

## ワールド1

### マリオの家

マリオは独身だから、ワンルームで、シングルベッドだ。ここから冒険に出るんだ。



### キノコ王国

ピーチ姫がいるキノコの国。マリオの家と近いから、よく遊びに来るんだね。



## ワールド2

### ケロケロ湖

それはそれは長生きしているカエル仙人が住んでいる。彼はおたまじゃくしたちのカリスマだ。生きたぶんだけ物知りなので、マリオワールドについてわからないことは彼に聞きにくるといいよ。



カエル仙人



### メロディ・ベイ



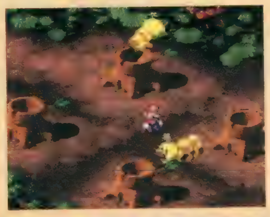

➡音楽家キノコフスキーの手伝いをしよ。



⬅楽譜のおたまじゃくしに乗って作曲。

### まよいの森

まよいの森といっても、入ったら二度と出られないというわけじゃない。中心部にたどりつけないのだ。何度もチャレンジすることになりそうだね。こりゃ。



### ヨースター島

ヨッシーが住む島には、ニューフェイスのワッシーがいる。

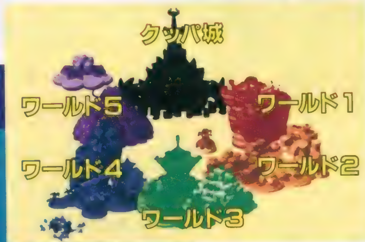


➡ワッシーとヨッシーはライバルらしい。



ワッシー

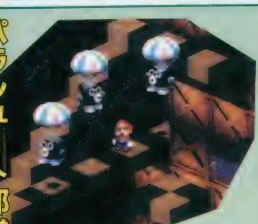
## マリオワールド全体MAP






ワールド1からワールド5までは時計回りにつながっている。こうして見るとマリオの家とクッパ城は、お隣さんみたいなもんだね。これならいつピーチ姫がさらわれても、スグ助けにいけるから安心。

### パラシュート部隊



⬅つぎからつぎへと舞い下りてくるヘイホーたち。

### バクダン犯人？



⬆こいつの名前はクラウンブロス。爆弾をどんどん出してきて困るよ。

### かぶと虫キャッチャー




⬅まず虫カゴを買う。そしてカブト虫を採集し、高く買い取ってもらおう。



### カーテンイベント



➡ブッキーの部屋に忍びこんだマリオ。ん、戻ってきたみたい。あわわ……。



⬅サッとカーテンのなかに隠れたけど、捜し始めた。ドキドキ……。



➡わー、カーテンに手が！ パッ。助かった～。こんなイベントです。

### メリーマリー村

マリオワールド唯一の結婚式場があるというおめでたい村。すべてのカップルはここに集まるんだね。



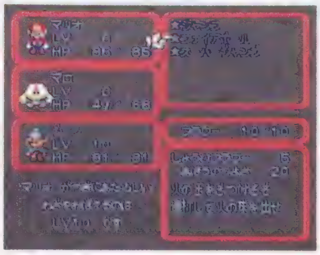


※画面は開発中のものです。

# 新しくわかった情報もドーンと公開！

## その①親切ステータス画面

RPGにはなくてはならないステータス画面を初公開。武器や防具の装備前後の数値がひとめでわかったり、アイテムや技の解説をしてくれたり、つぎに技を覚えるレベルを教えてくれたりと、いたれりつくせりの親切設計なのだ。



⬆はっきり、くっきり、さっぱりしたレイアウト。小さい子供でもわかりやすくということを意識しているんだろうね。

## その② ボーナスフラワーでウキウキ

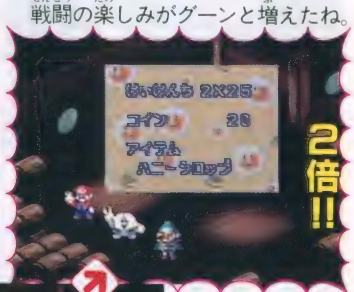


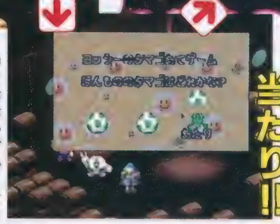
➡さあ、戦闘開始。手前の弱そうなやつから倒すか。




戦闘中にボーナスフラワーというものを手に入れると、何かいいことがあるぞ。たとえば花を取ったときに"ラッキー！"という表示が出たら、戦闘終了後に"ヨッシーのタマゴあてゲーム"を楽しめる。成功すると経験値が2倍になるぞ。戦闘の楽しみがグーンと増えたね。






⬅⬆おおっ、いきなりボーナスフラワーを入手！ それじゃあ、さっさとのこりの敵をやっつけちゃいましょ。

⬅⬆ヨッシーが入っているタマゴを当てればオーケー！ 正解者はもれなく経験値を倍もらえまーす。フラワー効果の一例でした。

## その③ お店と宿屋のこと

まず、お店について今回わかったことは、話しかける店員によって売ってくれる品物がちがうってこと。全員に声をかけなきゃね。宿屋さんについては、ふつうの部屋のほかに、スイートルームを用意している宿屋があるということ。ちなみにスイートルームのお値段は激高！ しかし、内装は豪華でルームサービスまであるらしい。



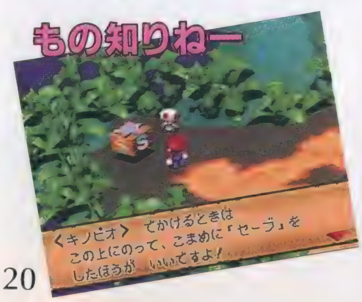

⬅店員にはカウンターごしに話しかけるのだ。いい？

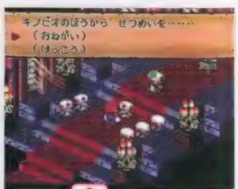


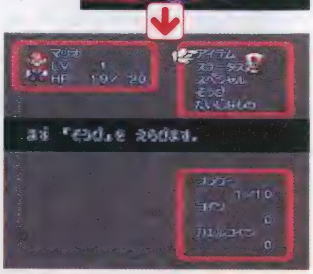

⬅スイートルームはメリーマリー村の宿屋にあるのだ。

## その④ わからないことはキノピオが教えてくれる

操作法やシステムに関する疑問は、説明書を読み返すまえにキノピオに聞いてみよう。親切に説明してくれるぞ。またセーブポイントがある場所も教えてくれるのだ。



➡⬇まさに手とり足とり教えてくれるので、本当助かっちゃうなあ。

## その⑤ "カエルコイン"ってナーニ？

マリオといえば、コイン集めの帝王だけど、今回はふつうのコインのほかに緑色の"カエルコイン"というものが存在する。これはマップのなかに合計100枚散らばってて、集めた枚数に応じて超貴重なアイテムと交換できるコインさ。







⬆"カエルコイン"が集まってきたらケロケロ湖にある交換所に行ってみよう。ケロケロ湖特製オリジナルグッズと交換だ。

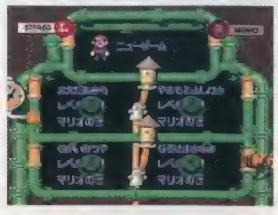



⬆グッズは全部で5種類。どんなものかはまだ秘密。どれもふつう手に入らないものなので、コイン捜しに熱中しそう。

## その⑥ セーブは4ヵ所

マリオたちの冒険を記録できるセーブファイルは4つ用意されることになった。また、このゲームではキャラクターの名前を変更することができない。そのため、最初にファイル名を決めてからゲームをスタートさせることになるぞ。

### マリオはマリオ



⬅レベルとセーブした場所が表示されるのだ。



# RIDGE RACER REVOLUTION

THROUGHLY CAPTURING!
徹底攻略
てっていこうりゃく

いよいよ近づいてまいりました『リッジレーサー レボリューション』の発売日。今週と来週の2回にわたってスパッと攻略するので、じっくり読んでテクを学んでおいてねん。

| PS プレイステーション | レースゲーム | CD-ROM |
|---|---|---|
| | ナムコ　12月3日発売　5800円 | |

## 2週連続大攻略記事のはじまりはじまり～!!

発売日も近づいてきて、気の早い人はそろそろドリフトしたくなってきたころでしょう。まかせなさい。そんなあなたのために、今週と来週2号連続で、各コースで最速タイムを叩き出すための攻略法をご指南いたしますぞ。

……といいましても、攻略法がわりとカッチリ決まったRPGなどとは違って、『リッジ』などのレースゲームは何だかんだ言ってもテクニック勝負。つまり、プレーヤーの腕がすべてってワケだ。なので、ここではキミが1秒でも早く走るためのテクニックなども伝授して差し上げまくりますぜ。

### スピードキングは誰だ



⬆ヘリコプターが見守るなか大爆走する赤いペイントのF／Aレーシング。行け～!!



### 名所難所がいっぱい



⬆➡各コースには、灯台や峡谷などの観光名所(?)がいくつも用意されている。



### 平八を倒せっ(ウソ)

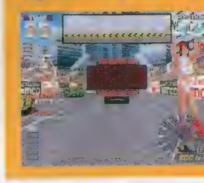
⬅中級および上級コースにデーンと控える平八ジイの看板。かなり機嫌悪そうですな。


12台のクルマの特性を知りたい人は

22ページへ急げ

まずは『ギャラガ'88』でパーフェクトという人は

23ページへ急げ

細かいテクニックを身につけたい人は

24ページへ急げ

各コーナーを最速で抜けたい人は

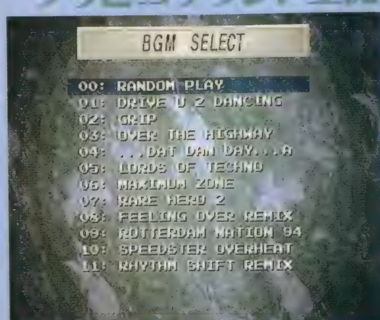
26ページへ急げ


## 曲は『リッジ2』のものなのだよ

新作が出るたびに、新しいジャンルの楽曲を盛り込んできた『リッジレーサー』シリーズの音楽。『レボリューション』ではどんな曲が使用されるのか一部のファンのあいだでは大注目されていたんだけれど、けっきょくアーケード版『リッジレーサー2』のものがそのまま使われることになったのだ。でもガックリするない、同士よ。デモプレー中にかかる曲はまったくの新作なんですぜ!!

は？　それでも満足できないって？　そういう人は、レース中にゲーム用CD-ROMと音楽用CDに入れ替えるっていう、前作でおなじみの秘技で、すでに発売されている『レイブレーサー』の音楽用CDを入れれば、シリーズ最新のサウンドで楽しめる……かもね？

### プリピコサウンド全開




⬆選択できる曲は12曲。でも、ナンバー00はランダムプレーなので、ホントは11曲なんだよね。

# クルマ選びのおともに登場車種カタログ




快適にドライブを楽しみたいのなら、やはり運転するクルマにこだわりたいもの。このページでは、ゲームに登場する12種類のクルマのカタログをドーンと用意したぞ。きっとみんなのマイカー選びの助けとなるはずだ。なお、最初に選択することができるクルマは、前作と同じ4種類だけ(F/A RACING、RT RYUKYU、YELLOW SOLVALOU、BLUE SOLVALOU)。そのほかの8種類のクルマは、ミニゲームの『ギャラガ'88』でパーフェクトを取らないと使用することができないのだ。ミニゲームについては右のページで攻略しているので、それを参考にしてぜひパーフェクトクリアーを目指してみてくれ。また、このカタログに載っていないクルマの存在についてだけど……お～っと、この続きは残念ながらまた来週だ。きっとみんなの期待を裏切らないと思うぞ。




⬆今回のクルマもＡＴ（オートマティック）かＭＴ（マニュアル）を選ぶことができる。

## クルマのタイプが選べる

同じクルマでもＡＴとＭＴで最高速度が違うのは前作と同じだが、今回はさらにタイプが選べるようになった。タイプには4種類あり、それぞれ最高速が違う。なお、選べるタイプは、モードやコースによって変化する。

### タイプ別最高速度一覧

| タイプ | AT | MT |
|---|---|---|
| TypeS | 時速160キロ | 時速164キロ |
| TypeR | 時速180キロ | 時速184キロ |
| TypeX | 時速200キロ | 時速204キロ |
| TypeZ | 時速220キロ | 時速224キロ |

### 選択可能なタイプ一覧

| モード | コース | タイプ |
|---|---|---|
| Race | 初級 NOVICE | S |
| | 中級 ADVANCED | R |
| | 上級 EXPERT | X |
| Time Trial | 初級 NOVICE | R |
| | 中級 ADVANCED | X |
| | 上級 EXPERT | Z |
| Free Run | 初級 NOVICE | S/R |
| | 中級 ADVANCED | S/R/X |
| | 上級 EXPERT | S/R/X/Z |

※最高速度は標準的なものです。車種によってはこの速度を越えるものもあります。




### いたって標準的

良くもなく悪くもない、いたって標準的なタイプ。慣れないうちは、このタイプを使ってドリフトの感覚などを覚えよう。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ▲ | ▲ | ▲ | ▲ |




### 扱いやすさ抜群

操縦性、接地力にずば抜けた1台。初級コースのすべてのカーブをドリフトせずに曲がれるぞ。ドリフトができない初心者向け。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ▲ | ▲ | ◎ | ◎ |




### 加速性能重視の人に

ぶつかってもすぐに最高速まで到達できる加速性能の高さが魅力。しかし、早めにドリフトしないと曲がりきれないのが難点。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ◎ | ○ | △ | × |




### スピードマニア用

加速性能が極めて悪いが、最高速性能はナンバーワン。タイムアタックに飽くなき執念を傾ける人はこのクルマで決まり。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| △ | ◎ | △ | × |




### 外へ流されやすいぞ

操縦性がやや低いため、コーナーを曲がろうとすると外へ流されてしまう。早めにインをついて曲がるように心がけよう。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ▲ | ▲ | △ | ▲ |




### これも標準的だ

PINK MAPPYよりも操縦性が高くなっている。ドリフトとグリップ走行をうまく使いわけてコーナーを攻めるべし。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ▲ | ▲ | ▲ | ▲ |

※カタログ内の表中の記号はそれぞれ◎＝最良、○＝良、▲＝普通、△＝やや難、×＝すこぶる難を表わしています。

# 『ギャラガ'88』攻略法

下で紹介しているすべてのクルマを使うためには、ロード中にプレーできる『ギャラガ'88』でパーフェクトを取らなければならない。これが意外と難しいと評判なので、ここで一気に大攻略をしてみたいと思う。このゲームの基本は、虫たちが縦に動いているところを狙うということ。とくに上から下に降りてくるときに撃てば逃がしにくいぞ。横に動いている奴を狙っても、なかなか弾は当たってくれないからね。あとは、右で紹介している虫の軌跡を覚えて、狙い撃ちするポイントを覚えておけば、パーフェクトも楽に取れるはず。それでもダメなら特別付録を使おう。




## 画面端で待つのだ

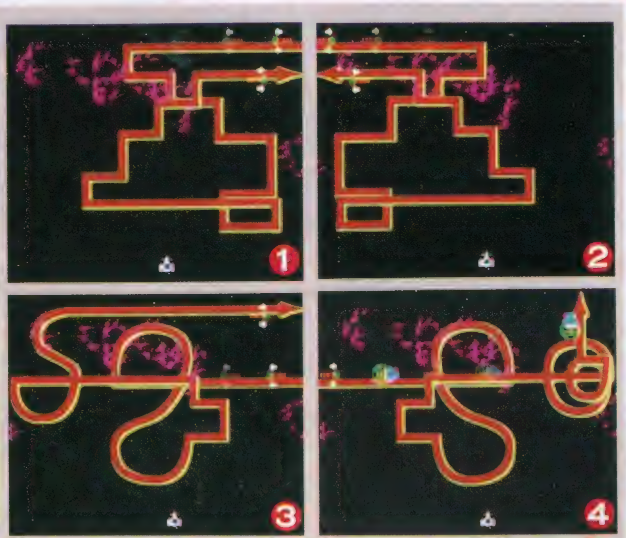
⬅ 1回目は右端から半キャラ分左で、2回目は左端で待ち、虫が下に向かって飛んでくるところを狙い撃ちしよう。




➡ 3、4回目は、写真の位置で撃ちまくると全滅させやすい。8の字の下に差しかかるときに撃つのも効果的。

## ここで撃ちまくれ

## 虫の軌跡を頭にたたき込め!!




## 特別付録『ギャラガ'88』攻略用スケール

ななな、なんと!! このスケールは、テレビの下に張りつけるだけで、つぎにどこへ自機を移動させればいいのかがひと目でわかるというすばらしいアイテムなのだ!! このスケールは14インチ用なので、違うサイズのテレビを使用してる人は拡大コピーして使おう!!

| テレビの大きさ | 拡大率 |
|---|---|
| 21インチ | 1.50倍 |
| 25インチ | 1.78倍 |
| 32インチ | 2.28倍 |
| 40インチ | 2.85倍 |




### 接地力がネックか

最高速性能と操縦性が標準をやや上まわっているが、接地力はやや低め。ドリフトをすると外へ流されやすいのが難点だ。

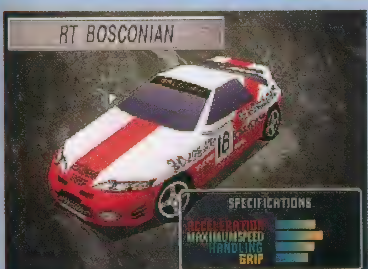
| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ▲ | ▲ | ▲ | △ |




### グリップ走行でいけ

GALAGA RT GRID'Sよりもさらに操縦性が高くなっている。ラインを見極めてグリップ走行でいくのがベターだ。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ▲ | ▲ | ○ | △ |




### 中級者向けってこと

標準よりも最高速性能は高いが、操縦性と接地力が低い。操作になれた初心者が、より速いタイムを目指すときに使う練習用か。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ▲ | ▲ | △ | △ |




### 色が違うだけ!?

RT BOSCONIANよりもほんの少しだけ操縦性がダウンしているが、ほぼ同じクルマと考えてよい。色は違うけどね。

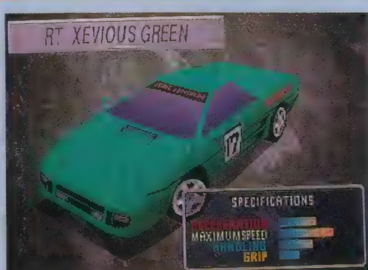
| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ▲ | ▲ | △ | △ |




### ドリフトはお早めに

YELLOW SOLVALOUと同タイプ。かなり早めにドリフトしないと、きれいにコーナーを抜けることができない。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ○ | ○ | ▲ | △ |




### かなり扱いにくいぞ

BLUE SOLVALOUの最高速性能を低くして、そのほかの性能を少しずつアップしたクルマ。やや上級者向けかも。

| 加速性能 | 最高速性能 | 操縦性 | 接地力 |
|---|---|---|---|
| ▲ | ○ | ▲ | △ |

# アミューズメントパークみたいな南の島で、リゾート気分を満喫！

エメラルドグリーンの海とまばゆい太陽を背に、さまざまな娯楽と味覚をいっぱいに散りばめたアミューズメントパークみたいなリゾート・アイランド。そんなリッチなシチュエーションなら、ここはひとつ意中の彼女を連れて自慢の愛車をブッ飛ばしてみたいもの。

この初級コースでは、女の子ウケしそうなデートスポットを7つのコーナーごとにピックアップ。名物のホテルパックマンやシーサイドレストランなど見どころ満載。つい見とれて壁にクラッシュ！ってことのないように、ここで下調べしてから、つぎのページでコーナーの攻略法を身につけよう。



⬆バケーションに訪れる人たちでにぎわっていますね。

## Point 3 ホテルパックマンで優雅な夜を過ごす



⬆いまなら宿泊料金30％OFFのホテルパックマンは、比較的ゆるやかな３番目のコーナーに隣接しているぞ。豪華な室内でムーディーなひとときをご堪能あれ。

## Point 4 谷間にかかる陸橋はバンジーの名所



⬆バンジージャンプで有名な陸橋の下は、車線減になっているので注意だ。



## Point 2 ポリネシアンレストランでオリエンタルな気分を満喫



⬅異国情緒あふれるポリネシアンレストランは、スパイシーでダイナミックなメニューが自慢だ。このコーナーで初めてドリフトを使うことに。

## Point 1 "夫婦椰子の木"は安産祈願のメッカ



⬅トンネルを抜けて最初のコーナーには、新婚夫婦たちの姿が絶えない"夫婦椰子の木"が。

## クイックスタートにはふた通りあるぞ

『リッジレーサー』シリーズではおなじみの、ちょっぴりスピーディーなスタートがきれるクイックスタート。方法はふた通りあるので右を参照してね。



⬆方法①だと、タコメーターのメモリを合わせるのが難しい。方法②がオススメだ。

### 方法① アクセルをチョンチョン押し

スタート位置につき、カウントダウンが始まったら、アクセルボタンをチョンチョンと押しながらタコメーターの針を6500回転から7000回転のあいだに漂わせよう。カウントが"GO"になったらアクセル全開だ。

### 方法② 最初から全開アクセル

カウントダウンが始まったら、最初からアクセル全開。カウント１までその状態で、"１"の声聞いたら１拍あけてアクセルボタンを離し、"GO"で再びアクセル全開に。あいだをあけずにボタンを押すのがポイント。

注：この記事で紹介されているアミューズメントスポットは、ファミ通編集部独自の切り口で作成したものです。実際のものとは関係ありません。



## Point 5 海の味覚に舌づつみ シーサイドレストラン




⬅厳しいシケインの脇には、いま話題のシーサイドレストランの姿が見えるのだ。

## Point 6 石のゲートの下で永遠の愛を誓う




⬆6番目の急なコーナーをクリアーすれば、願い事が叶う石のゲートが待っている。

## Point 7 トイポップビルでショッピングとシケこもう



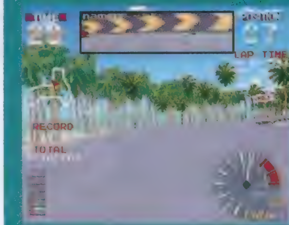

⬅最後の難関に入るまえに、ただいまバーゲンセール実施中のトイポップビルでショッピングはいかがでしょうか。

ピノが社長なのか〜!?

### 視点を変えるとどう違うの?

ドライバーの視点と車体を後方から見降ろす視点のふたつが選べるけど、どっちのほうがコーナーを曲がりやすいのかな? 人の好みにもよるけど、ここでそれぞれの長所を挙げてみたぞ。

**1人称視点だと**



⬆先がよく見えるので、つぎのコーナーへの対処が即実行できるのだ。

**3人称視点だと**



⬆車体の幅が把握できるので、フロントがコーナーのインにつけやすい。

### ドリフトを使いわけるのだ

初心者の諸君、ドリフトとはいわゆる車体の後部を滑らせてコーナーを曲がり切るテクニックのことだ。『リッジレーサー』ファンのあいだでは、コーナーの難易度によってブレーキングするかしないかを使い分けるのはもう常識。

シケインなどの厳しいコーナーに入る場合は、まず手まえでアクセルを離し、コーナーに入ってから一瞬ブレーキを踏んですぐにハンドルを切ろう。再びアクセルオンにすると車体が滑りだすので、ちょっとだけ逆ハンを切ればすぐに体勢が整うはずだ。さほど厳しくないコーナーの場合は、アクセルを離したらブレーキングせずにすぐハンドルを切って、そのままアクセルオンする程度で曲がれるぞ。上手に使い分けていこう!

**インにつけて……**



⬇一瞬アクセルを離したら、すぐにハンドルを切って再びアクセルを踏むのだ。

**ライン取りを大切に**





**ブレーキングなしだ**

⬆ポリネシアンレストランがあるコーナーは、ブレーキを使わずに曲がりきれるぞ。イン寄りで進入していこう。

⬆曲がり切れたら、このラインに沿って進んでいこう。つぎのコーナーはドリフトなしでクリアーできるから安心だね。

# 初級コースに散りばめられた難所のかずかず

初級コースで注意しなければいけないコーナーは全部で7つ。それらのすべてをマップ付きでサックリサクサクと大攻略しちゃいまっせ。マップに書かれた赤いラインどおりにクルマを走らせれば、ベストラップがピシパシ出まくって涙チョチョ切れまくリング。ちなみに、ちょい太めのラインはドリフトする場所なのでご注意あれ。

## Point 1 最初のS字はスルリと

トンネルを抜けて右に曲がるコーナーは、アクセル全開で大丈夫。強気のライン取りで行け。




●夫婦椰子の木&親子椰子の木……夫婦円満はガケ側に寄り添うように生える2本の椰子の木に、安産祈願は海側に生えた大小並んだ椰子の木に絵馬をかければオーケーだ。信頼性高し。

⬆左から右へ流れるゆるめのS字コーナーは、できるだけ直線的なラインで抜けるように。

## Point 2 初ドリフトはピシッと

コース最初のドリフトポイントがココ。S字コーナーになっているのでちょっぴり難易度は高いが、右コーナー直前の小さい木が画面から消えた瞬間にドリフトをキキキキッと始めると、スムーズに抜けることができるはずだぞ。試してみてちょ。








⬆画面中央にある小さい木が画面から消えたらドリフト開始。

●ポリネシアンレストラン"原住民"……ワイルドな外見どおり出てくる料理も豪快なポリネシアンレストラン。店名の由来は、店長さんが原住民だからだそうだ。おススメのコースは、海の幸生け捕り盛りあわせ(30000円〜、要予約)。

## Point 3 ホテル前のゆるい上り坂

タイムをかせぐために、できるだけイン側を走れ。ただし、ハンドルを切りすぎてガケにぶつからないように注意。



⬅これくらいギリギリを走るつもりで。

パックマン健在っ!!




●ホテルパックマン……目の前がすぐ海というロケーションが超最高な高級リゾートホテル。シングル765円、ダブル7千650円より。

## Point 4 車線減に注意せよ!!

4車線から3車線にいきなり車線減してしまうポイント。しかも、車線が減る直前にジャンプポイントがあるので、キチッとライン取りをしておかないと壁に激突してしまうぞ。



⬅右から2車線目がベストラインかな。




●バンジージャンプ屋"週刊少年ジャンプ"……高さ7650メートルから飛び降りるのは、まさに失禁モノ!! 5才以下は保護者同伴で飛び降り。1回30円。



イラスト：渋谷花織

# まとめてドリフトで駆け抜けちゃいましょう

## Point 5 ジャンプ+急カーブ!!

初級最大の難所がココだ。ジャンプをした直後に、左大カーブが待っているんだけど、ジャンプまえにライン取りさえしっかりしておけば問題ない。着地後、すぐにドリフトを開始すれば抜けられる。




●シーサイドレストラン"負け犬"……店の前にあるコーナーをうまく抜けられなかったレーサーたちが、なかばあきらめ調子で昼食をとりにくることで有名なレストラン。おススメは漁師の丸焼き(時価)。




➡右の白線をまたぐように走れば、ドリフトラインに乗る。




➡そして、着地したらすぐに左方向へドリフト。急いで!

## これ以外にも見どころはイッパイ

『リッジレーサーレボリューション』の世界には、ナムコファンなら思わずニヤリなおポインツがたくさん存在している。何ヵ所にも設置されている看板や、電光掲示板、飛行船などはその代表。チェックせよ。




➡スタート直後の電光掲示板にはゲーム画面が。



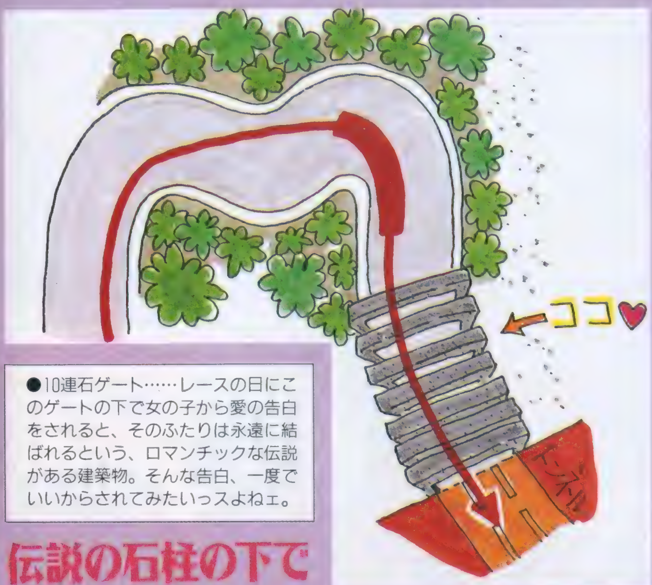
⬅観客スタンドの上空付近にフワフワと浮いているナムコの飛行船。けっこう見つけにくいんだよねー、コイツ。

## Point 6 コース最後のドリフト地点だ




初級コースで最後のドリフトポイント。急なカーブに見えるので早めにドリフトしがちだけど、ここはギリギリまで突っ込んでからカクッとドリフトするべし。急ぎすぎると内側の路肩にぶつかっちゃうので注意。

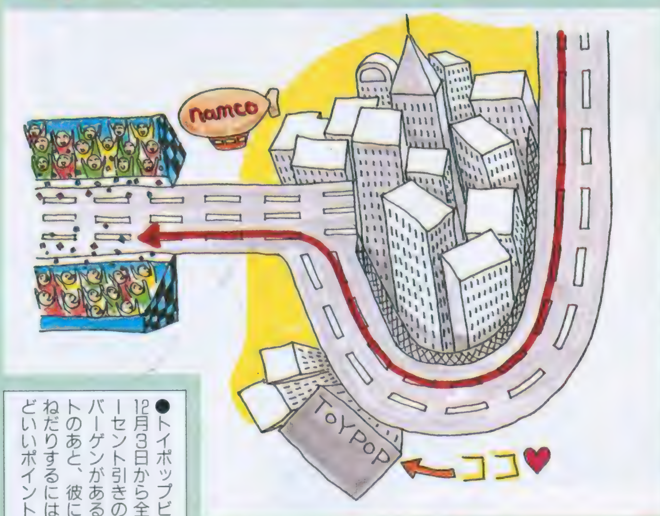
⬆矢印の壁がこれくらいまで迫ってからドリフトを始めるのだ。




●10連石ゲート……レースの日にこのゲートの下で女の子から愛の告白をされると、そのふたりは永遠に結ばれるという、ロマンチックな伝説がある建築物。そんな告白、一度でいいからされてみたいっスよねェ。

**伝説の石柱の下で**

## Point 7 ラストコーナーは全開で




●トイポップビル……12月3日から全品70パーセント引きの冬物大バーゲンがある。デートのあと、彼に服をおねだりするにはちょうどいいポイントかも。

➡最後の左コーナーは、怖がらずに一気に内側へ突っ込んで吉。




高層ビルに囲まれた少し右曲がりのハイウェーは、タイム短縮のためにできるだけイン側を通って走ろう。また、その後に控える初級コース最後の左コーナーは、内側に切れ込むようなラインを取れば、ブレーキを踏まずに抜けることができるハズだ。中途半端にハンドルを切ると、外壁にぶつかっちゃうぞ。

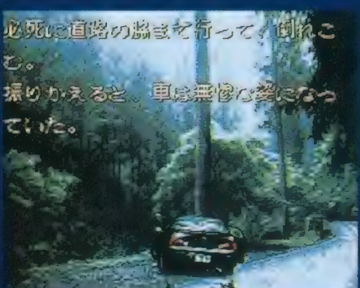
**次号では中級・上級をサクッと見せてあげる♥♥**

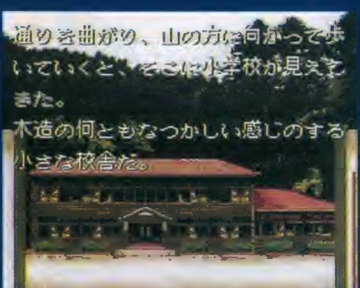
蝙蝠の舞う夜、
君は狂気の町に迷いこむ——。

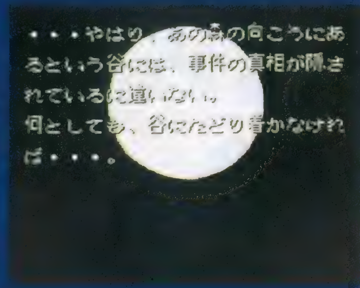
森に囲まれた「閉鎖された町」で
起こる、奇妙な殺人事件。
巨大な密室と化した町は、
あなたを異世界へと誘う。




「魔女たちの眠り」は、
あなたに新しい恐怖を提供する
ホラー&サスペンスゲームです。
執筆原稿は7,000ページにもおよび、
すべてのストーリーを体験するには、
あなたの「夜」を幾つも
費やさなければならないでしょう。
完結編にたどり着いたとき、
あなたはこの町の住人に
なっているかもしれません。







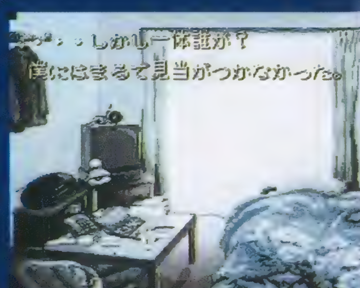
日本ミステリー界の巨匠
**赤川次郎原作・監修**

「世にも奇妙な物語」の
**笠原邦暁脚本**

ストーリーの進め方に
よっては"続編"が始まる
**「続編シナリオシステム」採用**

すべての人と出会うと
新しい展開が生まれる
**「登場人物リスト」**

さらに奥深くに隠された
**「完結編」の存在は!?**



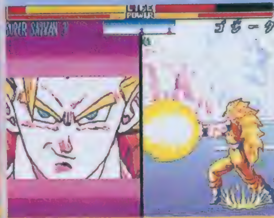
# NEW GAMES CROSS REVIEW

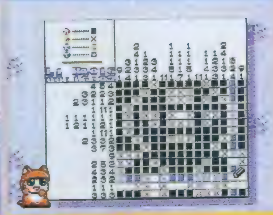
## 新作ゲームクロスレビュー

11月27日〜12月3日

| 発売日 | 11月17日 | 11月17日 | 12月1日 |
| --- | --- | --- | --- |
| 作品 | キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH | ドラゴンボールZ 真武闘伝 | おーちゃんのお絵かきロジック |
| | スーパーファミコンカートリッジ バンダイ 9800円 | サターンCD-ROM バンダイ 6800円 | スーパーファミコンバックアップカートリッジ サンソフト 6980円 |
| | 人気アニメがサッカーゲームになった。試合は3Dタイプのフィールドで行なわれ、1対1の対決時には、ボタンの連打で相手を抜けるかどうかが決まるぞ。 | お馴染みの対戦格闘ゲームがサターンに登場。ストーリーモードや対戦モードに加えて、チームを組んで勝敗を競い合う団体戦モードが新たに加わった。 | 縦と横の数字をヒントにマス目を塗り、絵を完成させるパズルゲーム。300問のパズルを解くモードや、自由にパズルを作れるエディットモードが遊べる。 |

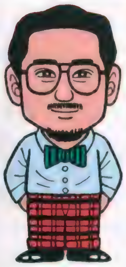






### 批評家

### 浜村通信



机の上のモニターのなかで、仲良しになった白イルカが泳いでいる。たまに「キューン」と甘えた声で、遊びに行こうとせがんでくる。「ゴメン、いま忙しいんだ」とあやまりながら、好きな音を出してやる。あ〜、年末進行ですさんだ心が洗われる。『アクアノートの休日』。

**キャプテン翼J（得点: 5）**
新しいシステムを開拓しようとしているゲームを遊ぶのは、とっても楽しいんだけどね。メイン画面を見て状況判断をしながら、コマンド選択をす速く判断しつつ、その方向も決める。1アクションのなかで、一度に処理しないといけない情報が多すぎる。ちょっと無理があるかも。

**ドラゴンボールZ 真武闘伝（得点: 6）**
流行りのチームバトルを採用したりして。ストーリーモードやらそと馬モードをつけたりなんかして。いろんな楽しませかたをさせつつも、基本は例のあの対戦格闘もの路線。離れての戦い、空中戦も、慣れた人には、驚くに値せず。でもコマンドのタイムラグは気になったりして。

**おーちゃんのお絵かきロジック（得点: 7）**
『マリオ』がいかにもゲームっぽいアレンジなら、こちらは大まじめにクイズを再現している。そんなノリ。対戦もほかの機種のバージョンと違って、ちゃんと盛り上がるし、なによりエディット機能がうれしい。問題の強引さと、色帯の見にくさを割り引いても、チェックの価値あり。

### 羽田隆之



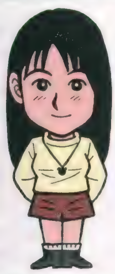
ビデオの1週間レンタルってのが流行りですが、どうにも考えものですな。1週間あるからまとめ借りしがち。するってぇと、1日返し忘れると、まとめ借りしてるから巨額の延滞金を請求される。さらにそんなときに限って、糞おもしろくない映画借りてる3段オチ。

**キャプテン翼J（得点: 6）**
漫画を読んでいれば、ストーリー的にはかなり楽しめる作り。しかし、いざサッカーのプレーシーンになると、湾曲したフィールドが邪魔をして、勝手がわかるまでに時間がかかってしまう。ガクガクしてるし。原作に対する思い入れの強さで、そんな壁は越えられるとも思えるが。

**ドラゴンボールZ 真武闘伝（得点: 5）**
いわゆる基本技と豪快な技とのギャップがありすぎて、どうにもこうにも。基本的な技の応酬を踏まえてこそ、必殺技が活きるというもの。せっかくの広いフィールドなんだから、もっと自由に空を飛び回りたい。グラフィックのタッチはアニメそのものなので、原作の(以下省略)。

**おーちゃんのお絵かきロジック（得点: 6）**
絵柄が完成してもなお、言われてみなければ何の絵柄なのかがわからないあたりも含めて、他機種版と変わりない。問題数が多いのでひとりで遊ぶにも困らないかと思うが、いい感じなのは対戦モード。早いモン勝ちでパネルを奪い合う対戦方式で、かなり熱くなれる。没入、可。

### 渡辺美紀



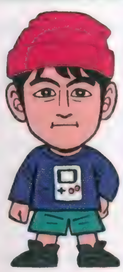
なーんにもしたくない日がある。そういう日に限って入稿日だったりするから始末が悪い。なんとかエンジンをかけようとがんばってはみるんだけど、なかなかうまくいかない。一発でやる気になる、そんな"ガソリン"ないかなあ……。じつは今日がその日だったりする。

**キャプテン翼J（得点: 6）**
いま何ができるかが表示されるのはいいが、とにかく攻守の入れ替わりが激しくそれを見ている余裕はない。メイン画面では大きすぎ、サブマップでは小さすぎて自分の位置がわからない。ボールを持ったらとにかく走って適当なところで必殺シュート→連打。これがいいみたいッス。

**ドラゴンボールZ 真武闘伝（得点: 6）**
基本はいつもの格闘アクション。ただし、Mr.サタンモードや団体戦モードなど、サターンオリジナルの要素も豊富。何より登場キャラが27人もいるってのは魅力。いつもどおりの必殺技ガードや投げられからの着地など、他の格闘ゲーにないコマンドも(全部覚えられれば)グッドだね。

**おーちゃんのお絵かきロジック（得点: 8）**
少ないマス目の問題にはやっぱりムリがある。とくにエンゼルフィッシュ(笑)!! それはさておき対戦がいい。残念なのは点数にあまり意味がないこと。加算されて一発逆転ができたら、さらに盛り上がったはず。じっくりと理詰めで考える楽しさが、やっとわかってきた私ですわ〜。

### ローリング内沢



またTGNG主催のゲーマーズナイトにいってきました。不定期ですが西麻布のYELLOWというクラブでやってます。クリスマスイブにも開催されるということなので、ぜひ行きたいなと。しかも12月26日には渋谷オンエアでポリゴンジャンキーやるし、いまから楽しみ。

**キャプテン翼J（得点: 4）**
A、B、X、Yボタンそれぞれに対応した行動(シュートやパス、ブロックなど)があり、その行動というのは各選手によって異なる。試合中、目まぐるしく変化する画面表示。目押しが必要なほどの速さで、それは自分の思い通りに選手をコントロールしにくいほど。操作感覚に難。

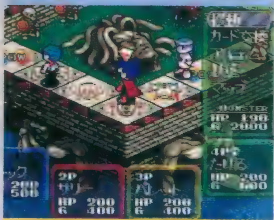
**ドラゴンボールZ 真武闘伝（得点: 5）**
スーパーファミコンの『超武闘伝』の同じ流れを組む格闘ゲーム。まえのもそうだったけど、相手の位置が把握しにくく、そのうえ行動範囲が広いためか攻撃的な戦闘になりにくいというのがイマイチかと。賭けバトルができるサタンモードは一風変わってて楽しめるんだけどね。

**おーちゃんのお絵かきロジック（得点: 6）**
すでに発売されているサターン版と内容やシステムはほぼ同じ。ふたり対戦モードは、駆け引きが薄くやはり無理矢理気味なカンジ。しかし、問題を作成できるエディット機能はよい。けっきょく基本ができてるゲームだから、ようは問題量とグラフィックと付加価値のあるなしか。

### そのほかに発売されるゲーム

| プレイステーション | 12月1日発売 | REVERTHION テクノソフト 5800円 CD-ROM |
| --- | --- | --- |
| | | 動物をモデルにした8種類の自機から好きな機体を選び、ステージクリアーを目指すシューティングゲーム。遺跡や海底、渓谷などが戦闘の舞台だ。 |

## 12月1日　ドカポン外伝 ～炎のオーディション～



スーパーファミコンカートリッジ
アスミック　8800円

人気ボードゲームの最新作。戦闘がカードバトルになったため、短時間で決着がつくようになった。キャラクターは10種類、マップは7種類用意されている。

→ グラフィックの作りが、前作以上にていねいになったね。RPG色の強い仕上がり。キャラを成長させるのは楽しいけど、成果を発揮させて快感を得ることが思うに任せない。進行が運まかせだから。とくに中盤。も少し戦略性を強めたほうが、展開が単調にならなくてよかったかも。 **6**

→ こなれたグラフィックで取っ付きがいいのだが、けっきょくルーレットの目のままに世界が流れて行き、駆け引きに乏しい気がした。コンピューター相手のときは、戦闘シーンをカットできてもよかったような……。それでも多人数でワイワイやれば楽しいんだよね、こういうのは。 **5**

→ 単純に楽しいスゴロク。武具などを鍛えられたりカードを交換したりと、(うまくいけば)戦闘を有利に進められる要素もアリ。戦闘はコンピどうしのもずっと見せられるのは時間の無駄だな。あと、せめて戦闘にもっと駆け引きがあったらな。何もかもルーレット＆運まかせなんだもの。 **7**

→ お金を集めるのが目的のボードゲーム。プレーヤー同士の駆け引きも多々あり、戦略性もあってボードゲームとしては及第点はクリアー。ただ、テンポがイマイチなのと、ドキドキ感が薄い。淡々とプレーしているカンジで、一発大逆転的な劇的シーンが希薄なのが気になったとこ。 **6**

## 12月1日　ロックマンX3



スーパーファミコンカートリッジ
カプコン　9800円

ロックマンが活躍する人気アクションシリーズの最新作。従来のシステムに加えて、主人公の頭や腕などの各パーツを強化するアイテムが新たに登場する。

→ 積み重ね型のアクションゲームって、結局、シリーズのファンとの勝負になってしまいがち。これがクリアーできるんなら、コレはどうだ。そんな積み重ねの上で、互いに技とエクスタシーをエスカレートしていくわけ。もはや『ロックマン』は、キャラゲームの域に達してきたのかも。 **7**

→ もともと見た目を問われるべきゲームでもないので、それは度外視。続編ってわけで、純粋にアクションを堪能できるわけだが、よほどの根性を持ち合わせているプレーヤーでなければついて行けない難易度の高さ。ひとりやられたあとで、かなり引き戻されるし。むっずかしーの。 **6**

→ ご存じ超正統派アクション。やはり『ロックマン』シリーズだけあってこれも難しいことは難しい。ただ、『X』シリーズは死んでしまっても自分のせいだと納得のいく部分が多いような気がするんだよね……。と言ってもイキナリ初心者が手を出すと痛い目にあうぜよ。ファンは買え。 **7**

→ いちばんのウリはZEROを仲間として操作できるようになったこと。あと細かい変更点はあるものの、基本的には前作の流れを引き継ぐ覚えアクションゲーム。正統派アクションが減ってしまったいま、貴重な存在。どちらかというと完全ファン向け。初心者にはツライゲームか。 **5**

## 12月1日　ボール ブレッド ガン ～サバイバルゲーム～



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アイマックス　11800円

サバイバルゲームをシミュレーションしたソフト。約50種類の武器のなかから好きなものを選び、森やオフィスなど、7種類のフィールドで戦闘を楽しもう。

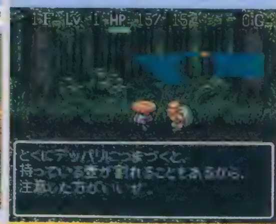
→ キャラをかわいげにし、ステージクリアー型にし、クリアー時にアイテムをもらえるようにし。いっちゃうと歩兵戦シミュレーションなんだけど、間口が広くて、フツウの人でもとっつけそう。軍人将棋感覚。サバイバルゲームに詳しかったら、きっともっと楽しかっただろうな。 **7**

→ 索敵重要。敵の陣地のカンを倒したりといったサバイバルゲーム特有のルールを取り入れてはいるが、要はシミュレーション。ユニットが成長するから、ステージを進めていく意味も見出せる。ナメたらいかんガニ～。ターン待ちの画面が淡々としすぎだけど、これはしかたないか。 **7**

→ 歩兵ウォーシミュレーションの簡易版だね。敵が移動している間、足音でどのあたりにいるのか予想したりするのがドキドキ。ただ、私っておおざっぱにガシガシ進んじゃうので、マックスまで移動したら目の前に敵が!!ってことばかり。慎重さがたりないのか～!? ←(そのとおり)。 **7**

→ 目のつけどころはグッド。サバイバルゲームの“いつ敵と遭遇するか”というドキドキ感がうまくゲームに出ている。いちばんの難点は戦闘。敵が目のまえにいるのに、ターンオーバーで何も出来ずにやられてしまうのはいただけない。サバイバルゲームだったらありえないこと。 **6**

## 12月1日　不思議のダンジョン2 風来のシレン



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
チュンソフト　11800円

人気RPGの第2弾。今回は、仲間とパーティーを組んで冒険を進められる。また、ダンジョンのなかにはアイテムを売ってくれるお店も設置されているぞ。

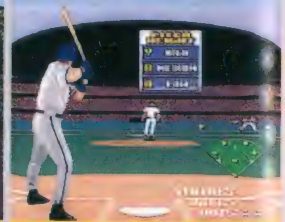
→ キャラも変わり、時代劇風になったことで、取っつきが悪くなったように思っている人が多いかも。それが理由で遊ばなかったら、一生後悔するぞ。『トルネコ』にこだわらなくなり、物語に幅ができた。ゲーム性も自由度を増し、前回の数倍パワーアップ。マジで1000回遊べそうだぞ。 **9**

→ 実質的に『トルネコ』の続編なわけで、当然アイテムとか、嫌なトラップの種類は増えてます。お金がたんなるスコアの代替物じゃなくなったし、街から街へと移動するという横への移動もある。とまあ、トータルで複雑になってるわけだが、冒険の片道切符は妖しい魅力で中毒症状。 **9**

→ 満点だからって不満がないわけじゃない。極悪すぎる敵や先の話が知りたくてプレーするため、やらされてる感が強いのは不満。でも、今作には仲間がいる。物語の展開がある。新しい魅力的な道具や場所がある。だからあの麻薬的おもしろさがさらに強力に。だから10点。文句ある？ **10**

→ プレーすればプレーするほど、味が出てくる不思議なゲーム。一度死ぬといままでの苦労が水の泡になるというドキドキ感バツグンのシステム。ボタンミスひとつで命取り。オイラみたいに『トルネコ』をプレーしたことない人でもハマれます。密かな楽しみがたくさんあるゲームだ。 **10**

## 12月1日　BIG HURT ベースボール



スーパーファミコンカートリッジ
アクレイムジャパン　11800円

大リーグの興奮が味わえる野球ゲーム。特徴は、コマンドを選択することでピッチャーの球種が決まること。試合は、キャッチャーから見た視点で進むぞ。

→ ライトフライを打ったはずが、サードゴロ。そんな納得のいかない打撃結果が多すぎ。バットを出すタイミングも遅い。ボールの来るタイミングが勘でしかつかめない。そんな日本じゃすでにクリアーされたはずの問題が山積。バッターのスイングのグラフィックは◎。でもね……。 **4**

→ キャッチャーからの視点は斬新だし迫力は大。バッティングを始め、アニメパターンが多く、滑らかで楽しい。投球には多くのボタン操作が求められるが、それにより投げ分けが容易になっている。コンピューターが動かしているランナーがかなりバカぎみ。以上です、キャップ。 **6**

→ コマンド入力の投球は申し訳ないが10球で飽きる。そりゃ細かい投げ分けが可能かもしれんが、打つほうはそれほど繊細な技術は持ち合わせてないようだし。守備の当たり判定の甘さ、捕球する選手をプレーヤーが切り替えなきゃならないなど、遊びにくさの極み。テンポも悪いよな。 **4**

→ 日本の野球ゲームと違って、いろいろな細かいシチュエーション、キャラの動きなどが凝っていて、見ているぶんにはおもしろい。視点も斬新なキャッチャー視点。ただ実際プレーしてみるとテンポが悪く、打った、捕ったという感覚が薄い。オリジナリティーがあるのは好きです。 **5**

## 12月1日
### パチ夫くん SPECIAL3



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ココナッツジャパンエンターテイメント 10800円

人気パチンコゲームの最新作。規定台数をすべて打ち止めにするなどの条件をクリアーすると、つぎのステージに進めるぞ。ミニゲームも3つ用意されている。

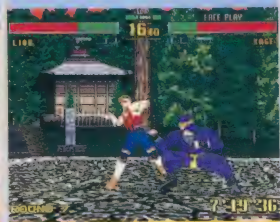
**6**
実機シミュレーターや、球の軌跡を計算して描いたポリゴン系シミュレーターがガンガン出ている昨今。ちょっぴり古くささは否めない線。でも、細かいことにこだわらず、本チャンで負けたストレスを解消するにはもってこい。なんたってコストパフォーマンスは文句なしだし。

**6**
ファミコンカセット4本+αぶんの楽しさが詰まっているということでしょうか。どうしても時代を感じてしまうので、純粋にパチンコを楽しむというよりも、RPGをプレーするノリで遊ぶのが正しいか。だからパチンコ玉の動きにツッコミを入れたりしてはだめ。偉大な暇ゲー。

**6**
いままでの『パチ夫くん』シリーズの舞台である過去の世界で、昔のクリアー条件でプレーしていく。ただし、台はちゃんと新しめのもの(に似たもの)が入っているのでご安心を。もちろんCR機もアリ。大当たりしなくても持ち玉が増えていくのは、このゲームならではのご愛嬌ね。

**5**
『パチ夫くん』シリーズの1作目から4作目までが楽しめる作品。と、いってもある程度の簡略化された内容のもの。しかしパチンコ自体はちゃんと遊べます。むかし懐かしの一発台とかも入っていたりする。最近のパチンコゲームと較べると絵的に見劣りするのがツライとこかなあ。

## 12月1日
### バーチャファイター2



サターンCD-ROM
セガ 6800円

アーケードで人気の格闘ゲームの移植作。好きなキャラクターを5人選んで勝ち抜き戦を行なうチームバトルモードなど、6種類のモードが楽しめるのだ。

**9**
タイミングとかが、微妙に違うらしいんっすよ。センモン家がいうには。でも、「完全移植こそがすべて」という価値観の持ち主でないならば、とりあえず、家庭用ゲーム機では最高峰のクオリティー。そういっても、過言ではないわけ。悪いけど、ボクは、拍手を送ります、製作者に。

**10**
できっこないと言われて1年、ついに完成ですか。木を見て森を見ず。完全移植とは謳っていないわけで、ポリゴン数がどう、背景がなんだという以外にも、アーケード版と間違い探しでもすれば、変わっているところは見つかる。でも、これで納得できないなら筐体買ってください。

**10**
サターンオリジナルモードのチームバトルが激盛り上がる。初心者向けのボタン設定もあり、なんと『2』と『2.1』の切り替えもできちゃう。こりゃスティックも買うでしょ。完全移植云々より、家庭用向けにどれだけ工夫を凝らしたかと、家で『2』が遊べるってことを評価したいな。

**10**
操作感覚の移植度は完璧。『バーチャファイター』のときは、キャラの動きが遅く感じたためか、そんなには熱中しなかったんだけど、『2』はちゃんとキャラと一体になって操っている感覚があるもの。そーいうのって大事だと思う。しかもサターン版ならではの各種小技も効いてて◎。

## 12月1日
### NBA JAM トーナメントエディション



サターンCD-ROM
アクレイムジャパン 5800円

人気バスケットボールゲームがサターンに登場。NBAのスター選手を操って、2on2を楽しもう。豪快なスーパーダンクも、もちろん決められるぞ。

**6**
アクレイムのあのシリーズ。でも、ゲーム性は従来のモノとなんら変わりません。多少演出がオーバーになったくらい。要チェックなのは、プレーヤーキャラたちに張り付けられた顔。それぞれがちゃんと選手の顔のテクスチャーが張られてるんだな。不気味すぎて笑っちゃいました。

**7**
第一声、いい意味で、「おい、大丈夫か!?」。ゴールするのがこんなにも難しいバスケゲーは初めて見た(悪い印象ではなくて)。ボールの取り合いが激しいんだ。人物のスタイルが特異。顔面が強調されることで、実在の選手っぽさと、胡散臭さが強調されていて、実にアメリカ的雰囲気。

**6**
いよいよニューハードにも進出、の『NBA J AM』ですな。いつもの豪快さ&ハチャメチャさがなんとなく薄れたように感じるのは、私がこのゲームに慣れてしまったからなのかなあ? いままではアレですげえおもしろかった。でもこれからは、新世代機ならではの演出がほしいキモチなの。

**8**
たしかスーパーファミコンですでに発売されているよね、コレ。内容は同じ。そしてグラフィックはもちろんパワーアップ。スピーディーな展開と簡単に誰にでも出せるスーパーダンクシュート。4人同時プレーで熱くなるのは必至。バスケのおもしろいところだけを摘出してて○。

## 12月1日
### 爆笑!! オール吉本クイズ王決定戦DX



サターンCD-ROM
吉本興業 5800円

間寛平など吉本興業のタレントが多数出演しているクイズゲーム。クイズは16ジャンル用意されており、芸能や文学、吉本といったなかから選んで遊べるぞ。

**7**
RPG風あり、すごろく風あり、ギャルゲー風あり。ベースのゲームを基本にいろんな演出で見せてくれる。そのバリエーションの豊富さは、さすが番組企画のプロ集団が作っただけある。ビジュアル処理こそ未熟なモノの、企画の勝利。うん、こーゆーのも、ここまでやればアリだ。

**6**
オープニングでジミー大西さんが、「桂三枝さん!」と元気よくボケているシーンを見て、鼻からご飯粒が飛び出してしまいました。映像が粗いのは、ゲーム内容とは関係ないという教訓でしょう。それ以後、笑った箇所は皆無でしたが。クイズはクイズとして、難易度高めでグーよ。

**6**
クイズのジャンルも幅広いし、オープニングからCM、司会など、徹底したクイズ番組チックな作りもいい。ミニゲームはバカバカしいけどほどよく夢中になれるし、4人でプレーすれば盛り上がること必至。ただし、吉本ノリが嫌いな人にはキツイかもね。RPGはオマケって感じ。

**7**
ただのクイズゲームをテレビのクイズ番組に見立ててのショー的な演出。登場人物(吉本の芸人たち)も活きてくる。CD-ROMならではの画像エフェクトクイズ、音声クイズなどもおもしろい。見せかたの勝利ってやつかも。ただ吉本関係の問題も多くファンじゃなくっちゃツライ部分も。

## 12月1日
### ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!



スーパーファミコンカートリッジ
コナミ 9000円

対戦相手をステージから海に落とすウキウキプールなど、3つのミニゲームが楽しめるソフト。『ちびまる子ちゃん』に登場する人気キャラクターが活躍するぞ。

**6**
キャラクターの味を大事。にした、ミニゲーム集合体。それぞれ、斬新さに驚くものではないが、子供だましでもない。キャラなしでも、それなりに遊べる仕上がりになっているところは、さすがコナミ。可もなく不可もないが、理想的なキャラクタグッズ。オマケのカラオケも◎ね。

**7**
悪い意味としてのキャラゲーという言葉がありますが、これは違う。どのモードを取っても、内容はシンプルすぎ。しかし、あまりにキャラクターがうまく出ているので、カセット1本がそのままキャラクターグッズと化している。テンポはテレビ番組に酷似していてすばらしい。

**7**
ミニゲームの集合体。まるちゃんたちの声が入りまくりで、ワクワク度倍増。ゲームはすべて超単純なルールのものばかり。小さなお子様もご安心してお遊びいただけまーすって感じ。大きなお姉さんからすると、ミニゲームが3つしか入ってないのは、非常に残念なんですけどね。

**7**
低年齢向けソフトなんだけど、なかなかおもしろい。同時に4人まで遊べるパーティーゲームが3つ。それにクイズ、お絵かきツール、おみくじ、カラオケなどてんこ盛り。家族でワイワイと遊ぶのが理想的。ヤングゲーマーから見れば、ちっと消化不良気味。でも出来はいいです。

## 12月1日 ブレイクスルー



プレイステーションCD-ROM
翔泳社 5300円

アレクセイ・パジトノフ監修のパズルゲームがグラフィックをパワーアップし登場。カラフルなブロックで作られた壁を、色別につぶしていくのが基本ルール。

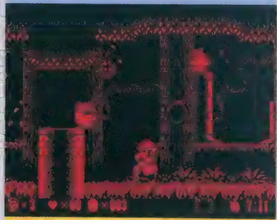
**7** ベースにあるのは、パソコンで大人気を集めた『さめがめ』。その、じっくりと考える詰め将棋的要素に、アイテムを使ってどんどん消していっちゃえという、爽快なアクション要素を追加。これがドキドキハラハラ。はまっちゃいました。ひさしぶりに、得点を競う楽しさを実感したぞ。

**4** パズル的思考能力がどういった箇所に問われるのか見えない。僕に理由があるのかもしれないが、プレーしていて生理的快感に訴えかけられないのは、ちと辛い。脳味噌をフル回転しなければいけない状況で、なぜか思考停止するのが、自分でも謎。各難易度の差が激しすぎるのか。

**7** これぞまさに暇潰しゲー。色のブロックの集まりをただクリックしてるだけで、異常なほどの時間があっと言う間に過ぎてる。なんて恐ろしいゲームでしょう。ところで、クリアー時に開く門。あの影に何かが隠れてるとか、そーゆー演出があったら、もっとやる気も出るのに。あっさり。

**5** 同じ色のブロックをつなぎ合わせて消していく、パソコンの『鮫亀』のようなパズルゲーム。制限時間があってじっくり考えられないというのと、適当にボタンを連打していればクリアーできてしまうので、とてもパズル的要素が薄い。悩まないパズルゲーム。淡々とした内容もツライ。

## 12月1日 バーチャルボーイワリオランド アワゾンの秘宝



バーチャルボーイバックアップカートリッジ
任天堂 4900円

人気キャラクター、ワリオが活躍するアクションゲーム。特定のアイテムを拾うと、固有の得意技を持つブルワリオやイーグルワリオなどに変身できるのだ。

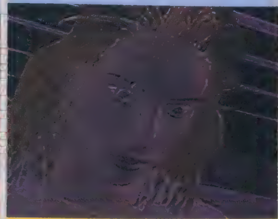
**5** ベースは、ゲームボーイの『ワリオランド』。それの、3Dバージョン。3Dにする必要がゲーム性にあるかどうかは別にして、演出的には、従来のモノより一生懸命作っている印象は受ける。スーパーファミコンの『マリオ』、『ゼルダ』的役割を負うには役不足。期待が大きすぎたのかな。

**8** 驚いた。さすがだと思った。デモ部分は、立体視をアピールするべく機能している。ゲームはありがちな遠近2画面スクロールなのだが、1キャラクターに対して立体感を作り出してたりする。内容は『スーパーマリオ』だけど、これは楽しい。夢中になるから、目にくるのも早いが。

**7** 「さすがは任天堂。このハードの使いかたをよくご存じで」という感じ。手前側と奥側を上手に使ったプレーがじつに簡単に、そして自然にできる。もちろんアクションゲームとしても上出来。難易度もほどほどだし、面クリアーごとにセーブされるのもウレシイ。ボスがちょい強か。

**7** ベースはゲームボーイにあった『ワリオランド』。一般的な横スクロールのアクション。バーチャルボーイの立体という表示方法をうまく使ったマップと仕掛け。もともとよくできたアクションだけに、見た目も新鮮なのでなかなかよい出来だ。ゲームボーイよりもおもしろいかも。

## 12月1日 Dの食卓 -コンプリートグラフィックス-



プレイステーションCD-ROM
アクレイムジャパン 8800円

美しいグラフィックが特徴のアドベンチャーゲーム。プレーヤーは主人公ローラを操り、大量殺人の犯人である父の変貌の謎を解きあかすことになるのだ。

**8** プレー時間が短いだの、ポリゴンを期待したらムービーだっただの、賛否両論あるが、新ジャンルでひとつの形を創出したことは、おおいに評価したい。今回はその、諸処の事情で入らなかったグラフィックを追加した、いわばディレクターズカット版。『D』未経験のかたは、コレで。

**10** どういった画像の再生方式なのかは知りませんが、なんというキメ細やかな動画なんでしょうか。そう何度も何度もプレーしたりはしないかもしれないが、それでもこの雰囲気、映像美は味わう価値、十二分にあり。プレーヤーに何を伝えようとしているのか、本当によくわかる。

**8** コンプリートと銘打つだけあって、光の加減やローラの洋服の動きなど、グラフィックはじつに美しい。内容は従来のものとまったく同じ。プレイステーションでもいよいよ『D食』(ファミ通では禁止略語)が遊べるワケ。個人的には対鉄仮面戦がサターン版よりシビアな気がしたが!?

**7** サターン版よりも、グラフィックがキレイ。ゲームの内容、システムなどについてはまったく同じなので、まだやったことない人ならプレーしてみる価値あり。美麗な絵と効果的なサウンドで恐怖感はバツグン。ただ2時間くらいでクリアーできるのでコストパフォーマンスは低い。

## 12月1日 戦闘国家



プレイステーションCD-ROM
ソニー・コンピュータエンタテインメント 5800円

イーグルやパトリオットなどの実在する最新兵器が多数登場するシミュレーションゲーム。兵器や歩兵を使用して、敵陣の首都を破壊、占領すると勝利だぞ。

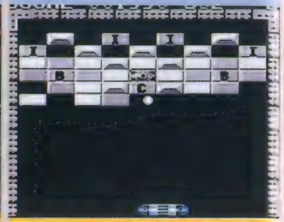
**6** ツールをめざしたコンセプトは、初期の『大戦略』が目指したところ。原点に戻りつつ、開発などの流行りも取り込み、「好きな人が作ったんだな」という香りを漂わせている。でも、あの戦闘映像は苦しい。かっこいいムービーが時間かけないとロードできないなんて、ちょっと……ねぇ。

**7** 消耗戦が顕著な『大戦略』。戦闘をリアルモードで見るのは、本当にカッコいいんだけど、その都度10秒以上読み込まれちゃうと、簡易モードでいいやって気分になってしまう。そうなると、このゲームの持ち味は失われてしまうのだが。ターン待ちの音楽が、いかにもパチンコ店内。

**6** 『大戦略』とは対照的にイベントもシナリオもなし。生産、侵略、占領をくり返す、戦闘のみを楽しみたいシミュレーションのエキスパート向けのゲームなの。ただ、操作関係はユーザーフレンドリー。初心者でもその気があるなら十分やれる。戦闘時の映像データの読み込みには閉口。

**6** 強制的なイベントシーン、無理矢理なストーリーはいっさいなし。純粋なシミュレーション。登場兵器はすべて実名。迎撃システムの導入で理不尽なやられかたが減った。敷居は高くないけど、初心者にはイマイチとっつきにくい。シミュレーションファンのためのゲームだと思う。

## 12月1日 ブロックくずしGB



ゲームボーイカートリッジ
バウ 3980円

対戦プレーも楽しめる『ブロックくずし』。ノーマルモードのほかに、ブロックが最終ラインを割るか、パドルがなくなるまで続くエンドレスモードが遊べる。

**5** まんま『アルカノイド』。すぐに遊べて、適当に熱くなれる。暇つぶしにピッタリ。さらに、対戦も熱い……けど、アイテムか敵の邪魔なのか、なんだか知らないウチに負けてる、みたいな決まりかたが多かった。要素を詰め込みすぎたか。惜しい。操作性の悪さも、気になったぞ。

**5** 爽快さで言えば、スーパーファミコン版よりもいい感じで、これはどうしたことでしょう。目的があるから、淡々とした面構成でも先に進みたくなるという効果もあるとか。要所要所のボスは没個性しちゃってますが。相手の画面が見えないと、対戦時の緊迫感も薄らぐものですね。

**5** ストーリーがテンポよく進むと、ついつい遊んでしまうから不思議だよね。定期的に登場するボスの存在もリズムを保っていていいみたい。ゲームボーイ版の対戦は相手に攻撃ができるのだ。この点はスーパーファミコン版よりいいと思うなあ。ま、攻撃方法はどれも地味なんだけどね。

**3** スーパーファミコン版と較べるとかなりパワーダウン。グラフィックはもちろん、内容もシェイプアップされてアッサリ気味。レトロゲームの懐かしさを思い出して、かるく遊ぶ程度。のめり込むほどの要素は残念ながらない。ヒマ潰しにと思ってもなかなか潰れないのが正直なとこ。

## 12月1日

### スペースインベーダー ～バーチャルコレクション～




バーチャルボーイカートリッジ
タイトー 4980円

名作シューティングゲームがバーチャルボーイに登場。立体的に表示された敵を撃ち落とすバーチャル3Dモードなど、3つのモードが用意されているのだ。

**4** なんでコレを、バーチャルボーイにする必要があったのか。だって、もう完成されてるし、しかも完結されているソフトじゃない。3D仕様にするにあたって、何か必然性があればいいけど、ただ画面を斜めにされただけじゃな。品揃え。様子見のジャブとしか思えないんですけど。

**4** あー。うー。なんつーか。そらゲームはオリジナルなんだけどさ。2Dモードで遊ぶならこのハードでなくてもいいし、3Dモードで遊ぶと1点透視図法のために、敵と自機とが一直線に並んでいるのがわかりにくいって理屈。プレーしにくいだけの構図なんだよなぁ。わりと謎。

**4** バーチャルボーイになってどう変わるのかと思い気や、斜めに立体的になって見にくくなっただけみたい。インベーダーの弾が斜めに飛んでくるのが致命的。避けづらく、被弾確率アーップ。けっきょく2Dモードで遊んじゃうから、バーチャルボーイの意味ないんだよね……。トホホ。

**3** 『インベーダー』が立体になっただけ。ただそれだけの話。初代『インベーダー』、『PART 2』と2種類のモードで遊べるが、けっきょくシステムは同じ。なぜバーチャルボーイでいまさら、『インベーダー』。リメイクブームはあるけど、ただ立体にしただけっていうのはツライなあ。

## 12月1日

### 野茂英雄のワールドシリーズベースボール



ゲームギアカートリッジ
セガ 4800円

野茂英雄などの現役大リーガーが活躍する野球ゲーム。ドジャースをはじめとする12チームが用意されている。選手データは、最新のものを使用しているぞ。

**4** オリンピック記念硬貨みたいな野球ゲーム。もとはといえば、なんてことはないフツーの『ファミスタ』型野球ゲーム。その選手欄にヒデオ・ノモを入れ、ピッチングフォームを無理矢理トルネードに見せた。そんなもん。オールスター戦でノモを投げさせたりするのは楽しいけどさ。

**6** 投球面、強弱が付けられすぎている気が。残像が残るほどの豪速球ばっかり投げたり、30マイルの超スローボールを投げたり。外野に球が飛ぶと感じるんだけど、小さい画面前提だからチマチマしちゃうのは、やむを得ないか。野茂選手が、あからさまにいい投手に仕上がってます。

**5** ギアの小さな画面でも、なんとかトルネード投法は見分けられる。操作方法にも無理がなく、球場も適度な大きさ。無難にまとまっているといったところでしょうか。ただ、野茂がいるから何とかもってるが、ふつうは大リーグの選手は知らんよなあ。ドジャーズ以外選ばないと思う。

**4** 野茂人気便乗ソフトかな、これは。システム的には『ファミスタ』系、とくに特出した部分はない。といって、よくできているかというと失礼ながらそうでもなく、昔のパソコンの野球ゲームみたい。チマチマしたキャラがチマチマと動き回る。あんまり野茂はゲームに関係ないし。

## 12月3日

### リッジレーサーレボリューション




プレイステーションCD-ROM
ナムコ 5800円

人気レースゲームがパワーアップして帰ってきた。コースが新しくなっているほか、対戦ケーブルを使うことで、通信対戦プレーを楽しむこともできるのだ。

**9** グラフィック的には、細かいところでいろいろクオリティーアップしてるんだけど。看板とかの装飾が派手でマニアックなギミックに気づくくらいで、シロート目にはかわんないんじゃないかな。前のができすぎだったから。通信で対戦ができちゃう。やっぱり、コレがすべてでしょ。

**10** オリジナルのコース＆マシンで、ネオな『リッジ』。通信対戦は実感に乏しいし、条件が揃わないとなかなか難しいと思うけど、ありがたい機能ですわな。繋げると特別なこともできるみたいだし。ウイニングランがとことん気持ちいい上に、なんとまあキレイな海面が拝めることか。

**10** 前作でできたことは、すべてできる。ゴキブリカーもでるしミラーモードもある。新コースはみとれちゃうほどキレイな景色。BGMは相変わらずかっこいい。それに加えてさまざまなマイナーチェンジもあり。ウリであると思われる通信対戦が少々インパクト不足なのが残念だよなあ。

**10** コースがすべて新しくなっているので前作の『リッジ』を飽きるほどヤリこんだ人でも安心して遊べる。すべてプレイステーション版だけのオリジナルコースなので、続編というよりも別のゲームだ。しかもナムコゲーにおなじみのいろんな小技も効いている。そんで通信。最高っス。

## Best Picks of This Week

今週は各ハードを代表するような大物ゲームが続々発売され、クロスレビューは近年希に見る大満点大会になったのでした。けっこう壮観でしょ? みんなもそれに合わせてゲーム買ったりハード買ったりゲーム買ったりたいへんだね。

今週は10年に一度の大収穫!! 『リッジレーサー』、『バーチャ2』は、期待以上のデキ。買おうかどうか迷ってる人は、考えること自体が時間の無駄。予算の都合をつけ、ぜひとも手に入れなさい。さらに『シレン』。これまた予想をはるかにぶっちぎり。『トルネコ』のタガがはずれて、自由な世界を構築。これが最高のデキ。一生遊べそうな気分。ファミ通でも、魂吸い取られ状態の編集者続出。RPG初の禁止ソフトが出るかも。あと未経験者は『D』。『D』通過はゲーマー必須の儀式だ。

僕なりの'95年の年末は、"この冬ゲームがおもしろい"というキャッチフレーズでいかせていただいております。飲みに出掛けてボラれたり、お姉ちゃんに貢いだり、ニセモノのガラクタに大枚はたいたりするなら、本物の良質ゲームで遊ぶほうが数億倍マシ。今回のラインナップで言及しておきたいのは、やはり『バーチャ2』でしょうか。実際のところ評価は分かれるんだと思います。しかし家庭でこうしたゲームが遊べることを考えれば、重箱の隅をつついても……、って気分。

ななんと、今週は3本も10点があるのだ～。年に1回あるかないかの満点を3つもつけることになろうとは……。自分でもビックリなのだ。そんなワケで当然今週のオススメはこの3本。所持ハードに合わせてお買い求めください……なんてことは言わないぜ～。ハードを持ってない人はこれを機に買ってください。ってわけで『風来のシレン』、『バーチャ2』、そして『リッジレーサーリボリューション』(略語はないの?)が今週の、そしてもしかしたら今年のオススメなんだよね～。

3つのゲームに10点付けてます。スーパーファミコンとサターンとプレイステーションと、それぞれのハードのゲームに。とりあえずこの3本は買ってソンはないと思う。とくにゲームセンターからの移植作でもないオリジナルゲーム、『風来のシレン』。これは一度でいいからプレーしてほしい。いろいろな楽しみかたができるゲームです。苦労して育てたシレンがやられたときのショックは相当のもの。いかに劇的に死ぬかっつーのも、このゲームの隠れた楽しみかたでもあります。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

# ライトファンタジーII

Coming Soon




かわいい雰囲気のこのゲーム。でも、死んだ仲間が幽霊になったり、倒したモンスターは壺に化けたり……よく考えると、けっこう恐いかもね。

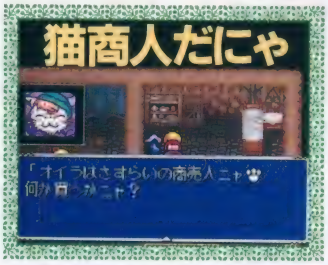
| スーパーファミコン SF | RPG | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | トンキンハウス　発売中　9900円　16メガ | |

## ほんわかRPGの続編だぞ

倒した敵は壺に閉じ込めるだけ、主人公は気弱な男の子、といったほのぼのムードが好評だったRPG『ライトファンタジー』の第2弾が登場するぞ。基本的なシステムは変わっていないので前作のファンなら問題なく遊べるうえ、グラフィック、シナリオ、戦闘シーンといった要素をすべてパワーアップ。独特のかわいらしさに一層磨きがかかっていて、初めて遊ぶ人でも十分楽しめるできになっているぞ。



⬆メッセージは、かわいい丸文字。文中にも♥や☆といった記号がたくさん使われていて、女の子の手紙みたいだぞ。



⬆看板が出ているお店のほかにも、さすらいの商売人やかくれ食事屋などの店がある。これはもう、捜すしかないでしょ。

## STORY

勇者アルフの一行が闇と魔物を打ち払ってから数100年の時が流れていた。しかし、いままた謎の軍勢が勇者の子孫、アッシュの命を狙っていたのだ。敵に追いつめられた姉のレフィアは、アッシュを赤ん坊に変え敵をごまかし、みずから囮となり敵に捕らわれてしまう。ひとり残されたアッシュは、赤ん坊のまま冒険を始めることになるのだ。



⬆オープニングデモより。魔竜は勇者に未来を託したはずだった。

戦闘中、キャラは受けたダメージに応じてセリフを喋る。状態の変化もひと目でわかるようになっているぞ。



⬆攻撃を受けたところ。このセリフならまだ安心して戦える。

⬅こうなるとやばい。早めに回復させよう。

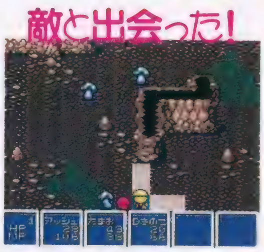


➡毒を受けたっ！ 序盤では大ピンチ。

⬆"ぼうぎょ"のコマンドを選択すると岩の絵になる。硬そうだ。

## 戦闘はシミュレーション風

このゲームの戦闘は、マス目を移動して戦うシミュレーション風。キャラクターの特性をうまく使って有利に戦うべし。また、仲間は"さそう"コマンドで戦闘中や街で自由に集められるから、自分好みの部隊を作ることができるぞ。



⬅仲間にできるキャラは、なんと200種を越えるぞ。



⬅魔法も豊富。これは、攻撃魔法の"ピカゴ"だ。



⬅直接攻撃の場合は、ポカポカって感じで星が散るぞ。

## 序盤の展開を紹介するぞ

赤ん坊の姿で取り残されたアッシュは、タマムシ村の神木であるミナの木に勇者であることを見抜かれ、洞窟の探索を依頼される。洞窟には女神や怪物がいるという噂なのだ。もし本物の女神ならきっと勇者の力になってくれるはずなんだけど……？



⬅置き去りにされた後、穴に落ちる。あんまりだ。



⬆洞窟の女神は本物だというタマオ。なら、いっしょに確かめに行こう！



⬆ついに女神様と御対面。でも、なんか様子が変だぞ!? 大丈夫かな？

# フォアマン フォー リアル

Coming Soon




リアルなボクサーたちが激突するボクシングゲームが新登場。世界ヘビー級王者、ジョージ・フォアマンに挑戦し、チャンピオンの座を奪取せよ!!

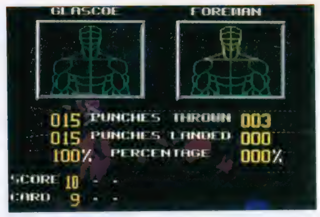
| MD メガドライブ | スポーツ | カートリッジ |
|---|---|---|
| | アクレイムジャパン　発売中　8800円 | 24メガ |

## ヘビー級ボクサーたちの熱き戦い！

撮り込み画像が美しいボクシングゲーム、『フォアマン フォー リアル』がメガドライブに登場だ。このゲームには20人のボクサーが登録されていて、好きな選手で遊ぶことができるぞ。なかでも注目したいのが、王者のジョージ・フォアマン。王者であるフォアマンでプレーすることもできるし、フォアマンを相手に王座を賭けて戦うことも可能だ。ゲームモードはキャリア、トーナメント、エキシビジョンの3つがあり、パスワードでコンティニューができる。オプション機能も充実していて、初心者でも安心してプレーできるのだ。




⬆やみくもに打つだけではダメだ。相手のスキをつき強力なパンチを叩き込め。




⬆いまはこちらが有利のようだ。ダメージを受けている場所がひと目でわかるぞ。

### こいつがジョージ・フォアマンだ！

ジョージ・フォアマンと言えば、ボクシングファンならずとも、一度は名前を耳にしたことのある世界的に有名なボクサー。'73年に世界ヘビー級王座を獲得。しかし翌年、あのモハメド・アリに破れ王座を転落している。そして'77年に引退、ボクサー生活に幕を閉じた。だがそれで終わりではなかった。引退からちょうど10年、ふたたびボクシング界に復帰。ボクサーと牧師を両立させながら、'94年にはヘビー級王座に返り咲いた。まさに奇跡のカムバックである。



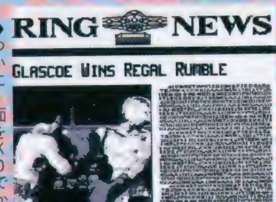

⬅ディフェンス能力がとても高いのだ。



➡チャンプは強敵、心して挑むのだ！

### 新聞を見よう！

ボクサーたちが熱い死闘をくり広げたあとは、新聞で試合の結果などを報道してもらえるぞ。できるならば、勝ち続けてかっこいいシーンだけで見出しをかざっておきたいよね。




➡ついに一面をKOでかざることができたぞ。

### 20人の強者たち

このゲームにはサウスポーや、スラッガーいった、パラメーターに表示されないボクサースタイルが10種類もあるぞ。それにより登録されているボクサー20名全員が個性的なのだ。

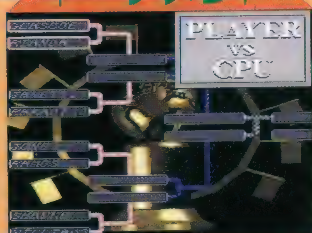



⬅激闘必至の対戦だ。なんとしても勝利をつかめ。

## 3つのモードを紹介だ

まずはキャリア、このモードはチャンピオンに挑戦するために経験を積んでいくストーリーモードになっているぞ。つぎにトーナメント。これは最大15人まで参加できる勝ち抜き戦で、1度でも負けてしまうとおしまいだぞ。最後にエキシビジョン、好きな選手と相手を選び戦うモード。友だちと対戦するのもこのモードなのだ。

### トーナメント




⬆トーナメントモードでは、フォアマンだけコンピューターが担当してしまう。

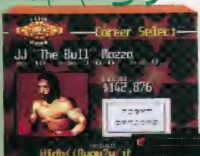



⬅決まった！相手はグロッキーのはずだ。




優勝！

### キャリア




⬅このモードでの評価は、稼いだ賞金の額によってなされるぞ。




➡強力な必殺パンチを頭にブチ込んでやるぜ！




### エキシビジョン




⬆好きな相手を選んで戦うことができるので、苦手な相手の練習もできちゃうぞ。

# バットマンフォーエヴァー



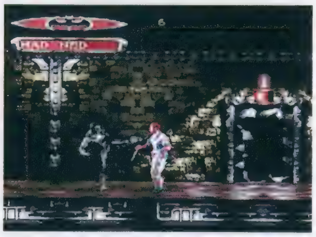

Coming Soon

トゥー・フェイスと名乗る狂気の殺人鬼が、ゴッサムシティーの平和を乱してしまった！　バットマンと相棒のロビンの活躍で、街に平和を取り戻せ!!

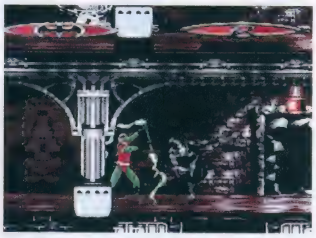
| MD メガドライブ | アクション | カートリッジ |
|---|---|---|
| | アクレイムジャパン　発売中　8800円 | 24メガ |

## ゴッサムシティーの平和を守る、夜のヒーロー見参!!

『バットマン フォーエヴァー』は、バットマンと相棒のロビンを操作してゴッサムシティーの平和を守るために戦うアクションゲームだ。プレーヤーはバットマンかロビンのどちらかを選択して、トゥー・フェイスの率いる悪の軍団に立ち向かう。20種類以上ある特殊武器や、多彩な攻撃アクションを駆使して、悪党どもを蹴散らすのだ。



⬆バットマンの行く手には、トゥー・フェイスの放った刺客たちが立ちふさがる。



⬆バットマンとロビンで、ふたり同時プレーもできる。協力して敵と戦え。

## 平和を愛するふたりの男たち

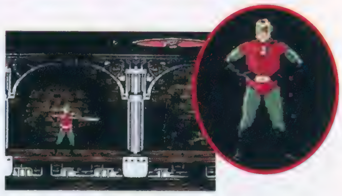


### バットマン BATMAN

本名ブルース・ウェイン。少年時代に両親を犯罪者に殺された経験を持つ。両親の死と無力な自分への怒りから、犯罪者と闘うことを決意した。

### ロビン ROBIN

本名ディック・グレイソン。バットマンと同様に両親を犯罪者に殺され、犯罪者に立ち向かうようになった。バットマンの良きパートナーだ。



## オプション武器を使いこなせ!

バットマンとロビンは、それぞれ5つの武器を持っていくことができる。そのうち3つは固定されていて変更することができないが、残りのふたつはステージが始まるまえに変更していくことが可能だ。選択できる武器は全部で20種類以上。それぞれ広範囲の敵を攻撃したり、敵の動きを止めるなどの効果があり、出現する敵に応じて使い分けていく必要があるぞ。また、ステージの途中には、敵に盗みだされた武器の設計図が落ちている。特定の武器の設計図を4枚捜し出すことができれば、そのステージをクリアーしたあとで、新たな武器が選択できるようになるのだ。

### バットマンの武器



**バットラング**

⬅コウモリ型の武器を投げる。敵がしゃがむと、避けられてしまう。



**ケープ・モーフ**

➡バットマンの全身をマントで包み、防御する。緊急回避に有効だ。



**スリッパリーグー**

⬅床につるつる滑るフィルムを広げる。滑っている敵は無防備になる。

### ロビンの武器



**ソニック・ブラスト**

⬅超音波を発射して、敵を攻撃する。1度にたくさんの敵を攻撃できるぞ。



**リスト・リベット**

➡敵の足を床にうちつけてしまう武器。敵は一時的に行動不能になる。

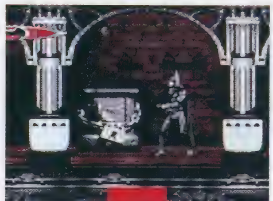


**ヒート・ウェポン**

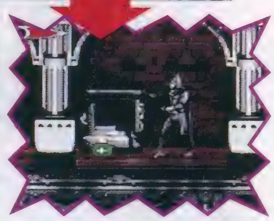
⬅熱戦を放射して敵を溶かしてしまう、恐るべき威力を持つ武器だ。

## 狂気の殺人鬼　トゥー・フェイスを追え!

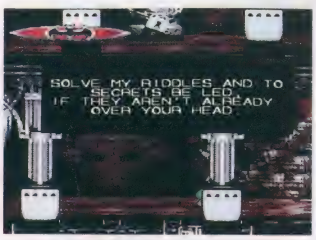
収容所から脱出したトゥー・フェイスは、ゴッサムシティーの各地で悪事を働いていた。プレーヤーはトゥー・フェイスの足どりを追って、彼の一味が計画する犯罪を阻止していくのだ。各ステージは迷路のような構成になっており、秘密の通路やトラップなどの仕掛けが設置されている。それらの仕掛けをひとつずつクリアーしながらステージを攻略して、トゥー・フェイスを追いつめていくのだ。



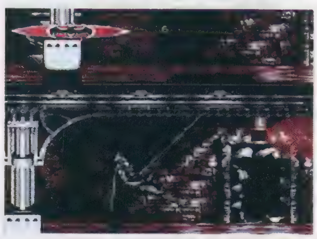
⬅背景や外壁の一部には、破壊できる場所もある。



➡破壊した場所に、アイテムが出現することも。




⬆リドラーボックスというアイテムを拾うと、攻略のヒントが表示される。



⬆天井にフックを引っかけてさきに進む、アクロバチックなシーンもあるぞ。

# 占都物語 その1

Coming Soon

占いを信じるべきなのか、信じないべきなのか。信じよう、信じない。いや信じる、でも信じない。うーん、どっちにするか、誰か占ってくれ〜!!

| SS サターン | バラエティー | CD-ROM |
|---|---|---|
| | CSK総合研究所　発売中　5800円 | |

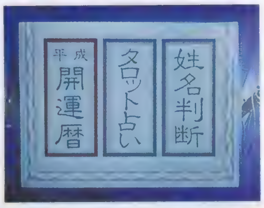



## キミの未来の姿までもが見えてしまうかも!?

九星占術による平成開運暦、タロット占い、姓名判断の3つの占いが楽しめるお得なソフトが登場。なかでも姓名判断は、ジョン・ボンジョビィ(仮名)のような英語の名前のほか、会社名や商品名の良し悪しまで占える。もちろん、占いソフトには欠かせない相性判断や恋愛運なども、バッチリ占うことができるのだ。なんか最近ついてないというそこのアナタ、このゲームで原因を追求してみようぜ。



⬅タロット占いでは、セム・リブラ先生が占ってくれる。




➡どの占いを選択するか?　早くも迷っちゃいますね。

### おまけ占いまで用意されてます

このゲームには、下で紹介している3つの占いのほかに、夢占いというおまけ占いも用意されている。この占いはメニュー画面には表示されないものの、占いを選択するときにBボタンを押すだけで遊べちゃうのだ。自分の見た夢がなにを暗示しているのか?　この占いで確認してみよう。



➡怪しげな扉ですね。このなかでなにが起こる?




⬅嬉しい夢?　怖い夢?　まさか、占えるのか!?

## 用意された占いは3つ
## どの占いも大当りまちがいなし!

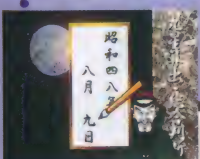
### 平成開運暦

この平成開運暦では、生年月日を入力するだけで自分の総合的な運勢を占ってくれるほか、"七赤金星"などの生年星や傾斜宮、十干十二支を表示してくれるのだ。そのほかにも、友だちや彼氏、彼女の生年月日を入力するだけで、相性判断もしてくれるぞ。自分はどんな性格なのか占ってみよう。

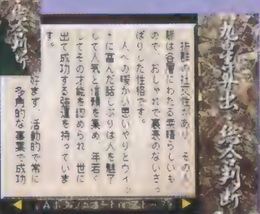
占うぞ〜!




⬅ご覧のとおり、3つの項目について占えるのだ。始めは、九星占術・総合判断で生年星なんかを見てみよう。




フムフム ナールホド



⬆➡生年月日を入力すると、生年星などが表示されたあとに、総合的な運勢が見られる。ドキドキするよ〜。

### タロット占い

恋愛、健康、金運、仕事の4つの項目を占えるのがタロット占いだ。どの項目でも、現在の状況や近い将来について、さらに問題の要点、障害とその対策方法などなど、細かいところまで占ってくれるのが特徴だぞ。仕事がうまくいかないときなんかは、この占いで原因を探ってみよう。新たな道が開けるかもしれないぞ。

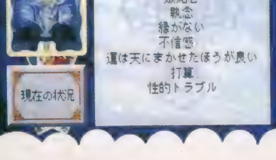



恋愛運です

⬅恋愛運を占ってもらおう。最近どうも調子が悪いんだけど……はたして ピタリと当たるのか?



アイター!!




⬆⬅占いの結果はいかに?　あ、当たってる。当たってるだけに、悲しい。寂しい(涙)。

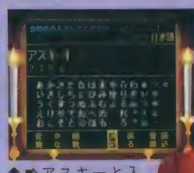
### 姓名判断

姓名判断はもちろん、男女の相性判断から会社名、商品名まで占える。姓名判断では名前の画数をもとに、総合運や成功運など8つの項目について占ってくれるぞ。また、同一画数の著名人を表示してくれるのも特徴のひとつ。著名人と自分とのあいだに、共通点を見つけられるかもしれないぞ。

こんなものまで占える!!

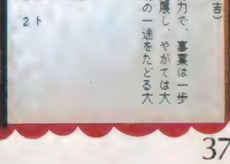



➡会社名を占ってもらいます。占ってもらう会社は……、我らがアスキー!!　ドキドキ。



アスキーを占うと……

⬆➡アスキーと入力。結果は……、アラ、予想以上にいいじゃないすか。これはすごい。でも、当たってるかどうかは秘密です。



# セガインターナショナル ビクトリーゴール

Coming Soon

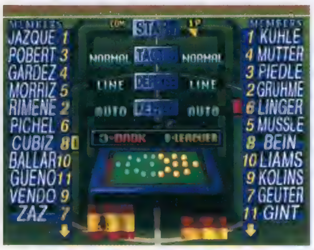
このゲーム、試合で勝つと各国の国歌が流れるんだけど、それがカッコイイのよ。なんていうか母国のため、名誉のためにとでもいうのでしょうか。

| サターン SS | スポーツ | CD-ROM |
|---|---|---|
| | セガ　発売中　4800円 | |




## 『ビクトリーゴール』がワールドワイドになって帰ってきたぞ!

ポリゴン選手が駆け回る、あの『ビクトリーゴール』の続編が、オープニング、BGMなどもリニューアルされサターンに登場だ。今回は、世界12ヵ国が参加してのインターナショナルな戦いが目玉だぞ。2種類あるリーグ戦やカップ戦、PK戦など、5種類用意されているゲームモードで、ワールドワイドなサッカーを楽しんじゃおう!!



⬆レーダーを出すと、ボールを持ったキャラクターがどこにいるか把握できるぞ。



⬆フォーメーションを考慮し、自分なりの戦いかたをしていかないと勝てないぞ。

Viewpoint ①



Viewpoint ②



Viewpoint ③



試合中に、カメラアングルを替えられるのもこのゲームの特色のひとつ。ほぼ真上からフィールド全体を見渡す視点と、ちょっと斜めからの視点。それと、ゲームのなかの選手から見た視点の3種類が用意されているぞ。

## 気分は、スッカリ WORLD CUP

5種類あるゲームモードのなかで、メインとなるのがやっぱりリーグ戦モード。12ヵ国のチームのなかから1チームを選び、転戦していくんだけど、もう気分はそのまんまワールドカップ!! 対コンピューター戦も前作より手ごわくなって一筋なわではいかないかも。フォーメーションを考えて、頭を使ったサッカーをしていこう。



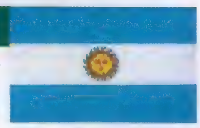

➡2種類あるリーグ戦からひとつを選択しよう。



⬅ゴールを決めれば、興奮のリプレーが見れるぞ。




### ARGENTINA



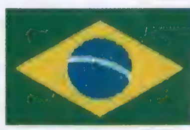
➡南米の強豪チーム。個人技。パスワークとも見事!!

### ITALY



⬅鉄壁の守備を誇る、ヨーロッパ最強のチームだ。

### BRAZIL



⬅南米のサッカー王国。全選手とも能力値が高い。

### JAPAN



➡S.KOREA と、常にアジアの王者を争う。走力がカギ!?

### DENMARK



➡北欧の強国。鉄壁のキーパーが、ゴールを守る。

### NETHERLANDS



⬅身体的能力を活かし、多彩な波状攻撃を仕掛ける。

### ENGLAND



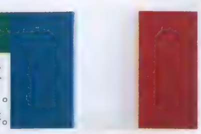
⬅サッカー発祥の国。ロングパスからの速攻が武器。

### ROMNIA



➡東欧の名門。硬い守備からの速攻で相手を崩す。

### FRANCE



➡各選手の個人技で相手を翻弄する。シュート力は抜群。

### S. KOREA



⬅世界の壁に挑戦するアジアの強豪。スピードが命だ。

### GERMANY



⬅組織的なサッカーで世界の覇権を狙う。中盤が厚い。

### SPAIN

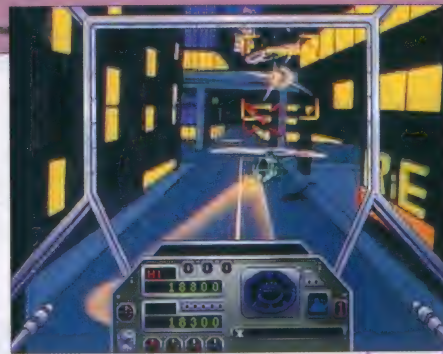


➡守備よりも、攻撃重視のチーム。波状攻撃が得意。

# サンダーストーム&ロードブラスター

Coming Soon

アーケードゲームファンなら涙のちょちょぎれる名作ゲームが家庭用に復活。このゲームが誕生してから10年、タラちゃんももう中学生だね(違う)。



| PS プレイステーション | アクション | CD-ROM 2枚組み |
|---|---|---|
| | エクゼコ　発売中　6800円 | |

## いまだ色あせないスリリングアクション!!

'84年から'85年にかけてゲームセンターで人気を集めた名作LDゲームがよみがえった！　画面の指示にそって操作を進めていくというシステムは当時のままなのだ。レーザーディスクの動画再生能力を駆使した当時の仕様を完全復刻したモードのほかに、サウンドと映像を強化したプレイステーションオリジナルモードが遊べるぞ。

### アーケード版はこれ



⬆10年まえそのままのビジュアルを忠実に再現した、アーケードモード。操縦席に注目！

⬇中央に表示される照準を狙い撃とう。正確にすばやく反応しないと、撃墜されるぞ！



ロックオン！

### 矢印に従え！




⬆ぶろろろろー、エンジンがうなるぜ！　矢印にしたがって的確にマシンを操ろう。

## 武装テロリストを壊滅せよ!! サンダーストーム

全世界に暗躍する武装テロリストを最新鋭の戦闘攻撃ヘリ"LX−3"で叩き潰すのがキミの使命だっ!!　画面上に現われる自動照準にしたがって、向かって来る敵を撃ち落とすのだ。舞台となる場所は、摩天楼のビルの谷間や大峡谷の隙間など、障害物でいっぱいの危険地帯が全部で10ヵ所。40000枚ものフルアニメーションで描かれた、スリルあふれる眺めを堪能してほしい。



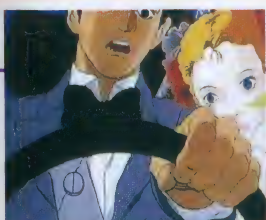
⬅ぶーん、ぶーん、へこきぶたー、ららららお空の散歩は楽しいね。






⬅のどかなことを言ってたら撃ち落とされました。世のなかは厳しいですね。プレイステーション版は、最高7機まで自機の残数をふやせるよ。

## 極悪暴走族に復讐だ!! ロードブラスター

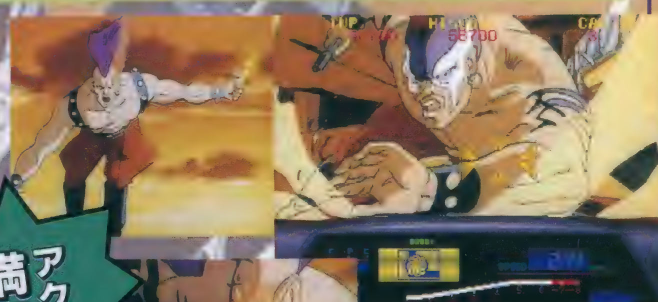


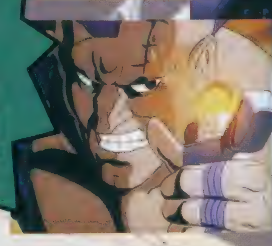
真っ赤なオープンカーで新婚旅行を楽しむカップル。しかし、そのしあわせも一瞬のうちに破られた！　凶悪な暴走族集団によって愛する妻を殺されたキミは、モンスターカーにチューンアップされた愛車で迫り来る暴走族に挑むのだ。画面に表示される矢印などの指示にしたがって、ブレーキやスーパーチャージを使い、暴走族をけちらせ。赤いモンスターカーを血で染めろ！




⬆ちょっとした操作ミスが命とり。ツッパリトラックに大激突しました。あーあ、まだローンが残ってるのにな。よくあることですね。

アクション満載!!





⬅⬆フロントガラスにパンクス密着。流出したガソリンに火をつけられるまえに振り落とせ！　なめらかなアニメーションにドキドキ

# 海底大戦争 IN THE HUNT



Coming Soon

謎の組織"D. A. S"によって、地球の環境が破壊されてしまった！　この謎の組織に対して、国際海洋警備隊の高原仁と、その妻の麗が立ち向う！

| PS プレイステーション | シューティング | CD-ROM |
|---|---|---|
| | エクシングエンターテイメント　発売中　5800円 | |

## 海ってこんなに深くて広いんだ〜!!

アーケードで、人気を博した横スクロール型シューティングゲーム『海底大戦争』がプレイステーションに登場!!　グラフィックや操作感覚も、アーケード版を忠実に移植しているぞ。このゲームには、難易度が２種類用意されている。アーケードモードは、難易度が高くマニア向けに設定されているのだ。プレイステーションモードは、難易度が低くシューティングゲームの初心者というかたでも思う存分楽しむことができちゃうぞ。

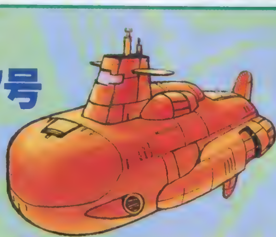


⬅陸からは、戦車やロボットが襲いかかってくるぞ。



⬅海面の敵には、海中ミサイルでガンガン攻撃だ!!

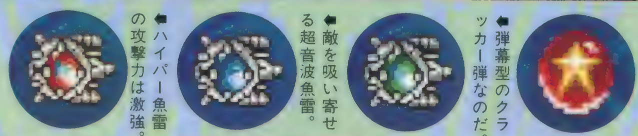
### 潜水艇グランビア号



➡赤い色はグランビアフィメール号、青色はグランビアメール号。同時期に作られた双子の潜水艇。

全長：23.5メートル
水中排水量：140トン
高さ：9.8メートル
最高速力：60ノット
動力：ダイナコア
魚雷発射管：2門

### パワーアップアイテム



⬅ハイパー魚雷の攻撃力は激強。

⬅敵を吸い寄せる超音波魚雷。

⬅弾幕型のクラッカー弾なのだ。

⬅100個集めて、1UPだぞ。

## ステージを紹介するぞ!!

### ステージ1

凍てつくような南極の海が最初のステージなのだ。ここでは、潜水艇グランビア号の操作方法をマスターしておこうぜ。



➡巨大戦艦の真下に潜るときは要注意……。

魚雷発射だ〜!!



⬅空中からもミサイルの雨。もう、カンベン!!

撃て〜撃て〜!!



⬅こちらも負けじと向かってくる敵には魚雷で応戦しよう。



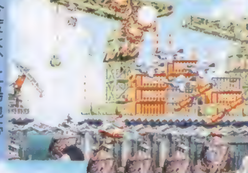
Boss

⬅こいつが、このステージのボス"アーゴック"。

### ステージ2

このステージでは、復興しつつあるネオ・オオサカの工場地帯で戦う。しかし、都市の人間がD.A.Sにマインドコントロールされているのだ。

飛行機も撃ち落とせ



➡今度は、工場地帯で大暴れ。対空ミサイルで飛行機を撃墜。



⬆工場内では、ロボットを大量に生産中。

核爆弾だぜ!!





Boss

⬅このステージのボス。自動工作機械の"マンリキ"。

### ステージ3

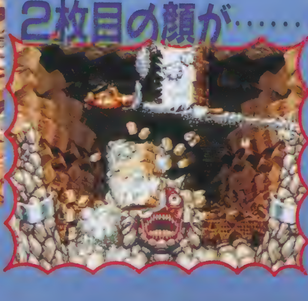
このステージの舞台は遺跡。ここには、D.A.Sに命令を受けた守護神がいるのだ。この守護神は、D.A.Sの正体を知らずにグランビア号に襲いかかる……。

苦しいよ〜!!



⬆深海の鎮守府の守護神が、グランビア号に襲いかかってくるぞ。

2枚目の顔が……!!



⬅巨人の顔面に、頭上の石の柱をぶつけて攻撃するのだ。

# 卒業Ⅱネオ・ジェネーション

Coming Soon




清華女子高等学校の5人の生徒たちは、よくしゃべるし、表情も豊かなので感情移入しやすいぞ。本当の女子校の教師になった気分になれるよね。

| PS プレイステーション | シミュレーション | CD-ROM |
|---|---|---|
| | リバーヒルソフト　発売中 | 5800円 |

## 先生1年間よろしくね

女子高生を育成するシミュレーションゲーム、『卒業』の続編がプレイステーションにも登場。キミは清華女子高等学校3年B組の担任となり、卒業式までの1年間、5人の生徒たちを導いていくのだ。彼女たちには、それぞれの個性と能力に合ったパラメーターが設定されていて、こなした授業や課題によって変化する。そのパラメーターの数値によって卒業後の進路が変わるので、しっかり指導してあげよう。ときにはノイローゼや不気嫌などの状態に陥ってしまい、数値が上昇しづらくなるので、悩みを聞いてあげることも必要だぞ。




⬆いろいろな授業をして生徒たちの評価を上げるのだ。教科は、英語、国語、数学の3種類。まんべんなく教えよう。



⬇前列に座らせると指導効果が高くなる。でも、そのぶんHPの消費が大きいよ。

## 席替えもあるの



⬆こんなときには、放っておかずに悩みを聞いてあげようね。

## 私たち5人を指導してね



### 石橋美佐子

責任感が強くて、成績も優秀なのだ。性格的に自立している反面寂しがり屋である。おしゃれ心にはちょっと欠けている。



### 犬塚さおり

男勝りな性格だが、根は優しい姉御的存在。勉強が嫌いで、人生は実力で渡っていくものだと考えている。料理が得意だ。



### シンディ桜井

ひたすら明かるいムードメーカー的存在。ハメをはずしがちで、成績や異性交遊などで何かと問題になる。



### 谷 由利佳

素直で明かるい女の子。オッチョコチョイな性格で、トラブルを起こすこともしばしばある。恐ろしくもの覚えが悪い。



### 安田舞奈

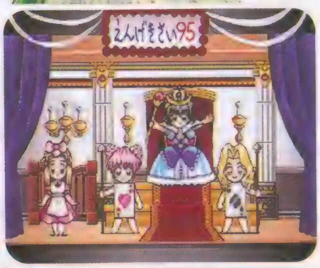
両親とも世界的に知られた芸術家であるためか、非常に多感で繊細な感受性を持っている。箱入り娘なので、わりと世間知らずだ。

## イベントいっぱいの学園生活

学園生活につき物といえば、試験や体育祭などのイベント。このゲームでは、そんな数々の楽しい(試験は楽しくないが)イベントまでしっかり再現されているのだ。また、これらのイベントは、生徒たちの評価上昇にもつながるので軽視せずにまじめに取り組もう。

⬇クラスマッチでの騎馬戦。押せ押せ～。

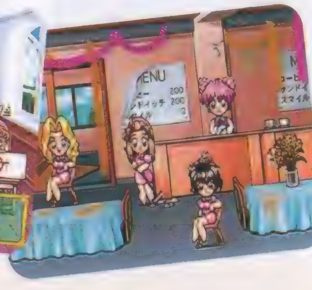



⬅何やらしゃべりまくってかわいいのだ。

➡得点が高ければそれだけ評価も上がる。実力を出しきれ。




⬅清華祭で喫茶店を開いてみました。でも閑古鳥が鳴いてます。

# 井出洋介の麻雀家族

Coming Soon



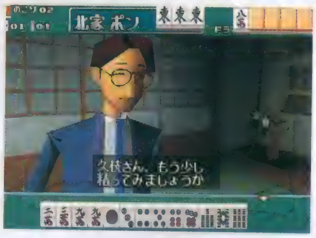

家族で麻雀をやればお父さんは早く帰って来るし、お母さんは退屈しないし、お姉ちゃんは夜遊びしないし、と家庭円満。だけど金を賭けると即崩壊。

| PS プレイステーション | テーブルゲーム | CD-ROM |
|---|---|---|
| | セタ　発売中　6500円 | |

# ポリゴン家族の麻雀大会

麻雀(マージャン)好(ず)きのポリゴン一家(いっか)に下宿(げしゅく)している主人公(しゅじんこう)が、年(ねん)がら年中(ねんじゅう)麻雀(マージャン)を打(う)つというすげーゲームが大(だい)登場(とうじょう)した。このゲームの監修(かんしゅう)を勤(つと)めた井出洋介名人(めいじん)も、ポリゴンになってギクシャクしながらゲーム中(ちゅう)に登場(とうじょう)。名人(めいじん)と対戦(たいせん)もできるし初心者(しょしんしゃ)にアドバイスもしてくれるぞ。表情豊(ひょうじょうゆた)かなポリゴンキャラとの対戦(たいせん)は一見(いっけん)、二見(にけん)の価値(かち)ありだ。

## 角ばった雀士と角ばった家族がひとつの屋根の下で



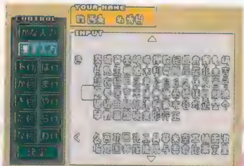

⬆ゲーム中、各キャラはさまざまなリアクションをする。名人も人妻にむかってネバってみましょう、とか言い出す始末。




⬆牌を鳴くと画面がこんな感じに切り替わります。ちゃんとカンドラもめくったりして芸が細かいぞ。牌も竹牌っぽいね。

## 来る日も来る日も麻雀だ!!

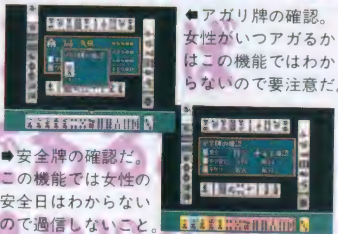
ゲームモードはフリー対局モードと、大会モードの2種類が用意されている。さらにゲーム中にアドバイスがもらえる機能などもあって、かなり充実した内容になっているのだ。さあ、早速ポリゴン家族&井出洋介名人に挑戦だ！



⬅ゲームのまえに主人公の名前を入力。好きな女の子の名前を入れると少し恥かしいぞ。

### アドバイス機能

自分の番がまわってきたときにアドバイス画面を見ることができる。ここでは安全牌の確認や、テンパイ時の待牌とその枚数、相手の捨て牌が手出しかツモ切りかの確認といった、3種類のアドバイスがもらえるのだ。



⬅アガリ牌の確認。女性がいつアガるかはこの機能ではわからないので要注意だ。

➡安全牌の確認だ。この機能では女性の安全日はわからないので過信しないこと。

### フリー対局モード

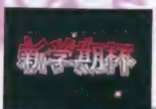
好きな相手を選んで自由に対局できるモードだ。軽く練習するには最適だろう。奥さんや娘とやりまくれ！




⬆キャラがポリゴンなら背景もかなりリアル。掛軸、花瓶、あ、名人が見てる。

### 大会モード

1年間を通じて毎月1回開かれる麻雀大会をプレーするモード。その月の大会によってルールが異なるぞ。



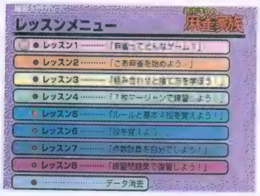

⬅これは4月に行なわれる新学期杯。予選が2回、決勝も2回行なわれる大会だ。




➡奥さんに見つめられて少しドギマギ。こ、今晩いいすか。

### 初心者でもOK!

麻雀初心者に丁寧にルールや点数計算などを教えてくれるモードだ。ここでも角ばった井出洋介名人が大活躍。かなり役に立つ内容なので麻雀を始めたい人にはピッタリだろう。

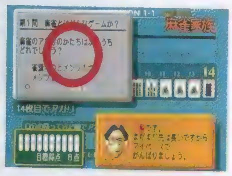



⬅総レッスン数は8つ。運転免許より簡単っすよ。

### 麻雀入門ガイド




⬅こんにちは、井出です。という感じで名人の個人教授が始まります。ドキドキしちゃう。




➡覚えたことはクイズで確認。ちゃんと正解すれば名人も角ばってるけどニッコリなのだ。

## 麻雀大好きポリゴンファミリー

登場するキャラは自分を除いて全部で7人。ポリゴンでできてるとは思えない人間くさい連中ばかりだ。



⬅主人公の下宿先の主人、芥川晴彦。けして痩せたタモリではないので注意。



⬅芥川家の長女、順子。女子高生だ。制服で麻雀を打つ姿にちょっと興奮。



⬅いまは亡き芥川家のじーさんの雀友。お寺の住職で名は道貫。強いぞ。



⬅芥川家の猛烈ばーさん。"ハツ"という麻雀とヤキ鳥の好きそうな名前だ。



⬅晴彦の妻、久枝。麻雀はダメだがエプロン姿はかなりイイので要注意。

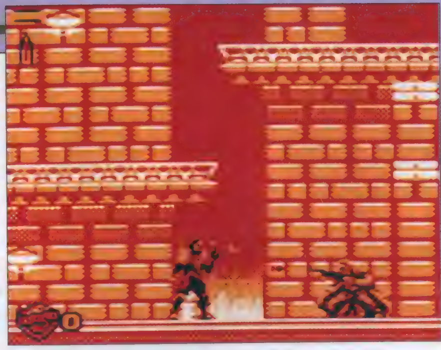


⬅長男の隆司。小学生だ。小学生に麻雀を教えこむ芥川家はスゴイ家庭だ。



⬅そして東大出身の麻雀プロ、井出洋介氏。もちろんゲーム中最強の相手。

# ジャッジ・ドレッド



シルベスター・スタローン主演の映画が原作のこのゲーム。マッチョなランボーみたいじゃなく、立派な判事役なんだけど、やっぱり肉体派なんだよね。

| ゲームボーイ GB | アクション | カートリッジ |
|---|---|---|
| | アクレイムジャパン　発売中　4500円　2メガ | |

## 世のなか、どこもかしこも犯罪ばかりだゼ!!

悪が正義のこの時代、真の正義に命を燃やす判事ジャッジ・ドレッド。そんな彼が暴れん坊将軍のごとく暴れるアクションゲームだ。

西暦2205年の世界を舞台に、敵を素手や武器を使って倒しながら、つぎつぎに与えられる任務を遂行していこう。途中には手溜弾や熱追跡ミサイルなどのアイテムが落ちているので、うまく使ってどんどん悪人をパクッていこうゼ!!

### 悪者ばっかりだ



⬆どこもかしこも悪者ばかりで、まったくひどい世の中なのだ。もう最悪〜。

### ACTION

プレーヤーは、敵の攻撃方法に合わせていろいろなアクションがとれるのだ。たとえば、敵が銃で攻撃してきた場合、プレーヤーがしゃがんだ姿勢で銃を撃ったり、はいずったりすればダメージを受けないで状況が有利に進むのだ。

キック!!



⬆敵との接近戦では、銃ではなく間接攻撃が有効。ここはキックでノックアウト!!

はいずれ



⬇敵にははいずって近づいていこう。銃で撃たれる心配がないからね。

ぶらさがれ



⬆道がなくて進めない場所でも、頭上の手すりにぶら下がれる場合が。

### WEAPON

ローギバーはプレーヤーの標準装備。通常なら威力の弱い弾しか発射できないが、途中で手に入るさまざまな種類の砲弾をセレクトボタンで選んで使えば、なかなか倒せない敵も簡単に仕留められるぞ。なお、便利なアイテムが入ったコンテナも、通常の弾では破壊することができないので注意だ。弾の消費量は激しいので残らず拾おう。

道で拾え



⬆砲弾が入手できる場所はいろいろ。道に落ちていたり、コンテナに入っていたり、敵が待っていたりするぞ。

標準砲弾だと……





撃ちまくれ!!

手榴弾だと……



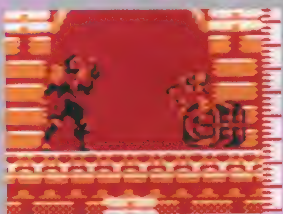


爆破せよ!!

## WARNING!! 危険危険危険だ!!

### STAGE1 ブロック戦争

町を荒らす不法居住者のゼット一団。最初の任務は、ヤツらが所有している武器の入ったコンテナを破壊し、ブロック戦争の参加者全員を降伏させること。敵数はハンパじゃないぞ。



⬅コンテナは手榴弾などの強力な砲弾で破壊だ。



⬆しゃがんで攻撃すれば危険じゃないこともまれにある。臨機応変で対処せよ。



➡コンピューターで弾の残数などの情報を入手しよう。

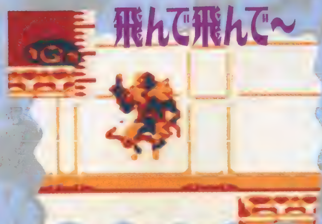
### STAGE2 アスペンでの脱走

廃棄物埋め立て地にある刑務所で、囚人たちの暴動が勃発した。刑務所内のコンピューターすべてにアクセスし、セキュリティ・ドアをロックして脱走者を出さないようにしよう。



⬅頭上からの落下物に気をつけろ！ 当たるとけっこうなダメージだぞ。

飛んで飛んで〜



⬆反重力ベルトをつければ、10秒間だけ飛べる能力が身につくのだ。便利！



➡こんな巨大な銃を持った敵も多数登場。おっかない。

# NBA JAMトーナメントエディション

Coming Soon




本当はスポーツが苦手なキミも僕も、このゲームでスーパーヒーローになりましょう！　でも、リングより高く跳び上がるのは、ふつう無理っす。

| GB ゲームボーイ | スポーツ | カートリッジ |
|---|---|---|
| | アクレイムジャパン　発売中　4800円　4メガ | |

## この熱いコートでバスケの王者を狙え

## 白熱のNBA JAMで魅せるプレーを連発だ

### 1 コートを縦横無尽に駆けまわれ！

有名選手が実名で登場するバスケットボールゲームがゲームボーイになった。2ON2で進む試合はテンポ抜群！　しかもNBAの27チームすべてがそろっているので、キミの好きな選手でプレーできるぞ。たとえバスケットに詳しくなくても、味方をオート操作することも可能だし、厳しいファウルが一切ないから平気なのだ。プラクティスモードでダンクシュートやスーパープレーを練習し、華麗なウルトラシュートを目指そう!!

**プレイヤー選択**




➡各チームに3人以上のNBAの選手がいる。選ぼう。



⬅押しあってふたりでころんでも、退場はないのだ。

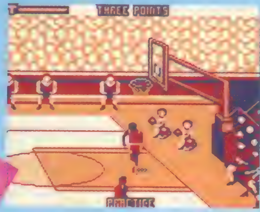
**激しい試合展開！**

### 2 練習してこっそりうまくなろう

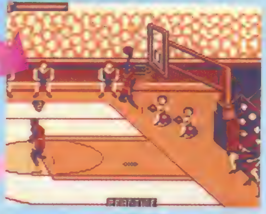
シュートは派手でパワフルに決めたいもの。憧れの選手に相手をしてもらい、パスからの速攻やダンクを自分のものにしよう。

**パスをまわせ**




⬅やった!!　スリーポイントシュートが決まったぞ！




⬅後ろ向きの状態から、くるっとまわってます。ね？



**美しく決めろ！**

### 3 いざ、試合にチャレンジだ!!

試合は1クォーター3分ずつ、計4クォーターで行なわれる。終了した時点で得点が多いチームの勝ちだ。勝利するにはシュートだけではなく、敵のドリブルやルーズボールをカットし、リバウンドをゲットする。そうした攻撃の目を潰すプレーこそが重要なのだ。






⬅ピッペン対オラジュワンだ!!　すげえ。

**見ろ、この跳躍を**

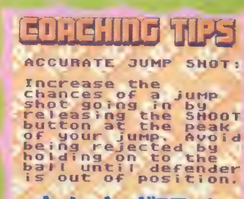



⬅まだまだ修業がたりないっス。とほほ……。

**でもやっぱ負けー**



➡画面からはみでるほどの超ウルトラシュートだー!!


COACHING TIPS

ACCURATE JUMP SHOT:

Increase the chances of a jump shot going in by releasing the SHOOT button at the peak of your jump. Avoid being rejected by holding on to the ball until defender is out of position.

➡試合終了後、プレーの秘訣が現われる。辞書必帯だ。

**すかさず訳せ**

### 4 超ウルトラスーパープレーを見よ

ウルトラシュートを決めるにはターボを使う必要がある。ターボを使うと画面の左上のメーターが減っていき、使わないと回復するぞ。ターボボタンをパスやシュート時に押すことで、すごいプレーができるのだ。



⬅高く跳び、膝を抱えます。アピールプレーのひとつ。



➡ジャンプ、ジャーンプ！　片手でダンクだ！

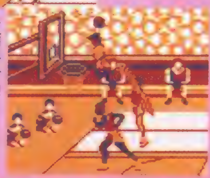


⬅空中で体をひねり、シュートを決める。イカスぜ！

**どりゃあぁーっ!!**



⬅敵を押しのけてスペシャルに跳躍だ！　狙うはゴール。



➡両手で叩きこめ！　敵はなすすべなし。



**決まったー！**

# フォアマン フォー リアル

『フォアマン　フォー　リアル』が、ゲームボーイ版とゲームギア版で同時に発売だ。こいつをやれば君も“YOU CAN”って気持ちになれる!?

| | | |
|---|---|---|
| GB ゲームボーイ | スポーツ | カートリッジ |
| | アクレイムジャパン　発売中　4200円 | 2メガ |
| GG ゲームギア | スポーツ | カートリッジ |
| | アクレイムジャパン　発売中　4800円 | 4メガ |




## 気合をいれろ! 集中しろ! 本物の試合だと思え!




ボクシングの世界統一ヘビー級チャンピオン、ジョージ・フォアマンと戦える！　フォアマンのファンにはうれしいゲームだ。

ゲームの操作は、いたって簡単。ふたつのボタンと✚ボタンで、10種類のパンチと7種類の防御を使い分けるだけでいいのだ。




⬆プロのボクサーらしく、リッチにリムジンで登場だ。こまかい演出がうれしい。




⬅相手との試合だけに集中できるシンプルな画面。




⬆オープニングデモで流れる練習風景。ゲームのまえにテンションを高めろ！




⬅判定で勝つために重要なポイントが見られる。

## トーナメント

トーナメントモードは、16人のボクサーによって争われる。どのボクサーが相手になるかは、試合が開始されるまで不明なのだ！




⬅この時点では、誰と戦うのかは不明。




➡相手が誰であろうと全力を尽くせ。

## エキシビジョン

エキシビジョンモードは、20人のなかから自分の好みボクサーを選んで、これまた好きな相手と1試合だけ、戦うことができるぞ。

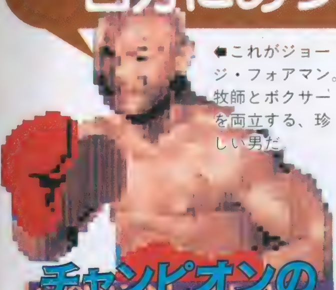



➡苦手な相手を選んで特訓するのもよし。




⬅試合中に、苦手な技を練習しよう。

## 自分にあっているボクサーを捜してテクニックをみがけ!



⬅これがジョージ・フォアマン。牧師とボクサーを両立する、珍しい男だ。




⬆ボクサー選択時のフォアマンだ。初心者とファンは迷わずフォアマンを使え。

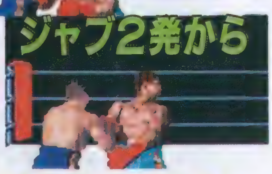
ゲームを楽しむためには、選んだボクサーにあった戦いかたをするのが大切だ。スピードを重視するボクサーは、アウトボクシングが得意だ。相手の動きを見て、攻撃を避けつつパンチをくり出そう。タフなボクサーを選んだ場合は、攻撃をうけても、ひるまずにカウンターをいれるといった感じだ。




⬅能力値を見て、ボクサーの特徴をつかもう。



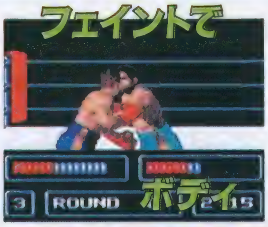
⬅1発目のジャブは避けられたが。




➡2発目のジャブがヒットした。




⬅スキをついて、右フックを叩き込むのだ。




⬅顔ばかりを狙い続けたあとにボディを入れる。




⬆相手が防御するまえに、遠くからフックだ。スピードのあるボクサー向きだ。

# バットマン フォーエヴァー

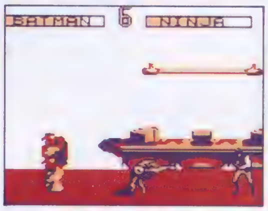
バットマンの前に、凶悪な殺人鬼トゥー・フェイスが現われた！　ゴッサムシティーを舞台に、バットマンの正義の鉄拳が悪党どもに炸裂するのだ!!

| | | |
|---|---|---|
| GB ゲームボーイ | アクション | カートリッジ |
| | アクレイムジャパン　発売中　4200円 | 2メガ |
| GG ゲームギア | アクション | カートリッジ |
| | アクレイムジャパン　発売中　4800円 | 4メガ |




## バットマンのまえに新たな強敵が現われた!

映画でお馴染みのスーパーヒーローバットマンが、ゴッサムシティーの平和を守るために戦うアクションゲーム、それが『バットマンフォーエヴァー』だ。プレーヤーはバットマンを操作して、銀行やサーカスなど各地に出現する犯罪者たちと戦い、トゥー・フェイスの犯罪計画を阻止するのが目的だ。

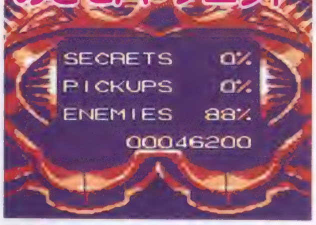



⬅敵は様々な攻撃手段で、バットマンを苦しめるぞ。



⬅ステージの始めに装備していく武器を選択する。

### めざせパーフェクト




⬆ステージをクリアーすると、倒した敵の数などに応じてボーナス点が入るぞ。

### ▶アイテムを集めて戦いをラクに!

特定の敵を倒したり、家具などの背景を壊すと、アイテムが出現することがある。アイテムには体力回復やライフアップ、各ステージを攻略するためのヒントなどがあり、バットマンの助けになるものばかりだ。ここでは出現するアイテムの効果について、詳しく説明していくぞ。

#### エネルギー&フルエネルギー



⬅救急箱は一定量の体力を、バットマークはすべての体力を回復させるぞ。

#### ライダー



⬅ステージ攻略のヒントが書いてある。ただし、メッセージは英語で表示される。

#### トゥーフェイスコイン



⬅傷のある面が表のときに取るとライフが増え、裏のときは体力が回復する。

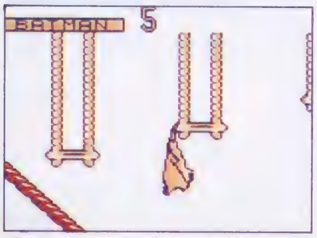
#### 武器設計図



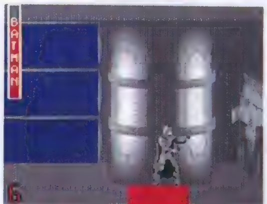
⬅同じものを4つ集めると、つぎのステージから装備できる武器の種類が増える。

## 多彩なアクションで悪党どもをぶちのめせ!!

バットマンは、マーシャル・アーツの達人。多彩な攻撃アクションを駆使して犯罪者たちを倒し、ステージを攻略していこう。ステージは全部で4面。ステージごとに様々な仕掛けがあり、プレーヤーを悩ませるぞ。また、それぞれのステージの最後にはボスが待ちかまえている。ボスとの戦闘では、機敏な操作が必要とされるぞ。



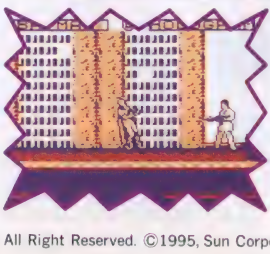

⬆サーカスのテントのステージでは、ジャンプするタイミングが重要だ。



⬅一見行き止まりのように見える場所だが……。

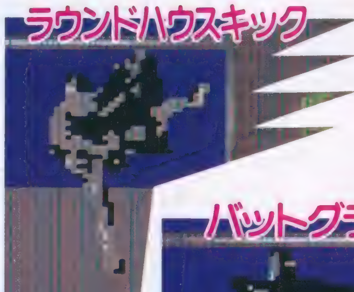


➡隅から隅まで探索すれば、かならず道は開ける。



⬅戦闘テクニックをフル活用して、ボスを倒せ！

### ラウンドハウスキック



⬆上段回し蹴り。スキは大きいが、敵を吹っ飛ばすことができるぞ。

### ジャンプキック



⬆技のスピードが速く、敵にヒットさせやすい。

### バットグライド



⬆マントを広げて、空中浮遊する技だ。

### スイープ



⬆リーチの長い足払いで、敵を転倒させられる。

### アッパーカット



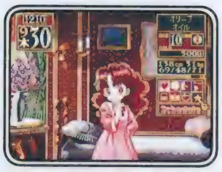
⬆リーチが短くスキも大きいが、敵に与えるダメージは最大級だ。


SANYO
人と・地球が大好きです
未来のモンスターは、どんな技を使うのだろう。
未来都市で犯罪組織に誘拐されたあなたは、異形のモンスターにされてしまう。
脳に埋め込まれた人工知能をもとに、他のモンスターを打ち破り
リアルなビジュアルで迫る、いつ終わるとも知れない死闘に勝利せよ。
技を増やして、パワーを身につけ、人間にもどらなければならない。
シミュレーションバトル
N.O.B.
Neo Organic Bioform
12月15日発売予定
標準価格：6,800円（税別）
ネオ オーガニック バイオフォーム
品番：IMP-SK1203
三洋電機㈱
©1995 SANYO Electric Co., Ltd.
©1995 OCTAGON ENTERTAINMENT Inc.
1〜2人
SANYO
※2人以上で対戦する時は、別売りのコントロールパッドが必要です。
このソフトはTRYで挑戦しよう。
TRY
SANYO 3DO™ INTERACTIVE MULTIPLAYER™ UNIT
〈お問い合わせ/資料請求は〉
三洋電機株式会社 情報機器事業本部 情報機器事業部 営業部 3DOソフト企画課
〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町坂田1-1-1電話0276(61)8359(直通)
■営業時間/月曜日～金曜日(祭日および当社の休日を除く)午前9:00～12:00 午後1:00～5:30
●3DO、3DOロゴとインタラクティブ マルチプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。
IMP-21J 付属品/●コントロールパッド(1) ●AVケーブル(1)
三洋電機株式会社 ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。

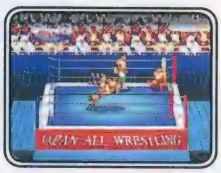

す~ぱ~~ぷよぷよ2
ファミリーぷよ通
4人対戦ができる！
とことんぷよぷよができる！
充実の漫才デモつき！
四人打ち
95年12月8日発売予定・定


スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。ぷよぷよは、㈱コンパイルの登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応
のーみそコネコネ
COMPILE
通
©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995
価8,800円(税別)
株式会社コンパイル
〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一
社員募集
■職種＝プログラマー・デザイナー・システムエンジニア・営業・広報・総務■資格＝97年春新卒者・実務3年以上経験者
■応募＝ハガキにあなたの〒・住所・氏名・年齢・☎・職業または学校名・学部名を記入し、㈱コンパイル「入社資料ください」係までお送りください。案内書をお送りします。
Act Against AIDS
勇気と愛気
●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつき合おう

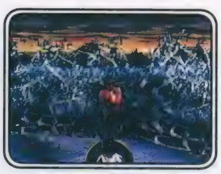


プリンセスメーカー2
マイクロキャビン
12月発売予定／予価7,800円(税別)



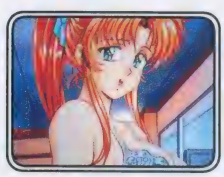
ロイヤルプロレスリング
ナツメ
12月発売予定／予価6,800円(税別)



閉ざされた館
スタジオ3DO
12月発売予定／予価6,800円(税別)



もの知り自遊学 ～百人一首編～(仮称)
神鋼ヒューマン
12月発売予定／予価7,800円(税別)



ファイナルロマンス2 HYPER EDITION
アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジ
12月発売予定／予価7,800円(税別)










おかげさまで200タイトル
OVER200

## OVER200 サンクスプレゼントキャンペーン

リアルユーザーの中から抽選で、話題のRPG「ブルーフォレスト物語」のオリジナルカレンダーを5000名にプレゼント!

応募期間：1995年12月1日～1996年1月15日(当日消印有効) 応募方法：ハガキに郵便番号／住所／氏名／年齢／職業／電話番号／製造番号(保証書及び本体に表記されている10ケタナンバー)を記入してご応募ください。応募先：〒105 東京都港区芝大門1-1-30ナショナル6号館7F松下電器産業(株) インタラクティブメディア事業部「サンクスプレゼントキャンペーン」係 お問い合わせはTEL.(03)3431-7018まで。※当選者は厳正なる抽選により決定させていただきます。なお、当選者は記念品の発送をもって発表にかえさせていただきます(2月上旬)。「HYPER REAL CLUB」に入会すれば、もれなくプレゼント!(1996年1月15日までの入会者とさせていただきます。) 「HYPER REAL CLUB」に関するお問い合わせは、TEL.(06)203-9063「REAL CLUB事務局」まで。

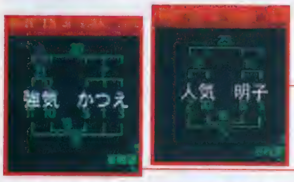
**Panasonic**

松下電器産業株式会社

悩んでいるときは占都にきけ!

# 「占都物語」そのI
## ～人間関係編～

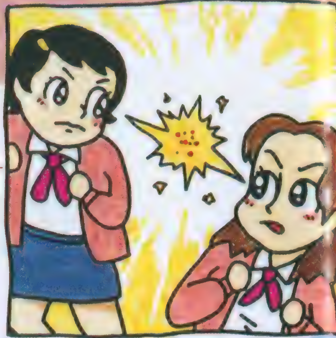
### 強気カツエ・人気明子

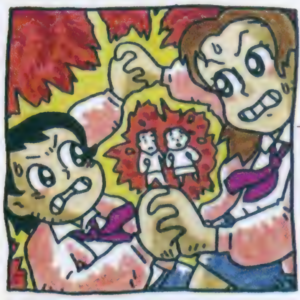



カツエは総格28画。ムラのある性格。明子は総格23画。親分肌の性格だ。

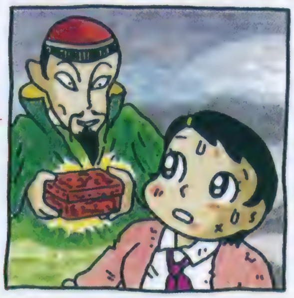
**強気カツエ**と**人気明子**は私立高校の2年生。二人は演劇部のヒロインをめぐる良きライバル同志です。**カツエは部長。熱い心で人を引きつける『極道の妻』タイプ。明子は副部長で、高慢な女王タイプ。**タイプは違うが、登下校はいつも一緒の親友でした。

その日は、演劇部の年に一度の公演の配役の日。二人とも目指すはただ一つ、主役の座です。ところが、あっけなく副部長の明子が主役に決まってしまったのです。部長のカツエは怒りのあまり、明子につかみかかりました。そのときから**極妻と女王は戦争に突入したのです。**





いつもなら明子と一緒に楽しく帰っているはずの放課後。一人ぼっちのカツエはつぶやきました。もしかして私のせいで公演ができなかったら…親友を失ってしまったら…。どうすればいいんだろう…。その時、突然、**ひょろ長い髭の中華テイストな男が現れたのです。**



「私の名前はドクトル・シーバ。どうやら友達とケンカをしているようだね。これで仲直りしなさい」男はカツエに箱を一つ渡すと、闇に消えました。その箱には『**占都物語**』と書いてありました。



占都物語は山口純一郎氏、セム・リブラ氏の監修による占いNo．1ソフトだ。

家に帰るとカツエは、早速、二人の相性を**姓名判断**で見ました。二人の相性は問題なし。つぎに**タロットカード**で占うと、一筋の光明が見えてきました。これからの状況を示すカードは「太陽のカード」だったのです。明日は**開運暦**で見ると友引、仲直りには最良です。

### 人気の三大占いが1本で！




姓名判断

タロット占い

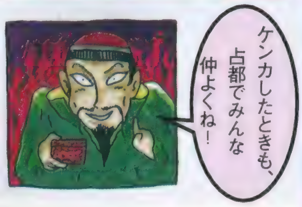
平成開運暦

次の日、カツエは勇気を出し、思い切って謝りました。すると、あっけなく二人は仲直りできたのです。

その日から公演に向けての稽古が始まりました。稽古後、仲直りしたカツエが、いつものように明子と一緒に帰ろうとすると…。

「ごめん。今度から石田先輩と一緒に帰ることにしたの」ええっ？　石田先輩！　よりによってカツエのあこがれの先輩です。これも主役になったからでしょうか？恋でも明子に破れるなんて…「じゃ、お先に！」うれしそう帰っていく明子を見て、カツエの心に再び燃え上がる怒りの炎。**こんなことなら仲直りしなくても良かった…なんて思ってしまったとさ。**





## 試すがよい

●何も試さぬ若人よ!! 理屈ばかりで実践せぬヤングメンたちよ!! とりあえず実践せよ。何ごとも試すがよい。これすなわちいわゆるひとつの犬も当たれば棒も歩くであり、手当たりしだいに試しておれば犬にもぶつかるし棒も歩くようになって、危険であり不気味。お、何が何だかさっぱりわからぬがなぜだか爽快な気持ち。んゴ!!

●なぜファミコンは黄色くなりますか? あとそろそろゲーム帝国4巻が出ると思う。(富山県　4DO)

●購入せしときは白くあっても、使用すると黄色っぽくなるのがファミコン独自の必殺技!! あとゲーム帝国単行本4巻は少々待て。

●糞くさい老人に追われる夢を見たが、これはよいことが起こる前兆か。(群馬県　ドラムクラブ)

●惜しい!! じつは糞まみれの老人に抱きつかれ接吻される前兆。

●高橋名人がビデオで、「ファミコンなんかでこんなにたいへんな思いをするとは、思わなかった」とか言ってました。やっぱファミコンなんかですか。(埼玉県　アレジ)

●そのような件に関しては弊社は答えかねるゆえ、独自に考えよ。

●それじゃあ象が踏んでも壊れないが100人乗ったら壊れる筆箱や、100人乗ってもだいじょうぶだが象が踏んだら潰れる物置は、どうですか? (石川県　御中MK.II)

●貴様のような不埓な投稿者があると予見した我が偉大なる帝国では、男100人が乗る象が乗った筆箱を乗せた物置を乗せて踊っているマッチョ100人が乗った象100頭が乗る物置を収めた巨大筆箱を開発中であり、何に使うかは秘密ッ!!

●ベビースターラーメンを、湯のなかに入れて3分待ってから食べてこそ、真の日本人の子供であります。(北海道　ちょんまげ兄様)

●さよう。ちなみにベビースターラーメンを湯に浮かべて100まで数えて上がってこそ真の風呂野郎であり、ベビースターラーメンを袋ごと食ってこそ真の糞馬鹿野郎。

●ナムコの日が7月65日で、コナミの日が5月73日なら、ジャレコの日はいつか。(福岡県　るいぱんこ)

●ジャレコの日は48月05日とす。

●なぜ、高橋名人と橋本名人のゲームがあるのに毛利名人のゲームがないのか。そんなことでは、名人とは呼べない。

(宮城県　ランディ榊44)

●そのような疑問はまだまだ少しも不思議でもなんでもないのだ。じつは毛利名人のゲームは密かに地下で開発中!! タイトルは『毛利名人のbugって課長島耕作対ゴードン会長ゴルフで大冒険』であり対戦格闘型経営シミュレーション。

●どうして若人は、文具店の試し書き用の紙を見つけると魂の叫び(Ж君大好き、ζ 中のИで〜す)を書きつけるのですか。

(石川県　Ж中МКП)

●あの試し書き用紙こそ若人たちの連絡網であり、あの用紙を通じて世界の若人が連絡を取るのだ。

●クソをするときの、あの、メキメキッという音は、なにか教えれ。

(東京都　徳島ネメシス)

●ふむ、貴様そのように凄まじい音がするのであるか。総統はその音に関してたいそう興味をお示しである。「録音しろしろしろ(残響音含む)。そして送れ送れ送れ(また含む)」。すなわちその音を録音して送付してよい。ほれ録音せよ。

●石橋を叩いて渡るなどまだまだ甘い証拠。叩いたうえに渡らないのが真の用心野郎。

(富山県　フル・ネルソン)

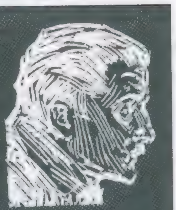
●そのような用心ではまだまだぜんぜん甘い!! 我が帝国では石橋を叩いて壊して敵の侵入を防ぐ!! 川を渡りたい場合は大ジャンプ!!

# ゲーム帝国



ねこ暖房が大人気ゆえ品薄。そこで急きょ犬暖房の販売を開始した。が、犬暖房は使用者の顔や手をなめるとの苦情が多い。

## 悪魔の安楽椅子



■昔のパソコンはメモリー容量(バイト)が少なすぎて困ったものだったと、数学の先生が言ってましたが本当でしょうか? (茨城県　relativity)

●ああ本当だぜ。つい10年ほどまえまでは、最新型パソコンでも「メモリー512キロバイト実装」なんて売り文句がついてたもんよ。その少し以前は8ビット時代で「メモリー64キロバイトフル装備」だぜ。いまどきじゃあ最低でも1024〜4096キロ(1〜4メガ)バイトはメモリーが搭載されてんのにな。昔は悠長なモンだったぜ。

■悪魔さんとこのハガキの県別採用された回数ベスト10(単行本1〜3巻)!! 1位は東京で78回、2位は埼玉で51回、3位は大阪で35回、4位は北海道と神奈川で29回、6位は愛知で23回、7位は千葉で17回。8位は茨城と群馬と岐阜で16回です。 (香川県　ぴいば帝王)

●関東が上位に食い込んでんだな。やっぱり首都圏は人口が多いからな。あと案外、北海道とか九州とかからのはがきってのも多いんだよな。まあ載るのは枚数って感じだな。1枚出して載るってのはラッキーだぜ。

## 女神の四の字固め



■パラララリーピッピッパラッパービーパラッパ。スキャットマンはいい。小室哲哉もいい。女神さんはだれが好きですか。 (神奈川県　ミルキー)

●アタクシもスキャットマンが好きよ。あと最近ではFM放送ばっかり聴いてるんだけど、曲の名前やアーティストの名前を聞き忘れちゃうから困ってるのよ〜。

■すがやみつる先生の描いたパソコンやワープロ、それから株のマンガは本当にわかりやすいです。本当にわかりやすいが、どれも実際にやったことはない。

(神奈川県　高橋文月)

●アタクシの場合、パソコンやワープロはすごい難しい入門書読んで覚えたわ。あと理解できないトコロは達人の人にお任せしたわ。でも最近はマンガで描かれた入門書があるからいいわね。アタクシの時代は……。

■足が臭くなりませんか。 (埼玉県　脱毛指南)

●じつは、高い靴はいてると、なるの。でも、こっそり足を洗ってるからだいじょうぶなの。それから帰宅直後にはあんよを洗うようにしてるから完璧なのよ。

# ゲーム情報資料館

## そう、これさえあれば！

今週から『ウィザードリィⅦ』を2週に渡って攻略していくぞ。やたらドアが出てくるこのゲーム。混乱して迷ってしまうことも……。だけど、この記事を読めば大丈夫！順序良く、きちんと解説しているハズだから……。

## ウィザードリィⅦ　ガーディアの宝珠（前編）

プレイステーション　ソニー・コンピュータエンタテインメント　発売中　5800円

## ニューシティーには行ったかな？

スタート地点のすぐ近くにある街、ニューシティー。ここではさまざまなイベントが待ち構えているわけだが、今回は今後の攻略に必要なイベントをピックアップして詳しく紹介していくぞ。

このニューシティーには、武器屋や防具屋、寺院などの施設がある。ここで今後の戦いに備え、装備を整えたりしておこう。また、この街には、サヴァント兵を始め、アンパニ族やムンク族など、さまざまな種族の敵が登場する。とくにサヴァント兵は強く、魔法も効きにくいので、苦戦することになるだろう。早めに火の魔法ファイヤーボールなど、敵1グループにダメージを与える魔法を覚えよう。

### Q 治安事務所にいる囚人は誰？

A この囚人から話を聞くには、治安事務所に入らなければならない。事務所に入ると、サヴァント兵たちとの戦いが始まる。倒して奥に進んで行くと、監獄に行くための3つのボタンがある。一定の法則にそって押さないと鍵は開かないのだが、治安事務所と同じエンブレムを掲げた東側の建物に、ボタンを押す順番を記した板があるので大丈夫だぞ。監獄に入って周りを調べると、プリズンキーが入手できる。この鍵で牢を開けると、ゴーン族の兵士ポリエガードに会える。彼が助けを求めていた囚人なのだ。これから彼が語ることを誰にも話さないと誓えば、オルコグレ城のことを教えてくれる。話が終わると、ゴーン族の情報が書かれた手紙をもらうので、それをゴーン王に届けてあげよう。

### Q 修道院のムンクにどう答えれば？

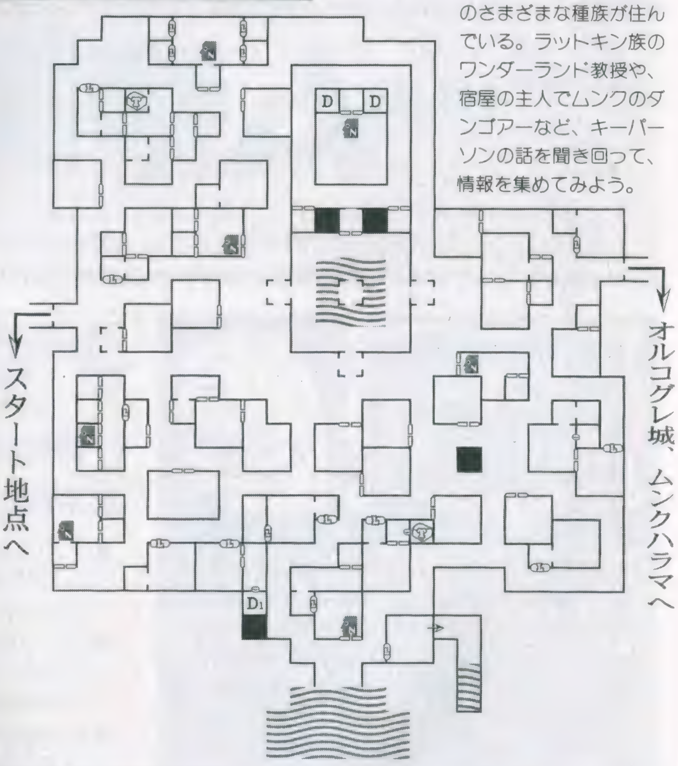
A ニューシティーの中央にあるセスミンスター修道院。ここにはファザー・ルラエというムンクがいる。この牧師に近づくと、“癒し”と“導き”のどちらを所望するかと問いかけられる。このときに、“導き”と答えると、合言葉を教えてくれる。この合言葉をムンクハラマへ行く途中で出会うブラザーツォーバーに言うと、川を渡るときに必要なアイテムがもらえるのだ。

### Q 骨董博物館の船の動かしかたは？

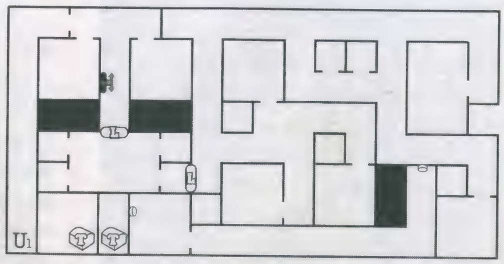
A 街の南にある骨董博物館。この建物のドアは、博物館の近くの銀行に落ちている銅のコインを使えば開くぞ。なかには魔法の杖やガーゴイルの人形があるが、ここでは悪魔のブロンズ像に注目しよう。ここで、表情が脅えた→怒った→笑う→静かな→驚いた→幸福な、の順にボタンを押すと、東の壁が開く。奥には船があり、ムンクハラマで入手する動力球を使えば動かせる。

**ニューシティー**

この街には、ガーディアのさまざまな種族が住んでいる。ラットキン族のワンダーランド教授や、宿屋の主人でムンクのダンゴアーなど、キーパーソンの話を聞き回って、情報を集めてみよう。




**オールドシティー**




ここでは貴重なアイテムが入手できるぞ。ほかの冒険者に先を越されないように……。

**MAPの見かた**

- ……ドア
- ……レバー
- ……鍵のかかったドア
- ……水
- ……ダークゾーン
- ……ボタン
- D……下だり階段
- U……上ぼり階段
- ……泉
- ……宝箱
- ……岩
- ……穴
- ノンプレーヤーキャラクター

# 森に隠されたゴーン族の城へ

ゴーン族の城、オルコグレ城はニューシティーの北にある森に隠されている。行く途中、ゴーン族のガリエラ卿が待ち受けているぞ。ここでニューシティーの治安事務所で手に入れた手紙を見せよう。すると、ガリエラ卿はすぐに道を通してくれる。ガリエラ卿と出会った場所から、道を外れて西へ行くとオルコグレ城がある。城とはいっても、地下にある要塞みたいなところだぞ。城のどこかにいるゴーン王に会って手紙を渡そう。

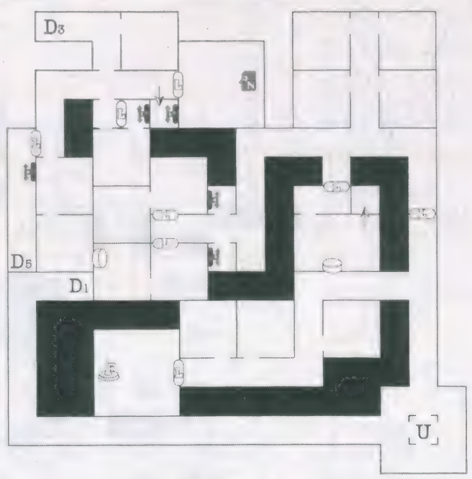
## Q 書斎の鉄格子はどうやって開ける?

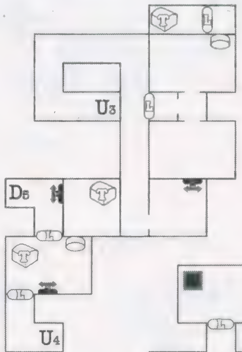
A ムラカトスの書斎の鉄格子は鍵を使って開けるのではなく、ちょっと変わった開けかたをするのだ。まず、地下2階のどこかにある"磨かれた金属板"を捜し出す。そのあと、書斎から北に1歩進み、血の染みがある場所に立とう。そこを調べると、光がわずかに洩れていることがわかる。この光を金属板を使って書斎の鉄格子に当てると、自動的に開錠することができるのだ。

## Q 猿がいる障壁を開けるには?

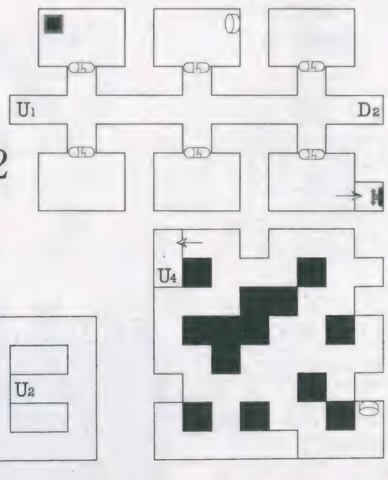
A オルコグレ城には透き通ったクリスタルの障壁があり、その向こう側には猿がいて……。この障壁を破るには、なかにいる猿を利用し、レバーを引いてもらわなければならない。猿が好きなものといえばバナナだよね。バナナを障壁の前でちらつかせれば、猿は欲しがって器用にレバーを引いてくれるはず。バナナはニューシティーの宿屋で売っているし、このオルコグレ城で入手することもできるぞ。

**オルコグレ城** レベル1




オルコグレ城はゴーン族の要塞であり、休息の場でもある。体格が堂々としているゴーン族は、軍隊を持っており、団体で出現することが多い。槍を使った白兵戦が得意だが魔法はあまり使えない。




レベル2

レベル3

レベル3 牢獄

## Q 監獄の先は?

A ムラカトスの書斎で見つかる鍵の束で開けることができる監獄の鉄格子。ここにはゴーン族によって捕まった種族たちが閉じ込められているのだ。この監獄にはいくつか仕掛けがある。まず、真んなかにある監獄のボタンを押す。すると右下の監獄の壁が開くのだ。さらに、この開いた壁の先にあるボタンを押せば、今度は左上の監獄に地下3階へ落ちる落とし穴が出現するぞ。落とし穴にわざと落ちて、どこかに隠されている階段を見つけて上ぼっていけば、そこには隠されたムラカトスの秘密の書斎が……。

## Q 秘密の書斎に何がある?

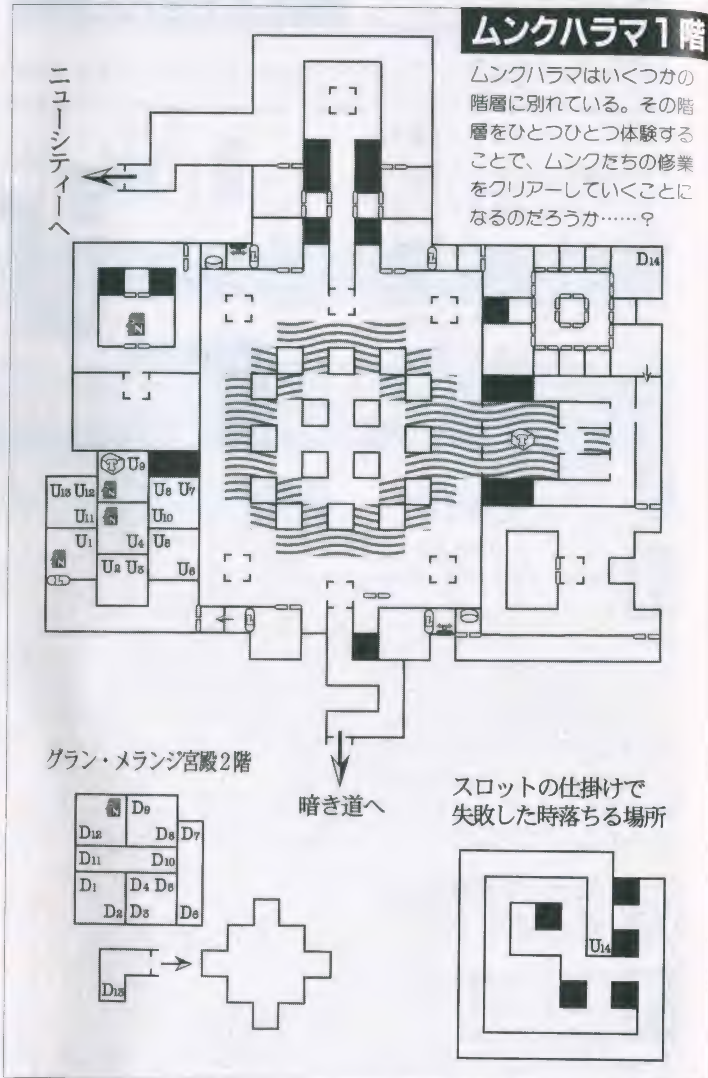
A 秘密の書斎に来るとシャドウ・ガーディアンと対戦することに。このゴーストこそムラカトスなのだ。倒すと、これからの冒険に役立つ話をしてくれるぞ。この書斎では、ラットキンの廃虚を捜すために必要な盆栽や、マジックポイントを回復する泉の部屋の鍵(アジュアキー)などが手に入るのだ。

# 神聖なる都市ムンクハラマへ行こう

ムンクたちの修業の場であるこの街は、非常に仕掛けが多いのだ。この仕掛けをひとつひとつ解いていかないと、内部に進入することはできないぞ。また、この街の中央には堀があり、水泳のスキルが20以上ないと探索することは困難。

買い物ができる場所は少なく、ブラザーモーザーの薬屋ぐらい。ここではキュア・ディジーズが売っているので、まだ病気を治す呪文を覚えていないなら、ひとつ買っておくといいかもしれないぞ。

ここで出現する敵は、修業しているムンクたちとアンデッド系のモンスターだ。どちらも魔法を唱えてくるので、マジック・スクリーンの魔法があれば、事前に唱えておこう。また、戦闘に入ったら僧侶のDIS.アンデッドを活用していき、ダメージを最小限に抑えることを考えて戦っていくといいぞ。

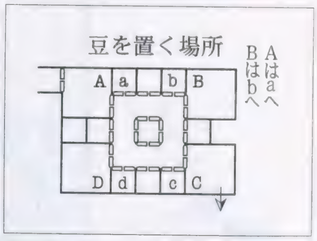



ムンクハラマはいくつかの階層に別れている。その階層をひとつひとつ体験することで、ムンクたちの修業をクリアーしていくことになるのだろうか……？

## Q 井戸のコインはどこで使う？ また、4つの豆はどこに入れる？

**A** さて、ムンクハラマに来てまずやらなければいけないこと。それは井戸の探索だ。井戸はニューシティーから来た道のすぐ近くにあり、マップでは北のほうに位置するぞ。この井戸には文字が刻まれているのだ。この文字の意味を良く考えてみると……そう、答えはコインだ。「コイン」と井戸に向かって叫べば、4枚のウェルコインを入手することができるぞ。そのコインを持って、広場の4隅にあるドアに行こう。各ドアの掛金には、半球の銅製の杯が据え付けられている。それぞれにウェルコインを使えば、簡単に開けることができるぞ。北西と南東の部屋にはレバーがあり、引くと北東と南西の部屋の壁が開く仕組みになっている。ちなみに北東の壁の先はスロットの部屋、南西の壁の先はグラン・メランジの宮殿があるぞ。

スロットの部屋には、隠しドアがある。ドアの先には水遊び区域と薬屋があるのでぜひ利用したい。このドアを開けるには、豆を石の受け皿へ正しい組み合わせで置かないといけない。もし組み合わせがまちがっていれば、スロットを引いたときに黒が4つ揃わず、つぎの場所に進むことができない。さらに床が崩れ落ちて下に転落し、ダメージを受けてしまうのだ。正しく組み合わせると、黒が揃って右下の壁が崩れるぞ。




## Q 水遊び区域では何をするの？

**A** 水泳のスキルを効率良く上げるありがたい施設なのだ。水が冷たくてダメージを受けるが、ガマンして根気よく続けよう。今後のことを考えて、パーティー全員のスキルを上げておくといいぞ。



⬆ここで何度も泳ぐ練習をすれば、水泳のスキルのマスターになれる日も近い？

## Q グラン・メランジですることは？

**A** ここは夢見る者の国。詳しいことは、薬屋のブラザー・モーザーに聞こう。ここではさまざまなムンクたちに出会うことができる。すべてのムンクに出会ったなら、黒い扉があるところに行こう。このとき、もらったパイプとミステリアスパスティルを活用すれば……。

### 薬屋のムンクに聞け！



⬆宮殿の看板を見たら、すぐに薬屋に行って宮殿について聞いてみよう。

## Q 捜せと依頼された花はどこにある？

**A** さて、無事にグラン・メランジの宮殿を出られたかな？ クリアーできていたなら、道場にいるはずだ。さっそくこの道場に入門してみると、アクパイル山の5つの花を捜す依頼を受けるぞ。アクパイル山はムンクハラマの西にあるのだが、道のりは遠く、険しい。まずはゆっくりレベルを上げながら、この聖なる都市を探索してみては？

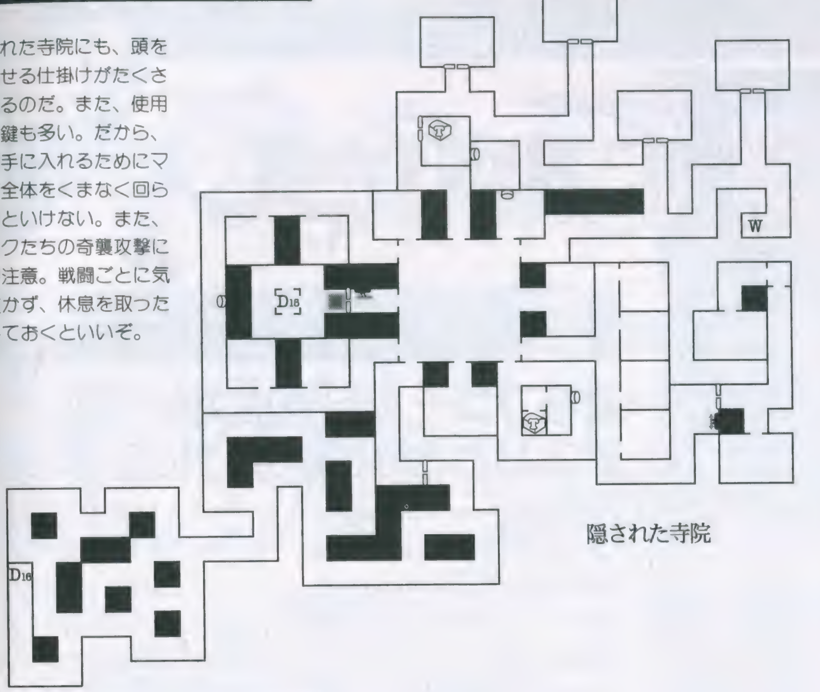
## Q 広場の4つの壺はどう使う？

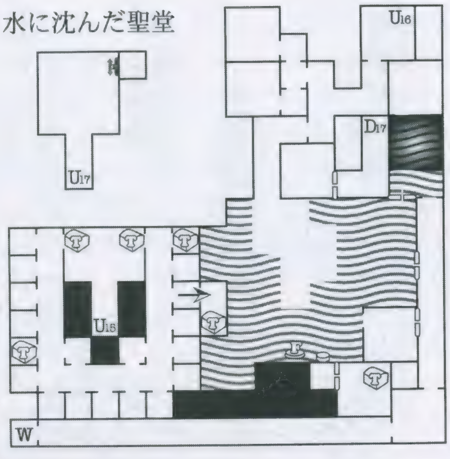
**A** ムンクハラマの広場の周囲にあるこの4つの壺。なんか意味深だよね。まず中央に渡って4つの宝石のコインを取ろう。このコインをそれぞれの壺に正確な組み合わせで入れるのだ。たとえば、南西にあるダイヤのコインなら、南西の壺へ……といった具合でね。すべてのコインを壺に入れたら、中央にある銅像へ。銅像を調べてみると、"寺院の建立者"ということがわかるよね。さて、ニューシティーで同じようなものを見なかったかな？ ニューシティーの銅像で手に入れたムーンストーンを中央の銅像に使えば、ムンクたちが修業している隠された寺院へ行くことができるのだ!!

# 隠された寺院の謎を解く！

## ムンクハラマ地下2階

隠された寺院にも、頭を悩ませる仕掛けがたくさんあるのだ。また、使用する鍵も多い。だから、鍵を手に入れるためにマップ全体をくまなく回らないといけない。また、ムンクたちの奇襲攻撃にも要注意。戦闘ごとに気を抜かず、休息を取ったりしておくといいぞ。




### Q レバーが壊れてしまった！宝箱はどうやって取る？

A 隠された寺院に入ってすぐ北に行くと鉄格子があり、その隙間から覗くと宝箱が見えるではないか！ 脇のレバーを引いてみても、壊れていて鉄格子は開かない。しかも、直そうとするとさらにボロボロになってしまう……。さて、どうしたら宝箱が取れるのか？ まず、寺院に入ってきた場所まで戻り、北東の部屋に入ろう。この部屋をよく調べるとボタンがあり、押すことによって秘密のドアが開く。現われた通路を進んで、奥で灯っているロウソクを調べてみよう。すると、宝箱へ至る通路が出現するぞ。

### Q ノッチドシャフトは何に使うの？

A 隠された寺院と水に沈んだ聖堂を結ぶ階段の前に、落とし穴が開いている。これを塞ぐために、数多くの不規則な刻みがあるシャフトを使うのだ。このシャフトを、聖堂にある小さな穴の窪みに差し込めば、落とし穴が塞がり、落下することがなくなるわけだ。これで寺院と聖堂を行き来できる。

### Q 水に沈んだ聖堂で入手できるものは？

A 聖堂で、水がいっぱい溜まっている場所がある。この南側には秘密のドアが隠されているぞ。ドアの先にはさらにドアがあり、テンプルキーで開けられる。部屋に入ると宝箱があり、なかには"神秘の地図"が。誰かが先に地図を手に入れていたら、"聖なる契約"という本が入っているのだ。

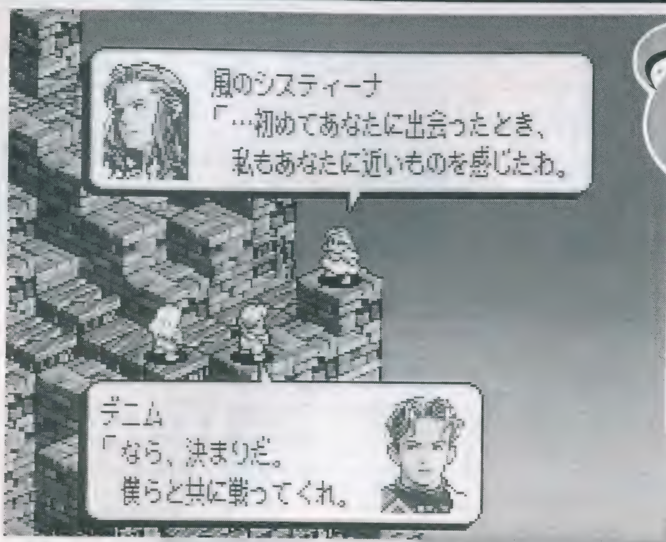
### Q 動力球とは？

A このウイクン用動力球は、ニューシティーの骨董博物館にあるボートに使うと、動かすことができるアイテムだ。しかし、ウイクン用動力球を取ってしまうと、道が塞がってしまうのだ。そんなときは慌てずに、球を取るときに引いたレバーを上げれば、もと来た道を戻ることができるぞ。

# ソフトウエアインプレッション

# SOFTWARE






TacticsOgre

| SF スーパーファミコン | シミュレーションRPG | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | クエスト　発売中　11400円 | 24メガ |

## 徹夜プレー赤目充血オトコはデニムとともに朝焼けに玉砕した

予感はしていたのです。1年ほどまえに初めて画面写真を見たときから、これはきっと素晴らしいゲームになるにちがいないとわたくしは確信していたのです。それから幾星霜、お待ち申し上げておりました。『タクティクス オウガ』の発売日を……。あまりにも恋焦がれていたため、文章も思わず丁寧になってしまうのです。

そしてついに、わたくしの手元に『タクティクス』のROMがやってまいりました。

「うおおっ！」

とオレはにわかに逆上した。すぐさまおのれがスーパーファミコンにROMを装着すると、満身の力と情熱をこめて電源スイッチをぶっぱなした。まもなくしっかりと、モニターにセンスに満ちたタイトル画面が浮かび上がった。見た瞬間、オレはますます興奮して瞳孔が開きそうになってしまった。それからハアハアハアハアハアハアハアハアハアハアハアと熱い息を11回ほどもらした。この荘厳な雰囲気と抜群のセンスのよさは前作『伝説のオウガバトル』のそれをしっかりと踏襲してくれているな、と思った。お待ち申し上げていてホントにいがった、と思った。

そしてゲームスタート。画面にはまさしく"タクティクス(戦略)"の名に恥じない壮大な戦いが展開される。敵の補給線(クレリックとかのことね)を絶つために密かに飛行部隊を派遣してうしろに回り込む。オトリ部隊を突出させて敵の攻撃を引き付けるなど、気がつくと戦闘が始まるまえに敵メンバーとマップを見て戦略(戦術かな)を練っている自分がいる。遠い昔に思った"軍師になってみたい"という夢を実践しているおのれがいる。

「おもしろいおもしろい！」

とオレはわめいた。基本的に戦略シミュレーションゲームの類は自分が軍師になって戦闘を進めるもの、と思ってこれまでプレーしていたのだけれども、こんなに全面的に"オモシロイ"と感じたゲームは初めてだった。それが新たに加わった"高さ"の概念のせいなのか、美しいグラフィックのせいなのか、精妙に設定されたユニットの性格のせいなのか、それはわからない。ただひとつ、これは賛否が別れるところだとは思うが、それぞれのユニットに必要以上に愛着というか、愛情というか、がわいてくる、という魅力がある。

基本的にこのゲーム、ユニットはいくらでも補充できる。つまり何人死んでもとりあえず問題はない。オレも初めはそう思って、

「なに死んでやがんだナロー、軟弱者めが！　しょーがねーなぁ」

とか言って死んだユニットは捨てておいて、新たなユニットをバンバン補充していたのである。ところが、そのままプレーしていてもなんとなく釈然としない。「ああ、アイツはあっけなく死んじまったけど、でもいいトコもあったよな、このまま捨ておかれたら、アイツも浮かばれないよな」なんて思い、ついリセットボタンを押してしまうのである(オレちょっとヘンなのかなあ)。おかげでゲームはいっこうに進まないのである。

とにかく、オレは全面的絶対的個人的極私的に『タクティクス オウガ』を絶賛してしまう。ただ、オレの同居人が「何よ、ちょっとユニットが柔らかすぎるじゃない」と言っていたのが気になるが……。

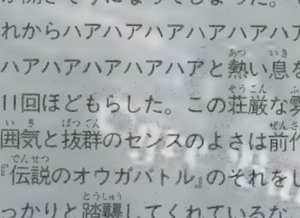
**かどまん大塚(鳩の亡霊)**

### プロフィール

かつて「鳩が好きで好きでタマラナイ」おじさんが読む雑誌で記者をやっていた編集者。その後挫折し、南南西方面に逃走した。

### 超個人的NO.1ゲームの推移

『タクティクス オウガ』をプレーする以前は、オレは密かにメガドライブの『シャイニング・フォース』(セガ)を愛していた。オレの個人的ナンバーワンゲームの座を彼は永年守り続けていた。しかし、王座移動の瞬間はやってきた。『タクティクス オウガ』がついに王座を手に入れたのだ。しばらくは安泰だろう。こいつはそれほどのゲームなのですよ。

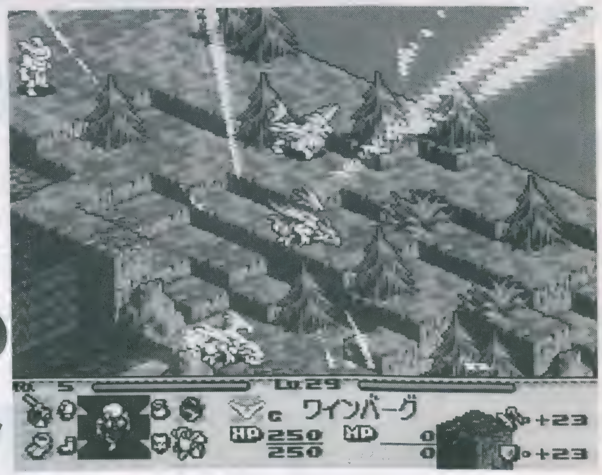


⬆かつてのナンバーワン「シャイニング・フォース」の雄姿。ぱちぱちぱち。

# IMPRESSION

15年くらいまえ、“タクティクス”ってコロンが流行ってた。男子校だから無意味だと思うんだけど、体育のあとにみんなしてそいつをつけてたから、もう教室中タクティクス臭くてしょうがなかったっけ(笑)。ってことで、『タクティクス オウガ』だ！

# タクティクス オウガ
TACTICS OGRE




| SF スーパーファミコン | シミュレーションRPG | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | クエスト　発売中　11400円 | 24メガ |

## パワーアップ or 退化？ 進化？ パワーダウン

編集部のなかには映画好きが多い。夜中にファミレスに行ったときなんかに、映画の話で盛り上がることがある。そんなときオレはどうしてるかというと、黙ってる。映画が嫌いな訳じゃない。楽しそうな話にぜひとも加わりたいが、なにせ映画を見ていない。最近『スピード』を見にいったが、そのまえに見たのは『危険な情事』だ。あの『E.T.』さえも見ていない。くり返すが映画が嫌いな訳じゃない。ただ機会に恵まれなかっただけだ。

みんなの話を聞いてると、映画の世界では続編が前作を超えることは希らしい。『2』、『3』と回を重ねるごとにパワーダウンしていくという。それを思えばゲームってのは大したものだ。ゲームの世界では続編はおもしろい。続編は売れるというのが定説。続編を売るために1作目を作るなんていう、なんだかよくわからないメーカーさえあるくらいだ。マシン性能やプログラム技術の向上もパワーアップの一因ではあるだろうが、それだけでおもしろい続編を作れるはずもない。大したものだ。

で、『タクティクス オウガ』である。『伝説のオウガバトル』の続編である。ゲームの世界の定説に漏れず、続編はおもしろい。ただし、前作よりおもしろいかというと、オレの答えはノーだ。

まず根本的に気に入らないのは、マップのマス目もターンもないリアルタイムシミュレーションという、斬新な基本システムを変えてしまったことだ。確かに高さの概念があるのは新しい。だが、四角いマス目を行動力の分だけ移動するシミュレーションなんて、世のなかにあふれ返っている。す速い順番に行動するシミュレーションだってたくさんある。なぜ、あの斬新なシステムを捨ててまで、ありがちなシステムを採用するのか。

そして、1ユニットを最大5人のキャラで構成するというシステムも廃止された。ひとりで1ユニット。キャラの個性がユニットの個性。構成のしかたによって、強弱だけでなくユニットに個性を持たせられたあのシステムもやめてしまったのだ。50人からのキャラを操っていた者にとって、最大10人しか出陣できないのも寂しい。

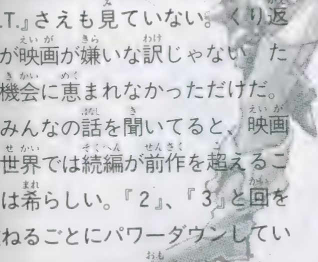
確かに、『タクティクス』は親切なゲーム作りがなされている。攻略本がないとわからなかったクラスチェンジの法則も、よくわかる。だが、『タクティクス』は訴求力に乏しい。『タクティクス』でなきゃ、という思いが起こらない。

もう一度『オウガバトル』をプレーしてみてほしい。あの斬新だった、なにもかも新鮮だった感動をきっと思い出すはずだ。やっぱり『オウガバトル』でなきゃ、という思いがわき起こってくるはずだ。

**水ピン(そのまえは スターウォーズ)**

**プロフィール**
記事も書ける新種の鳥。3歩歩くとすべてを忘れると評判。でも飛べない。たまにクロスレビューもやる。じつは本誌編集者。

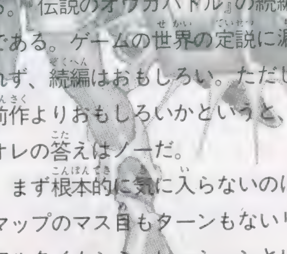
伝説のオウガバトル




⬆どうしたらクラスチェンジできるのか、攻略本を見ないとわからない。

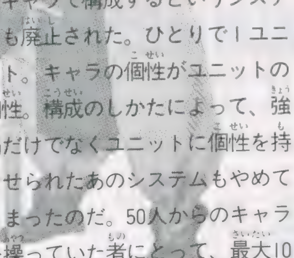
アップ！

タクティクス オウガ




⬆ほれこのとおり。どうすりゃクラスチェンジできるかわかりやすい。

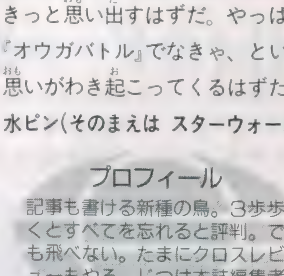
伝説のオウガバトル



⬆敵も味方もすべてが同時に動く。しかもマップにマス目などない。

ダウン…

タクティクス オウガ



⬆マス目のあるフィールドを移動力分だけ動く。しかも順番に動く。

# 東京から貧乏ユウジロー'95

**第93回　ロンもう**

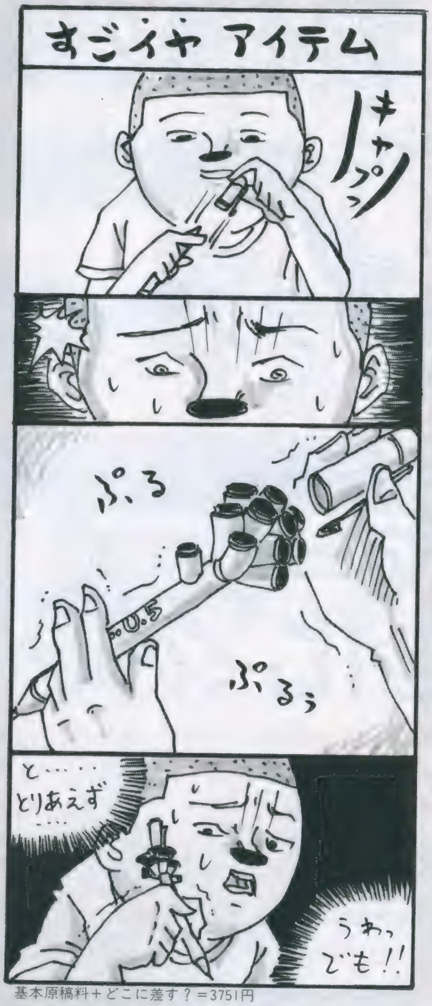
■なんで夕方まで寝てんだよ!!

## このカツカレーが……好きなんだっ!!




★ユウジロー、いまスカジャンがおきにいり!

基本原稿料+よけます=3784円




★いらないスカジャンはボクに!

基本原稿料+どこに差す？=3751円

## ユウジローがものまね大賞!?

1010101010
1010101010
100点満点!!

**●編集部より**

か、カ、か、カ、金がない!!　給料日まであと6日もあるのに、金が雀の涙ほどもない～。わしの全財産と給料日までの日数によって算出された1日使用可能金額は、たったン100ン10円。なんと家と会社の往復もできない有様だ。まあ、帰らなきゃオーケーなんで交通費は心配ないんだけど。ユウジローはいいよな。学生だし家賃もかかんないし仕送りももらってるだろうし、さらに仕事までして印税ももらってるし……。ねぇメシおごってくんない？　（担当あ）

**人生、金じゃないよね**

---

# オトナのゲーム情報源はどこから？

新聞を見てたらちょっとアダルトなゲームソフトについての記事が載っていて、「本やマンガと違ってゲームはやるまでなかがわからないから、子どもにアダルトソフトを買い与えてしまう危険がある」という意見が出ていた。なるほど。

なにが"なるほど"かと言うと、アダルトソフトがどうこうじゃなくて（それはパッケージを見ればだいたいわかる気がする）、だからゲームは店頭で選ぶのがむずかしい、ということ。量販店なんかに行くと、ずらーっと並んだパッケージを大勢の人がぼーっと眺めてる……という光景によく出会う。本ならパラパラ見ておもしろそうかどうか予想できるけど、デモ用になっていて店頭でプレーできるソフト以外は、中身まで確かめて買うことできないんだものね。




イラスト：二木志乃

そう考えると、購入の決め手として雑誌の情報が果たす役割は大きい。たとえば『パネルでポン』なんてタイトル聞いて画面写真を見るだけじゃ「あれ、特徴のないカワイ系のパズルかなー」って思うだけなのに、クロスレビューでみんなが7点、8点つけて「不思議な中毒性がある」なんて書いてあったりしたら「やってみようかな」と思うもんね。

でも、ファミ通みたいなゲーム専門誌を買いなれてないオトナって、いったいどこから情報を仕入れてゲームを買っているんだろう。量販店の店頭に立ち尽くしている大人のなかには、子供のためじゃなくて自分でプレーするためのゲームを捜してる人もけっこういると思うんだけど、ふつうの週刊誌には読書案内やCD紹介のページはあってもゲームのページってまず、ないものね。

そんななかでこの9月に創刊された総合月刊誌"頓智"（筑摩書房）には、ゲーム評のページが作られた。すごく期待してるんだけど、毎月の書き手捜しがけっこうタイヘンらしい。大人のための大人によるゲーム情報、ってまだ夢のお話なのかな。




かやまりか：いろんなゲームを入手したものの、今週も当直が続き遊ぶ暇がないリカ先生。12月はどうするんだ!?

# ダビスタ道

第31回　講師/成沢大輔




今週の種牡馬

## ノーザンテースト

日本の競馬史を変えた名種牡馬ももうトシである。『ダビスタ』では最初からトップ種牡馬として君臨してきたが、そろそろつぎと入れ代わる時期がやってきた。その筆頭がサンデーサイレンスだが、はたして『ダビスタBS』ではどうなる?

# ワールドワイドC&ゴージャスSスタート!

当コーナーはじまって以来の混戦2レースがいよいよスタートする。持ち込み馬限定と社台系種牡馬3頭を父とする産駒のブリーダーズC。これから4週にわたって、その熱戦を克明にリポートしていこう。

持ち込み馬オールカマー

## ワールドワイドカップ

中山競馬場/芝2200メートル/持ち込み馬のみ参加可能

参加頭数 **173頭**

持ち込み馬を母にして最強馬を作るノウハウはあるていど確立されているけど、持ち込み馬がブリーダーズCの最強争いに加わってくることはあまりない。ならば持ち込み馬だけでブリーダーズCをしたらどうなるのか。レベルはどのあたりなのか。

参加頭数は173頭。予選を16レース行ない、上位3頭が準決勝へ進出する。準決勝は4レースで、再び3頭が決勝へ。各3頭しか先へ進めないだけに、わずかな差がすべてを支配することになる。

右が予選の全結果。最高タイムは7組のルーンビスチェが叩き出した2.09.3。先行から直線で抜け出したのだが、上がりタイムもナンバーワン。確実に決勝へ残ってきそうな逸材だ。父スルーオゴールド、母スーパーシェビニオン。

予選勝ち馬の血統を見ると、トップがサドラーズウェルズの4頭。以下ダンチヒ、スルーオゴールドが3頭で続き、ヌレイエフが2頭。ほかにウッドマン、カーリアンなどがいる。逆にダルシャーン、フォーントリックなどはゼロ。準決勝での巻き返しはあるのだろうか。




↑上がりは33秒台の脚がないと勝負にならない。準決勝では32秒台がポイント。

### ワールドワイドカップ予選結果

予選1組/1着ストライクイーグル(可知一伸/牡6/57/義臣/2.10.7/上がり34.6)
2着ラムタラ/4馬身、3着ホネホネロック3/4馬身。以上3頭が予選通過。
予選2組/1着ハイカラトウチャン(草野順一/牡4/55/的庭/2.10.6/上がり34.5)
2着セキキセキ/1/2馬身、3着イナズマチャレンジ/2 1/2馬身。以上3頭が予選通過。
予選3組/1着グローサノオー(前田昌彦/牡6/57/犬塚/2.10.9/上がり33.9)
2着トウホククラウド/3馬身、3着リットウェルズ/クビ。以上3頭が予選通過。
予選4組/1着トウカイテイオー(樋口雅俊/牡6/57/小田部/2.11.5/上がり35.4)
2着プリンセスチアキ/クビ、3着フォーシーズン/1/2馬身。以上3頭が予選通過。
予選5組/1着ゲゼルシャフト(久保田明広/牡4/55/滝/2.10.4/上がり33.8)
2着ウッパラヴァンナ/3/4馬身、3着アイブランチ/アタマ。以上3頭が予選通過。
予選6組/1着ケイゼンヴォイジ(浅井啓全/牡6/57/滝/2.10.2/上がり34.1)
2着アオ/5馬身、3着エルハーブ1 1/2馬身。以上3頭が予選通過。
予選7組/1着ルーンビスチェ(田川慎一郎/牡6/犬塚/2.09.3/上がり33.1)
2着コバーザウッディー7馬身、3着アメリカンドリーム/1馬身。以上3頭が予選通過。
予選8組/1着エンゲツサッポウ(池端丈博/牡4/55小田部/2.10.4/上がり33.4)
2着ルナシーワールド/クビ、3着オノニジノオー/1 1/4馬身。以上3頭が予選通過。
予選9組/1着ミヤハヤヒデ(宮越広記/牡6/57/的庭/2.10.2/上がり34.1)
2着アレフカーリアン/1/2馬身、3着ミュージックマン/ハナ。以上3頭が予選通過。
予選10組/1着メメントモリ(小山健/牡6/57/田名勝/2.10.7/上がり33.2)
2着リッジフォーミュラー/ハナ、3着トモンファンテール/アタマ。以上3頭が予選通過。
予選11組/1着キッズロイヤルパパ(木戸功/牡6/57/河打/2.11.4/35.3)
2着タルクィーニ/3/4馬身、3着トモノエストリル/1 1/4馬身。以上3頭が予選通過。
予選12組/1着チバレイサドラーズ(蔭田博美/牡6/57/河打/2.10.5/上がり33.8)
2着スキャットマン/1 1/4馬身、3着ボールドフライト/1馬身。以上3頭が予選通過。
予選13組/1着フォリル(籔直樹/牡6/57/小田部/2.09.8/上がり33.4)
2着アポロンリバース/6馬身、3着ウイニングラン/ハナ。以上3頭が予選通過。
予選14組/1着トグロン(中川昭夫/牡6/57/小田部/2.09.7/上がり33.4)
2着タイクウオリオン/1馬身、3着インドジンカレー/5馬身。以上3頭が予選通過。
予選15組/1着スギヤマホマレオー(杉山敏宏/牡6/57/松三木/2.11.1/上がり33.5)
2着オウマサンクルーズ/2馬身、3着マックスウインズ/クビ。以上3頭が予選通過。
予選16組/1着ウィンブルドン(荒木潤/牡5/57/田中勝/2.11.6/上がり34.1)
2着ダイレインボー/クビ、3着デビルブラスター/アタマ。以上3頭が予選通過。

次世代リーディングサイアー争奪

## ゴージャスステークス

東京競馬場/芝2400メートル/父リアルシャダイ、トニービン、サンデーサイレンス

参加頭数 **284頭**

こちらは持ち込みより条件がゆるいだけに、さらに頭数が増えて268頭になった。どこぞの雑誌のように3000頭なんてことはないが、それでもけっこうな数である。だから予選と準決勝のあいだに2次予選を設けた。合計24レースの予選の上位5頭が進出し、2次予選の上位3頭が準決勝へ。さらに準決勝の上位4頭が決勝へと進む。

種牡馬の内訳は右のとおりだが、サンデーサイレンスの人気がない。パラメーターからすれば当然の結果なのかもしれないなあ。

リアルシャダイ……130頭
トニービン…………104頭
サンデーサイレンス…50頭




←4組の優勝馬スパイラルネメシスは直線イッキの差しきり。豪快。

### ゴージャスステークス予選1~4組結果

予選1組/アクアスクイーズ(長島明彦/牡7/57/南見/2.23.2/上がり33.4
以下カイバオー、サンデーフラッシュ、シェビベイベー、シルフィードが進出。
予選2組/トニーザトマホーク(小野敏彦/牡7/57/小田部/2.22.7/上がり33.2)
以下サンデーズサン、メテオキング、ウインドマスター、モートネスサンダーが進出
予選3組/エキベンファック(桑村大介/牡6/57/田名勝/2.22.3/上がり33.3)
以下スザクタマホメ、サトマスゾウ、コバーザシェリフ、マギュウヌが進出。
予選4組/スパイラルネメシス(冨木智史/牡5/57/南見/2.22.8/上がり33.3)
以下ゼッカビーン、アスカ、オリンピアヒリュウ、ジントニックが進出。



# Virtua Fighter TODAY

**世界一の格闘家を目指して**

4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan Vol.75 Shin!uku Jacky's edition

## そろそろ熟成されてきたかな 『2.1』の戦闘法 こんなことを心掛けてますか？

リリースからかなり時間も経つし、『2.1』がどんなゲームか、そろそろわかりつつあるかな。まあ、けっきょくこういうことなんだよね……。

『2』と『2.1』を比べたとき、どこが変わったの？ってことになるんだけど、皮膚感覚に訴えるような、なんとも表現しにくい部分が変わったという印象を受ける。また、『2.1』の変更点のみが発表された当初は、"逃げ"不可能なシステムと思われたのだが、どうやらそうではなかったらしい。

『2.1』がいくら連続でバックダッシュができないとはいえ、とことん逃げようと思っている奴を追跡するのは難しい。下手に追っても、精神衛生上で非常によろしくない結果が待っているだけのようだ。べつに説き伏せようだとか、大それたことは一切思っていないけど、なんとも悲しいじゃありませんか。

### それでもやっぱり逃げられる

確かに連続的にバックダッシュはできない。それでも、Gボタンで区切りつつバックダッシュをくり返せば、よほど長い射程を持った技でなければ、何も届きやしない。また、技がガードされたら絶対バックダッシュをすることを決めているような腰の引けたプレーヤー相手には効果なし。バクチでクイックフォワードかあ!?



⬆プレーヤーが戦おうとする意志だけが問われている。けっきょく何をやっても無駄だったのね。おやおや寂しい。

### 先行入力の変更は？

これがやっかいだ。よくわからないんだけど、いままでどおりのタイミングで入力しているつもりなのに何か違う、『2.1』をプレーしていて、そんなことを感じたことはないだろうか。それが技の性質が若干でも変わったことが影響して、プレーした感触としてはガラッと変わった印象を受けるということもあるだろう。しかし、どうやら先行入力の受け付け時間が短くなっているような気がしてならない。それは難易度の高めの空中コンボを当てようとするときにとくに顕著で、当てるのにひと苦労といったところ。慣れ、ですかね。

### ちゃんと回復してますか？

肘の攻撃でよろかされたあとはレバガチャで回復しよう。ボタンも忘れずに。ちょこっとレバーを動かして、ボタンを2～3回押せば、それだけで回復できる。『2』のように、よろけたあとのセットで食らうことがなくなったのは大きい。回復したあとの行動は、選択の余地がある。ここで相手との読み合いが試されるわけだ。ジャッキーの裏拳はべつとして、アキラの尻もちも回復が早くなった実感はないけどね。



⬅コンビネーション技を全部食らうようなことは、絶対避けたい。



➡回復後は、しゃがんでいればいいってわけじゃない。だから2択。

### 究極の2択はしょうがない？

究極の2択、それは大きく後ろに下がって何も技を出さず、相手がシビレを切らしたと思われたときに、ダッシュで一気に間合いを詰めて、投げと打撃の自動選択コマンドを出す。……そりゃあ確かに、2択かもしれんけどさあ、んなことだけしてて、楽しいか？ 大丈夫か、んっ？




⬅これ、この位置関係。手を出すとそこを狙われるし、ラチがあかない。




➡イライラしてるとダッシュで近寄って来る。つねに密着状態を心掛けよう。




⬅リングの位置関係で、投げられても痛くないなら、立ちガードとか。




⬅追い詰めたなら、リング下へ落とすなりなんなり、きちんと処理。

### 今週の 問題提起

最近私の行っているゲーセンで、対戦の中身についてやたらと規制が多くなってます。ジェフリー、ウルフは中段キックを打つなと言われ（ダウンするかららしい）、ダウン攻撃もしない（まあ納得してる部分もあるのだが）、などです。そして今日はアキラでプレーしてたら、裡門の回数が多いと言われました。さるうまいアキラは、裡門、猛虎、崩撃はハメ技だと言っているとの話も聞きました。全国レベルのアキラは裡門を使わないのでしょうか。

（新潟県　匿名希望）

たくさん笑かしていただきました。そのルールは、多くのプレーヤーのコンセンサスを得ているのでしょうか。やばくないですか？ あんなにハイリスクな中段キックを出すなだなんて、ウルフとジェフリーが聞いたら泣きますよ、きっと。ダウン攻撃ね、キャラクターバランスの一環としての攻撃ですよね。しないのもポリシーとしてはアリでしょうか。はがきによると、アキラは膝と白虎を使うそうで。いやー、たいへんですな。サマーなんて、禁じ手ですね。そういうルールが状況をよくするとは到底思えません。楽しもうって気がない人の説得は無意味ですから。

**居酒屋カゲのジンクスで勝つ!**

**Vol. 37／オリジナルのレバー術で、プチいい感じになっておく**

アイムファスターザンライトニングing!! 何ていうか、カタカナ英語ですな。そのまま。超。レバーの握りかたは、かぶせ、つまみ、ワイングラス式と、だいたい3種類に分かれます。それじゃオリジナリティーに欠けぎみなので、自分だけのナイス握りをヒネリ出しましょう。奇抜な握りなら、マブいスケもメロメロ。ヨガ的握りで健康も同時にGET!!

# 緊急報告 避けパンチって、じつはすんげー使える技でした！

これまでいまいち使いかたがよくわからなかった技に、避けパンチがあります。パイ、カゲ、サラ、ジャッキーのみが使える技ですが、これがやけに使えるんですね。う、知ってましたか、こりゃどうも。体を横にひねりながらパンチを出すので、相手の上段攻撃を避けながら、かつパンチは当たるという性質を持ちます。とくにジャッキーは、パンチの遅さをカバーするのに最適。パンチの速い相手と真正面から打ち合っても恐くありません。最後に弱点を挙げるなら、キャラクターを問わず、投げを食らいやすいという側面があります。相手が投げを狙っていると思われたら避けパンチは自粛しましょう。

## レバーで出す



⬅ジャッキー以外のキャラクターは、⇨Pで。

## ボタンで出す



⬅ジャッキーはG、Pのボタン入力で避けパンチ。

## サマー迎撃に



⬅サマーを出そうとしている相手に、似たようなタイミングで避けパンチを出すと……。



⬅落とせます。ハエタタキふうな使いかたですか。もちろん、タイミングは問われるわけですが。

## 起き上がりで



⬅起き上がり直後は手を出したくなるもの。そんなわけで相手の起き上がりにもかなり有効。



⬅起き上がるタイミングをずらされてしまうと、失敗することもあるので、やはりタイミングは重視。

## オープニングで




○



×



もともとのパンチが出る早さを補助する効果はもちろんのこと、反応が少々遅れようと効果が現われることが多い。相手のパンチの早さが自分よりも遅ければ、使う必要も薄らぐだろうが。

## いくら丼の夕べ

いってきました。北海道。いいですねえ。うまいもんがそのへんにごろごろ転がってる。今度はプライベートでいきたいもんだ。さて対戦のほうは、相馬ジャッキー、川崎サラ、川村サラなど、有名どころをはじめ、いろいろなプレーヤーと対戦しました。北海道はブライアント兄弟が強い!!



⬅北海道は良いところですな。またそのうちいきまーす。



⬅いくらいくら 北海道のいくらはホントにうまかった。

## ヒューマンウオッチングシリーズ⑧ ザ・ヤンキー

欲望渦巻く街、新宿からひかりで2時間あまり、爆音轟く岐阜の地への遠征だ。夜はふけており、駅周辺を右往左往。だが、そこにくり広げられていたのは、恐るべき光景であった。ハコ乗りだ！ シャコタンにハコ乗り！ イリオモテヤマネコを見るような感動を覚えつつ、通りを行き交うクルマをよくみると、そのすべてがシャコタンだ！ ドライバーは、派手なシャツにパンチパーマが基本である。ショックを受けた。翌日、ホテルから程近い場所で、メガロ台に座ってバーチャ。そこへパンチパーマの少年が近寄ってきた。昨日のハコ乗りくんだ！ インネンつけられるのか？ だが少年はメガロ台の横に座りながら、こう言った。「よろしくお願いしまス」。

## 現役生 新・教導 第21回 講師：風のように永田

ところでこの撮影、真冬も裸でやるのか？ 風のように永田です。今週はリオンの大技、貼身双勾手(⇨⇩⇩⇦⇦)P+Gについて導きましょう。オーソドックスなパターンとしては、斜前歩(⇨G)で相手の懐に潜り込み貼り付く。斜め移動の最中に投げのコマンドを入力し終えるようにすると決まりやすい。また、いわゆるパンチ投げのパターンとして穿陰掌(⇨P)をカウンターで当てたあとで投げにいくのも手だ。投げのあとは、確実ではないがダウン攻撃を狙おう。



⬅おいおいぜんぜん違うよ。完璧だと思ったんだけどなあ。

モデル：風のように永田、B.B.M.

## 今日も今日とて

バーチャファイタースラング

●東京近郊にて発生

### ひとり団体戦

本誌編集部で、にわかに流行りつつある対戦方式。ひとりが10キャラクターを使い、10試合を行なう。平均的な強さが問われる。

### キャラ勝ち

人気のあるキャラクターをプレーすると、多くの人の支持を受けることを指す。本来のキャラクターバランスのことではない。

## 社説

●年末に向けて、このコーナーのオリジナルテレカ作成の話が持ち上がりました。上半身裸の男たちが思い思いの技を出してるといいう、誰がどう見ても欲しくならないようなデザインになる可能性大。大人の力関係が働いたためです。自ら希望したものではないことを、この場で強く訴えたい次第です。
●新宿スポット21でボーズさんに会いました。なんでも、『バーチャ2マニアックス』を見て、思わずイってしまったとか。ナイス。(新J)

ご意見、ご感想、投稿は、編集部「バーチャファイタートゥディ係」まで

## あらじ谷塚の町で出会った こんな奴!!

その28 俺の脚はカミソリだぜ！
一部のバーチャ野郎、バーチャ女たちに神のように崇められているジャッキー使いの彼。本来の姿は、ボケ、ツッコミ、ヘンなアクション、ウィットに富んだ会話となんでもこなし、みんなを楽しませるナイスガイ。しかし対戦となると話はべつ。サマーを最大の武器とし、こちらがどんなにリードしていてもサマーの恐怖がつきまとう。まさにカミソリ。

フロントミッション

# FM 8.3.10 MHZ ハザード

Vol.2

FRONT MISSION GUN HAZARD

ズンズンチャッチャズンズンチャ、ドコドコドコドコドコドコドコドコドンドンドン。スタンダードなナンバーでスタートしたつもりのFM8310MHZ（エフエムハザード）。今週のキーワードはフレンドヴァンツァーだ！

| | | |
|---|---|---|
| SF スーパーファミコン | アクションRPG | バックアップカートリッジ |
| | スクウェア　'96年2月23日発売予定　11400円　24メガ | |

## フレンドヴァンツァーってWhat!?

さて、さっそくフレンドヴァンツァーについてのFAXがエミルちゃんから届いてるので紹介しよう。

えー、「フレンドヴァンツァーは仲間のキャラクターなの。でも、主人公とともに戦闘に参加できるのは１機だけよ」ということだ。

行数が少ないのを見越した、ナイス説明的な文章、ありがとう！



⬆ミッションに行くまえにこの画面で、つぎの冒険に連れていきたいフレンドヴァンツァーを１機だけ選択できるのだ。

### ステージによって適したフレンドヴァンツァーがいる

➡天井が低いところが多いミッションもある。こんなときは小柄なヴァンツァーが適している。





⬅大きいフレンドヴァンツァーといっしょでは前に進めないよ、ということになってしまう……。

## 人によって育てかたが違う

ゲーム序盤で7機ほど登場するフレンドヴァンツァーは、主人公と同じようにレベルアップさせることができる。ただし、レベルアップさせるためには、主人公といっしょにムービングフェイズの戦闘に参加させて、経験値を手に入れなければならないのだ。すべてのヴァンツァーを順番に連れていって平均的に育てるのもよし。1機だけひいきして育てまくるのもよし。それはプレーヤーのお好みしだいってわけ。



⬆ゲームをラクに進めたい人は、7機のフレンドヴァンツァーを交替で連れて歩き、平均的にレベルアップさせ育てよう。

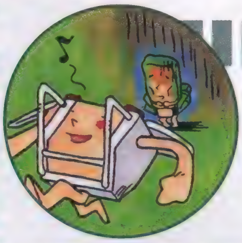
## フレンドヴァンツァーを操作できる

ふだんはフレンドヴァンツァーの操作をコンピューターに任せてるよね。ところがコントローラー2を使えば、プレーヤーが操作することも可能なのだ。まずムービングフェイズに移るまえに、冒険に連れていきたいフレンドヴァンツァーを選ぶ。ここまではいつもと同じ。そしてムービングフェイズに移ってからあるコマンドを入力すれば、そのフレンドヴァンツァーが操作できるようになるのだ。友だちといっしょに遊べ。


⬆フレンドヴァンツァーのレベルが低いうちは、コンピューターより友だちに任せておいたほうが安心できる。

## こんなに違う！

### 成長するまえ


⬅あんなにひ弱だった、ボク……。アルベルトの後ろに隠れながらついていくのが精一杯でした。

### 成長すると……


➡経験値蓄積式レベルアップ法を使用したら、こんなにたくましくなりました。彼女もできていま幸せです。

## 日陰者の部屋

今日はヴァンツァーに乗らずに戦う兵士さんがゲストです。なぜヴァンツァーに乗らないんですか？「まだバイトだからさ。正社員になったらヴァンツァーに乗れるんだけどね。それまでは、残業申請出したりとかたいへ……、うわー!!」やはり生身でヴァンツァーに挑むのはちょっとムリがあるようです。



今週のガンハザードの完成度 ☞ 89パーセント（ずいぶん具体的）。

イラスト：すがわら　くにゆき

# フレンドヴァンツァーのポイントって何?

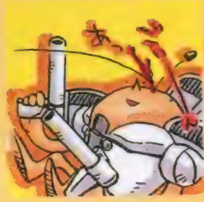
ヴァンツァーの焼ける匂いが寒空に漂う今日このごろ。最近、「フレンドヴァンツァーのことが知りたくて、涙がこぼれちゃう……」なんて呟いてるのを街でよく目にするよね。FM8310MHZではそんなおセンチさんのために、フレンドヴァンツァーを種類別に紹介する番組を、本日2行下から開始する予定だ。これで元気つけてくれ!

## 戦闘系

主人公といっしょに敵と戦闘してくれるフレンドヴァンツァー。レベルアップすると、攻撃の命中率が上がるだけでなく、敵の攻撃を避けるのもうまくなっていくのだ。これは頼もしい!!

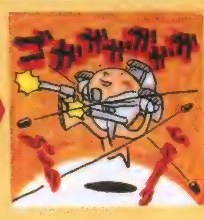


⬅この系統のヴァンツァーがもっとも多いのだ。



➡攻撃してくれるのはいいけど、敵の攻撃を避けないため体力がすぐになくなる。

レベルアップ



⬅敵の攻撃を避けながら戦ってくれるから、戦闘に集中することができるね。

### 戦闘機系の連れて歩くとトクすること

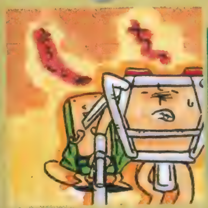
ポイント1:いっしょに戦ってくれるので戦闘がラク
ポイント2:画面上の弾数が増えなんとなく画面がにぎやか
ポイント3:うまく操作すればピンクレディーごっこが可能

## シールド系

防御専用のフレンドヴァンツァー。主人公の前に出て、敵の攻撃から守ってくれるぞ。レベルが低いうちは主人公の後ろに隠れがちだが、レベルアップすると弾を受け止める回数が多くなる。



⬅攻撃はしてくれないが、心強い仲間なのだ。



➡レベルが低いときは防御してもらうどころか、主人公が守るハメに……。

レベルアップ



⬅もう、いいよ!! ってくらい前に出て、敵の攻撃を防御してくれるのだ。

### シールド系を連れて歩くとトクすること

ポイント1:敵の攻撃から守ってもらえる
ポイント2:攻撃に専念できるので効率よく敵を倒せる
ポイント3:㋳の親分の気持ちが、ちょっとだけわかる

## 補給系

主人公のヴァンツァーの体力を回復してくれる。体力がなくなりそうになったら、このフレンドヴァンツァーに触れば体力を回復することができるのだ。レベルアップすれば回復量が増えるぞ。



⬅体力回復専用の機体。戦ってはくれない。



➡最初のうちは1回の回復量も少ない。何回もタッチして体力を満タンにしよう。

レベルアップ



⬅1回、触れただけで体力が満タンになっちゃった。こりゃあ、便利になった。

### 補給機系の連れて歩くとトクすること

ポイント1:体力回復のアイテムを購入しなくてもよい
ポイント2:持久戦になったときでも安心して戦える
ポイント3:攻撃するのはひとりなので孤独感を味わえる

## 援護系

最初に仲間になるブレンダが操作している母艦。空中を飛び、画面の外からミサイルを発射して敵を攻撃してくれるぞ。レベルが低いうちは、ミサイルが外れてしまうこともある。しかしレベルアップするとミサイルの命中率が上がり、攻撃を失敗することが少なくなる。この機体は画面の外にいるので敵の攻撃を受けることはない。安心してプレーできるのだ。



⬆ボーッとしてるうちに撃ってくれるから本当、ラク。

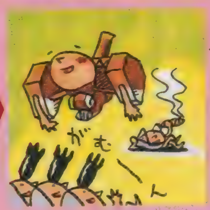


⬅カーソルが出て攻撃する敵を狙う。



➡最初はミサイルを外してしまうことも……。連れてきた意味がないよー。

レベルアップ



⬅ミサイルの命中率が上がったら、攻撃は全部ブレンダに任せちゃおうかな!?

### 援護系を連れて歩くとトクすること

ポイント1:硬い敵でもアッという間に倒すことができる
ポイント2:仲間のHPを気にしなくてすむ
ポイント3:どっちが先に倒すか競争すると少し楽しい

## ちっちゃな疑問にお答えする エンディングのコーナー



DJガンちゃん



アシスタント

DJ　さて、フレンドヴァンツァーについてわかってもらえた?
アシ　ん～、なんか～、みんないっしょについてくればいいって感じ～。誰を連れていっていいか、迷っちゃうっていうか～。
DJ　プレーヤーによって育っていくフレンドヴァンツァーが違うっていうのも、このゲームの楽しみのひとつだ。大いに悩め。じゃ。







先週号で初公開された、スクウェア期待の新作シミュレーションRPG『バハムートラグーン』。これからもガンガン情報をお届けしていくからお楽しみに。今週は、ゲームの流れと世界観について。期待のボルテージを高めつつ熟読するべし。

| スーパーファミコン SF | シミュレーションRPG | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | スクウェア　'96年2月9日発売　11400円（予価）24メガ | |

# 続報！スクウェアの新世代シミュレーションRPG!!

どこまでも空が広がる幻想的な世界、"オレルス"を舞台にくり広げられる竜と人間の壮大な物語。スクウェアが放つ本格シミュレーションRPG、『バハムート ラグーン』の続報をお届けするぞ。まずはゲームの全体的な流れをおさらい。このゲームは、ひとつの戦闘シミュレーションフィールドを核とする"章"の連なりによって構成されている。章の数は全部で30。各章の前後にはイベントシーンが挿入され、これによってプレーヤーはストーリーの流れや戦闘の背景を知ることとなる。ゲームのポイントとなる竜の飼育は、このイベントシーンのあとに行なうことができるぞ。育てた竜は、戦闘直前の編成画面で各パーティーに加えることになる。

## ゲームの流れ

**START**

### イベント(戦闘まえ)

- 情報収集
- アイテム補充
- ドラゴンの飼育




➡アイテムの補充などはここで済ませる。

⬆各イベントは、プレーヤーが主人公のビュウを操作して進めていく。

### 編成

- パーティーの編成
- ドラゴンの選択
- セーブ



⬅戦略に合わせたユニット構成が大切なのだ。

⬆ひとつのユニットは、4人のキャラクターと1匹の竜で構成される。

### 戦闘

- 勝利条件を満たす
- フィールド画面およびバトル画面でのイベント
- セーブ

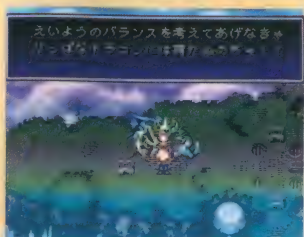


➡編成が終わったら、竜を従えて戦闘へ。

⬆上が基本的な戦闘フィールド。交戦状態に入るとサイドビューになる。

### イベント(戦闘後)

- 情報収集
- アイテム補充
- ドラゴンの飼育
- セーブ



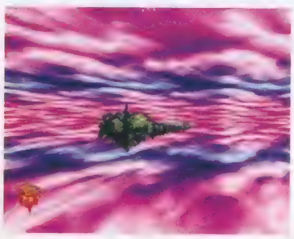

⬅アイテムや武器を食べさせて竜を育てる。

⬆どんなアイテムを食べさせるかによって、竜の成長は多彩に変化する。

## 初公開 カーナ国旗艦 ファーレンハイト



主人公ビュウが所属する戦竜隊の母艦として圧倒的な機動力を発揮することとなる巨大な戦艦。平常は商取引の貨物輸送船として機能していたが、軍事国家グランベロスがカーナに侵攻した際には、防衛の中心としてグランベロスのまえに立ちはだかり、帝国によるオレルス統一の大きな障害となった。



⬅夕暮れのオレルスを邁進するファーレンハイトの勇姿。



⬆ファーレンハイトの艦橋全景。ちなみに船名はプレーヤーの好みで変更可能。

# 舞台は空……幻想的な小宇宙オレルス全図!!

ゲームの舞台となるオレルスは、大空がどこまでも続く不思議な小宇宙。空と雲の合間には、風土や民族の異なる“浮き島”が点在し、それぞれが集合していわば“空の環礁”とでも呼ぶべき幻想的な世界を構成している。磁場や重力といった力がどんな原理で発生しているかは不明だが、いちおう上下の区別はあるようだ。オレルスには翼を持つ竜と、それを操るドラグナーと呼ばれる人たちが存在するが、その関係には謎が多い。浮き島は以下の7つだ。




## ドラグナーとは？

竜とコミュニケーションをとり、手足のように操ることができる“竜使い”の総称。さらに狭い意味としては、“カーナ王家と、その血をひく人々”の意味もある。また、ドラグナーはオレルス全土に伝わる伝説の鍵を握る者といわれており、それにまつわる秘技もカーナ王家には伝えられているという。

## 軍 グランベロス帝国



土地がやせているため、農耕には不向きであり、狩猟の対象となる獣の類も少ない。そのため、古くから傭兵を産業として生計をたてている国家であったが、ひとりの男の野望によってグランベロスはその運命を大きく変えることとなる。他国の追随を許さぬ強大な軍事力にものをいわせ、オレルス全土の統一へと動きだしたのである。

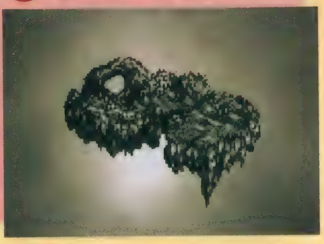
## 竜 聖国カーナ



ドラグナーの血を引き継ぐカーナ王家によって古来より統治されている。神竜バハムートを守護竜とする、ある種の宗教国といえるだろう。土地は豊穣とまではいかないものの、あるていどの農産水準は確保されており、人口が少ないことも幸いして食料に困ることはない。王家守護の名目のもとに、竜を操る戦竜隊が結成されている。

## 砂 ダフィラ

上空に位置するグランベロスの浮き島が作りだした大きな気流の流れが、この国の造形と風土を大きく左右することとなった。ダフィラはその国土のほとんどを乾いた砂漠に覆われており、農産水準は他国に比べて極めて低い。しかしながら各種燃料の産出がこの国を豊かにしており、一部の権力者はかなりの財産を蓄えているようだ。

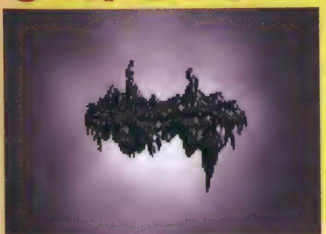


## 水 マハール

マハールもまた、ダフィラ同様にグランベロスの起こす気流の影響を大きく受けている。しかしその作用はダフィラとは正反対で、じつに国土の90パーセントを水が占めている。マハールの歴史上、雨が降ったという記録はないが、尽きぬ湧き水のようにその水が枯れることはないという。水産による国家経営は、非常に安定している。

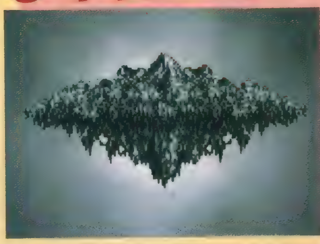


## 夜 ゴドランド



風土、地形上に明確な特徴はないものの、上層のダフィラやマハールの影が差し込むため、夜のように暗い時間が長い。魔法文化が栄える都市国家であり、6歳から18歳の女子は男子禁制の魔法学校寄宿舎で暮らすのが慣習となっている。この世界の魔法使いは女性に限られるため、ゴドランドは他国に類をみない女性上位社会である。

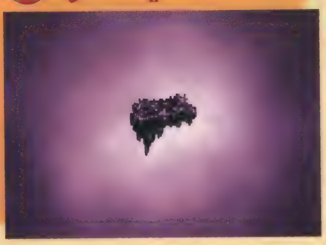
## 緑 キャンベル



キャンベルは、その国土のほとんどを森と草原に覆われている緑の国家である。カーナ王家の血筋がこの国にも嫁いでおり、上層のカーナとは昔から特別な友好関係にあった。農産水準は極めて高いが、その分軍事力は乏しい。グランベロスの侵攻に対しては、最後まで抵抗を続けたカーナをよそにあっさりと帝国の統治下にくだった。

## 孤 テード

どこの国にも属さない、極めて小さな浮き島。領土としての意味を持ちえない孤島であり、グランベロスがオレルス全土を統治したあとも、帝国の監視の目を逃れている。そこに目をつけた反帝国軍組織は、この孤島テードを極秘のうちにアジトとして機能させており、この辺境の地から中央へ討ってでる機会を虎視眈々と狙っている。



## 開発レポート

開発状況はただいま80パーセント。細かいゲームバランスの調整に入っている段階です。突然の発表となりました『バハムート ラグーン』ですが、じつは企画自体は2年まえから動いており、発売を目前にしてスタッフのパワーは爆発寸前です。（スクウェア　野村）



NEO・GEO TIMES

# 乱闘新聞 Vol.78

発売元／週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10



## サムライスピリッツ斬紅郎無双剣

今回は新キャラクターのなかでも人気が高い緋雨閑丸の必殺技を紹介する。美少年ファンのお姉さんもお兄さんも(?)とくとご覧あれ。

| NEO GEO ネオジオ | アクション | エス・エヌ・ケイ |
|---|---|---|
| | 282メガ カートリッジ 32000円 | CD-ROM 8800円 |
| | 12月1日発売 | 12月22日発売 |




## 緋雨閑丸の必殺技大紹介!!




覇王丸をさしおいて主役の座を射止めたのがこの少年、緋雨閑丸。ちょっと長めの髪型にあどけないマスクの美少年。そのうえ、意味ありげな記憶喪失でキャッチコピーが"過去を探す少年"とくれば、人気が出ないわけはありませんな。

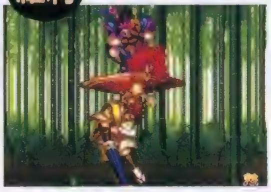
さて、この閑丸は、剣よりも傘をメイン武器として戦っていく。突いたり、開いたり、回したり、飛ばしたりと多彩な攻撃を見せてくれるぞ。また、修羅は地上戦を、羅刹は空中戦を得意としている。羅刹のほうがコマンドが簡単なので、初心者は羅刹を選ぼう。

### 修羅 緋刀流 五月雨斬り



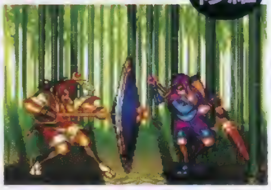
⬅傘を回転させて攻撃。接近戦で有効な技だ。

### 羅刹 緋刀流 時雨



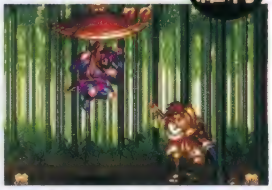
⬅開いた傘に乗るように、下に向かって攻撃。

### 修羅 緋刀流 氷雨返し



➡傘を使って、敵の飛び道具を跳ね返す技。

### 羅刹 緋刀流 小雨



➡空中で傘を開き、ゆっくりと降下する。

### 修羅 緋刀流 霧雨刃・豪雨



⬅傘を飛ばす技。戻りにも攻撃判定がある。

### 羅刹 緋刀流 霧雨刃



⬅傘を飛ばす技。戻りには攻撃判定がない。

### 修羅 武器飛ばし必殺技

#### 緋刀流禁じ手 暴雨狂風斬




⬅傘を回転させて突っ込み、ヒットすると敵を巻き込んで上昇する。威力も大きく隙も少ない優れ技だ。

### 羅刹 武器飛ばし必殺技

#### 緋刀流禁じ手 雨流裂殺刃




➡ヒット後の効果は暴雨狂風斬と同じだが、リーチが短くガードされたときの隙が大きいので注意。

### 修羅&羅刹 緋刀流 雨流狂落斬



⬆剣を抜いて敵に突っ込む技。ヒットすると画面端に敵を押し込み、剣で斬る!!

### 修羅&羅刹 緋刀流 梅雨円殺陣



⬆覇王丸の弧月斬に似た技だが、対空技というよりもカウンター攻撃として有効。

ミニ情報……ネオジオコミックVol.1発売中!!

**連載復活** 『ロマサガ3』秘密情報大漏洩!!

# Roman Shinbun Sa・Ga 3
ロマンシンブン サ・ガ

発行元：ロマン新聞サ・ガ３社
FAX：03・5351・8144(日本製)
※24時間毎秒絶賛受付中!!

**今週のトピックス**

- ●秘境に新種生命体発見!! ザリガニと雪だるま(1面)
- ●サラとそっけない少年の怪しい関係に迫る!?(2面)
- ●ふたりのロビン!!(3面)
- ●東方見聞録大発表(4面)
- ●あの岡宮さん詳報(5面)
- ●スクープ!! 灼熱の砂漠に幻の諸王の都発見(6面)

ヘンなヤツがいたりヒョンな場所があったりウヒョーなことが起きたりと、もう極秘大ニュース満載号です。

大ニュース その1

## ザリガニと雪だるまが仲間になることが判明!!

画面内の人を操作したりして楽しんだりするゲームソフト『ロマンシング サ・ガ3』に、未発表の種族が存在することが判明した。

本紙新種族発見クラブの報告によると、問題のその種族とは、ロブスターとゆきだるまで、いずれも体術が得意。彼らは、主人公のパーティーに加えることもでき、気に入らなければパーティーから外すこともできるという。だが、最近、「気に入っていたが外せた」との報告も寄せられ、同クラブの取材姿勢そのものが問題化。本紙編集デスク会議も紛糾した模様だ。

### 今週のザリガニ系
## ボストンさん
(?歳　性別不明)

ロブスター族の彼は、ボストンという名前。彼に会うには、バンガードに乗り、最果ての島に行こう。島はフォルネウスに送り込まれた水龍に襲われている。放っておくと、水龍に島全体が滅ぼされるので要注意。



⬅最果ての島を訪れた記者が撮影した決定的観光写真。

ボストンさん 前　　ボストンさん 後




## 超スクープ!! 雪の町に行く方法はこうだ!!

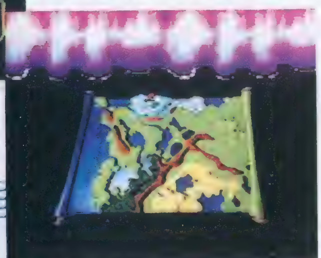
ゆきだるまを仲間にするには、雪の町に行かねばならないが、この雪の町に行く方法を、本紙電源付けっぱなし記者が偶然発見した。

重要なのは、オーロラを見ること。見られるかどうかは、ランスに住む天文学者ヨハンネスの妹アンナに質問すればわかる。アンナが「今夜あたり見られそう」と言ったら、Xボタンを3回押し、全体マップにする。このまま放っておくと、夜になりオーロラが出る。そこで、Aボタンを押せば、マップ上に"オーロラの道"の文字が出現!! ここを通れば雪の町に行くことができるということだ。

### オーロラを見る



⬅恥ずかしがり屋のアンナさんが、「出ちゃう♥」とかいう趣旨のことを言った瞬間の衝撃写真。HPが700の半分くらいないと出ない説。



➡これがオーロラが出ている夜の空をとらえたロマンチックに決定的な宇宙的画面写真だ。



⬅そしてこの雪の町に来るわけですが、ゆきだるまが動いた足跡があるわけです。画面中央やや上の家の地下にどんどん行け。

### なんと雪の町へ

### 今週の雪だるま系
## ゆきだるまさん
(300歳以上?　性別不明)

雪の町の、ある家の地下で、しつこく話しかけよう。洞窟の先で永久氷晶を手に入れれば溶けない体になるぞ。






今週の『ロマンシング サ・ガ3』発売情報　スクウェア　発売中　11400円　32メガ

# 大ニュース その2 キャラクターの謎がつぎつぎと連続大発覚!!

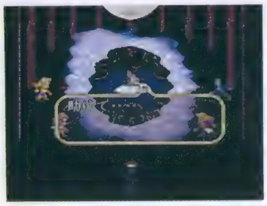
スーパーファミコンに差し込んで楽しむことができるゲームソフト『ロマンシング サ・ガ3』の魅力のひとつは、非常に多くのキャラクター（とくにパーティーキャラクター）たちがさまざまな形で登場することだろう。

今回は、本紙記者たちが、そんなキャラクターたちの秘密を一斉に暴くことに成功したので、どしどし公表していきたい。というわけで、どしどし読んで、できれば、他人にもどしどし読ませてほしい。

## サラとあの少年は怪しかった!!

先週、攻略記事内でお伝えしたように、サラを主人公にした場合、ゲーム開始早々に少年を仲間にすることができる。では、このふたりのあいだには、何かがあるのだろうか？　と、スクウェアに実在する岡宮さんに聞いてみたところ、「う～ん、どうしようかな～」(スクウェア　岡宮氏)

と情報を出していいものか、考え込んでしまい、じつはそのまま締切が来てしまった。だが、岡宮さんがこれほど考え込むというのは珍しいことなので、どうやら、サラと少年のあいだには非常に重大な秘密がある!?　と思われる。



➡「かまうな」少年が4つ目のゲートで待ってる伝説。



怪しい人 その1 サラさん



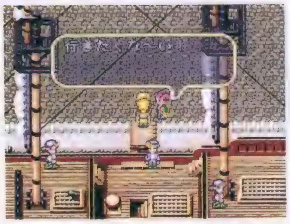
怪しい人 その2 少年

## 謎の放浪娘はタチアナだった!!

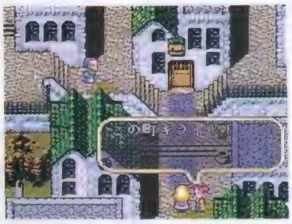
気に入った冒険者がいるとすぐにくっついていくことで有名な少女クレープ（ほかに数種類の名前を使う）が、じつはリブロフの例の家出少女タチアナであることが、ラザイエフ家の捜索願い（非公式）から明らかになった。勘づいていた人も多いだろうが、現在のところ、彼女を連れ戻すようなイベントは発見されていないが……。

「ゲーム中は見ることができません」（スクウェア　岡宮氏）

この意味を噛みしめてほしい。



➡リブロフには帰らないという強い意志の表われだ。



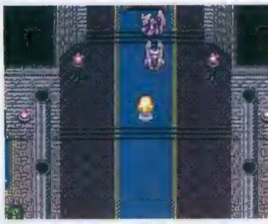
➡船でもやっぱりムリ。これが家出娘の証拠なのか～!?

## マクシムスがジャッカルだった!!

多くの人々が目撃したと思われる衝撃的事件であった。このことは、本紙記者が、ハーマン氏を連れて、ピドナにある神王教団の礼拝所に行ったときに明らかになったのだが、マクシムスの正体は悪名高き盗賊ジャッカルだったのだ。そして、この事実が、これまた多くの人々を驚愕させた、あの神王の塔大潜入という重大事件を引き起こす契機となったのは、記憶に新しい。ちなみに、ピドナの礼拝所は、現在封鎖されている。



➡赤サンゴのイヤリングが動かぬ証拠、という決定的写真



➡ジャッカルとバレるやいなや、すぐ逃げて行ってしまう。

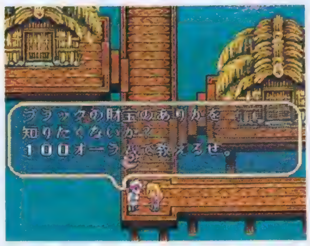
## ハーマンが海賊ブラックだった!!

これは、ある冒険家グループのアビスゲート探検に同行取材をした、本紙冒険記者からの報告だ。彼のメモによると、冒険者たちはそこで、あの魔海公フォルネウスと闘っていたらしい。そのなかにハーマン氏の姿があったと、本紙記者は断言する。そして、数10分に及ぶ激しい格闘の末、なんと彼らはフォルネウスを倒してしまったという。だが、本紙記者が驚いたのはそのあとだ。白髪のハーマン氏がまるで見違えるほど若くなり、おまけに足まで生え、そして何よりも海賊ブラックその人になっていた、というのである!!

この現代の奇跡現象については、じつは、彼は人間ではなく、タコのような生物で、足が自然に生えてくるのでは？　という説が主流になっているが、真相はいかに？

「じつは、昔フォルネウスに食われた足を取り返したことで、奪われた生気も取り戻したんです。だから、パラメーターもアップしています」（スクウェア　岡宮氏）

なんと、ハーマンはフォルネウス以上にスゴイヤツだったようだ。

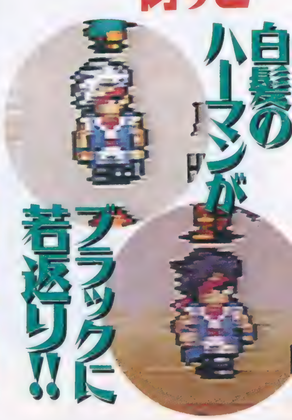


➡白髪で足も不自由なころのハーマンさん。写真写りはよい。



➡髪がブラック(!)になった奇跡のあとの衝撃的奇跡的写真。

### フォルネウスを倒すと…



## 怪傑ロビンの正体はライムだった!!

以前から本紙上で、本紙が本紙独自の視点で本紙なりに注目してきた怪傑ロビンの謎が、本紙怪傑ロビンファンクラブの取材により明らかになった。もちろん、その謎とは、怪傑ロビンの正体のこと。

なんと、その人の正体は、ふだんはヤーマスのパブで働く、ライムさん(本紙推定では、日給1オーラムのアルバイト)だった!!!!

ちなみに、日給1オーラムというのは、「日本円で日給約5000円くらい」ということも、本紙の計算係の鶴亀算により判明している。



⬅これが怪傑ロビン(長)の体型。やせているのがよくわかる。



⬅ステータス画面で見ても、スッキリスリムなスタイルです。




通常こんなヒザの角度では荷物が落ちるが、達人はモモを深くエグり、この技を完成。

デブロビンをやるまえは、じつはデブポパイをやっていた動かぬ証拠、と噂されている。

後ろにはオプションでネコロビンも装備。お面までかぶせる力の入れようだ。

左腕は鎖に繋がれている。その不自由さの分、ポイント消費量が少ないのか!?

## デブロビンの正体はトラックスだった!!

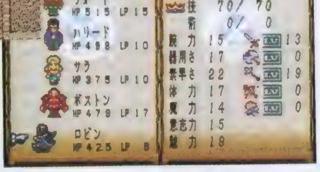
買うと、カートリッジ以外に、しまえる箱や取扱い説明書、ビニール袋などがついてくるゲームソフト『ロマンシング サ・ガ3』のプレー中、本紙記者西川が突然叫んだところによると「ぎゃ、オレのロビン、デブだぁ〜」ということだ!!

つまり、怪傑ロビンを仲間にしたとき、太ったロビンが仲間になっていることがあるというのだ!!

じつは、この場合は、ロビンになっているのは、ライムさんではなく、父親でパブのマスターでもあるトラックスさんなのだ!!



⬆デブロビン(短太)の存在を、世に広く知らしめた、例の尻ハマリ事件(当時)の全貌が詳しく収められた、たいへん歴史的意味の深い衝撃的写真。



⬇ステータス画面を見て、あ〜らビックリ。いやだわ、このロビンさんたら、腹を前に出して走ってるわ〜、もう、乙女心ちょ〜ショック〜な衝撃的写真だ。

## どっきりコラム　聖王グッズの謎……

ゲーム中、集めたくなってしまうと評判の聖王グッズに関して、重大な問題が持ち上がっている。

まず、ゲーム中に、聖王グッズの情報が手に入るのは、吟遊詩人の歌の歌詞から。そのなかでは、聖王と魔王のゆかりの品々として、13種類の武具が提示される。が、本紙が独自に入手していた情報によると、オープニングのデモ画面でグルグル回っているのが聖王グッズだ、という説もある。これは、以前某S社の応接室で聞き出したもので、やはり信憑性が高い。

しかし、このふたつの情報には、微妙な相違点が存在する。まず、詩人の歌では、聖王グッズに聖杯は含まれず、氷の剣が入っている。いっぽう、オープニングデモ中では、聖杯らしきものが回っているが、氷の剣らしきものはない（剣は2本しか回っていない)のだ!!

### オープニングデモでは



⬆問題のオープニングデモ。13種類の武具が回るが、剣は2本だけ。その2本は、形状からマスカレイドと七星剣に見える。

### 詩人さんの歌詞では

⬇吟遊詩人さんが古い歌として歌っている歌詞を撮影した音楽的写真。この歌詞には、氷の剣が含まれているのだった。



## 大ニュース その3 なんと世界の東の果てに新たな世界があった!!

画面に出てくる文字を読んだりして楽しんだりするソフト『ロマンシング サ・ガ3』。このゲームの世界の東の果てに、主人公たちの住む国々とはまったく異なった文化を持った国々が存在するということが、本紙の取材によって明らかになった。これは、本紙の熟年記者サークル"世界歩こう会"が道に迷ったときに偶然発見したもので、この国には人間のほかに人語を解する象が棲息しているらしいという情報も入っている。

さて、東側へ行く方法だが、神王の塔で乾いた大河の情報を聞いてからナジュ砂漠をひたすら東へ進み、乾いた大河を越えればたどり着くということが、その後の調査で明らかになっている。東側の詳細については下で紹介しているので、訪れる際にはぜひ本紙を参照していただきたい気持ちだ。

### 東側に行く方法はこうだ



⬆神王の塔で人々の話を聞いてから、ナジュ砂漠をひたすら横断する。


⬇乾いた大河を越えて、しばらく進めば東側の世界にたどり着くはずだ。

### 大草原

ナジュ砂漠を越え、乾いた大河を抜けるとこの大草原に出る。この大草原の北にはゼルナム族の巣が、南にはネフト族の巣があるが、どちらもムング族の長老に話を聞かないと行けないので、とりあえず東にあるムング族の村を目指そう、と本紙草原草刈り係記者(新卒、研修期間中)が声を大にして語った。


⬆大草原は危険がいっぱい説が有力な感じがするような気がしないでもない。

### ラシュクータ

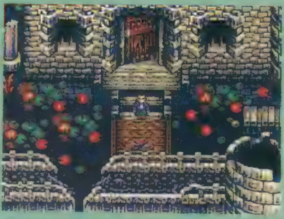
ここラシュクータは、人語を解する象が住む町として東側の象マニアのあいだでは有名だが、西側の象マニアにはほとんど知られておらず、不公平だという声が本紙苦情受け付け係に殺到しそうなのでここで大々的に紹介する。この町の象は基本的に脳天気だが、北西の民家に住んでいる兄弟だけは心持ち暗い。それもそのはず、兄が15年も寝たきりだからだ。この兄を起こせば弟が仲間になる。


⬅象にバレないようにこっそり撮った写真だ。


➡この象は、サラか少年がいれば起こせるぞ。

### 腐海の廃墟

ラシュクータで象族から情報を聞くと、この腐海の廃墟に来ることができる。ここにはウィルガードというけっこうな盾が眠っているが、盾なのでいくら大声で起こしても起きない。あきらめて取るだけにとどめておいたほうが賢明だ。ちなみに、東側には水晶の廃墟という場所もあるので捜してみよう。

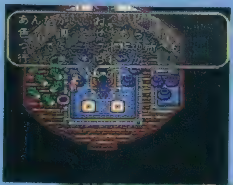

⬆ドアの立てつけがかなり悪い。誰かが稲妻キックで壊したのだろうか。

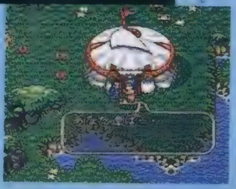
### ムング族の村

東側の世界で最初に訪れる村。まずバイメイニャン老師と会って話を聞こう。するとネフト族の巣に行ってくれとなかば強制的に頼まれるので、行ってネフト族とうまく話をつける。そうしたら、今度は玄城へ来るようにと言われる。ここはすなおに従うのが吉だ。このあとでゼルナム族の巣に行くことになるが、そこをクリアーしたあとでここに戻ってくると、象の町ラシュクータに関する情報が聞けるようになっているのだ。ちなみにこの村では、ツィー・リンというエキセントリックでエキゾチックな女の子を仲間にできるぞ。



⬆ゼルナム族の巣をクリアーしたあとにこの人に話を聞くと、このようなことを言ってくれる。聞かないとだめだ。

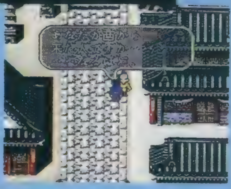

⬅バイメイニャンの言うことを聞けば大安心。


➡ツィーリンが仲間になる直前の貴重な写真。

### 玄城

木造の建築物が立ち並ぶ、かなり東洋風な町。ここの酒場には最高級の術を売っているババアがいる。ここで月術のシャドウサーバントを全員に覚えさせると、ここから先がかなり楽になることうけあい。準備が整ったらゼルナム族の巣へ行って魔王の鎧を倒そう。そうすれば、全体マップ画面を開けるようになるぞ。ちなみに、この町で仲間になるキャラクターは、バイメイニャンとヤン将軍のふたりだ。


⬅バイメイニャンはここで仲間にできる。


➡東洋風の建築物がいかにもって感じだ。

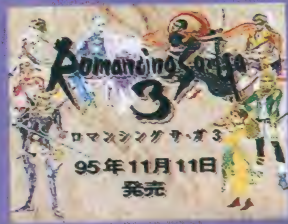
## 大ニュース その4　いろいろなイベントをつぎつぎと大発見!!

『ロマンシング サ・ガ2』の続編であるという衝撃の事実が発覚した『ロマンシング サ・ガ3』に、なんと隠しイベントが隠されていたことが、本紙第2イベント研究開発部(通称イベント2研)の調べによって明らかになった。今回明らかになったイベントは、ミューズの夢イベント、洞窟寺院跡のイベント、諸王の都イベント、グゥエインとのバトルイベントの4つ。パーティーに特定のキャラクターが加わっていないと発生しなかったり、複雑な条件を満たさなければ見ることができないなど、どのイベントも非常に巧妙な手口で隠されていることから、関係者はプロの犯行とみて、ほかにもイベントが隠されていないかを調査する意向を固めている。新たなイベントが見つかりしだい本紙で報告していく予定だがあくまで予定だ。

スクウェア宣伝部岡宮さんの謎に迫る好企画

### スクウェア岡宮さん詳報

本紙にしばしば登場する岡宮さんとは、どんな人物なのか。そこで、スクウェアの岡宮さんについて、スクウェアの岡宮さんに聞いてみたところ、「じつはプロデューサーもしてます。それから、店頭デモ用のサンプルROMの最後に出る画面も作りました」とスクウェア岡宮さんは語った。




⬆これが岡宮さんが作った、衝撃のニセエンディング画面だ。

## ミューズの夢のなかでこんなイベントが

ミューズの悪夢イベントで、ボスの夢魔と戦うときにミューズを戦闘に参加させると特別なイベントが起こるということが、本紙ミューズ大好きっ子記者の調べで明らかになった。このイベントは、ミューズの意外な芯の強さがうかがえる貴重なイベントなので、ミューズファンはもちろん、ミューズマニアやミューズおたくも要チェックだ。詳しくは本紙カメラマンが激写した生写真を見てほしい。

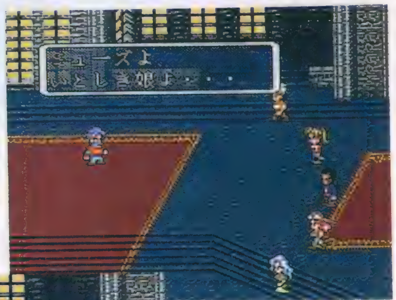
### 聖王の武具のひとつ銀の手を手に入れろ

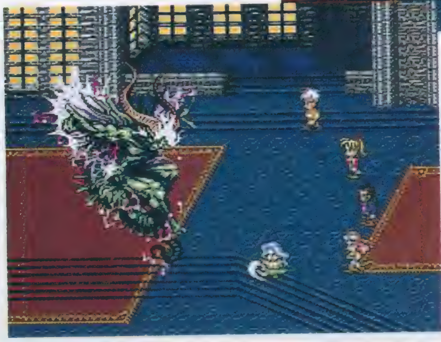


⬆夢のなかで重要なのは、聖王の武具のひとつである銀の手を入手することぐらいだ、と夢見がちな本紙記者は語った。



⬆右上の女をどかして椅子に座れば道が開ける。これも重要だ。





⬆夢魔戦にミューズを参加させると、このようなイベントがそのうち起こる。

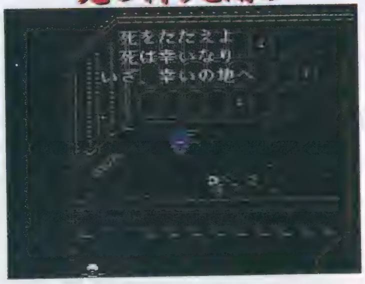
### おおミューズ薬用石鹸ミューズ

⬅亡き父への想いを断ち切るかのように、一撃で夢魔を倒すミューズさん(22)。

## 洞窟寺院跡で死のかけらが手に入るぞ

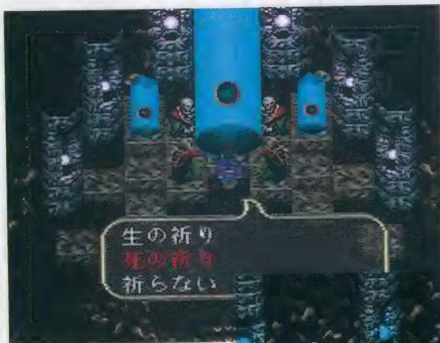
ファルス、スタンレーの近辺に存在する洞窟寺院跡。ここの最深部には祭壇があるが、ここで死の祈りを捧げると、ガラテアという敵と戦闘になることが、信者のふりをして洞窟寺院に通っていた記者の密告により判明した。ガラテアに勝つと、死の指輪などの開発に必要な死のかけらが手に入る。なお、死の祈りという選択肢は、魔王殿にある空箱を開けて死の祈りを読まなければ出ないので注意。

### 魔王殿で死の祈りを聞け




⬆魔王殿のこの宝箱を開けていないと、洞窟寺院跡の祭壇に行っても、"でたらめに祈る"という選択肢しか出ない。

### 祭壇で祈るとコレもんでソレもんだ




⬅ここで死の祈りを捧げるとガラテアとの戦闘になる。ガラテアはカラテカと似ているが、おじぎはしないので注意。

### ガラテアをぶっ殺せばウハウハだ




➡ガラテアは防御力が高いので、ダメージを与えにくいが、がんばって倒せば死のかけらが手に入るからがんばれ。

# 大ニュース その5 イベント大発見のつづきが発見された!!

## 諸王の都で本物のカムシーンを手に入れろ

本紙ハリード番記者によると、ハリードが主人公のときにだけ、諸王の都という廃墟に行くことができるという話だ。そこには、なんと本物のカムシーンが隠されているという。本当かどうかは定かではないが行ってみる価値はありそうだ。しかも、それだけではなく、生き別れになった姫が幽閉されているという噂もある。これはもう確認するしかないって感じだ。

### トラップに注意



⬆諸王の都にはあちこちにトラップが仕掛けられている。棺桶を開けると、なかからモンスターが飛び出してくることも。

### こいつは強敵!! ドラゴンルーラー



⬆カムシーンの入った宝箱を守っている黒いドラゴンルーラー。ヘタな4魔貴族よりもずっと手ごわいので、HPやレベルをかなり上げないとなかなか勝てないだろう。もちろん、強い技もひらめいてないとかなりダメです。

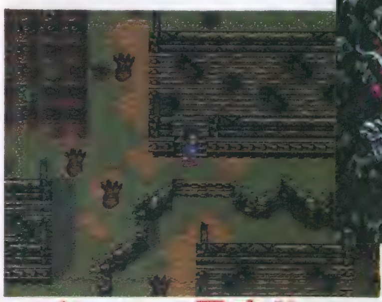
⬇ついに本物のカムシーンを手に入れたハリード。さすがに本物だけあって、攻撃力はけっこう高い。これで弱い三日月刀をカムシーンと名づけて振り回す必要もなくなったわけだ。これで気がかりなことは、ここにいるかもしれないという姫のことだけってわけだ。




### カムシーン発見!! 喜ぶハリードの巻

### グゥエインとの戦闘なかなか手ごわいぞ

⬇グゥエインに乗ってビューネイとの空中戦で勝利したあと、しばらくたつとグゥエインが小さな村を滅ぼしてしまうという、本紙記者もビックリするイベントが発生する。まずは、このイベントを見ることが第1の目標だ。



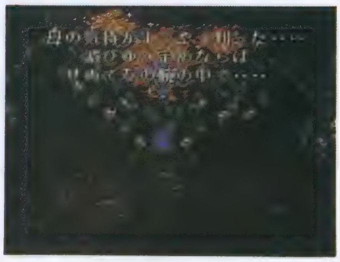


⬆グゥエインを監視し続けて50年の本紙ベテラングゥエイン番記者によると、グゥエインの強力なブレスは、全部で3回しか吐けないそうだ。つまり、ブレスにさえ耐えられれば、あとはそんなにつらくないということだ。

### グゥエイン暴走!! 小さな村が壊滅!!

## キミはグゥエインとの真の戦いを見たか?

### グゥエイン死す



⬆「死ぬときは友の腕のなかで……という母の気持ちがわかったような気がする」死ぬ間際にグゥエインはそう言った。

グゥエインといきなり戦って倒してもとくに何も起こらない。グゥエインとのイベントを起こすには、まずグゥエインと力を合わせて魔龍公ビューネイを倒さなければならない。そのあと、しばらくたつとグゥエインが小さな村を破壊するイベントが起こるので、そうしたらグゥエインの巣に行ってヤツを倒そう。これで、熱い友情物語(!?)を見ることができる。

## 超告知 やりこみ大賞のお知らせ

『ロマンシング サ・ガ3』のやりこみプレーを募集します。募集部門は、キャラおよびパーティー部門、アイテム部門、バトル部門、以上のどれにも属さないフリー部門。調査レポート部のの5部門。オープニングからエンディングまで中断せずに録画したビデオテープと、どんなやりこみプレーか、ポイントとなるシーンの録画場所（テープ何本目の○時間△分×秒)、応募部門などを明記した書類を、ファミ通編集部「ロマンシング サ・ガ3やりこみゲーム大賞」係までお送りください。レポート部門のみ書面での応募となります。枚数制限はありません。締切は'96年2月10日必着。大賞には100万円、各部門賞には50000円を贈呈。データ改ざんの疑いが持たれる作品については、使用したROMカセットの提出を求める場合があります。

## 大好評連載シリーズ 謎のCM写真Vol.1 [骸骨の呪いの謎の巻]

本紙が極秘に入手した『ロマンシング サ・ガ3』のCM写真をよく見たところ、なんと背後に骸骨が写っていることが発覚した!!　が、その件について質問せずに、ハリードの横にいる、死にそうな老人について質問したところ、「じつは、あの老人は撮影現場でもヤバかったんですよ」(スクウェア 岡宮氏)と、さらに凄い事実が発覚した。



⬆手前のろうそくの炎がややブレて写っているが、「それは骸骨の呪いのせいです」(岡宮さん談)ということだった。

# DQ TIMES

WEEKLY REPORT DEDICATED TO **Dragon Questers.**

『ドラクエVI』の広告をよく見ると、ドラゴンにまたがった主人公たちのバックに怪しい爺さんの姿が描かれている。この爺さんは、いったい何者なんだろうね。ストーリー上の重要な人物であると思われるが……。ひょっとしたらボスかもね？

| スーパーファミコン SF | RPG | バックアップカートリッジ |
| --- | --- | --- |
| | エニックス　12月9日発売　11400円 | 32メガ |




## 仲間モンスターの覚える特技や呪文が明らかに!!

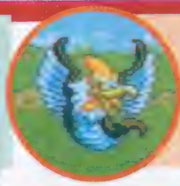
前号では、仲間になるモンスターを17種類紹介したよね。今回はそのうちの7種類のモンスターがレベルアップ時に覚える特技や呪文を一挙公開。それぞれの特徴に合わせて、いろいろな特技を覚えていくよ。覚える特技の数はモンスターによってまちまち。たくさん覚えるやつもいれば、2種類しか覚えないやつもいるのだ。今回紹介できなかった残りのモンスターのについては次号で紹介するぞ。



### スーパーテンツク

踊りを踊らせたら、右に出るやつはいないほど、ありとあらゆる踊る特技を覚えて踊るぞ。

| | |
| --- | --- |
| 誘う踊り | 死の踊り |
| 不思議な踊り | 踊り封じ |
| メダパニダンス | メガザルダンス |
| マホトラ踊り | 精霊の歌 |



### キメイラ

冷たい息などの冷気系の特技やヒャド系の攻撃呪文を覚える。火炎系の敵と戦うときに頼りになるモンスターだ。

| | |
| --- | --- |
| ベホイミ | 氷の息 |
| 冷たい息 | ベホマ |
| ヒャド | メラミ |
| ヒャダルコ | 凍える吹雪 |



### ファーラット

かわいい顔しているわりに、ベギラマなどの強力な攻撃呪文やマホカンタなどの攻撃補助の呪文を覚えるのだ。

| | |
| --- | --- |
| いしつぶて | マホカンタ |
| ギラ | マホキテ |
| ラリホー | ベギラゴン |
| ベギラマ | |

### ベギラゴン




⬆このように敵1グループを灼熱の炎で覆い尽くすぞ。敵にかなりのダメージを与えることができるギラ系最高の呪文だ。

### 死の踊り




⬆敵の息の根を止めてしまう恐怖の踊り。この踊りを見てしまうと、このように血色が悪くなって、死んでいくのだ。

### ヒャダルコ




⬆大きな氷の固まりが敵にぶち当たり敵1グループにダメージを与えるぞ。とくに冷気の弱い敵に効果的な呪文なのだ。



### ウインドマージ

名前通りにバギ系の呪文を覚えていくぞ。しかもバギとバギマは、同時に修得するのだ。

| | |
| --- | --- |
| バギ・バギマ | ベギラマ |
| ギラ | バギクロス |



### レッサーデーモン

いろいろな種類の攻撃呪文や、攻撃補助の特技や呪文も覚えるので、戦闘では大活躍するぞ。

| | |
| --- | --- |
| ルカナン | 身かわし脚 |
| 不気味な光 | 稲妻 |
| ギラ | ザラキ |
| イオ | |



### スライムナイト

スライムにまたがったかわいい戦士は、おもに攻撃補助系の呪文と特技を覚えていくのだ。

| | |
| --- | --- |
| ホイミ | 気合貯め |
| マホトラ | 受け流し |
| スクルト | 隼斬り |

### 気合貯め




⬆気合貯めの特技を使うと、このように大きく息を吸い込んで気合を貯めるぞ。



### キラーマシーン2

力と身の守りとHPが高いうえに、皆殺しと五月雨剣の強力な特技を同時に覚える強者だ。

| |
| --- |
| 皆殺し・五月雨剣 |

### 稲妻

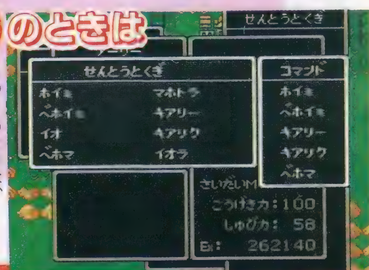


⬅天空から稲妻が敵の頭上に落ち、ダメージを与える。

## 『V』のときと覚えるものが違うよ

左の写真は『V』のスライムナイトが覚える特技の一覧だ。上記の『VI』のものと比べて見ると一部変わっているのがわかる。『V』で仲間になったやつが、『VI』ではどんな新しい特技を覚えるか楽しみですな。

### Vのときは




➡『V』のときは、イオ系や治癒呪文を使えたのにね。

# 号外 天外ZERO瓦版

## 『天外魔境ZERO』情報満載の第2弾!!

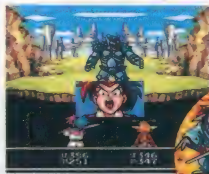
おう！ ちょっくら、聞いてちょうだい見てちょうだい。『天外魔境ＺＥＲＯ』の号外瓦版が、またまた、やってまいりましたぜ〜!! 今回も『天外』の味の濃いところをお届けだ！ 騙されたと思って読んでみなさいって。お代は見てのおかえりだ!!



| SF スーパーファミコン | RPG | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | ハドソン 12月22日 9980円 | 容量未定 |

## 「ビジュアルシーンは?」と言うあなたへ!!

『天外魔境ZERO』を心待ちにしているアナタ！「ＣＤロムじゃないから、ビジュアルシーンが…」なんてボヤいてません!? それなら心配はご無用です!! 『天外』はスーパーファミコンでも手は抜きません！ その証拠にビジュアルシーンの〝ほんの一部〞をちょっとだけ紹介しましょう。大迫力のビジュアルシーンにきっとキミも『天外魔境ZERO』にクギづけだぞ!!



⬆戦闘シーンもハデだぞ。念のため。



⬇強力な魔法が炸裂した！ すごいぜ!!

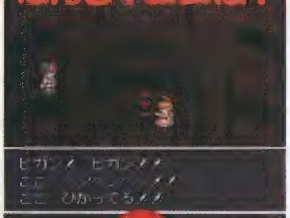
## 飛べ！ 孔雀明王!!

ビジュアルシーンの舞台は孔雀国。とある神社から飛行船、〝孔雀明王〞が飛び立つところだ。コイツに乗って、決戦の塔へ!!



ドギュ〜〜ン!!

なんじゃココは?

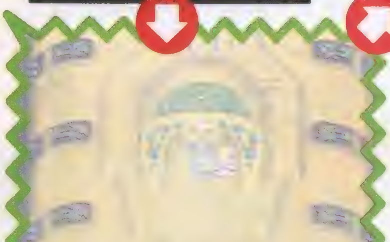


⬅あら!? ココはドコ? スバル、うろちょろすんな。



⬆そうかと思うと周囲もピカピカ。このあと……!?

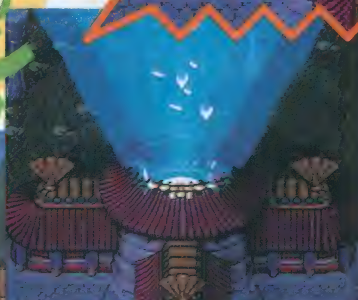




⬆あちこちいじくると、いきなりピカピカと光り始めた！ 高木ブー出現か!?



➡見よ！ 徐々に現われる孔雀明王の雄姿を!! ……屋根代弁償!?



⬆ついに飛び立った孔雀明王。向かうは、孔雀国のクライマックス〝決戦の塔〞。ここには強敵と謎がキミを待っているぞ!!



➡ホ〜ラ、神社の屋根があんなに小さくなったぞ。



いざ！ 決戦!!

# 迫りくる地獄の軍団の驚異!!



獄のみなさんこんにちは。ジパングの
さんこんにちは。こいつらが今回の敵
ざいます。ワルそうなヤツばっかり。

『天外』シリーズの魅力のひとつでもある、個性的な敵キャラクターたち。今回も、存分に暴れまくる彼らの設定や過去などは、シナリオに複雑に入り組んでいる。さあ、興味深い彼らを紹介しよう。



⬅絶対レイドは、その名のとおり冷気が武器。ジさまがあぶない！

## こいつは一体!?

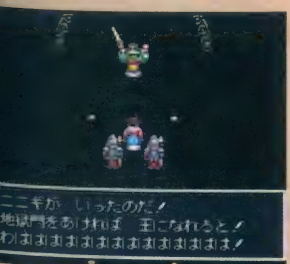


⬆孔雀国のボス。しかし、こいつはいったい、誰なんだろう？

## P·Hチャダ取材メモ

### ニニギについて…(1)

ニギとは何か？　私が調べた文献によると以下のとおりだ。ニニギはアマテラスの孫で、高天原から葦原の中つ国を支配するために地上に降ってきたジパングの王だという。これを"天孫降臨"という。ニニギのほかにも高天原から天下って地上に降りた者は何人かいる。大和にも、ニギハヤヒという者が天下って、のちにニニギの子孫、ジンムが大和に攻めこんだときに出会っている。これが"神武東征"という。つまり、高天原からジパングのあちこちに植民が行われていたらしいのだ。歴史学者によれば、彼らは"アマの国(高天原か?)"という国からやってきたとか。ニニギにはホアカリという兄がいる。またニニギが地上に降りて、コノハナサクヤ姫と結婚してできた子供たちは、ホデリ、ホスセリ、ホヲリという。名前につく"ホ"はみんな火の字を書く。ニニギもホノニニギというのが正しい名前。そして妻であるコノハナサクヤ姫というのは火山の女神なのだ。そう、彼らは"火(ホ)の一族"なのである。以上が、私が調べた話だ。とても興味深い。(チャダ)




今回、最強の敵と思われるニニギ。チャダ氏によると彼もまた"火の一族"という衝撃の事実が……謎は深まる。



## 地獄の軍団

### サラ

⬅鶴国を襲う"まぼろし城"の城主。美しいものが好きで、"サラの美術館"なるものを作ったらしいが……!?

### 絶対レイド

⬅主人公が住んでいる火熊国を襲う"氷牙城"の城主。火影村を襲った際にジさまを倒してしまう。火眼よ、仇をとれ!!

### キンギン

⬇犬神国を襲う"黄金城"の城主。"科学"を武器に火眼たちを苦しめてくる。火の一族抹殺兵器"スーパーマネキングIII"というロボットを使って、大迫力の巨大ロボット戦を挑んでくる。

## ワンポイント 美女狙い

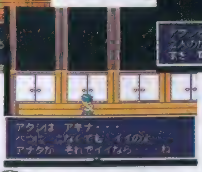
今回の『天外』は女の子を口説けるって知ってる⁉ 口説ければ、いっしょに家に住んでくれるのだ！

各国には茶屋があり、そこでは女の子を口説くことができるぞ！ でも、そうやすやすと口説けるわけじゃない。女の子はみんなワガママ。あれ買って、これ買って……と。ガンバルッス。




⬆まずは茶屋で草まんじゅうを買う。足元見やがって……。

⬇さて、アキナちゃん。つれないところがイイ。

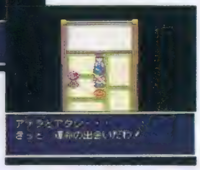






⬆家買ってくれ……なんてこと言うんだナ。

⬇買っちゃった。あ！ あああ!! いや……ウフ♥ やっちゃった♥




## 特選！ 美女紀行



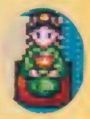
⬅話し好きのシズカちゃん。ひとりでペラペラと……。



➡エリちゃんは小銭をせびるコゼニギャル。日焼け気味。



⬅新入りのチヒロちゃん。汚れを知らない彼女を……。



➡クミコちゃんは1000両。それ以上は……とても。



## ガエン

⬅ハンマーヘッドシャークのような頭を持つガエン。その体は真っ赤に染まっている。謎の多い戦士。

## スイマ

➡地獄の軍団の謎の戦士。名前から察するに眠りに関する攻撃をしてきそう。姿も獏(バク)みたいだし。宿屋のイベントとか……。

## ジュリ

⬆亀国を襲う"怪樹城"の城主。亀国を樹木で埋めつくし、人々を樹木にしようと企んでいる。

## 怒鬼

⬇孔雀国を襲う"血戦の塔"の主。赤い雨を降らし、病気を蔓延させようとしている。じつは、彼のバックには……⁉

## ニニギ

⬅彼がいわゆるこのゲームのボスキャラであるニニギ様だ。開かれた地獄門から地獄の軍団を引き連れてきた張本人。彼の秘密については左のチャダ氏のメモを見てほしい。謎に包まれた人物である。

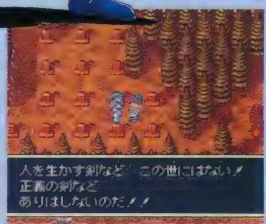
# ここに参上!!

## 謎の剣士たち!

新しいキャラクター、"闇の剣士"と"みずき"。闇の剣士は火眼のジさまのビャクエンと知り合いらしい。みずきは、どうやら仲間になるらしいが……⁉

### 闇の剣士






➡剣に生き剣に死す。そんな生きかたをしてきた男。敵か⁉

### みずき






➡彼女はオープニングでチラッと現われるが……。




 絵師：辻野寅次郎

FAR EAST OF EDEN

# 天外魔境 ZERO

# 12.22

# COMING SOON

12月22日発売　価格9,980円(税別)




買って、もらおう。
抽選で3,000名様に

天外魔境ZERO
パーソナルライブゲーム時計プレゼント!

詳しくは「天外魔境ZERO」のパッケージの中に入っているチラシをみてね!

天外魔境 CDリリース情報

[アルバム] '9512/21発売予定
「ミュージカル天外魔境夢まつり」
唄：飛田恵里、山口史人、清水美幸ほか



[シングル] 近日発売予定「天外魔境ZERO」CMソング
「神故に叶わず」他1曲(各カラオケ収録)
唄：飛田恵里、山口史人

NOW PRINTING

'961/25発売予定
(仮)オリジナル・ゲーム・サウンド
3枚組全76曲収録予定

NOW PRINTING

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO　スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

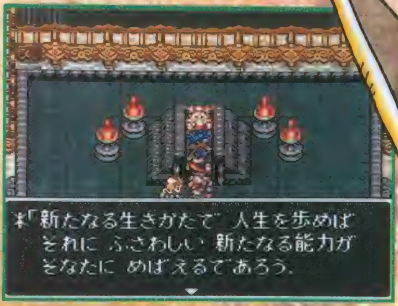
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル　TEL 011-841-4622　FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL 03-3260-4622　FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL 06-251-4622　FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

# ドラゴンクエス

## VI（シックス）では18の職業が登場!!

今回の転職はおなじみの職業に加え、バトルマスターや魔法戦士などの上級職に転職することが出来るぞ!!




▶「ダーマの神殿」で転職だ。

## 襲いかかるモンスター達!!

モンスターのアニメーションで戦闘がさらに面白くなったぞ！ スライム等のおなじみのモンスターに加え新モンスターも続々登場だ!!





## 新作戦「おれにまかせろ」!!

新たに加わったこの作戦コマンドは、キミが攻撃の中心になって戦う作戦だ。仲間達はバイキルトやラリホー等の補助呪文でキミを援護してくれるぞ。





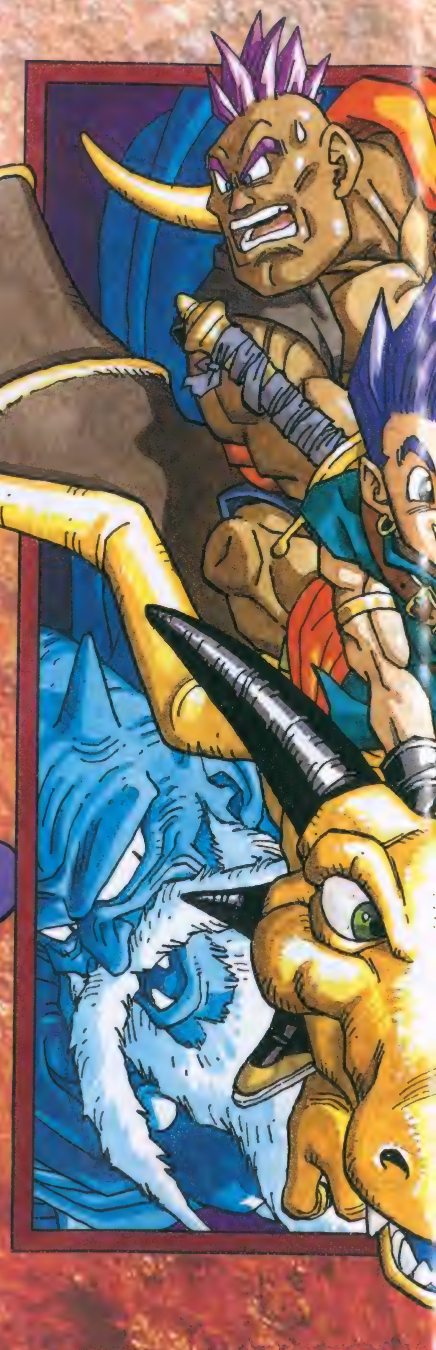




## パワーアップした モンスター仲間システム!!

仲間にしたモンスター達は、武器や防具の装備はもちろん、なんと転職まで出来るんだ!! 仲間にしたスライムを勇者にしたてあげ、ボスを倒す！ なんてことも出来るぞ!!





# 1995年12月

スタッフ シナリオ・ゲームデザイン/堀井雄二 キャラクターデザイン/鳥山 明 音楽/すぎやまこういち プログラム/山名 学 企画制作/エニックス

ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブただいま会員募集中 くわしくは☎03-5330-5955までお問い合わせ下さい。

株式会社エニックス 〒160東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ☎03-3371-5581 ※電話番号は正確にお願いいたします。



PlayStation™



# D's DINER

1995 12.1 On Sale!

Acclaim®




# Dの食卓 プレイステーション版

## -COMPLETE GRAPHICS-

12月1日発売予定 CD 3 枚組　¥8,800

開発元:株式会社ワープ　販売元:株式会社アクレイムジャパン

〒100東京都千代田区有楽町1-6-4千代田ビル9Ｆ　03-3501-7228

CHUN SOFT

## 「トルネコの大冒険」に続く、1,000回遊べるRPG第2弾登場。

冒険するたびに形が変わる「不思議のダンジョン」に、新しく超美麗グラフィックのシャッフルダンジョンが新登場。オマケにひとクセもふたクセもありそうなNPCまで現われて、またまた眠れない夜が続きそうだ。キミは、テーブルマウンテンの頂上に何を見るのか!?



●美しすぎる!シャッフルダンジョン



●孤高の芸術家の血は、熱い！




### 早解きはなかなかオトク シレン――クリアアップキャンペーン

前人未到の地「太陽の大地」にいち早く到達した名誉ある3,000人の風来人には、名前が刻印された金色に光り輝く「風来人手形」が授与される。詳しくは取扱説明書を。

平成7年

# 12月1日発売

不思議のダンジョン2

# 風来(ふうらい)のシレン

© 1995 CHUN SOFT

●スーパーファミコン用ソフト●32メガ＋バッテリーバックアップ●希望小売価格：11,800円（税別）



**キャラクターデビューブック**

ゲームに登場するキャラクター・モンスターが大集合。イラスト満載で、ゲームとは一味違ったみんなに会えるぞ。冒険を始めるなら、まずこの一冊から楽しもう。

好評発売中／700円（税込）

**公式ガイドブック**

「黄金のコンドルに早く会いたい…」と願うなら必携の書。ビギナーにも分かるゲームシステムの解説から、難攻不落テーブルマウンテンの攻略法までを解説！

'95.12月初旬発売／1,200円（税込）

**公式ガイド プロフェッショナル**

太陽の大地に辿り着いてからも楽しんでこそ真の風来人。そこで、もっと詳しい攻略データを教えてしまうのが本書。さあ、最強のシレンが待っているぞ。

'96.1月上旬発売予定／価格未定

企画・制作
**株式会社チュンソフト**

**チュンソフト質問ダイヤル：03-5272-5155**
受付時間：月曜日～金曜日（祝・祭日は除く）／13：00～17：00



今度は、頂上を目指せ。
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO


ARTDINK
おかげさまで、10周年。
いよいよ来年、アートディンクは創立十周年。その記念すべき10周年を迎えるにあたり、11月15日より心機一転、社名ロゴマークと電話番号を新しくいたしました。また、ユーザーの皆様に感謝の気持ちを込めて、新作パソコンタイトルを特別記念価格でリリースするとともに、豪華賞品を満載した2つのプレゼントキャンペーンも実施いたします。さらに楽しく、さらに新しく、さらに鮮やかに。これからのアートディンクにどうぞ御期待ください。
ARTDINK
新アートディンク電話番号
ユーザーサポート　TEL.043-270-2010
FAX.043-270-2011


ARTDINK
本格派思考バトルシミュレーションゲーム、ここに登場。
鋼鉄の遺伝子、胎動す。
木星の3つの衛星を舞台に、
3Dマップの戦場で戦略の限りを尽くして戦う
思考バトルシミュレーションゲーム、「カルネージハート」。
無人の戦場に、鋼の鼓動が響き出す。
●遊び方が広がるバトルモード搭載。友人の機動兵器と対戦も可能。
●装甲・武器・思考プログラムを組み、オリジナルの機動兵器で部隊を編成
●40個のチップをパズル式に組み上げる方式で簡単に思考パターン作りが可能
Carnage Heart
カルネージハート
Name:Over Hill Engine
Material:Super alloy
Estimated durability:5 to 10 years
Purpose:Demolition and annihilation
12月
発売予定
標準価格6,800円(税別)
メモリーカード:14ブロック使用／プレイ人数:1人
「カルネージハート・サバイバルキット」プレゼント
本ソフトをお買いあげの方の中から抽選で50名様に、フィールドレーションとアーミーナイフがセットになった、「カルネージハート・サバイバルキット」をプレゼント。詳しくはパッケージ内の応募方法をご覧下さい。

# 「A列車」最新版、いよいよ登場。

EVOLUTION
SIMULATION GAME,
RAILROAD MANAGEMENT,
URBAN DEVELOPMENT
A.IV GLOBAL

## A列車で行こう4 グローバル

## 世界の都市で、発車のベルが鳴る。



●世界が舞台。国別に変化するグラフィック。●さらにリアルに美しく。進化した「車窓モード」。●テーマいろいろ。充実の全39種類のゲームマップ。●「A.IV.Evolution」のデータが楽しめる互換機能。




**11月22日(水)**
**新発売**

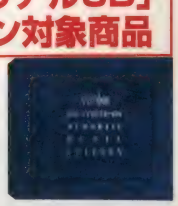
**標準価格6,800円(税抜)**

メモリーカード:14ブロック使用／プレイ人数:1人／マウス対応

## アートディンク創立10周年記念

**もれなく当たる「メモリアルCD」プレゼント・キャンペーン対象商品**

「カルネージハート」もしくは「A.IV.グローバル」をお買い上げいただいた方全員に、アートディンクのオリジナルミュージックを収録した素敵な2枚組CDをプレゼント! 応募方法等はパッケージに同梱の案内をご参照ください。



**攻略本12月中旬発売予定**

アートディンク・オフィシャル・ブックシリーズ「A.IV.EVOLUTION グローバル公式ガイドブック」定価980円(税込) 発売元:株式会社ゼスト出版事業部 TEL:03-5543-0616

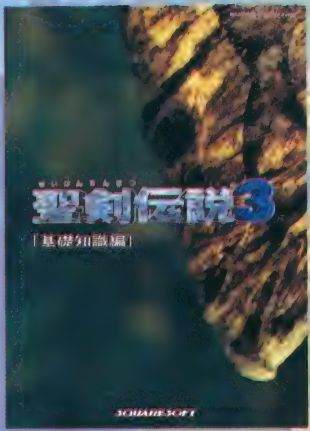
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク


PolyGram
プレイヤーに迫る無限の恐怖！
話題の映画「エコエコアザラク」をベースにした 超絶実写ホラーゲーム，ここに誕生
Digital Horror Story
エコエコアザラク
WIZARD OF DARKNESS
プレイステーション対応ソフト
95年12月29日発売予定 予価5,800円（税別）
'95年末、キミは黒井ミサと驚天動地の体験をする…
原作/古賀新一（秋田書店刊「サスペリア」連載中）
黒井ミサ/吉野公佳
マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
c 1995 古賀新一/ギャガ・コミュニケーションズ/円谷映像
c PolyGram K.K. 1995
発売元：ポリグラム株式会社
お問い合わせ先：(03)3780-8

# マナの世界に、四つの書。

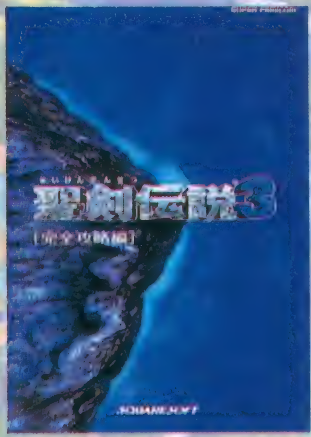


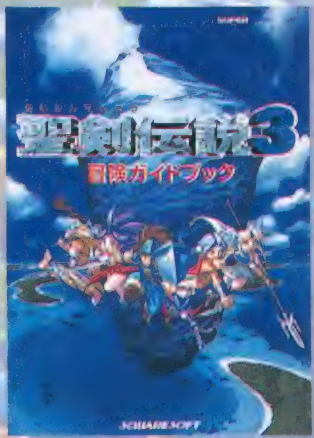

好評発売中
[プロローグ] 定価¥680
メインキャラやボスモンスターの紹介をはじめ、世界観からシステム内容まで完全網羅。カード・コレクション（22枚）付。限定品。




好評発売中
[基礎知識編] 定価¥950
聖剣ワールドを数値で解析。自キャラ、敵、武器・防具・アイテム・魔法等々、データをインプットすれば、戦闘はもうカンペキ。

12月中旬発売予定
[完全攻略編] 定価¥1,000
通常のゲーム攻略情報はもちろん、かくしネタまでを白日の下にさらす！ 徹底的に聖剣ワールド制覇を目指すには、必携の一冊。

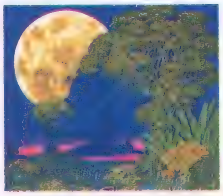



好評発売中
[冒険ガイドブック] 定価¥900
聖域でおこるあらゆる事象を、初心者にも親切に解説。すべての冒険者を聖域へと導く！「キラカード」2枚付（初回限定）。

せいけんでんせつ
# 聖剣伝説®3

聖剣サウンド好評発売中



聖剣伝説3
オリジナル・サウンド・ヴァージョン
オリジナル・サウンド全60曲完全収録。
●作・編曲：菊田裕樹
PSCN-5026～8(3枚組)／価格¥3,800

## 聖剣伝説シリーズ ディスコグラフィ

ファイナルファンタジー外伝　聖剣伝説 サウンドコレクションズ
PSCN-5029／価格¥2,500

聖剣伝説 2 オリジナル・サウンド・ヴァージョン
PSCN-5030／価格¥2,000

PRICE DOWN

聖剣伝説 2 アレンジ・ヴァージョン　シークレットオブマナ
PSCN-5031／価格¥2,500

ファイナルファンタジー ヴォーカル・コレクションズII
「Love Will Grow」
11月25日発売予定　価格¥3,000

スクウェアソフト インフォメーションサービス／攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！ 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！ 東京 03(5423)9999　大阪 06(371)9999
FAX情報サービス アミュージング インフォメーション／スクウェアソフト、NTT出版の最新情報をFAXでとりだせます。FAX 03(3249)7210　アクセス番号5700#

SQUARESOFT



発売元：NTT出版　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11F TEL 03（5434）1010
CD販売元：ポリスター　〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-14-6 TEL 03（5721）3215

SQUARESOFT




【冒険ガイドブック】

定価：900円
イベントの攻略やフリーシナリオシステムの
楽しみ方を明快に解説。
ゲームを充分に楽しむためには、
必要不可欠な情報が満載。

12月下旬
発売予定!




NOW
Printing




11月25日
発売!

【オリジナル・サウンド・ヴァージョン】

価格：3,800円（3枚組）
ゲームサウンド全70曲完全収録。
作曲/編曲：伊藤賢治

基礎知識編（仮）'96年1月発売予定
完全攻略編（仮）'96年2月発売予定

イラストレーション/小林智美 ©1992, 1993, 1995 スクウェア 定価・価格はすべて税込みです。

**プロローグ 定価1,200円**



設定資料集＆
キャラクターテーマCD

好評発売中!

**カレンダー**



価格2,000円
（B3判、8枚綴）

好評発売中!

**『ロマンシング サ・ガ』シリーズ・ディスコグラフィー**

11月25日プライスダウン再発売!

ロマンシング サ・ガ
オリジナル・サウンド・ヴァージョン
価格2,000円

ロマンシング サ・ガ
アレンジ・ヴァージョン
『ラ・ロマンス』
価格2,500円

ロマンシング サ・ガ2
オリジナル・サウンド・ヴァージョン
価格2,000円

ロマンシング サ・ガ2
アレンジ・ヴァージョン
『エターナル・ロマンス』
価格2,500円

**スクウェアソフト インフォメーションサービス**

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！

東京 03(5423)9999 大阪 06(371)9999

**FAX情報サービス アミュージング インフォメーション**

スクウェアソフト、NTT出版の最新情報をFAXでとりだせます。

FAX 03(3249)7210 アクセス番号5700#

発売元：NTT出版 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11F TEL.03(5434)1010 CD販売元：ポリスター 〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-14-6 TEL.03(5721)3215

# 空と竜の物語。

上を望むと遥かな天、眼下に広がるのも天。
浮遊世界「オレルス」に伝わる神竜伝説が、一人の男の
野望をきっかけに、その真実を現わしはじめた…。
スクウェアがおくるファンタジー・シミュレーションRPG、
ぜいたくなまでにゲームの魅力を
つめこんで、デビュー。

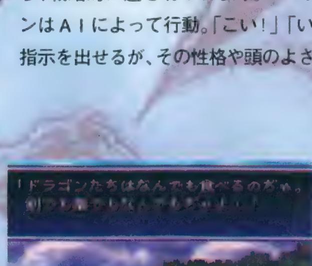


**BATTLE SYSTEM**

1ユニット4人（+ドラゴン）のパーティを組んで、フィールドに出撃。渡れぬ川を凍らせ、行く手をはばむ城壁を壊しながら、戦略的に道を切りひらく。パーティが連れていくドラゴンはAIによって行動。「こい！」「いけ！」「まて！」の3つの指示を出せるが、その性格や頭のよさによって、結果は異なる。

**DORAGON GROW UP SYSTEM**

反帝国軍（プレイヤー）は、戦闘用に数匹のドラゴンを飼っている。彼らは与えた餌の種類によって、姿を変えながらさまざまなタイプに成長。育て方次第で、超強力なドラゴン、頭はいいが非協力的なドラゴンなど、ねらいどおり、あるいは意外性にあふれた「自分だけのドラゴン」に育て上げることができるのだ。








バハムートラグーン・ステーション開局　サービス開始は12月1日から。ゲーム最新情報に、話し中なしで確実にア





**STORY, EVENT & ART**

ドラマチックな展開を見せるストーリー、パーティキャラの成長、そして個性的な登場人物たちが演じるイベントの数々など、RPGとしての魅力を満載。またグラフィック面でも、多彩な表情を見せる空、巨大な神竜、FF式のサイドビューを採用した戦闘シーンなど、スクウェアらしい繊細なデジタルアートがたのしめる。



# Bahamut Lagoon™

バハムート ラグーン

シミュレーションRPG＋ドラゴン育成シミュレーション
24メガ　希望小売価格11,400円（税別）

## 1996.2.9(FRI) ON SALE



SQUARESOFT

アクセスできます。東京 0180-993-886　名古屋 0180-995-886　大阪 0180-996-886　※一部地域、携帯・自動車電話、PHS、NTT以外の回線からはご利用になれません。


SEGASATURNおよび(ロゴ)は株式会社セガ·エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
SEGASATURN
オフワールド·インターセプター エクストリーム
OFF-WORLD INTERCEPTOR
EXTREME
一切の法的規制をはねつける悪の巣窟オフワールドに隠れ住む犯罪者達。
その首に懸けられた多額の賞金。プレイヤーはただひとり悪を追う!!
PS·SS版同時発売中
対戦オフロードシューティングゲーム
¥5,800
希望小売価格(税別)
BMG INTERACTIVE Entertainment
A Unit of BMG Entertainment
開発・発売元:クリスタル・ダイナミクス
販売元:BMGビクター株式会社
BMGビクター株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷1-5-6
TEL.03-5466-9814
SS:T-15901G PS:SLPS-00122


"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
PlayStation
11.22 ON FIRE!
CRYSTAL DYNAMICS
©1995 CRYSTAL DYNAMICS

## お店もいっぱいあるぞ！



**ビッグフライポテト**
楽しく遊べばおなかが空くもの。食べ物屋さんは大事な収入源だ！



**ドンキーコーラ**
冷たいコーラも大事な収入源だ。氷の量を調節できるぞ。



**バラエティーショップ**
楽しく遊んだらおみやげが欲しくなる？　たくさん買ってもらおう。

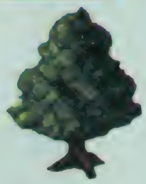


**ラッキーショット**
的中率を調整して、お客さんに楽しくお金を使ってもらおう！

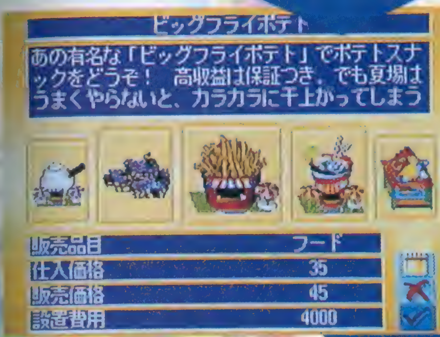
## その他にも？



**ありがちなトイレ**
人が集まるところに必ず必要なのがトイレだ。ないと困るぞ！



**カシの木**
時には緑の木を植えて、お客さんの目を休ませてあげよう。




## アトラクションやお店はあるだけじゃダメ？

いろんなアトラクションや店があることは、わかったと思うけど、実はそれぞれ特徴がある。とっても人気はあるけどすぐに壊れてしまうアトラクションもあれば、地味だけど丈夫なアトラクションもある。「ラッキーショット」みたいなサイドゲームも、ちゃんと的中率を調整しないとお客さんがよってこなかったりする。そんな情報は設置する前に確認できるから、ちゃんと考えよう！　それから、設置した後もアトラクションやお店の状態をチェックした方がいいぞ。壊れそうなアトラクションは早めにメンテナンスしておけば大丈夫。お客が来ないお店は値段を下げたり味付けを変えればいい。サイドゲームは賞金額や的中率を変えられる。賞金額をすごく高くして的中率も当たりやすくすれば、人気はグングン！ただし、損すると思うけどね。

## お店の売り上げが経営を支える？

「テーマパーク」では、収入は入場料とお店の売り上げで決まるのだ。アトラクションの料金は全て入場料に含まれている。だから、魅力いっぱいのアトラクションで入場者を増やすのもいいけど、食べ物屋やサイドゲーム、土産物屋さんの売り上げを伸ばすことも大事なのだ。例えば、ビッグフライポテトの近くにドンキーコーラを建てると、ポテトを食べてのどが渇いたお客さんがコーラを買っていくので売り上げが伸びたりする。各お店の売り上げやパーク全体の入場者数、収入はいつでも確認できる。自分のパークが「お客さんに喜んでもらえて、しかも儲かるパーク」なのか、これで一目瞭然ってワケだ。



利用客の数から仕入値、売値、味付けが一目瞭然。利用客をもっと増やすには…

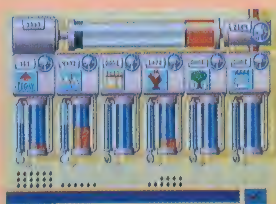
資金や資産価値、入場者数の動向が人目でわかる折れ線グラフ。急降下しているとヤバイ…



## 次回予告

道路がなければ始まらない。それもただ道路をひけばいいってもんじゃないんだぞ！　お客さんが迷わないように一方通行や標識も必要なのだ！





最初っから豪華なアトラクションがあるワケじゃない。自力で資金を投下して、新たなアトラクションを開発しなければならないのだ。

さぁ、少しずつ「テーマパーク」の奥深さがわかってきたかな？　てなワケで、次回第3回は、「応用編」だ。様々なオトクなテクニックなんかを紹介していこうじゃないか！

**次回は「応用編」。鎮座して待て！**

**次回は12月8日発売号に掲載されるぞ！**

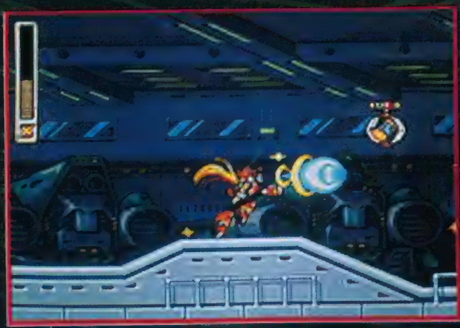
スーパーファミコン版
95年12月15日発売予定
定価￥11,800（税別）

プレイステーション版
95年12月22日発売予定
定価￥5,800（税別）

セガサターン版
95年12月22日発売予定
定価￥5,800（税別）


CAPCOM
ロックマンX3 戦闘開始！！
戦えX（エックス）！ たのむぞZERO（ゼロ）！
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の登録商標です。








KILEAK, TH
Reason in
RAYLA
DOC
JIM
KILEAK THE BLOOD 2
Reason in Madness
3Dシューティング・アドベンチャー
キリーク・ザ・ブラッド2
KILEAK, THE BLOOD 2／Reason in Madness
クリエーション＆ブレーン:GENKI
トータル・アートディレクション:横山宏
音楽:松前公高
95年12月22日発売
価格:5,800円(税抜)
メモリーカード容量:1ブロック使用　発売元:㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント
●大ヒットロングセラー!好評発売中"キリーク・ザ・ブラッド"5,800円(税抜)


E BLOOD 2
Madness
PlayStation
悪夢、再び。
孤独な正義は、
人類を救えるのか。
西暦2065年、南米。
地下深く造られたその都市は、ニューロルという。
人類はもう、ここでしか生きることはできない。
それは、正義に守られた楽園なのか。
あるいは、永遠を夢見た代償なのか。
今、人類の存亡をかけた最後の戦いが始まる。
前作を上回る驚異のクオリティ＆スケール。
キリーク・ザ・ブラッド2。いよいよ登場。
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
SONY
©1995 Sony Music Entertainment (Japan) Inc.


PlayStation
Su-27
Ka-50
T-80
BATTLE
このゲームは、「実戦」である。
Ohio
M1A1
MissileSoldier
F-22

Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

# 椎名へきるのヒミツを、見ちゃった。

## ビデオCDならできる。

**秘密の映像を探し出す楽しみがある。**それが新しい映像メディア、**ビデオCD**だ。
わずか12cmのCDに最長74分ものフルカラー動画とサウンドをデジタル記録。
だから、ビデオクリップもライブも写真集も、まとめてこれ1枚。映画、アニメ、ホビーなど音楽以外のソフトも急増中だ。隠れた映像を探したり、ストーリー展開を自分で選べるプレイバックコントロール機能など、ビデオでは味わえない新しさもいろいろ。
**椎名へきる、谷村有美、篠原涼子、聖飢魔II、EAST END×YURI** 11月22日発売。
**ビデオCD**の時代は、もうキミのとなりに来ている。

## 注目アーティストのビデオCD、一挙5タイトル11月22日発売。



**椎名へきる**
**Hequil 1 on VIDEO CD**
SRIM-108 ¥4,800（税込）
初ビデオクリップ集をインタラクティブに。ある操作をしないと見られない特典映像も極秘収録。



**谷村有美**
**FEEL MIE SPECIAL 1993 愛する人へ ~AMON CŒUR~**
SRIM-109~110 ¥5,800（税込）
1993年のライブ映像を中心にビデオCD化。「最後のキス」などヒットナンバーを多数収録。



**篠原涼子**
**LADY GENERATION VIDEO**
ESIU-1001 ¥4,800（税込）
初のビデオクリップ集をビデオCD化。「LADY GENERATION」ほか全3曲を美しいデジタル映像で。



**聖飢魔II**
**SEIKIMANIA**
KSI5-6301 ¥4,800（税込）
教典総目録（ディスコグラフィー）、活動大写真絵巻（ライブ）など多彩な内容。信者必見!!



**EAST END×YURI**
**denim-ed soul video**
ESIU-1002 ¥4,800（税込）
撮りおろし「何それ」「SO LONELY」を含む、全5曲の初ビデオクリップ集をビデオCDに。



※画面はハメコミ合成です。
●ソニー(株)より好評発売中。
「ビデオCDプレーヤー」VCP-S55
標準価格43,000円(税別)
プレイバックコントロール(Ver.2.0)対応。

発売元：株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント


SEGA
やったーん。
※
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
およびは、セガサターンと互換性があります
セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間月～金 10:00～17:00(除く祝祭日)


SEGASATURN
セガサターン
買ったその場で
5000円キャッシュバック
キャンペーン
キャンペーン期間中、セガサターンは
店頭表示価格より、5,000円お求めやすくなります。
実施期間:平成7年11月15日(水)~平成8年1月15日(月)
＊キャッシュバックキャンペーンは、実施期間中においても、商品がなくなり次第、終了させていただきます
詳しくはキャンペーン実施店でご確認ください
※浮いた5,000円は、ソフトに注ぎ込みましょう。
バーチャコップ ~バーチャガンセット~
2人同時プレー可能のトレーニングモードで
腕を上げろ! もちろん、バーチャガン付きだ!
7,800円 新発売
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994.1995
バーチャガン単品(別売2,900円)
ソフト単品(別売5,800円)
バーチャファイター2
最大10人対戦可能の団体戦
モードや、CPUの戦法学習
モードなど独自機能を搭載!
6,800円 12月1日発売予定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994.1995
バーチャスティック対応
セガラリーチャンピオンシップ
視点変換可能な2P対戦、マシン
セッティングや、ベストタイム相
手に対戦できる機能を満載!
5,800円 12月29日発売予定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995
レーシングコントローラー対応
SEGA
脳天直撃セガサターン
SEGASATURN™
※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です
脳天直撃ツアー開催!
新作ソフトのゲーム大会を
全国26か所で行います!
期間11月23日~12月24日
※くわしくは、大会ステッカーの貼ってあるお店で。




■シレンの人形を壊してしまった林田。バレるのも時間の問題か!?


ズガーン
あ〜〜〜〜〜!?
中村さんだぁ
〜〜〜!!!
スッスイマセン!!
勝手にやっちゃって
やべっ
すぐに
やめますんでっ!!
いいよいいよ
そのまま
やってて!
どう?
おもしろい?
目の前に本物の
中村さんが
いる〜〜〜〜!!
じぃ〜〜ん


うーん
そうっスねー…
じつはオレ
ＲＰＧとかあんまり
好きじゃないんスよ
ガガーン
しっ柴田クン
何てことを!?
ほう
なんで？
ほらなんて言うんでしょ
話がやたら大袈裟
だったり
よくわかんないことを
説明的にうだうだ
言うとか
ウンウン
ダンジョンが
ただ広いだけとか…
なんかスゲーかったるい
じゃないスか
作る側がキャラクターや
ストーリーにふりまわされ
ちゃうとそうなりがち
だよね！
やっぱゲームのおもしろさってのは
もっと単純なところにあると
ボクは思う
ペケジって名は、そのときしていた
お守りから、とったものだ。
ええか。オラが死んでもおめえは、
ひとりぼっちでは、ねえ・・・』


ですよね――！
レベル上げのための
経験値かせぎって
つまんないっスよね
たとえばコントローラーを
操作するたびに必ず
気持ちのいいリアクションが
あるとかさ！
ウン
ウン
そのとおりです
中村さん!!
この『風来のシレン』は
1000回プレーしても
飽きないよう
作ったんだぞ
エヘンッ
その点このゲームは
よくできてるっスよ
ＰＲＧ嫌いのオレが
けっこうハマってる
くらいスから！
このゲーム
そんな名前
だったんだ
ありゃ
コホン
エ!?


コースケ!!
がちゃ
写真撮り終わったから
そろそろ帰ろ！
あ…目つぶしの
お竜……
おう
ちゃんと記事に
なりそうなのか？
大丈夫 大丈夫
そこら辺にいる人に
いろいろ話は聞いた
から!!
それじゃオレたち
これで帰ります
ペコ
あ ああ
中村さんと柄澤さんに
よろしくお伝えください
……
はあ…
おじゃま
しましたあ


HP 67/ 67 3123
ほう けっこう いい感じで進んでるじゃないか
プッ
変なヤツ
どれ 続きを…
サインほしい サインほしい お話ししたい…
ああ あこがれの中村さんが目の前に……!!



うまくいったね♡
コスプレの必要あったのか……
あれ？
どうしたの
なんか忘れ物してきたような…？
？
でもサインもらうの恥ずかしい〜〜っ
ばっ
がんばってとか言われたらどうしよ〜〜っ
ん？
くっくっくっくっ…
どわわわ〜〜!!??

■ふーちゃんはセクハラ大王。（近藤談）無実や！（ふー談）



# ごめんなさい、またまたやっちゃいました!!
## 平成のクレムリン島対決!! 安生洋二V.S.ディディーコング

# Weekly 週刊コング!!



Uインター

## 安生洋二がまたもや200パーセント宣言
「猿の攻略なら俺にまかせろ!!」

**緊急来日!!**

最強タッグチャンピオンのディディー アンド ディクシー
「コングは俺たちが助ける」

SUPER スーパードンキーコング DONKEY KONG 2 ディクシー&ディディー

200パーセント攻略

| SF スーパーファミコン | アクション | バックアップ カートリッジ |
|---|---|---|
| | 任天堂 発売中 9800円 | 32メガ |

12.8
ASCII
特別特価320円



# 新たな相棒と組んでクレムリン島を冒険だ

ここでは、コングの操作方法や前作でもお馴染みのアニマルフレンド、アイテムなどを紹介していくぞ。まずは、これらを頭にたたき込んで、それからゲームを攻略だ

## デジタルゴリラが海賊相手に大暴れ!!

グラフィックが非常に美しい超話題作『スーパードンキーコング』の第2弾、『スーパードンキーコング2』が発売された。

今回はドンキーコングが海賊たちに捕まってしまったために、前回の相棒であるディディーと彼のガールフレンドのディクシーが主役だ。身軽さがウリのディディーとパワフル(?)なディクシー。このふたりをうまく使いこなしてドンキーコングを助けてあげよう。



⬅熱気球に乗って、マグマの上を飛ぶディディー。



⬅豪雨のなか、フックにぶら下がるディクシー。

## まずはコングの操作を覚えよう

基本的には、ディディーとディクシーの操作方法は変わらない。攻撃方法も見た目は違うが、攻撃が当たる範囲はほとんど変わらないので、どちらのキャラも安心して使うことができる。しかし、週刊コング編集部ではディクシーをおすすめする。彼女のポニーテールを使ったスピンを使えば、下に落ちてやられてしまう確率がディディーよりも低くなるからだ。

このディクシーのホバリングとディディーの特殊操作であるローリングジャンプについては下でくわしく紹介するので、必ず操作を覚えて使いこなせるようにしよう。




⬆Bボタンを押すとディディーはジャンプするぞ。




⬇ダッシュをするならYボタンを押してみよう




⬆水中ではBボタンを押さないと沈んでしまうぞ

### ディディーコングのテクニック



おいらの得意技、ローリングジャンプって技を教えてあげるよ。まずは、崖っぷちのようなところでローリングアタックをしながら下に落ちよう。そのとき、空中に体が浮いているうちにジャンプボタンを押すと、足場がないのに空中でジャンプできるぞ!! カッコイイでしょ?

#### ローリングアタック



⬆ディクシーは体を回転させて敵を倒すローリングアタックが得意なのだ!!

#### ローリングジャンプ



⬅足場の切れ目でローリングアタックをするのだ!!

➡落ちる直前にBボタンを押すと空中でジャンプする。

### ディクシーコングのテクニック



私の自慢のポニーテールは攻撃に使うだけじゃなく、ホバリングすることもできるのよ♥ ただ、ずっと空中に浮いてるわけじゃなく、フワフワと落ちていくだけなの。でも、そのぶん遠くに移動することができちゃうわ。落下中にYボタンを押しっぱなしにすればオーケーよ。

#### ポニーテールスピン



⬆ディディーは、自慢のポニーテールをブン回して敵を倒すことができる。

#### ポニーテールでホバリング



⬅ジャンプしただけじゃ届かないような場所でも……。

➡ホバリングすれば簡単に届いちゃうんだよ～ん。

### チームアップを使いこなせ

チームアップとは、ディディーとディクシーが協力しあう強力な技のこと。この技は相棒を持ち上げて投げることによって、敵を倒したり、通常では行けない場所へ行ったりすることが可能なのだ。Aボタンを押せば相棒を持ち上げ、Yボタンを押すと投げるぞ!!



⬆ふたり揃っているときに、Aボタンを押すと相棒を担ぎ上げちゃうのだ。



⬆Aボタンを押すと相棒を投げて、敵を攻撃することができるよ。



➡✚ボタンの上を押しながら、Aボタンを押せば上にも投げられるぞ。

# ★俺たちアニマルフレンドが助太刀するぜ★

ゲーム中には、ディディーたちを助けてくれる動物たちがいる。彼らは木箱に積められてマップのどこかに隠されているぞ。彼らを見つけて仲間にすれば、行けないところにも行けるようになるのだ。



⬅このアニマルコンテナにアニマルフレンドがいるのだ。見つけたら、必ずコンテナを壊して仲間にしよう

## サイのランビ

オイラの背中に乗っているだけで、進行方向にいる敵は倒せちゃうぜ。また、Aボタンを押し続けたあとにボタンを離すとスーパーダッシュで頑丈な扉も開けることができるのだ。



⬅パワフルな動きをするランビ。彼を仲間にすれば百人力だぜ!!

## カジキのエンガード



⬅エンガードは、尖った口先で敵を攻撃することができちゃうのだ

僕の背中に乗ってくれれば、Bボタンを押さなくても水のなかをスイスイと移動できるよ。ランビくんと同じくスーパーダッシュもできるので、いろんな場所で試してみてね。

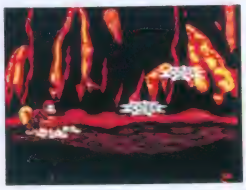
## ヘビのラトリー

ワシの自慢は、ジャンプ力。体をバネのように使って高いところへも移動可能じゃ。スーパーダッシュと同じ操作で、高く高く跳び上がるスーパージャンプってな技も使えるぞい。



⬅ディディーやディクシーが届かない場所へもジャンプできるぞ

## クモのスクイッター



⬅吐いたクモの巣を足場にして、上にあるアイテムを取っていこう

あっしは、Yボタンでクモの巣を吐いて敵を倒せます。しかし、それ以外にもグレートな技があるんですよ。Aボタンで吐き出したクモの巣が、なんと足場に早変わりするんスよ。

## オウムのスコークス

ボクの足に捕まれば、空中を冒険することができるぞ。ちなみにボクの攻撃方法は卵をはき出すことだ。卵をはき出す場合は、相手と横に並んだときにYボタンを押してねん。



⬅スコークスの動きは、若干鈍いので敵の攻撃には十分注意しよう

## 特殊な仲間

左で紹介しているアニマルフレンドとは違ったタイプの仲間もいる。直接上に乗って操作することはできないが、暗いマップを明かるくしてくれたり、マグマを冷やしてくれたりするぞ。

### アザラシのクラッパー



⬆上から踏みつけると、冷たい息をはいて溶岩を冷やしてくれるのだ。

### アンコウのグリマー



⬆グリマーは、暗い水中を明かるく照らしてくれる便利な仲間なのだ!!

# ★アイテムを見逃すな!!★

冒険を助けてくれるアイテムはバラエティーに富んでいる。今回は前作同様のアイテムに加え、さらに3種類のコインが追加されているぞ。とくにバナナコインは、クランキーの小屋などでアドバイスを教えてもらう場合に必要だ。

### ライフバルーン



⬅これを取ればコングの残り人数が増える。3種類の色のバルーンがあり、色によって増える人数が違うぞ

### K・O・N・Gパネル



➡K・O・N・Gの4つのパネルを集めると残り人数が増えるのだ

### バナナコイン



⬅コングたちのお金。アドバイスを聞いたり、セーブするときに必要

### クレムコイン



➡このクレムコインを集めると、謎のロストワールドに行けるらしい。

### DKコイン



⬅これをたくさん集めると、ゲーム界のスターになれるというウワサだ

### タル大砲



⬅このタルに飛び込むと、コングたちがズドーンと打ち出されて飛んでいっちゃうのだ。

### ボーナスバレル



➡一気にボーナスステージに連れていってくれるタル。見つけたら必ず飛び込むようにせよ。

# ★ボーナスステージを捜せ★

このゲームの楽しみのひとつに、ボーナスステージ捜しと、DKコイン捜しがある。とくにクレムコインはボーナスステージでしか手に入らないという貴重なモノなので、必ず見つけるようにしよう。

また、各ステージに必ずひとつあるDKコイン。このコインをすべて見つけると、とってもいいことがあるらしいのだが……。



⬆ラッキー!! 苦節2分(当社比)、ついにボーナスステージを見つけたのだ～。



⬆そしてマップを見てみると、マップ名の後ろに"!"マークが表示されるのだ。



### の200パーセントコラム
### ボーナスステージの捜しかた

ボーナスステージの場所を捜す場合には、クランキーの小屋やリンクリーの学校で教えてもらえるヒントを頼りに捜すのがいちばんである。"ヒント・イズ・ベスト!!"ってことかな。



⬅クランキーの小屋でヒントを聞こうぜ!!



# 海賊船………バッドクルール

World 1

このワールドの舞台は、巨大な海賊船。最初のワールドとはいえ、ボーナスバレルやDKコインを見つけるのには苦労するはずだ。ま、マップを見れば一目瞭然だけどね。

## 1·1 パイレーツパニック

『2』の冒険は、この海賊船から始まる。新キャラクター、ディクシーのポニーテールスピンやチームアップといった新しい技に早く慣れておこうね。







### POINT A 誘拐犯からの脅迫状を発見！ ついでにプレゼントも発見！

この船室にはドンキーコングを誘拐した犯人、キングクルールからの挑戦状と１ＵＰバルーンが隠されている。スタート直後だし、ついつい見逃してしまいがちだから注意。ちなみにこの１ＵＰバルーンはステージをクリアーすると復活するから、何度もここに入って安全に残り人数を稼げるぞ。




⬆うむむ。サルにとって命よりも大切なバナナをよこせとは、許しがたい野郎だ。

### POINT B 取れないバナナがずらっと並ぶ チームアップを使うチャンスだ

スタート地点にズラっと並んでいるバナナ。ふつうにジャンプしても届かないので、ここはディクシーの力を借りるのが正解。ちょっと先に進んで彼女を仲間にしたら、スタート地点まで戻ろう。Ａボタンでディクシーを担ぎ上げて上に向かってポイッと放り投げれば、隠されたタル大砲が出現だ！



⬆ずらりと並んだバナナのその先には、なんとバナナコインもあるんですよ。

### POINT C あやしいバナナのその先にはあやしい壁があるんだよね！

サイのランビを仲間にして進んでいくと、矢印の形に並んだバナナが見えてくる。ちょうどそのあたりから左を向いてスーパーダッシュすれば、船室の扉をぶち破って、ボーナスステージへゴー！



⬆うーん、あやしいバナナ。Ａって、Ａボタン？



力を蓄えるサイ



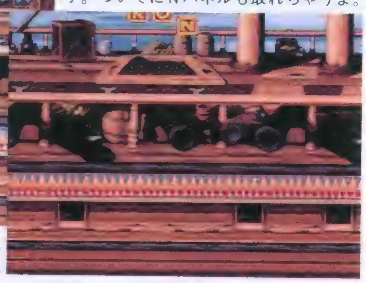
突進だぁ！

### POINT D ポッカリ空いた床の下には初体験のボーナスステージ

初めてのボーナスステージの入り口は、Ｎパネルの真下あたりに隠されているぞ。そのままでは入ることはできないので、いったん左に戻って甲板の切れ目から船内に入ろう。そこから少し右に進めば、見えない場所にあるタル大砲に入ることができるだろう。ポーンと打ち上げられれば、そこはボーナスステージというわけだ。



⬆タルに隠れた敵はぶつかっても大丈夫。こいつに押されながら船内を進むと……。



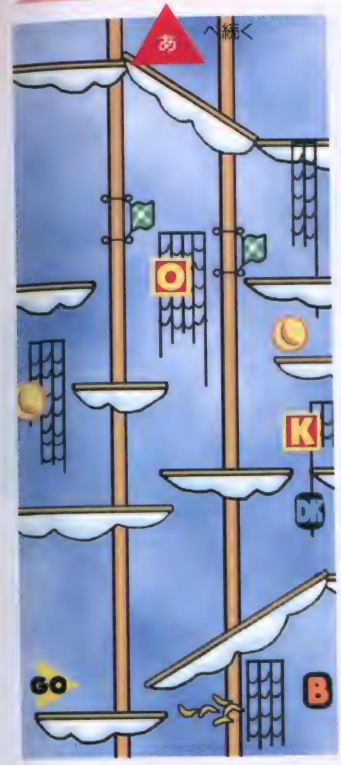
⬇ここで、タル大砲に入ることができます。ついでにＮパネルも取れちゃうよ。

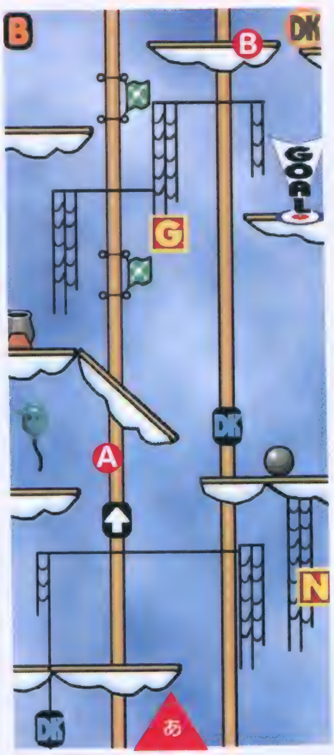
**マップの見かた**

DKバレル　ふつうのタル　TNTバレル　無敵バレル　タル大砲　ローリングバレル　ボーナスバレル
ディディー・ディクシーバレル　アニマルバレル　バナナコイン　DKコイン　アニマルコンテナ　アニマル禁止サイン
ライフバルーン　玉と大砲　宝箱　K O N G K·O·N·Gパネル　トンボ

# 1·2 メインマストクライシス

海賊船のマストを上へ上へと上がっていくステージ。楽しそうにロープを上ぼり下りしているだけの敵、クリンガーが見かけによらずイヤな感じ。




## POINT A ちょっと意地悪なんだけど隠されたタルがあるんです

一見、ロープがあるだけの空間。しかし、何もない空間に向かってジャンプするとタル大砲が出現。打ち上げられた先には緑の２ＵＰバルーンが！　こんなふうに隠されているタルもあったりするのだ。



⬅タル大砲の場所さえわかれば、簡単なんだけど。

## POINT B キャンタマ縮み上がるけど思いきって大ジャンプ敢行

このステージのＤＫコインを取る方法は、ちょっと変わっている。まず、ゴール地点から左に行ったところにあるボーナスバレルに入ろう。ボーナスステージが終わったあとに、ディディーたちはふだんはたどり着けない最上段のマストに帰ってくるのだ。そのまま右に進めばＤＫコインが見つかるぞ。



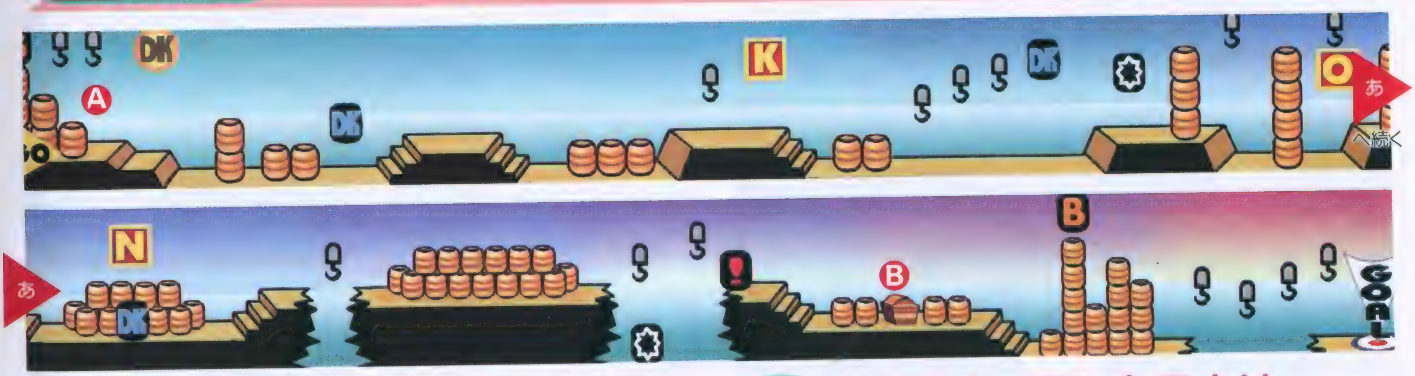
⬅ボーナスステージが終わると、ディディーたちはこの場所に打ち返されます。



➡そのままずーっと左に進んでいけば、どうぞ取ってくださいと言わんばかりにＤＫコインが置いてあるぞ。

# 1·3 アスレチックデッキ

陽は西に傾き、舞台はふたたび海賊船。ここでは初登場のフックを使ったアクションを習得しよう。ゴール地点の近くでは、真っ赤な夕日を拝めるぞ。




## POINT A スタート地点にDKコイン まさに灯台もと暗しなのだ

マップ上では、スタート地点にいきなりボーナスバレルとＤＫコインが見えるはず。ボーナスバレルはタルを上ぼればすぐに見つかるけど、ＤＫコインは巧妙に隠されているのだ。その手がかりは、タルの最上段からチラッと見えるフック。ディクシーのポニーテールスピンを使えばギリギリ届くぞ。ＤＫコインは、目のまえだ。



⬅よーく見ると、左上にチラッとフックが見えているのだ。



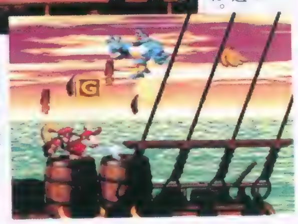
➡ディクシーのポニーテールが大活躍。

## POINT B 見えるところにあるとは限らないK·O·N·Gパネル

コース上のどこを捜しても見つからないＧパネル。見つからないのもあたりまえ、なんとパネルは何気なく置いてある宝箱のなかに隠されているのだ！　この場所にある宝箱を敵にぶつければ、なかからＧパネルが飛び出してくるぞ。手前にある無敵バレルの勢いでついつい通りすぎてしまいがちだから、気をつけて進みましょうね。



⬅宝箱はこの場所に置いてあります。通りすぎないようにね。



➡宝箱は、敵にぶつけないと開かないよ。

# 1・4 ふなぞこダイビング

広い海賊船の船内は、海水が満ちたり引いたりで忙しい。このゲーム初めての水中ステージだから、ここでブクブク泳ぐ感覚をつかんでおきましょう。




## POINT A こりゃびっくり なんといきなりゴール地点へ！

カジキのエンガードを見つけてこの地点に行くと、隠しタル大砲に入れる。ドッカーンと飛ばされた先はなんとゴール地点なのだ！



➡ショートカットはできるけど、コインやハネルは手に入らない。痛しかゆしか

## POINT B 水中には通れるブロックがあちこちに置いてあるのだ

このステージには、通れないように見えて通れるブロックが点在している。そして、そのブロックの先にはバナナコインやボーナスバレルが隠されている。通れるブロックを捜すときは、意味ありげに並んだバナナやクランキーコングのヒントが手がかりになるはず。これは『2』に登場する水中ステージのほとんどに共通しているのだ。



通れます



## POINT C バナナはダテに置いてない 素直な心でバナナに従え

この部屋にあるものといえば、Aの形に並んだバナナと、ひとつだけぽつんと離れたところにあるバナナだけ。ここでバナナをビャーッと取りまくってはいけません。じつはこのAは、カジキのエンガードでAボタンダッシュせよ、というヒントなのだ。どこで使うかというと、目標になるのはひとつ。ぽつんと離れているバナナだ！ ズドーンと突進した先は、このステージ唯一のボーナスステージ！



あやしい

## POINT D DKコインを入手するのは引いていく水との勝負だ！

なんとなく取りやすそうな場所にあるこのDKコイン。しかし、ここにたどり着く寸前に天井まで満ちていた水が一気に引き始めてしまう。ディクシーがいれば、ポニーテールスピンが有効。ディディーでも、ギリギリまで向こう岸に近づいてジャンプすれば間に合うのだが、タイミングはシビアだ。



⬆クルクル回転するヒトデが出てきたら、そろそろ水の引くポイント。急ぐのだ！

ここらへんから急げ

⬇ギリギリまで向こう岸に近づいたら、ジャンプアンドポニーテールスピン。天井にぶつかる勢いで、飛ぶのだ！



ジャ〜ンプ

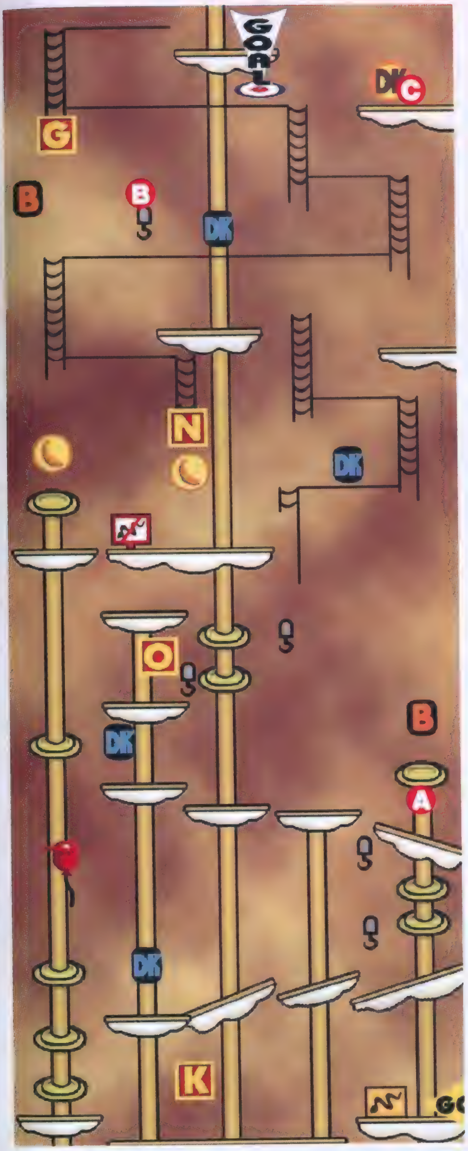
おめでとう



⬆Yボタンでスピンを続ければ、余裕をもってたどり着くことができるのだ。

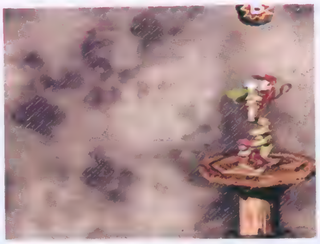
# 1·5 ラトリーとうじょう

シッポのあたりがニョロニョロしているアニマルフレンド、ラトリーが初登場するステージ。なんか気持ち悪い〜とか言わずに、仲よくしてあげて。




## POINT A ヘビのラトリーはジャンプが得意なのジャンプ一発ボーナスバレル発見!!

このボーナスバレルはふつうにジャンプしても、チームアップを使っても入ることができない。そこで役に立つのがヘビのラトリーの自慢、スーパージャンプ。下のマストからスーパージャンプを使えば、あっという間にボーナスバレルへ。ボーナスステージ自体も、ラトリーがいれば楽にクリアーできるのだ。



⬅Aボタンを押すと、ラトリーはピストン運動を始める。ボタンを離せば大ジャンプだ。ビヨ〜ンてな感じで、すごく高い場所までたどり着けます。

## POINT B こ、こんな隠しかたが許されていいの!? まぁまぁ、怒りを鎮めて2UPバルーン

ここのボーナスバレルに入るには、ふたつの方法がある。まず、DKバレルの左にある隠しフックを出現させて、2匹いるトンボのフリッターを足場にジャンプしていくという方法。もうひとつは、Gパネルのある位置でロープから手を放し、下に落ちていくという方法だ。ただし、落ちていく途中でコースを少し左に変えないと入ることはできない。隠しフックを使ったほうがより確実だろう。



⬅フックはこの上に隠されているのだ。ふつうわかんないよね、この場所は。



➡これに引っ掛かってしまえば、トンボを足場にしてボーナスバレルに行けます。ごめんね、トンボちゃん。

## POINT C サルたちのジャンプ力をなめちゃダメ こーんなに遠くに飛べちゃうのだ!

DKコインは、こんな場所にある。これを取るには、左のロープから何もない画面の端に向かって大ジャンプを敢行するしかない。とはいえロープ上だから、ダッシュすることはできず、ジャンプの大きさも限られる。ディクシーならポニーテールスピンで、ディディーならローリングジャンプを使うべし。




## BOSS ボス、ゾッキーは鳥なんです卵が痛いんです

ドクロ帽子を被ったゾッキーは巨大な鳥だ。かわいい我が子を守るために戦う……のかと思いきや、大事な卵をボコボコ投げつけてくるんだから、かわいくないですね。やっつけちゃえ。この対戦で武器になるのは、飛んでくる卵だけ。卵がピョンピョン跳ねているあいだは当たると死んじゃうから注意。飛んできた卵を踏みつけて4回ゾッキーにヒットさせれば、クリアー。







⬆➡卵を2回ぶつけると、ゾッキーは卵を連続で落としてくる。地面に落ちて止まっている卵だけをつかもう。

⬆ゾッキーの突進

⬆攻撃はしゃがめば当たらない。やりすごしたら卵を掴んで投げる、またやりすごして投げる。これで勝てます。楽勝、楽勝。



### バナナコインもあるよ

⬆なんと、ゾッキーの巣の上にはバナナコインがふたつ隠されている！　ここには、降ってくる卵を足場にジャンプすればたどり着ける。ただし、ゾッキーの突進には要注意だ。



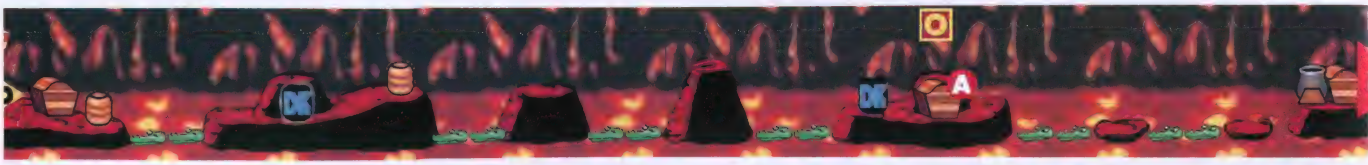
# マグマのどうくつ クロコドーム

World2

ドロドロの溶岩やガキンガキンの鉱山のなかを飛び回るディディーとディクシー。うっかりするとあちちちちっ！　ってなことになるから注意せよ。んじゃ行くぜっ！

## 2・1 ようがんクロコジャンプ

アツアツの溶岩のなかに、なぜかワニさんがいっぱいだ！　このワニたちを踏みながら進んでいくのだ。人呼んで因幡の白ウサギステージだぜ！






### POINT A 大砲の玉があるってことはどこかに大砲があるんだぜ！

ここにある宝箱を壊すと、なかから出てくるのは黒光りする大砲の玉。こいつは無意味に出てくるわけじゃない。なぜ玉があるかというと、どこかに大砲があるからなのだ！　Yボタンを押し続けて抱えたら、ワニの上をジャンプしていくのだ。少し進むと大砲が登場するから、そのまま大砲にダイビングだ！　ドーンと打ち上げられて行き着くところは、なーんとボーナスステージなのだ！



⬅この弾は大切に抱えていけ。少し先には、その努力が報われるのだよ。

大砲だ!!

### POINT C 道標のバナナは、やっぱりありがたいもんだよね！

随所に並んでいるバナナは、行くべき方向を教えてくれているんだけど、たまに「え、そんなほうに？」ってところに並んでいることがある。そんなときは迷わず追っていこう。このポイントでは、ボーナスバレルに行き着くのだ！　臭いバナナも嫌わずに食べること。

ボーナスバレルだ！





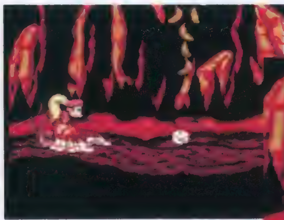
⬆あれ、バナナの列が上のほうに続いてる。スクイッターの巣を利用して上ぼると、ボーナスバレルが！

### POINT B クモの糸は攻撃だけじゃなく足場作りにも使えるぜ!!

このステージで登場するアニマルフレンドは、クモのスクイッター。Bボタンで糸を吐き、敵を攻撃できる。Aボタンを押すと糸は巣の形で飛び出して、もう一度Aボタンを押すとそこに張り付く。ジャンプしながらAボタンを押してこれを空中に張ると、そこに乗れるのだ！　これを利用すれば、画面の上のほうにどんどん上ぼっていけるぞ。ただし、巣は一定の時間で消えてしまうので要注意。

➡Aボタンで糸を吐き、再びAボタンを押すと張りつくぞ。

Aボタン連打！





⬅ジャンプしながら上の技を使えば、空中に足場を作ることができるのだ。

⬇足場を作って上ぼっていくと、そこにはDKコインがある！　やったぜ！　ウシシ。

上空のDKコイン発見！



# 2・2 タルタルこうざん

基本的に上にのびていくマップだ。トンテンカンと鉱山を掘る音のようなBGMを聞きながら、リズミカルに進むのが吉。タル大砲を上手に使え！




## POINT A ボーナスバレルめざして飛びまくるのだ！

このボーナスバレルを見落とさないよう注意。ディクシーのポニーテールスピンで飛び込もう。ここのボーナスステージをクリアーするとＤＫコインが手に入るぞ。



⬅ここでふつうにジャンプすると、収穫はバナナだけだ。



➡そこで、ディクシーのポニーテールでハラホロヒレハレって飛んでみるべし！　すると……。



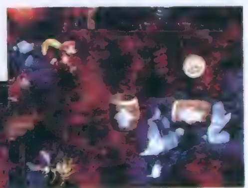


⬅⬆きれいにバナナをゲットして、さらにその前方にはボーナスバレルが見えるぞ。ちょっと遠いように見えるかもしれないけど、がんばって飛び続ければバレルに入れるのだ。

ボーナスバレルに突入だっ！

## POINT B こんなところのコインなんてどうやって取ればいいの？

コインめがけてむやみに飛んでも、タル大砲で上に打ち上げられてしまうので、このコインは取れない。ここでまたまたディクシーの出番だ。思いっきり飛び上がってからポニーテールスピンでゆっくり下りれば、コインが取れて、しかもしっかりタル大砲に入れるぞ。



⬅思いっきり飛ばないと、コインに到達できないぞ。



➡プルプルプル、とバナナコインを取ってから、タル大砲を目指せ！









## POINT C ディディーだけしか使えないタル大砲があったりするだよ

ディディーの顔が描いてあるタルは、ディディーだけが入れる〝ディディーバレル〟だ。ディクシーが先頭にいるときはセレクトボタンでディディーを先頭にしてからでないと入れない。このルートを通過するとＮパネルとバナナコイン１枚をゲットできるのだ。もしここでディクシーだけになっていたら、ＤＫバレルのあるところまで戻ってディディーを奪還してでもチャレンジする価値は十分ある。



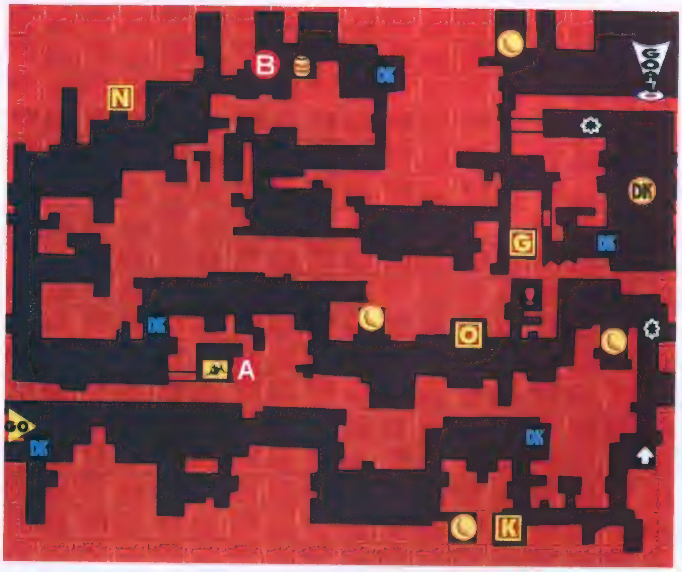
⬅おろろ、俺とおなじ顔したタルがあるぞぉ。ヘンだ。



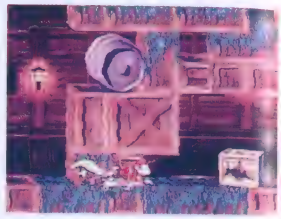
➡どうやらおいらをご指名らしいや。行っちゃえ！

# 2·3 しゃくねつダイビング

アザラシのクラッパーに、煮えた水を冷やしてもらってからダイビング！　水が再び熱くなるまでの限られた時間内に、サクサク動くのがポイント。




## POINT A マグロのエンガードちゃんを捜して仲間に！



エンガードが入ったアニマルボックスのあるところに行くには、ここを通過する。通れないように見えるけど、じつはすんなり通れるのだ。エンガードに乗ったら、Aボタンで力を溜めてスーパーダッシュだぜ！

## POINT B タルを箱めがけてブン投げてボーナスステージへ

ここにはボーナスステージへの入り口が隠されている。ここに入るには、この箱の上に置いてあるタルを持ち上げ、箱めがけてブン投げるのだ。Gのパネルは、この先のゴールで手に入れることができるぞ。



←あらら、ここのタルは持ち上がるんだね！

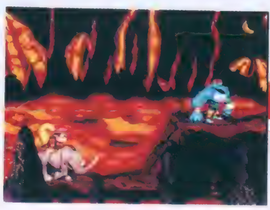
# 2·4 ねっききゅうライド

沸き上がる蒸気で浮かぶ熱気球に乗って行くぜ！　熱気球の乗りこなしかたがポイント。横の動きは✚ボタンで操作できるけど、高さは気球まかせだ。




## POINT A 猪突猛進ならぬサイ突猛進！ ドーンと当たれば道が開ける

この斜面には、ボーナスステージへの入り口が隠されている。ここに入るには、サイのランビに乗って、Aボタンで力を溜めてスーパーダッシュ！　ガーンと斜面にブチ当たれば、パカッと入り口が開くのだ。力を溜めているときのランビが頼もしいぞ。前足で砂(?)をかき、鼻を下げて上目使いで目標を見つめるのだ。それーっ！



←壁に向かい、Aボタンでググッと力を溜めるのだ



←んで突進！　風になびくティクシーの髪がセクシー

## POINT B バナナのしっぽを見逃すな！ バナナの先には得することが

ここの台地を進んでいるときに、画面の下のほうにちらりと見えるバナナの先っぽ。これを見逃しちゃいけないぜ。バナナのあるところには福がある！　ってんで台地を下ってから熱気球に乗って台地の手前に回り込むと、そこに見えるはボーナスバレル！　熱気球に乗らないとここには来れないぞ。





←あららら、こんなところにボーナスバレルがあったのね！　へえ、知らなかった

# 2·5 スコークスこうざん

またまた鉱山にやってきた。でも今度はオウムのスコークスを仲間にできる。スコークスは飛ぶだけじゃなくて、卵を吐いて敵を攻撃できるのだ。




## POINT A 左右からフックを投げるクルークには秘密が……

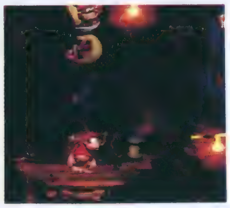
左右セットで攻撃するクルークのうち、右側のヤツの後ろにあるルートをたどると、DKコインをゲットできる。クルークは背後から攻めれば、わりと楽に倒せるぞ。





## POINT B やっぱりあったのだっ! ディクシーバレル

ディディーバレルがあったんだから、ディクシーバレルももちろんあるのだ。このルートの途中でバナナコインをひとつゲットできるから、見逃しちゃいけないぜ。ディクシーを先頭にブッ飛べぇ!



⬅やっぱりディディーバレルだけじゃ不公平だもんな

## BOSS 巨大な剣野郎! ボスのクリバー

ワールド2のボスはクリバー。ばかでかい剣のような姿をしていて、けっこう手強いのだ。素手で戦ってもかなう相手じゃないぜ。じゃあどうするかというと、このステージに入ると、足元にはなぜか砲弾が落ちている。これを使わない手はないよな。ってことで、クリバーを倒すには砲弾が不可欠なのだ。ここでは、クリバーが仕掛けてくる攻撃の特徴と、クリバ一倒をすのにとっても有効な技を伝授しよう。これでキミのワールド2攻略はほぼ完了だぜ!

### これがクリバーの攻撃だ!

クリバーの攻撃は、序盤では火の玉を吐き、何度かダメージを受けると、ディディーたちに切りつけてくる。パターンを読んで避けまくれ。



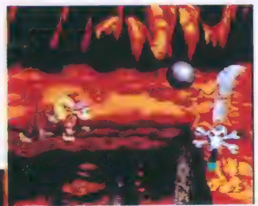
火の玉を吐く!



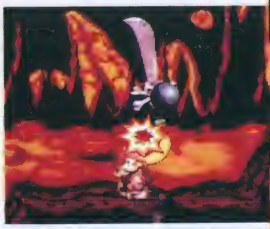
切りつける!

### 砲弾でクリバーを倒せ!

砲弾を投げるだけが攻撃じゃない。ディクシーのポニーテールで持ち上げて、クリバーが当たってくるのを待つ。砲弾に当たるだけで、クリバーのヤツはダメージを受けるぞ。

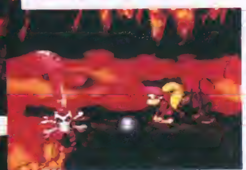


投げる



⬅砲弾を持ち上げて待ち構えていると、自らブチ当たってくるぞ。"飛んで火に入る夏の虫"とはまさにこのことだ。

触れる!



⬅ダメージを受けると、クリバーは真っ赤になって怒るのだ。ウプ。



粉々に散るクリバー



# 船の墓場…………クレムクレイ

World3

ワールド3の舞台は、暗くてコワーイ船の墓場。ボーナスステージや、DKコインのありかはちょっと秘密。でも、とっておきのヒントを紹介してるから参考にしてね。

## 3·1 かいてんタルさんばし

ローリングバレルをつぎつぎと渡って、大きな沼を越えていこう。また、ここで初めて登場する空を飛ぶ服の幽霊、クロークには大注意なのだ。




### POINT A バナナに惑わされちゃダメ!! 逆の方向に行けばサイあり！

このステージでは、バナナが並ぶ方向にローリングバレルを操作して飛んでいけば、沼を渡っていける。でも、ちょっと注意してほしい場所がここ。バナナが右斜め下方向に並んでいるけれど、バナナのある方向とは逆の方向にバレルを向けよう。そうすると、下にサイのランビが待っているぞ。ここでランビに乗れば敵を蹴散らしてスイスイ地上を進んでいけるのだ。



⬆⬇こっちに来い！と言わんばかりのバナナの列。これは無視して逆に行くべし。

### POINT B 相手を投げるチームプレーでコインを手に入れるのだ!!

敵を蹴散らしてここまで来たら、Oパネルの場所でランビからいったん下りよう。このOパネルの上にはハチのジンガーが居座っているから、簡単には手出しができない。そこで有効なのがチームアップ。相棒をパネルめがけて投げ飛ばすのだ！　もしジンガーにぶつかったり、沼に落ちても大丈夫。真上のDKバレルを壊し、相棒を復活させて、再度トライ！



⬅パネルの上にはジンガーがうなっているぞ。

➡ディディーを放り投げてパネルを取るのだ。

### POINT C 矢印バナナのさす方向にクロークを追い詰めろ!!

ドンドン前に進むことばかり気にしていると見落としてしまうポイントがここだぞ。左を指している矢印バナナに大注目！　矢印の右側にいるクロークは、しばらくすると左側に移動するから、そのあとを追いかけよう。桟橋の端まで追い詰めれば、いままで投げていたタルの代わりにいいものを投げてくるぞ。いただきだぜ!!



こいつを追え!!

木箱を投げるぞ

### POINT D クロークの後ろにコインありの通りすぎるのを待ってゲット

最後のポイントがここ。一見クロークしかいないようだけど、そのかげにGパネルが見え隠れしているのがわかるよね？　クロークは倒せないから、このままではパネルを取ることができない。でも、投げてくるタルを避けながら、クロークが左のほうに移動するのを待っていれば大丈夫。クロークがいなくなってからパネルをゲット。



こいつの後ろに

パネルが!!

## 3·2 くらやみダイビング

このステージはまっ暗なので、アンコウのグリマーが照らす光だけが頼り。入り組んだ迷路のなかをくまなく泳いで、隠されたアイテムを捜そう。




### POINT A バナナをたどれば幸せがキミを待つ

スタート地点では、下を向いている矢印バナナの方向に進んでいくまえに、まず上のほうに行ってみよう。そうすると、バナナがたくさんあるのだ。



⬅目先のバナナに惑わされるサル。でもそれが正解。

### POINT B パフタップの針に要注意!! 痛いぜ

水中にはイヤな敵が多いけど、なかでもトラフグのパフタップはやっかい。破裂してから周囲に飛び散るトゲに当たってもアウト。避けるのもひと苦労。

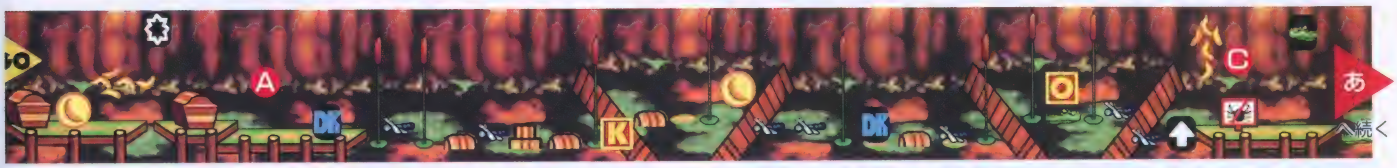


パーン!!

トゲトゲだ!! イタタ

## 3·3 どろどろクロコジャンプ

このステージは、エリアのほとんどをドロドロの沼が占める。トンボのフリッターや水中から顔を出すワニを利用してドンドン先に進もう!!



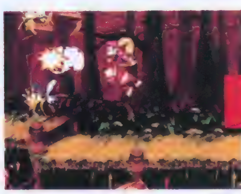




### POINT A 振り返ればお宝の山！ チームプレーで逆走いくぜ

さあスタートだ！ ……そのまえに後ろを振り返って。後ろではジンガーがお宝を守っているのだ。上下を固めるジンガーを、チームアップで乗り越えていこう。

逆走スタート!!



➡ジンガーを倒せないで、障害になっているときは、相棒を放り投げて飛び越えるといい。





⬅矢印バナナの差す方向に、どんどん進むのだ！ サルたるもの、前進あるのみだぜ!!



バナナコインだ！

### POINT B ワニの絵のバレルに注目！ 触るとピョコン！ ワニ出現

あれ!? 桟橋から先に何もなくて前に進めない!? ここでは、ワニの絵の描かれたタルに注目！ このタルに触れると、何もなかった沼の表面にワニがひょっこり顔を出すぞ。このワニを踏めば先に進めるというわけ。ジャンプしてもタルに届かない場合は、相棒を上に投げて当てるといいのだ。



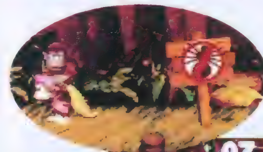
タルをさわると



ワニ出現

### POINT C ボーナスステージにスクイッターがいるよ！

スクイッターの絵が描かれたアニマル禁止サインがあるぞ？ そんなの出てきたかなあ、とこのサインを見れば誰でも思うよね。じつは、スクイッターはボーナスステージにいるのだ。このボーナスステージは、こいつの能力をフルに使って、敵を全滅させるのが目的だぞ。時間内にやっつけろ!!



クモ禁止!?




⬆➡クモの巣で足場を作っておけば、バナナが取れるのだ。

## 3·4 ラトリーに大へんしん!

このステージではアニマルバレルに入り、ヘビのラトリーに変身して進むことになる。ラトリーのジャンプ力で数々の難関を突破しよう!!







### POINT A POINT B 隠されたコインたちを逃しちゃイカン!

このポイントでは、敵のすぐ下にバナナコインがあったりする。ここはラトリーのどんな敵でも踏めるという特性を利用したい。ふだんは倒せないハチのジンガーでもラトリーなら踏みつけて倒せる。

このようなところがほかにもいくつかあるので積極的に取ろう。



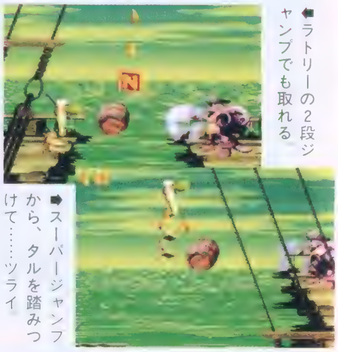
⬅敵を踏みつければそこにはコインが……もうけ♥



⬅ふだんは踏みつけることのできない敵も、ラトリーなら大丈夫マイフレンド

### POINT C POINT D タルに乗る……それがクリアーのコツ

タルを投げたり大砲を撃ってきたりするヤツが多いのがこのポイント。こいつらの投げるタルや大砲の弾は敵同様、踏みつければ大ジャンプをすることができる。この大ジャンプを利用しないと取ることのできない文字パネルや通れない場所が、このステージには多く用意されている。これは今後も多用する技なので練習しておこう。

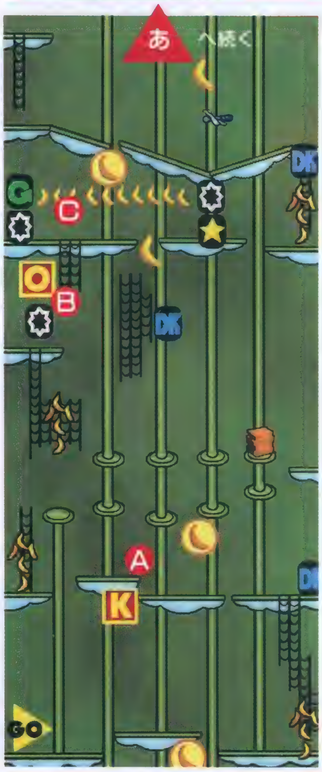


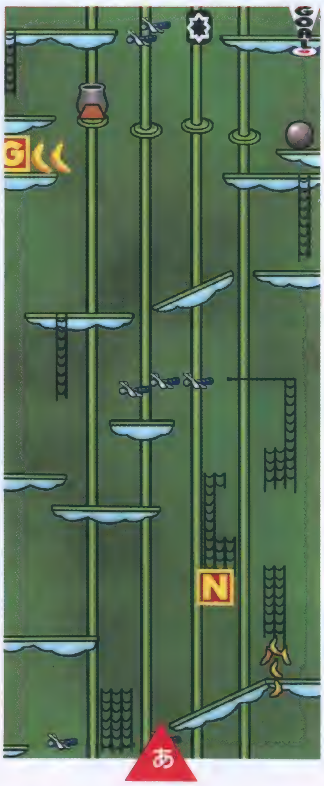
⬅ラトリーの2段ジャンプでも取れる

➡スーパージャンプから、タルを踏みつけて……ツライ

## 3·5 しずむナンパ船

ここは難破船のマストが舞台。しかし、ここの難破船はゆっくりと沈み始めている! 急いでクリアーしないとロックジョーに噛みつかれるぞ。




### POINT A 仲間を投げる……ときには心をオニに

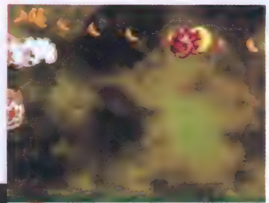
ここは水没が激しく、水に浸かるとロックジョーがメチャクチャに噛みついてくる。バナナコインなどをどうしても取りたい人は度胸を決めてチームアップを使おう。



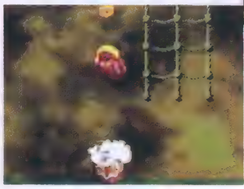
⬅ノォモォ〜!! 投げる取る・コイン・欲のはった友情っていいよね……

### POINT B POINT C タル大砲で、Oパネルアンドショートカット

この場所のコンティニューバレルまで一気に行けるショートカットはなるべく利用したい。ところで、このステージマップの半分は水没して行けない。そこには!?



⬅ここのタル大砲に入るとバナナが取れる。バナナ取れてサル大喜び。



➡ここのタル大砲を使わないとOパネルを取るのは困難。しかし、あえて苦難の道を行けば……!?



# 3・6 とげとげタルめいろ

このステージはトゲに囲まれたタル大砲のステージ。移動手段はタル大砲のみという、方向感覚が必要なステージなのだ。落ちるとイタイぞ！

## POINT A ひさしぶりのライフバルーン 急いで消えるまえに取れ!!

茨に囲まれた迷路をタル大砲で移動するという変わったステージ。すべての大砲が全方向に向くわけではなく、パズル的な要素もある。うかつなところに大砲を向けて撃つとトゲの生えた壁にぶつかって痛い目にあうぞ。ちなみにここのポイントには1UPバルーンが出現する。余裕があれば取ろう。



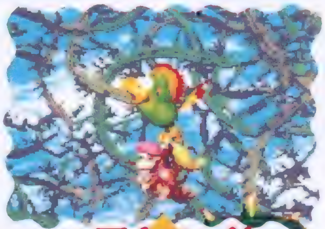
⬆早く取らないとライフバルーンは飛び去ってしまう。ただし、あわてるとあらぬ方向にタルが向いて……サル、串刺し。



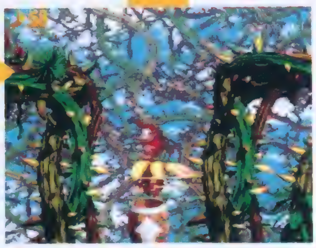

## POINT B ゴール手前……1歩さがればトリに乗ってバナナ、トリ放題

すでにゴールは目の前。しかし、秘密はこんなところに隠されているもの。ここまでくると、つい勢いあまってフリッターを気持ちよく踏みつけてゴールしてしまいがちだが、ちょっと待て！　マップの上のほうにはバナナがたくさんある空間があるのだ!!　ここに行くには、ゴール手前に3匹いるフリッターがポイント。その1匹目を踏んで、後ろの穴に落ちると!?　危険だが試してソンはないぞ。

ブラブラ



ズドン!!



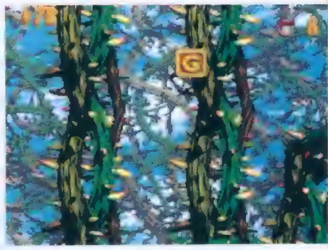
⬆まずはここで✚ボタンを後ろに入れて穴に落ちよう。そこにはタル大砲が……



➡このときはディディーよりポニーテールスピンの使えるディクシーのほうが

## POINT C さて？　ここのGパネルはどうやって取る!?

さて、文字パネル最後のひとつがこんなところにある。どう考えても取りに行けない!?　答えは簡単、ボーナスステージから出てくれば自然に取れるのだ。ボーナスバレルはどこにあるのだろう!?



➡落ちてくるサルがGパネルをゲット。これでめでたくサルが1匹ふえる。

## BOSS 激震グラッパ！ TNTバレルで倒せ!!

このワールド3のボス・グラッパは、ロストワールドの番人クラッパにそっくり。彼の攻撃方法は空から落ちてきて棍棒でぶん殴るというもの。また、グラッパが着地するときは、ディディーたちが空中にジャンプしていないと地響きで数秒間マヒしてしまうぞ。空からときおり降ってくるTNTバレルを6発当てればクリアーだぞ。

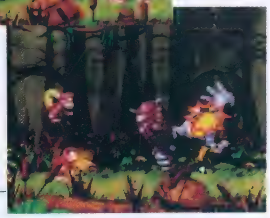
ドスン



⬆いきなり空から降ってくるグラッパ　しかも、着地と同時にデカイ棍棒でブン殴ってくる。サルに対して失礼だ。謝れ



⬅グラッパが降ってくるとき3回に1回、TNTバレルが出る。



➡そいつを投げればダメージを与えることができるぞ

ドリャー!!!

エイッ!!



⬆ヒドイ！　てめぇ動物保護団体に訴え……ん!? あなたも動物でしたね。



ミスター200パーセント

# 安生洋二もびっくり! ボーナスステージの謎

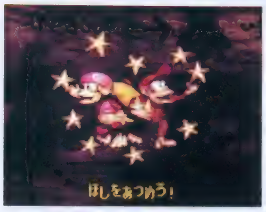
これまでなんの気なしにやってきたボーナスステージ。それにしてもボーナスステージで入手できるクレムコインはいったい何に使うのだろう? その秘密に迫る!!

## ★ボーナスステージの種類とその秘密★

各ステージに隠されたボーナスステージはどれもクリアーするとクレムコインなるものが手に入る。ステージが進むにつれて難しくなっていくが、大きく分けると3種類のパターンがある。星を拾い集めるもの、コインを捜すもの、敵をすべて倒すものの3つだ。3種類とも制限時間があり、時間切れになるとコインはもらえなくなる。

ところでこのクレムコインとはいったい何に使うのだろう? じつはこれが激難ステージ、ロストワールドへのカギになるのだ。

### ❶ほしを集めろ!




⬅たくさんの星を集めるのがステージの目的だ。

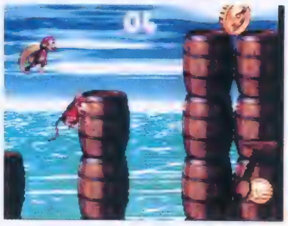


➡チームアップで仲間を投げるのがクリアーのコツ。

### ❷コインを捜せ!




⬅文字どおりコインを捜すのが目的のステージ。



➡ステージが進むにつれて制限時間が苦しくなるのだ。

### ❸みんなやっつけろ!




⬅大砲の弾やタルを使って敵を倒すステージだぞ。



➡倒せないジャマな敵に注意しながらクリアーしよう。

## ★もうひとつの世界……ロストワールドへ★

ロストワールドに行くにはどうしたらいいのだろう? ステージ2からクラッパの小屋という場所が現われる。ここにいるクラッパこそがロストワールドの番人なのだ。彼に上で紹介したクレムコイン15枚を通行料として払えば、めでたくロストワールドへ行けることになる。ほかの場所にもクラッパの小屋があり、それぞれ違うロストワールドが待ち受けているぞ。

キミはクリアーできるかな?

### クレムコインを集めて



⬆ボーナスステージのクリアー時に出現するクレムコイン。これを15枚集める。

### クラッパの小屋へ



⬆そして、ワールド2以降にマップに出現するクラッパの小屋に行くと……!?

⬇デカイ怪物、クラッパがお出迎え。ここでは、ふたつの選択肢が出るぞ。




モンキーパンチか?

⬇クレムコインを与えれば、クラッパは快く、ロストワールドへ案内してくれる。




ロストワールドへ

オッケイ!




➡〝モンキーパンチをぶちこむ〟とデカイ棍棒で殴られる。クラッパのコメントは毎回変わっておもしろいぞ。

ブッコロス!

## 安生洋二のひとこと

『スーパードンキーコング2』200パーセント攻略はどうだったかな? ここでキミたちにボクからおしらせだ。11月25日(急な話でスマン)に両国国技館で行なわれるボクの試合の当日券を買ってくれるみんなに記念品をプレゼントしちゃうぞ。ただし当日券売場でかならず、このファミ通を見せてくれよな。ところでボクも初代の『ドンキーコング』には、ハマったもんだけど、このドンキーもいいねぇ。それにボクに似てるし……。まあ、これからも、ドンキーもボクも応援してくれよな!!





これで200パーセントなの?

# 元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：アイドル雀士スーチーパイRemix




ア○ミラ……。いいよなぁ、ア○ミラの制服……制服の中身も……。

# ファミ通 町内会 Chōnaikai

季節はずれのキャンプに出かけた。場所は『あばれはっちゃく』の舞台となった河原だ。着いたころには、あたりは真っ暗。見えるのはホテル〝イエスタデイ〟の看板とたくさんの星。とりあえず火を灯そう。丸顔の中年男、吹き矢を持った男、パンツと靴下だけの半裸男が見えた。そっと目を閉じた。

## GAVAS 800 ガバス 大予言

「十六茶」に対抗して、次世代茶「三十二茶」を発売するが、「お茶64」に完敗。

広島県　上田純司

●お茶もどんどん手の届かないものになってゆくね。

## GAVAS 800 ガバス 人生設計

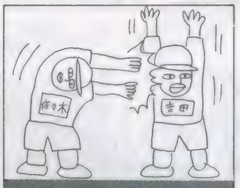
坂井真紀にマラカスで殴られて、死亡。

群馬県　金の使い方(仮題)

●『グラップラー刃牙』の手刀より痛い。

## GAVAS 1500 ガバス ワシのゲーム

### ラジオ体操格闘ゲーム



ラジオ体操をしながら、隣の奴をこらしめる。ラジオ体操第2の技は強力。エンディングでは、えんぴつがもらえる。『ダライアス』のスタッフが制作。

大分県　ターザム鈴木

●面が進むと、滑りやすいプールの準備体操になるぞ。

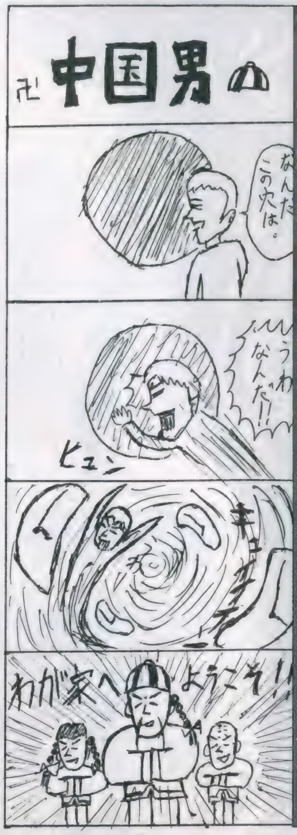
## GAVAS 各1800 ガバス 読者の4コマ




神奈川県　ヌンヌン

1組の池田くん、4コマまんがをパクるのはやめれ。

●みんなも時間に縛られたくなきゃ、腕時計だけはするな。 by ジャガー。




高知県　きのう死亡

3コマ目は異次元です。

●なんだかんだいっても、笑顔で迎えてくれる中国人ファミリーって、やさしいよな。

## GAVAS 各800 ガバス アナグラム・サム

**スポーツ糊**（のり）　(ポリスノーツ)

広島県　ヒョウスベ

**日本軍ロリコン神父連れ、連闘です**　(新日本プロレスリング　闘魂列伝)

山形県　PSライト

**紺野カンペキ居た**　(紺碧の艦隊)

東京都　しっとマスク

**線書いていいそうだ**　(海底大戦争)

愛知県　轟野妙子

# ボンジュール Bonjour OK Shuji 墨汁だお習字




## GAVAS 2000ガバス 金のゴリライモ賞

広島県 新生社

ぴょこ〜ん
べた〜ん
鉄山靠〜
by ド根性ガエル
♪ ♫

●さすが、根性の入ったカエルだ。シャツに貼りついた途端に鉄山靠。ひろし死んじゃうよ。

**丹下段平も片目で習字書くのは、ツライだろうね。ガンバレ！**

## GAVAS 1500ガバス 銀のベッドイン賞

大阪府 ロシアン

♪シングルベッドで
夢とお前〜
大門五郎〜
（抱いてた頃〜）
by つんく

●せまいシングルベッドで、五郎と寝たんだけど、あいつ寝顔がスゲーかわいいんだよ。いい夢みろよ。

## GAVAS 各1000ガバス パールのバター飴

大阪府 だるまん

♪SNATCHR
♪うな〜♪
by リンダ

●これがうなずきトリオの新曲だって。本当、売れてほしいよな？

埼玉県 ヒデきち

凶悪・眼鏡先生
（旧約・女神転生）
by 教わりたくない

●凶悪だからね。まあ人の2、3人は、軽く殺してるだろうね。

富山県 4DO

（柴田亜美）
しバター飴
by 先生ゴメン

●口のなかに広がるバターの香りで、失神しそうだね。先生？

東京都 けんぞう

確実に放火
（タクティクス・オウガ）

●やるからには確実にいかないと。失敗なんかしてらんないもん。

## GAVAS 各500ガバス できたて

**THE TV SHOW**ンの発売日は何曜日だっけ？ あそこで、**パッとサイベリア〜**とかのんきに鼻唄歌ってる小林亜星に聞いてみな。でも最近、**できたて俳句ルール**に夢中だからなあ。

和歌山県 関西PS

THE TV SHOWン
by 角○書店

東京都 しっとマスク

パッと
♪サイベリア〜♪
by あせい・小林

東京都 素婦落太

できたて俳句ルール
（できたてハイスクール）

## GAVAS 100ガバス 贈呈

長野県 うちゅうびと

リンクにあげろ
（リングにかけろ）
by ゼルダ姫

●あげるっていっても、いろいろあるからな。でも、あげられるかな？

## GAVAS 1000ガバス 人間ダンク




大阪府　ハニーバナナ

●夜な夜なダンクシュートされているそうです。かわいそうなヤツだな。

## GAVAS 1000ガバス 教えて！著作拳




神奈川県　吉田弘明

●ハングルなべるのちゃんなのだ。ハングルなブロイラーおやじはないのかな?

## GAVAS 各700ガバス 単発イラスト道場




大阪府　だるまん




福岡県　哲臣

## GAVAS 各600ガバス 私も町のレポーター

海外こぼれ話

○●○苦もん覚悟の乾杯○●○

ドイツ・ミュンヘンで恒例の世界最大のビール祭「十月祭」が始まった＝写真＝。会場に設置されたテントは約七百。十月一日までの期間中に六百万人の人出が予想されている。

世界最大というだけに、主催者側は十六日間に四百六十万㍑以上のビールの売り上げを見込んでいるが、大勢の人がビールを飲めば問題になるのがトイレ。

会場では毎年、トイレの行列に苦もんする様子を歌った「パパおしっこ」という歌が歌われているが、主催者はことし、耳障りとの理由で一つのテント以外でこの歌を禁止したという。（ミュンヘンAP＝共同）

新潟県　プロフェッサー鏡

●どこにでも変な人はいるね。編集部の山Bに何か通じるものがあるような……。

### マンホールふた 盗み横行、道に穴

北京

北京の路地でマンホールのふた泥棒が相次ぎ、昨年一年間で二百人以上の北京市民が穴のあいたマンホールに転落、けがをしていたことが明らかになった。

北京の日刊紙、経済日報によると、重さ六十㌔のマンホールのふたは、百元（約千二百円）以上で売買されることから、昨年一年間だけでも二千個以上が盗まれた。

このため歩行者や自転車に乗った市民らが転落、犠牲になっているという。同紙は、人口の増加に伴い、北京のマンホールのふた泥棒は一九八〇年代後半から増えている、と伝えている。（ロイター）

埼玉県　うっきい

●マンホールのふたって大きいから、持って帰るときに目立つと思うんだけど。

### 泥棒、名入り財布 落として「御用」

ニュージーランド

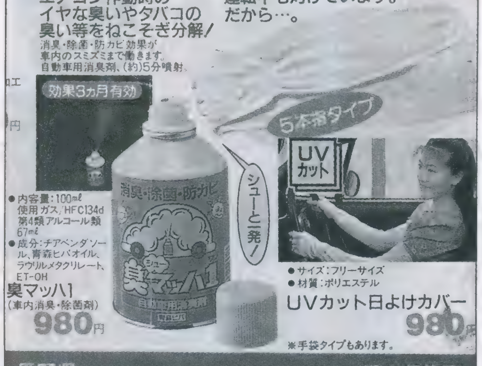
ニュージーランドのクライストチャーチで、盗みに入った男が現場から逃走中に誤って住所と名前入りの財布を落とし、警察にあっさり御用となった。

男はガレージを物色中、家主に発見され、何も取らずに慌てて逃走。途中でプールに転落したが、はい上がり、ずぶぬれのままフェンスをよじ登って何とかその場は逃げた。しかし警察犬が現場近くで男の財布を発見、たちまち名前と住所が割れ、逮捕された。

男は不法侵入罪などで起訴される見通しという。（ロイター）

埼玉県　うっきい

●外国のおバカさん３連発。財布はしっかりしまっておいたほうがいいぞ。




長野県　愛の収集家

●臭マッハとはおそまつだな。でも、バカっぽくて好き。

●もし溺れたりしても、こんな妙なヤツには助けられたくないぞ。

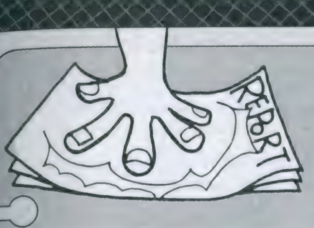


富山県　フル・ネルソン

▲楽しい水中人間
1880年頃に考案された水中救命具です。

### デンジャラスエッグ

賞味期限を９日も過ぎたので「もう食えねぇ」と叩き割られたゆで卵が、編集部内某所に保管されている。このゆで卵は割られてから10日ほど過ぎていて（10月19日現在）、ウワサによればゆでてあるにも関わらず汁が出ているそうだ。きっと卵はこれからもずっと保管され、この本が発売されるころにはかなりヤバい物になっているだろう。楽しみでもあり、恐怖でもある。



GAVAS 各600 ガバス

## わたしの報告書

◎やけに老けた小学生がいるな、と思ったら**田村亮子**だった。
千葉県　木村卓球哉

◎パチンコゲームのアナグラム・サムは**必ずちんこネタ**だ。
山口県　林家右とん平

◎妹が寝言で「**アルペン踊り踊らせてよー**」と言って暴れていた。
北海道　ナイーン

◎大阪には、ミスター・タイガース**掛布雅之氏をパーマン2号と呼ぶ**番組がある。
兵庫県　亀山豆腐店



●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●

◎いいとも、いいとも、いいトモロー。こんな歌は**死んでも歌えない**。
山口県　林家右とん平

◎最近、近くのゲーセンで囁かれている**乱入じじい**というのは、どうやら**俺**のことらしい。
滋賀県　西友前じじい

◎今日、久しぶりにテレビでキャシー中島を見た。「**女の60分**」かと思ったよ。
大阪府　ロシアン

◎泉谷しげるが寝言でミッキーとか言うと、**悪い薬の名前**に聞こえる。
千葉県　えんどーさち

◎『ジョジョの奇妙な冒険』で「**貧弱ゥ貧弱ゥ**」と言っていたころが懐かしい。
神奈川県　るかわ

◎わが家には**参勤交代**の制度がある。
石川県　YAGI

◎『**最強～高田延彦～**』が発売中止になる夢を見た。
宮崎県　若林正人K

●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●

◎あのころ、ビックリマンチョコは**ひとり3個ずつ**だったたよ。
愛知県　ジョナサン

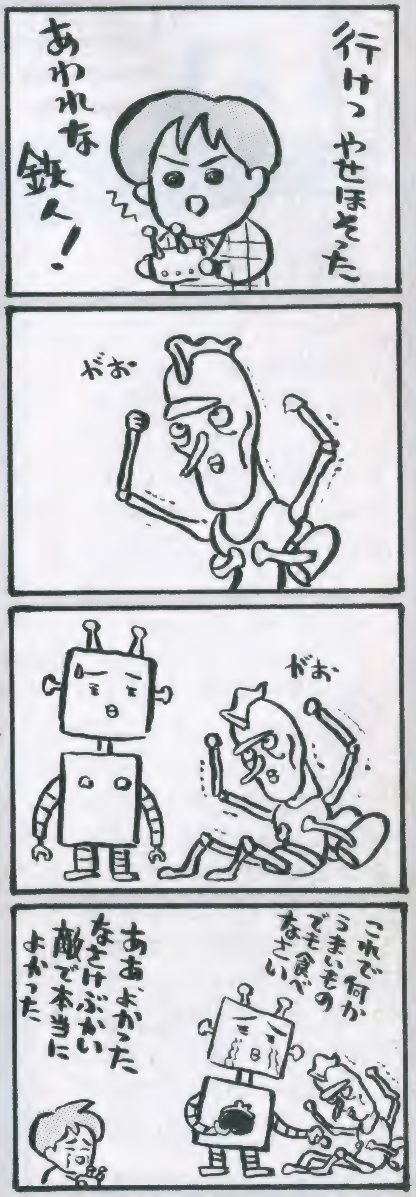
◎**ノッポさんにテクスチャーマッピング**をほどこしたのがジャイア○ト馬場だと思っていた。
滋賀県　鶏

◎近所の服屋、**店じまいセール5年目に突入**。
長崎県　焼肉ヒカリ

◎僕の卒業記念作文のタイトルは**マダム・キラー**だ。
京都府　毛先がQ太郎



唐沢なをきの ヌルゲリラ 63 THE AMAZING CARTOON



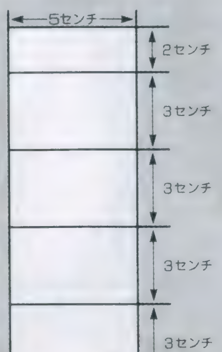




長野県　小倉あん子

## 投稿のオキテ

### 4コママンガの掟




♂投稿のオキテです。枯れ葉も舞い落ち、いちだんと冷え込んでまいりましたが、みなさまいかがお過ごしでしょうか？　編集部でも、髪の毛をスイカみたいな色に染める人や、佐々木健介カットにする人がいて、冬の寒さを感じさせられます(?)。
♀え～、それでは本題に移ります。イラストは黒ペンで書いてね。鉛筆書きは印刷に不向きだから。もちろん、4コママンガでも条件は同じ。4コママンガの寸法は、左のイラストどおりだぞ。あと、写真ネタはモデルの承諾を必ず取ること。
♂最近、写真ネタがすごく少ないから、送れば掲載される確率は高いぞ。ジャンジャン投稿してね。と言っても、テキトーなやつは送らないように。おもしろい写真をお願いします。逆にイラストや報告書は多すぎて、掲載されるのは難しいぞ。

**あて先は→ファミ通町内会各コーナーまで**

# FAMITSU Letters 伝言板

以前から、締切の日になると、原稿を書きながら体をグルグル回転させ始め、調子がいいと上のフロアーさえ吹き飛ばす（専門用語で回転寝り）というキッシー嵐山は、まずい菓子を買ってくることでも有名。最近では、キッシーがまずいお菓子をみんなに振舞うのが締切日の慣例となっている。

イザベラ永野(笑)。

(大阪府　するめ)

人を笑い者にするとはこのことですな。でも、イザベラ永野(老)とか、イザベラ永野(古)とか、イザベラ永野(衰)とか、イザベラ永野(滅)ってのは、さすがにマズイからやっちゃダメだぞ。

と言いながらやってしまう、ちょっとブラック入ってる編集者

今日気が向いたので押し入れの整理をしていたら、めちゃくちゃ古いカセットテープが出てきました。そこには『くちぶえコレクション2』の文字が……。さっそくホコリを取ってかけてみたところ、はとポッポの曲を口笛で吹いているという内容でした。あまりのヘボさに思わず赤面with冷や汗でした。『2』があるということは『1』もあると思うんですが、『1』のほうは、いまのところ行方不明です。あっしの過去っていったい……。

(大阪府　ロシアン　21歳)

というはがきに爆笑してしまい、その場のノリで、なぜか"コレクションごっこ"という遊戯方法が自然発生的にめでたく誕生。やりかたは簡単。ひとりがヘッドホンをして、「つぎは○○コレクションを聞こう」と言って、ディスクマンのボタンを押す動作をします。○○は、なんでもかまいません。カレーの煮音(コレクション)でも、浜村通信が風邪を引いたときのクシャミ関係(コレクション)でも、留守番電話のメッセージ（コレクション)でも、なんでもオーケーです。そしたら、もうひとりが、その具体的な例をアドリブで歌ったり、表現したりする、というわけです。聞く側は、「よしつぎの曲」とか、「早送り」とか「ランダム演奏」とか言って、相手を惑わしてもかまいません。現在、編集部内の約2名のあいだで大流行中です。

遊び考案係の編集者

うちのおばあちゃんの家には時計が5個あるが、全部時間が違っている。

(滋賀県　すまる)

そのオババこそ、全部の時計の平均時間を瞬時に計算して、正確な時刻を知る、スーパー時間計算オババ。しかも他人には時間がわからない優れモノだ(←何が？)。

いつ原稿が終わるかわからない時間計算機能なし編集者

うちの親父は酒を飲むといつも「河原町のジュリーが死んだときはすごかった。花がいっぱい供えられた」って言う。河原町のジュリーって誰やねん。いったい誰やねん。教えてくれ〜。

(岡山県　ハッピーターン臭)

はい、ダーク福田です。ご質問の件を、円高差益還元占いで占ったところ、誕生日が昭和23年6月23日生まれの鳥取県出身の元グループサウンズ出身の男性というかなり曖昧な結果しか出ませんでした。そこで、その結果をジンクピリチオン配合率推定占いで占ってみたところ、その人は、40歳以上の蟹座の人と、やや具体的にわかりました。つまり、お捜しの人は30歳から55歳くらいの、夏ごろに生まれた人だとズバリ判明です。これは、理論上、お捜しの人は沢田研二さんだということです。沢田さんは生きていますね。とうことは、あなたの親父さんがソつきだということを示していす。ここはひとつ、晩酌の相手しながら、「おい親父、ジュリー生きてるぜ」と具体的に教えてげるとよいでしょう。

ダーク福田(『スター名鑑』所有

ファミ通以外の雑誌に投稿る気にならない。どーしかしらん。

(大阪府　あと言え　21歳



忙しいとか、もうやめてやる〜とか、死ぬほど死ぬ〜とか、なんだかんだ言っても、けっきょくやめないで仕事してるってことは、ファミ通でしか仕事する気がしないんだよね、オレも。ファミ通の記事作るの好きだし、編集部にいるのも楽しいし。ダマされてるって気がしないでもないけど……。でも、いろいろ考えると精神衛生上よろしくないんで、好きなんだからいいや、って思うことにしています、最近。でも……。
死にそうな&好きな編集者

僕が夜中にコンビニへ行く途中に出会った酔っぱらいとの会話を聞いてください。「おい小僧、オレ様に歌ってほしい歌はあるか?」「ちんこの歌」「おっしゃーやるぜーちんこちんこオマエとオレのくっつけよーやだよーセンキュー」「オレは帰る」「まてつぎのは自信あるんだ。いくぜOhマイハニーの歌。オレの彼女の彼氏はオレを含めて14人、せめてワキ毛はそってくれーOhマイハニーセンキュー」「彼女は美人なのか」「ああ」「オレは帰る」。これでおしまいセンキュー。(山梨県　トラベラー)

これ、何度読んでもおかしくて毎回爆笑しちゃうなあ。もう何回死にそうになったかわからない。ホントにおかしくて笑い死にするところだったので、二度と送るな。
再び死にそうな編集者

クチビルのない人は口紅をどうやってぬるのですか?
(神奈川県　子熊のおっちゃん)

どうやって塗るかは、通常の塗りかたどおりで塗れ!!　で、問題は塗る場所だが、それは口だ。口に塗れ!!　口紅ってんだから、口に塗りゃいいんだよ!!　口に!!
口が悪い編集者(ベタベタ系)

こんにちは、LETTERS伝言板同好会、会長のキットです。この部を作ると言ってから約1年と3ヵ月、長かったなぁ〜。まさか本当に作ってしまうとは。自分でも驚いています。まあ、作ったからには、がんばって活動をしていこうと思います。だからみなさん応援してください。あといま、中3のかた、この部に入りたければ、この学校を捜すのだ!!　みごと見つけることができれば、あとは受験すればオーケー。いっしょに部活をがんばりましょう。最後にいまヒマな人、応援の手紙待ってま〜す。3名に伝言板新聞をあげるよ!!(東京都　LETTERS伝言板同好会会長キット)

先日報告したとおり、わが伝言板も、とうとう学校に同好会ができるほどに成長した。よく考えたら、ファミ通同好会ってないのかな。ないとしたら、なんか、ファミ通を抜いたって感じ。スゴイ!!
伝一会会長のお言葉より抜粋

私の家は両親が共働きだったため、祖母に育てられました。そのためか祖母はいまだに私を子供扱いしていて、出かけるときは「ハンカチちり紙持った?」とか「遅くならないようにね」とか言います。誕生日には2000円くれます。うるさいんだけど、母親のほうが他人って感じがします。産みの親より育ての親とはよく言ったもんだ。(岩手県　佐藤公美子(ホンモノ)　28歳)

オレも、母親が離婚していなくなったため、ほとんど祖母に育てられたようなもんだった。いまは実家を出て、結婚もしているので、実家にはめったに帰らないが、実家に帰ると、オレの好きな食い物をわざわざ作ってくれたり、いろいろと世話をやきたがる。だが、その祖母も90歳を過ぎ、かなり体も弱まってきた。本当なら、今度はこっちが世話を見てやる番なんだな、と思うが、こんな仕事してると、なかなかそうする時間的余裕もなく、また、ちょくちょく実家に帰るようなことを、カミさんの手前できるはずもなく、ちょっとジレンマ的辛い気持ちだったりする。だって、もういつ死ぬかわからないから、正直なところ。でも、心のなかでは、少しでも長生きしていてくれ、と思っています。おばあちゃん様。
いわゆるおばあちゃん子編集者

放っとこうと思ったんだけど、やっぱり気になったので教えておきます。10月13日号のフューラーさんの円周率が一部間違っています。正しくは、59230(ごくに見お)と最初の062(オムニ)のあいだに78164の5ケタが入ります。もうひとつ、最後の062(オムニ)の0は8が正しいです。私の場合はこんな語呂合わせをしなくても、ひたすら暗唱して194ケタまで覚えました。でも2年ほどまえからここで止まったまま、進歩がないです(興味がなくなったともいう)。ともかく全国の円周率マニア(略してπマニア)のみなさん、がんばってください(何を?)。
(千葉県　剣☆千尋　18歳)

ハ〜イ、ジョニーダよ〜。ワオ、これって、ジョニーダって人みたいだネ。愛のジョニーダ?　ノー、ジョニーだからネ〜。とにかく、ご報告リポートありがとネ。サムシング・ライク・パイマニアのジョニーからもお礼を言うヨ。じゃ、今週のランク圏外赤丸急降下ソング、映画『フェローニョの、にんまり/ら』のテーマ曲『果てしなく、3枚の布切れセットの使い道〜都バス編』をお送りするヨ。バ〜イ。
DJジョニー(突然登場版)




**最初は、買った菓子がたまたままずかった、だけなのだが"キッシー=まずい菓子"という公式もすっかり定着、「キッシー、まずい菓子ない?」、「ありますよ」、「うわ、まず〜い」という不条理な光景に違和感がないことが問題であろう。**

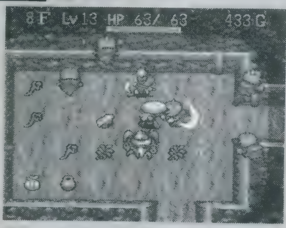
☞今週の業務連絡　あと言えさん、直立ベホマラーが「あと3センチほど引っ込んでほしいおなかを踏んでほしい」とのこと。それから、広島県立山さん、東京都葛西さん、フレゼンツサンキュー。それから、森○ま○こ、不快系ネタ多すぎ厳重注意。改善希望。(編B)

# 読者プレゼント PRESENTS

父兄のみなさん、このプレゼントをお子さんのクリスマスプレゼントにするのもいいと思いません？

## GAME SOFT ゲームソフト

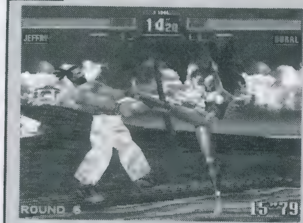
### 1 不思議のダンジョン2 風来のシレン




■スーパーファミコン　チュンソフト
プレーするたびにマップが変化する人気RPGの続編だ。今回は、アイテムの種類なども大幅に増えているぞ。

3名

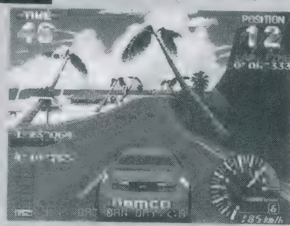
### 2 バーチャファイター2




■サターン　セガ
アーケードの超人気対戦格闘ゲームの移植版だ。チームバトルなど、サターン独自のモードも用意されている。

3名

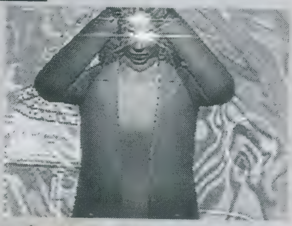
### 3 リッジレーサーレボリューション




■プレイステーション　ナムコ
プレイステーションの人気レースゲームの続編だ。通信ケーブルを使えば、ふたりでの対戦プレーも可能だぞ。

3名

### 4 Dの食卓 -コンプリートグラフィックス-



■プレイステーション　アクレイムジャパン
3DOやサターンで大ヒットしたアドベンチャーゲームの移植版。グラフィックが大幅に強化されているのだ。

3名

### 5 通天閣




■プレイステーション　ソニー・ミュージックエンタテインメント
"通天閣ビーム"や"たこやき型ボム"など、大阪名物をたくさん盛り込んだコミカルシューティングゲームだぞ。

3名

### 6 対局将棋[極]




■プレイステーション　ログ
将棋ゲームとして有名な『極』シリーズの最新作。対戦モードのほかに、300問の詰め将棋モードも用意されている。

3名

## GAME GOODS ゲームグッズ

### 7 パルスター

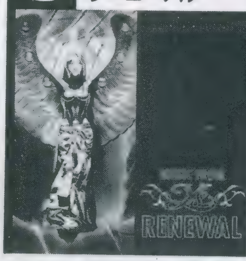
3名




ネオジオのシューティングゲームのミュージックCD。オリジナルバージョンとネオジオCDバージョンの2種類を収録。

### 8 ミュージック・フロム・イース リニューアル

3名




8年前に発売された、大人気アクションRPGのミュージックCDがリニューアルされて登場。ファンは要チェックだ。

### 9 タクティクス オウガ

3名




人気シミュレーションRPGのミュージックCD。オリジナル音源版のほかに、MIDI音源版も収録した豪華版なのだ。

### 10月27日号の当選者発表

**ゲームソフト**

●スーパー花札2
神奈川県　出口真宏
大阪府　永山髙広
東京都　北田光利

●天地創造
宮城県　千葉章宏
徳島県　西林　薫
岐阜県　真鍋博貞

●赤ずきんチャチャ
大阪府　鈴木由美子
静岡県　池原佑介
大阪府　髙木智晴

●バーチャファイター
北海道　鯉沼　寛
京都府　北川　肇
兵庫県　藤平輝一

●ときめき麻雀パラダイス
宮城県　斉藤正道
千葉県　柴田和成
神奈川県　樋田　誠

●X-JAPAN Virtual Shock　001
福島県　林　洋紹
島根県　多久和光佑
神奈川県　田崎順也

**ゲームグッズ**

●同級生2
愛知県　池田直弘
京都府　窪田　武
千葉県　前田知洋

●ときめきメモリアルSOUNDコレクション
大阪府　山本幸史
静岡県　藤本真嗣
徳島県　谷本英一

●動画でパズルだ！　プップクプー ジグソーパズル
兵庫県　井之上吉一
東京都　金子真也

### 応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①欲しいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行ってみたい場所⑮将来の夢

当日消印有効
11/30 しめきり

---きりとり線---
応募券
12月8日号

12月8日号の当選者は1月19日号(1月5日発売)で発表だ！

※このプレゼントに当選したかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

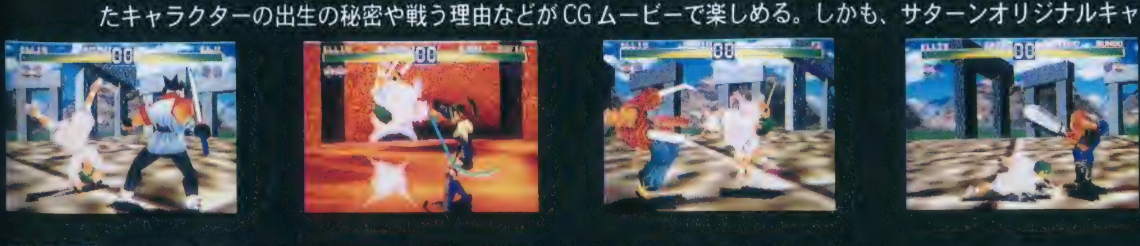


スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
PER Famicom
ENSED BY NINTENDO
ちょっと違うぞ、
こんどのプリメ。
あの「プリンセスメーカー」が
ついにオリジナルバージョン
「レジェンド・オブ・アナザー・ワールド」で
スーパーファミコンに登場。
あなたは、天から授かった10歳の少女を
どう育てていくのか…
18歳の誕生日をお楽しみに。
プリンセスメーカー
Legend of Another World
12／15発売 ¥9,980(税別)
初回限定
特製カードカレンダー入り
娘からのメッセージがはいっているよ
©AKAI. Company ©GAINAX Co.Ltd. ©TAKARA CO.,LTD.1995 イラスト：赤井孝美
タカラ
タカラの商品はおもちゃ券で。
価格はすべて標準小売価格です。青戸本店／〒125 東京都葛飾区青戸4-19-6
TAKARA


スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応
スーパー億万長者ゲームだから許される
非合法のすすめ その2
乗っ取り㊙作戦
他のプレイヤーが所有する都市だからって
なにも、指をくわえていることはない。
ほしいなら、乗っ取っちゃえばいい。たとえば
その都市のエリアの株を51%以上買い占めた上で
目的の都市に止まれば、はい、乗っ取り成功。
ただし、逆に乗っ取られることもあるので株用心!!
SUPER
億万長者ゲーム
THE GAME OF BILLIONAIRE
ボードゲームの名作、登場!!
●ずるさも手段のうち。
乗っ取りはもちろん、スパイ行為からカードイベント、ギャンブル等々まで、億万長者をめざすなら、良い子のままではいられない!?
●マップは、全3種。
一周するのも大変、広いぞ「全世界マップ」、時代劇だよ、渋いね「OH! EDOマップ」、近未来だ、わくわく「NEO TOKIO」。
●モードも、全3種。
「練習用モード」「4人までプレイ」の他、「COMプレイヤー相手の勝ち抜き戦」だ。
●待つは地獄か天国か。
ルーレットを回し、出た数だけコマを進行。後はプレイヤーの才能と運しだい、かもね。
「株とスパイは使いようだぜ、アンタ」
好評発売中 9,800円(税別)
タカラ タカラの商品はおもちゃ券で。
価格はすべて標準小売価格です。
TAKARA
青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
©TAKARA CO.,LTD. 1995




タカラの大人気３Ｄ格闘ゲーム「闘神伝」が、セガサターンに登場する。エリスやソフィアといった個性が際だったキャラクター、簡単に大技が出せる操作体系などの魅力はそのままに、新要素・列伝モードを追加。これまで明かされなかったキャラクターの出生の秘密や戦う理由などがCGムービーで楽しめる。しかも、サターンオリジナルキャラクターも登場！






株式会社セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター フリーダイヤル 0120-012235 受付時間月～金 10:00～17:00（除く祝祭日）

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です



なぜ、親友同士が戦わなければならないのか……
銀河の平和を守るために設立された、イベルカーツ条約同盟軍（通称 イフコーア）
国益を超え、平和を守るイフコーア士官を夢見て、士官大学に通う若者達
しかし、未来は、彼らの目指す世界とは違う方向へ加速的に進んでいく
「なぜ、親友同士が戦わなければならないのか・・」
ハルの想いが、仲間達の夢が、戦場を駆ける
未来の平和のために、いきばのない怒りを胸に秘めて
友と互いの信念を賭けた、壮絶な未来が、いま始まる
SF シミュレーション RPG
SEGA SATURN 専用ソフト
クォヴァディス
1995年12月21日発売決定!
標準価格6,800円(税別)

## ついにその全貌が明らかになる!!
## SFシミュレーションRPG<QUOVADIS>。



●常識を覆す超大作！
感動ドラマを見せる長編シナリオを収録!!

●イラストレーター界の巨匠美樹本晴彦が、
キャラクターデザインを担当!!



●最新技術デジタルムービーを
駆使した、シネマサイスの
感動アニメーションを収録!!

●豪華声優陣による、
長編ナレーションを収録!!
緑川光、國府田マリ子、根谷美智子、
椎名へきる、林延年、深見梨加、
堀内賢雄、森川智之

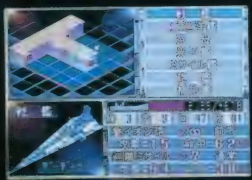
●シミュレーションの鍵を握る、
情報満載のインターミッション!!

●敵艦隊との駆け引きが出来る、
同時移動システムを採用した移動MAP



●2Dアニメーションと3D·CGで臨場感ある
戦闘シーンを演じる、同時攻撃システム

●主人公·ハルが、士官学校を卒業し、
一介の艦長から元帥へと成長する
シミュレーションRPG。











**ラジオドラマ決定!!** 10月14日より、毎週土曜日午後9時30分からラジオドラマ「草地章江のレディオ·クォヴァディス」文化放送でスタート!!

**主題歌決定!!** Q.T/クォヴァディス·トライアングル（矢部美穂、桜井亜弓、沢口遥）が歌う主題歌「ARK～未来を探して～」のシングルCD
1996年1月10日発売決定!!（BMGビクターより）

**攻略本、設定画集の製作決定!!**

**カレンダー決定!!** 1996年度版「QUOVADIS」キャラクターカレンダー製作決定!!

GLAMSスタッフ募集!! 企画、プログラマ、CGデザイナー、ドッター等、GLAMSの新スタッフ募集。詳しくは、お電話でお問い合わせください。 担当:小林、川本

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。


GLAMS INTERACTIVE LABO
グラムス株式会社
〒153 東京都目黒区三田1-11-1
YT田中ビル3F
TEL.03-5722-5151

# いかがですか「クォヴァディス」。次はいっしょにやりませんか。

●夢でした。家庭用ゲームのオリジナルソフトを発売すること。1991年の会社設立以来、私たちにとって最初の大きな目標が、いま実現しつつあります。ＳＦ好き、シミュレーションゲーム好き、そしてアニメ好きをターゲットの中心に据えた、というより自分たちの好みで作ってしまった「クォヴァディス」。ご覧のとおり、登場キャラクターのデザインとアニメ作画に、美樹本晴彦氏をむかえることができました。本人が作画をつとめたのは、おそらく10年ぶりくらいでしょう。メカデザインはアートランド。人気声優を配役したシネマサイズのデジタルアニメは、アニメファンでなくとも一目は見てみたいものに仕上がっています。ぜひご堪能下さい。すでにこのゲームは、ふんだんに使った3D-ＣＧや、美しいグラフィックによるメカの描写、世界観の設定など、さまざまな趣向をこらし、アニメ業界においても話題をふり巻いています。が、ここまでなら、ちょっと工夫好きのこれまでのゲームソフトハウスと、私たちに何の違いもありません。●「ジャパニメーション」という言葉をご存じですか？「anime」という英単語は、ご存じですか？日本国内で聞くことはほとんどないかもしれません。これらは、海外で使われている造語です。「ジャパニメーション」とは日本製のアニメーション映像のこと、そして「anime」はその通称です。これらは、アメリカをはじめとする全世界で日本生まれの文化として定着し、ファンを生み、市場を形成しつつあります。わが国では珍しい、文化輸出を成し遂げている分野であるとも言えるでしょう。●私たちグラムス株式会社は、パソコン用ＣＤ-ＲＯＭをはじめとするマルチメディアソフトの企画・開発・販売を行ってきた企業です。売上高10億円弱、従業員数60名。ジャパニメーションが、海外で高い評価を受けていることとは、いっさい関係ありません。唯一あるとすれば、このたびアメリカに現地法人を設立した、ということくらいです。●ところで、パソコン用ＣＤ-ＲＯＭソフトの売り場に行ったことがありますか。私たちの製品は、そこでかなりの数を占めています。発売元である大手出版社やレコード会社、映画会社のロゴマークといっしょに、私たちのロゴマークや電話番号が企画開発者として小さく印刷された商品が、ずらりと並んでいます。パソコン雑誌の人気商品ベスト10にも多くのソフトがランキングされています。広告プロダクションや音楽プロダクションと同じように、ＣＤ-ＲＯＭソフト・マルチメディアソフトを作るプロダクションだから、マルチメディアプロダクション事業と私たちは呼んでいます。タレントや映像という「素材」をもつ大手出版社やレコード会社、映画会社をクライアントとして、ＣＤ-ＲＯＭソフト・マルチメディアソフトを作る。この事業は、そうしたノウハウをほとんど持たない大手企業の皆様に大変ご好評をいただき、現在、こなしきれないほどの注文をいただくことができています。売り上げのほとんどを占める、私たちグラムス株式会社の完全な事業基盤です。この事業でかなりの収益を上げているから、グラムスはオリジナルゲームを開発・発売できるようになったと言えるでしょう。●「クォヴァディス」のキャラクタ商品やオリジナルビデオ（セルビデオ）の話が具体的になってます。主題歌は、96年１月10日にシングルＣＤとして発売します。劇場用アニメの話も数社から持ち込まれ、ラジオドラマは10月14日より文化放送でオンエア中です。あの「銀河英雄伝説」以来、アニメ作品で大々的にヒットしたものがなかったという事実、マルチメディアプロダクション事業で、大手映画会社やレコード会社とかなりの付き合いがあったことなども、幸いしているのでしょう。いま、私たちは、ゲームとアニメを出発点に、考えられるあらゆる方向へと走りはじめました。●アニメとゲームを融合したエンターテイメント。それが私たちが生み出すことのできる、そして世界に誇ることのできる新しい文化です。●海外進出を始めています。アメリカの現地法人はその第一歩にすぎません。中国、フランス、韓国に足掛りを築いています。新しい形のエンターテイメントをもたらす新しい企業、まったく新しいブランドとして、私たちは海外に自分たちを売り出します。映画ではハリウッドに勝てないかもしれません。音楽ではニューヨークに勝てないかもしれません。しかし、ゲームとアニメ＝ジャパニメーションでなら、日本は世界の中心になれるのです。私たちはその先駆者になろうと思います。でっかい話です。いっしょにやりませんか。

■募集要項■　職種●①企画スタッフ　②プロデューサー　③3D-ＣＧデザイナ　④ドッター（アシスタント可）　⑤キャラデザ・メカデザ　⑥広報担当幹部　資格●①③④⑤高卒以上　30歳位までの方。②⑥大卒以上　25歳～35歳位までの方。※①～④は、ゲーム制作経験者に限ります。未経験者は不可。※⑥は、広告代理店・広告制作プロダクションなどでの戦略的広報活動経験者に限ります。　勤務地●東京都目黒区（本社）　勤務時間●10:00～19:00（①～⑤フレックスタイム）　休日●完全週休2日制（土日）祝日、夏期、年末年始、ＧＷ　給与●基本給①②④⑤⑥25万円以上、③35万円以上で経験・能力により決定します。　待遇●昇給年2回、賞与年2回、各種社会保険完備。　応募●電話連絡の上、履歴書（写真貼付・希望職種明記）および職務経歴書（書式自由）をご持参下さい。来春3月大学卒業予定者も募集中。大企業の内定者も歓迎。　会社概要●正式社名／グラムス株式会社　設立／1991年　従業員数／60名　平均年齢／29歳　代表者／代表取締役社長　吉田直人（32歳）　所在地／〒153　東京都目黒区三田1-11-1　ＹＴ田中ビル3階　☎03-5722-5151　担当／川本・中村

GLAMS
INTERACTIVE LABO

# SUPER 桃太郎電鉄III






## ボードゲームの決定盤!! キングボンビーも待ってるぜ!!!

いつでもどこでも「桃鉄」ざんまい!!

## 日本一の社長めざしてよーいドン!!



楽しいイベントがもりだくさん!!

### ボンビー軍団ますます大暴れ!!










サイコロを振って、日本全国を縦横無尽!! あの「桃鉄III」がゲームギアでプレーできるよ。

95年12月8日 5,800円 バラエティ


頭のいいヤツしかできないゲーム。
シミュレーション・リアルタイムRPG
DEFCON 5
デフコン5
96年2月発売予定!
予定価格5,800円<税別>
Multisoft
マルチソフト株式会社
〒108東京都港区三田2-17-22 ともづなビル1F
TEL.03-3798-4566 FAX.03-3798-4578
画面は開発中のものです。
© 1995 Millennium Interactive Ltd. All Rights Reserved. © 1995 Multisoft Co., Ltd.
The 3DO Companyの商標です。
"PlayStation"は株式会社
ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
3DO
PlayStation
SEGA SATURN




プレイヤーは盤上に配置した駒＝社員を動かして、相手の強さを推理しながらライバル会社を撃破していきます。見事相手の本社を乗っ取るか、相手の偉い人を全員やっつければ大勝利！
各キャラクターはそれぞれ個性豊かな攻撃パターンを持っており、戦闘画面ではコミカルなバトルを繰り広げます。また役職は自由に決めることができるので、女子高生に部長をやらせてみるのもいいでしょう。さまざまな駆け引きを駆使し、NO.1をめざしましょう！

会社の社長として、ライバル会社に乗っ取りを仕掛けていく。資本金を使って有能な社員を雇い、タクティカルコンバットで勝負する。乗っ取りが成功すれば、資本金が増え、さらに有能な社員を雇うことができる。個性豊かな社員たちをどのように使って駆け引きするか、キミの頭脳しだいだ。スムーズにゲームを進行させるコンピュータ審判と、画面を飛び跳ねる覚えやすく親しみやすいコミカルなキャラクターたち。この勝負、キミを熱中の渦に叩きこむ！

アクション競馬ゲーム
「リーディング ジョッキー2」
もよろしく!! 本日発売 9.800円（税別）



株式会社　カロッツェリア　ジャパン

SEGA SATURN　3DO

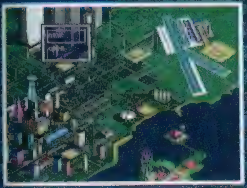
# リアルシミュレーション、ここに極まる！

## 数万という住人が、あなたの創るビルで生活をはじめる！

### ◆愛すべきあなたのビルの住人たち
あなたの創ったビルには多くの人が訪れてきます。
住宅で生活する人、ホテルの宿泊客、オフィスワーカー、
映画館で映画を鑑賞する人、
総称して「住人」と呼ばれる彼らこそがこのゲームの主役です。
それぞれ独自の個性を持って生活する彼らの行動やプライバシーを、
あなたはそっとのぞいてみることが許されています。
なぜなら彼らを危険から守り、常に満足させる義務があなたにはあるのですから…。

### ◆プレイのポイントはエレベーターの管理
ビルの混雑がひどくなってイライラがつのると
住人たちはあなたのビルから出ていってしまいます。
ここでポイントとなるのが「エレベーターの管理」です。
ビルを拡大するには、それぞれのラッシュを頭に入れ、
限られた移動設備をうまく配置しなければなりません。
愛すべき住人たちを待たせない、それがあなたの使命です。

### ◆終りなきバーチャルワールド
ビルのグレードは1つ星から始まり、
グレードアップを阻む「テロリストの脅迫」や「火事」などの
数々のイベントをクリアしながら5つ星へ、
そして最終グレードのTOWERへと進みます。
しかし、このゲームにゴールやゲームオーバーはありません。
愛すべき住人をどこまで増やせるのか、
それはあくまでもあなた次第なのです…。



●4つの特徴のあるエリアの中から選択することができます。※



●ツインタワー等、自分の好きな形のビルを創れます。※



●メニューバーで操作も簡単です。※

※上で使用されている画面写真は、3DO版開発中のものです。



セガ・サターン版／3DO版
いよいよ95年12月登場

# The Tower

**世界で大ヒット！**

この高層ビルシミュレーション「ザ・タワー」は、1995年3月にパソコン版でソフトウェア界のオスカーと呼ばれる「Codies賞」のベストシミュレーションソフトに選ばれました。日・米・欧で30万ユーザーを突破し、ワシントンポスト紙で第2位など世界各国でランキングインしています。

高層ビルシミュレーション【ザ・タワー】セガ・サターン版／3DO版

価格：各6,800円　95年12月発売予定

95年11月
Tower Christmas Disc
発売予定
★
パソコン版Win/Mac対応
ハイブリッドCD

オープンブック株式会社
〒261-71 千葉市美浜区中瀬2-6WBGマリブイースト15F
TEL 043-297-6400 FAX 043-297-6411
OPeNBooK



河辺裕和プロ監修　JB・NBC公認
JB THE SUPER BASS
JBザ・スーパーバス
JAPAN BASS PRO ASSOCIATION
NBC NIPPON BASS CLUB
すべてがリアル、すべての答えがここにある。
Gary YAMAMOTO CUSTOM BAITS
gamakatsu あすの釣りをひらく がまかつ
'TORAY'
Mamiya-OP
TEAM DAIWA
SAURUS
Megabass
Ranger BOATS
MERCURY MARINE (JAPAN) A Brunswick Company
HYDRA-SPORTS
Ark Royal Boat Club
Basser
（協賛12社、順不同）
隠れアイテムやミニゲーム
レベルアップは釣りだけじゃない！
バスショップの謎を探せ！
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
協賛企業12社により
総額600万円プレゼント！
パッケージに付いているアンケートハガキに
お答え頂いた方の中から抽選で
総額600万円相当の商品
ルアー・ロッド・リールなどを
プレゼント！
N&G Project
NGPはナグザットとギャップスの新ブランドです。
◆オリジナルライセンス発行！
ライセンス発行モードにより
ＪＢ（日本バスプロ協会）・ＮＢＣ（日本バスクラブ）の
オリジナルライセンスを発行。プレゼントやラッキーな特典付!!
◆協賛メーカーの実在商品が多数登場！
◆JBすべてのプロが実名で登場！
JB・NBC公認により782人のバスプロが実名で登場。
さらに、トッププロ17名は顔写真で登場！
ゲーリーヤマモト カスタムベイツ
がまかつ・東レ・マミヤ オーピー
ダイワ精工・スポーツザウルス・メガバス
レンジャーボート・マーキュリーマリン
80MPH・アークロイヤルボートクラブ
つり人社（バサー）
■'95年12月中旬発売予定　■予価 ¥11,800（税別）■20M+B.B
GAPS Get Across All Gaps!
naxat soft
■商品に関するお問い合わせ／ギャップス 〒550 大阪市西区靭本町1-2-16 Tel. 06-443-8230（代表）
■販売に関するお問い合わせ／ナグザット 〒162 東京都新宿区山吹町 346-6 日新ビル 4F Tel. 03-5229-8520（代表）



スーパーファミコン
は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
CRフィーバーギンガSP
SANKYOが手がけた本物!! スーパーファミコンソフト第2弾
買った、勝った!
本家
SANKYO
FEVER 2
実機シミュレーション
©1995 SANKYO／ティー・イー・エヌ／BOSSコミュニケーションズ
SANKYO パチンコ実機の発売と連動し、まさしくゲームで攻略！ホールで挑戦！
パチパチスタジアム
CRフィーバーワンGP
?
12月15日発売
定価10,800円
SANKYO
(株)ティー・イー・エヌ研究所
BOSSコミュニケーションズ(株)
東京都中野区中野2丁目19-2 中野第10Sビル TEL(03)5385-8081
●実機の設定攻略に加え、ホールの設定が可能な実戦攻
●リーチパターン、大当たりの確率は実機そのまま
●全機種とも釘調整が可能で、釘設定の微調整が
●メニュー画面は見やすいウインドウズ形式。

JALECO

# 燃えろ!!プロ野球'95

# DOUBLE HEADER

ダブルヘッダー

TM





## CHECK 1 どっぷりハマる、これがハイエンド野球だ!

**キャラクターは3Dツールで作成。豊富なポリゴン数、CGレンダリングによるリアルな質感。**

バッテリー画面は「バッター視点」「ピッチャー視点」「対戦視点」の3パターンを用意。
1人プレイは、攻撃時に「バッター視点」、守備時「ピッチャー視点」の自動切替。
対戦プレイは3つの画面設定から任意選択可能。



## CHECK 2 ベースボールカードでゲーム+αの楽しさ!

**ベースボール・マガジン社の「'95ベースボールカード」を搭載し、データベースとしての魅力もアップ。**




投手部門、打者部門それぞれのタイトル別や出身地エリア別など、さまざまな検索が可能!

SEGASATURN

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

協力 (株) ベースボール・マガジン社
(社) 日本野球機構、12球団公認　映像提供／NHK　日本テレビ
©1995 BASEBALL MAGAZINE　©1995 JALECO LTD.　※画面は開発中のものです。

株式会社ジャレコ
(本社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL.03-3708-4820(直通) FAX.03-3708-4822
(大阪) 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 TEL.06-385-5100(代表) FAX.06-385-0868


いよいよ開幕!!
CGで究極パワーアップ!
マルチ画面やベースボールカードも斬新!
3 CHECK
野球ゲームを知りつくした、
最新の演出をフィーチャー!
ウグイス嬢のアナウンスや観客の声援で雰囲気は最高潮。また、ニッポン放送・深沢弘アナウンサーが実況を担当。
実況担当
深沢　弘
ニッポン放送専属アナウンサー
球審担当
平光　清
前セントラルリーグ審判部副部長
ファインプレーやクロスプレーは、ハイクオリティデジタルアニメで再現!
セガサターン版
プレイステーション版
好評発売中
価格5,800円（税別）
PlayStation
" "マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
（九州）〒879-01 大分県中津市大字植野字小見野486 TEL 0979-32-8711（代表） FAX 0979-32-2527 （サービスセンター）〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 TEL 03-3420-2271（代表） FAX 03-3420-2280



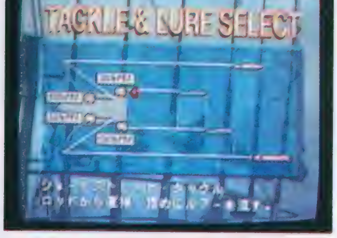
PlayStation
「兄さん、僕らの未来は過去にあるかも・・・・・。」
11.17 ON SALE
品番：SLPS-00111
¥5,800（税抜）
初回 3大特典
1.「NIGHT HEAD」オリジナルステッカー入り
2. 武田真治サイン入りオリジナルX'masカードを抽選で1,000名様にプレゼント
3. 映画「NIGHT HEAD」のビデオを抽選で100名様にプレゼント
あの超人気テレビ「NIGHT HEAD」が遂にプレイステーションに登場!!
TV、映画版では明らかにされていない謎の「御厨研究所」を、「NIGHT HEAD」の原作に基づき完全再現!
美しいCG映像により再現された研究所の中で、知られざる「NIGHT HEAD」のストーリーを実体験できるアドベンチャーゲーム!
NIGHT HEAD
-THE LABYRINTH-
ザ・ラビリンス
発売元
フジテレビ 株式会社ポニーキャニオン 株式会社ホリプロ
©1995 フジテレビ・ポニーキャニオン・ホリプロ ※CG映像は開発中の画面の為、製品と異なる場合があります
問い合わせ
株式会社ポニーキャニオン マルチメディア制作室
〒104 東京都中央区入船2-1-1 住友入船ビル9F 03-3555-6660

MQ
メディアクエスト





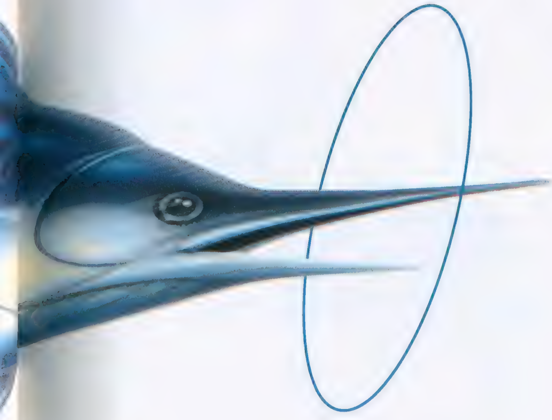

プレイヤー自身が大海の中で自由に釣り場のポイントをセレクトできる。




タックル＆ルアーセレクト。のちの得点に関わる釣りゲームの醍醐味だ。




ヒットからファイトへの展開画面。松方氏実写とのシンクロが見どころ。



大物はサターンの中に棲んでいた。

SEGASATURN

HIROKI MATSUKATA PRESENTS

# 松方弘樹のワールドフィッシング

WORLD FISHING

©1996 MITSUI & CO.

この手応えは何だ！この臨場感は何だ！実際のロケーションムービーと超リアルなポリゴンCGとでうみだす究極のフィッシング・シミュレーションが、ついにセガサターン版として登場。トローリングで巨大マリーン（かじき）の豪快な引きに圧倒され、ルアーキャスティングではブラックバスとの巧妙でかつ激しいファイトに酔いしれる。ポイントやルアー選びなど、釣りの醍醐味も満載した。スーパーバイザーの松方弘樹主演による海外ロケシーンを贅沢に盛り込み、本物の臨場感に迫る。超大物ヒットの感触と興奮を今この場で体験できるのだ。

【ジャパンゲームフィッシュ協会（JGFA）監修】

1996年1月発売予定／予価¥5,800（税別）

発売：三井物産株式会社
株式会社 メディアクエスト
東京都品川区上大崎4丁目5番37号 山京目黒ビル2F TEL03(3494)7904

販売協力：株式会社 ビーピーエス


マルちゃん
しゃべるんですカメラ入り
赤いどでかっぷプレゼント
ワン
ツー
スリー
スマイル
抽選で5000名様に当る！
●応募方法：対象商品の上ぶたにあるマルちゃんマークを切り取り、3枚1口（まめカップは5枚）で応募ハガキまたは官製ハガキに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記宛先までお送りください。
●宛先：〒101-91 東京神田郵便局私書箱224号
マルちゃん「赤いどでかっぷ」プレゼント係
●当選発表：賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
●対象商品：赤いきつね・緑のたぬき・豚カレー・もち入りうどん・かも肉そば・まめカップシリーズ（北海道地区のミニカップシリーズ含む）
●実施期間：
平成7年11月20日(月)～平成8年1月19日(金)
中間締切：平成7年12月19日(火)
最終締切：平成8年1月19日(金)（当日消印有効）
抽選で各2,500名様、期間中合計5,000名様に当たります。
※賞品のデザインは、写真と異なる場合があります。
「赤いどでカップ」（直径約40cm）には、音声付きタイマー撮影のできる"しゃべるんですカメラ"と赤いきつね・緑のたぬき・黒い豚のぬいぐるみ、缶製ペンケース入りオリジナルペンセット、トートバッグ、きんちゃく袋付きランチボックスが入っています。
対象商品 ※商品によっては一部販売していない地域もあります。
TOYO SUISAN

SUPER 3D EXP

# 【響次元】レーベル第一弾!!

## 超立体こそ最先端の響き。

モノラルからステレオ、ステレオから3Dへ。今、ゲームサウンドはここまできてるのが当たり前。"響次元"は新しい音を追求するゲームサウンドの新レーベル。最先端の「3DME」レコーディング・テクニックを取り入れ、人気ゲームのオリジナルサウンド、そして立体的なアレンジを施した突き抜けまくりのサウンドを続々リリース！

**マイクロキャビン・サウンドチームによるオリジナル音楽に**
**超立体3DMEアレンジ音楽を追加した本邦初の本格的ゲーム音楽集**

# ソード & ソーサリー

## *GM-PROGRESS-1*

**11/25 CD発売!!**

**初回製造分にオリジナル・ステッカー封入**

MGCD-1009
¥2,500(税込)

*オリジナル28曲+3Dアレンジ4曲の全32曲。*
*ゲームサウンドの新しい世界をデザインする"響次元"。*
*音にうるさいすべてのゲームファンのために。*

＜収録曲＞

1.プロローグ～遥かなる空を越えて～
2.Sword&Sorcery
3.歩け歩けのマーチ
4.ピナコテイクの塔
5.ひだまりのねこくち
6.お泊まり…変なコトしないでね
7.犬(トック)ファイト
8.アウトランド～辺境～
9.ケイブ・オブ・ワンダー
10.アーバンねこくち探検隊
11.ドキがムネムネ
12.ボスかと思った
13.勝ちっ☆
14.石のMIYAKO
15.ウィルダネス～荒野～
16.梢(こずえ)から変な音
17.もぐらパンチ
18.BINGO!!
19.エンター・ザ・ファンタジア
20.フェアリーなのなの
21.走れ走れのテーマ
22.爆走！　砂走り
23.邪神復活
24.フィンデサイクル城
25.三姉妹による破滅の序曲
26.最終楽章第1番
27.グランドフィナーレ～でもまた会おうネ☆～
28.ゲームオーバー
3Dアレンジヴァージョン
29.犬(トック)ファイト(密林サバイバル編)
30.歩け歩けのマーチ(ルシオンの運動会編)
31.ウィルダネス～荒野～(山あいの遊牧民編)
32.三姉妹による破滅の序曲～最終楽章第1番(戦慄!! 恐怖の館編)






**3DO初の本格的RPG**
**[ソード&ソーサリー]**
**マイクロキャビンより好評発売中!!**

### 3DMEとはなんだろう!?

3DMEとは、音楽をデザインするというコンセプトから生まれた、SE（効果音）と併せて音を立体的にREMIXしてゆくという次世代のレコーディング・テクニックだ。今までにないサウンド、そしてゲームの新しい世界を表現するために開発された本邦初の3DMEアレンジ。必聴マチガイなし！

**超立体3D音楽レーベル「響次元」第二弾!**

進化を続けるゼロヨン・シリーズの最終形態。
爆走音が背中から、君をつらぬく。

**ゼロヨンチャンプ・ダブルアール・Z(ヅィー)**

*GM-PROGRESS-2*

12/20発売予定

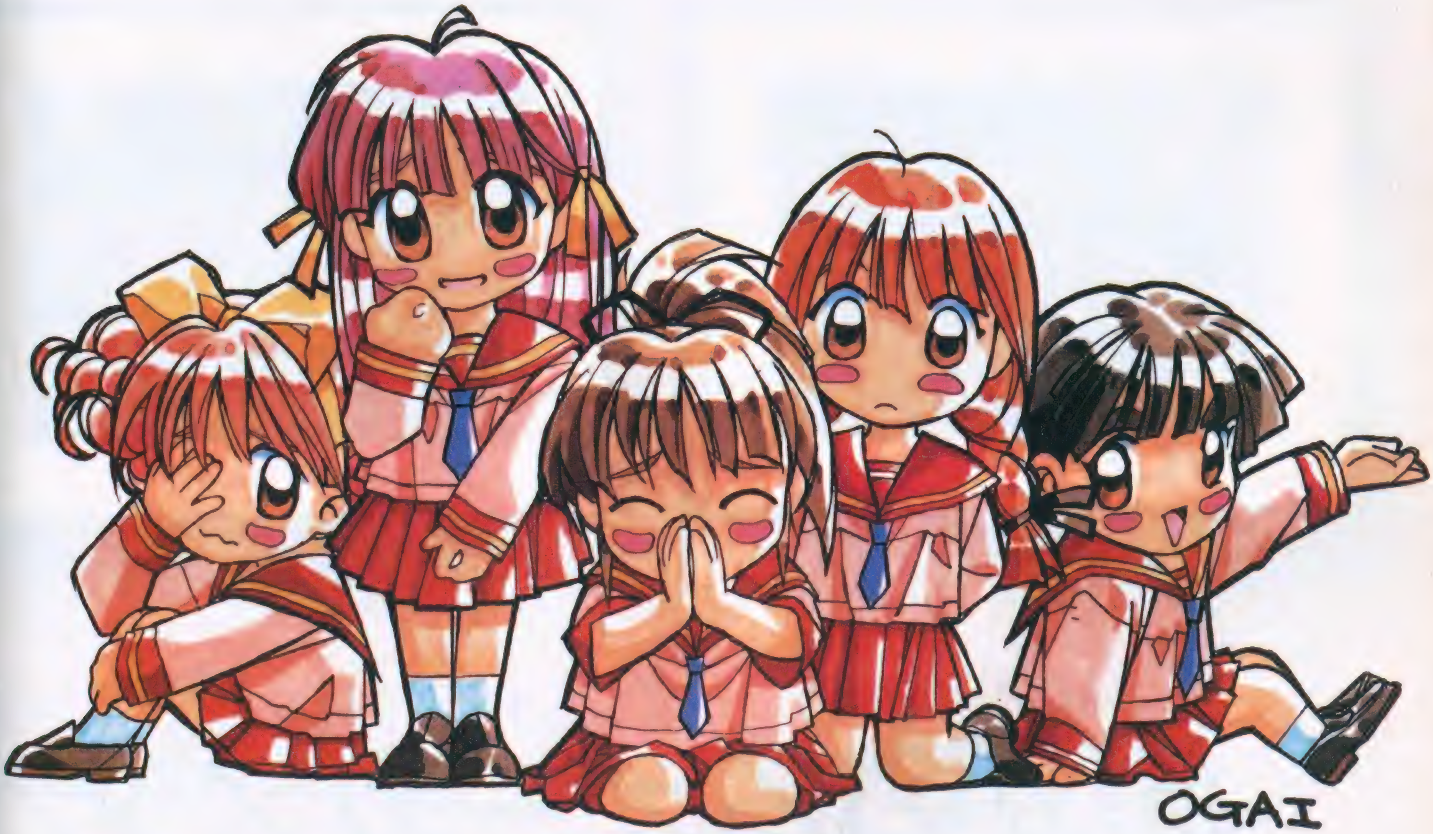
発売：株式会社メディアリング


TAITO® / 京セラ マルチメディア コーポレーシ
マルチメディアは、ここからはじまる。
家庭用通信カラオケ誕生
超スゴッ！カラオケストック
10,000曲以上
超ラクッ！カラオケ使用料
1曲わずか30円*
超ハヤッ！1曲約35秒で送信
通話料たったの10円**
*月額基本料1,500円
**曲によっては、通話料が10円以上かかる場合もあります。また、サービスエリア外からのアクセスは通常の電話料金と同じです。
情報サービスは現在1,000コンテンツ以上。1件10円。12月25日スタート予定のTVゲームサービスは1回50円。
いまX-55を買うと
カラオケがもっと楽しくなる
オリジナルビデオ（VHS 60分）
"日本の四季"
をプレゼント！
1995年12月31日まで
TAITO X-55 X DATA-NET STATION
家庭用マルチメディア通信カラオケ
X-55
X DATA-NET STATION
本体標準価格（税別）
64,800円
多機能リモコン、高音質ダイナミックマイク付属

SUPER CD·ROM² SYSTEM

NEC

# 大変お待たせいたしました。




どうきゅうせい

# 同級生

**11月23日**
**発売いたしました!!**

希望小売価格
**¥8,800**(税別)

©1995 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY elf

**NECアベニュー株式会社**
〒213 神奈川県川崎市高津区久本3-14-1

マルチメディア事業部 ◀お問い合わせ(月～金曜日/午後1時～午後6時)
044(844)8976 ●テープサービス 044(844)8973

T&E SOFT

# これはもう、アートに匹敵する美しさだ。

画面をみればわかる、驚異の3Dグラフィックス。
操作してわかる圧倒的な臨場感と緊張感。
次世代機に迫る、高画質・高機能でSFCゴルフゲームの最高傑作がついに登場。







# 遥かなるオーガスタ3

HARUKANARU AUGUSTA

# MASTERS™

New

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO







# 1995.12.8 ON SALE

## 主な新機能

- SA-1(スーパーアクセラレータチップ)の能力のすべてを、新たな3D画像表現に投入。32ビットマシン級の、グーロシェイディングとファインテクスチャーマッピング、更に池の映り込みを再現する鏡面処理をも実現しました。
- ゲーム時のユーザーインターフェイスを一新。より実際のゴルフに近い操作感です。
- プレイヤーキャラクターの動きがリアルになるなど、より楽しく、より緊張感を高める工夫が数多く盛り込まれています。




標準価格**11,800円**(税別)
16M+512KSRAM(バッテリーバックアップ) [スーパーアクセラレータチップSA-1搭載]

# PRESENT

## マスターズグッズプレゼントキャンペーン

先着300名様に当たる!



※プレゼントは1本です。

### 応募方法

『マスターズ New・遙かなるオーガスタ3』の中に入っているアンケートカードにお答えの上、T&Eソフトまでご返送ください。先着300名様に、オーガスタナショナルGCオリジナルのマーカーかネクタイをプレゼントいたします。

※プレゼントの種類は弊社にて選ばせていただきます。
※プレゼント該当者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

POLYSYS Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

MASTERS AUGUSTA USA
LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

**オーガスタナショナルGCと正式契約**
詳細設計図とトポグラフィを基にその素晴しいコースを忠実に再現

新製品情報テレフォンサービス/052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン/052-773-7757



株式会社ティーアンドイーソフト



年末年始 豪華3本立て！
お子様のプレゼントに最適
100回笑える おもしろRPGの王様
スーパーチャイニーズワールド3
〜超次元大作戦〜
200万本超人気シリーズ スーチャイパワー全開!!
VSモード もついてるぞ！
パラレルシナリオ
2つのRPGが1本で遊べちゃう！
アクションRPG
ハラハラ？ ニューヒーロー編
コマンドRPG
ドキドキ？ ライバル編
キミならどっちから始める？
★12月下旬発売予定 限定販売 予価 9,800円(税別) ★
あの忍たまがSGBで登場!!
GAME BOY
Super GAME BOY
忍たま乱太郎GB
★12月下旬発売予定 ACT・RPG 予価 48 00円(税別) ★
全国縦断 忍たままつり お年玉袋いただき大作戦
「忍たまGB」か「忍たま2」を予約すると 忍たま下敷き
「忍たまGB」と「忍たま2」の両方を予約すると 忍たまカンペン
両方を予約した方の中から抽選で 忍たまお年玉袋
プレゼント！
★「忍たままつり」の開催は参加店のみです。詳しくは店頭キャンペーンポスター等をご覧ください。
忍たま乱太郎2
SFC 第2弾
今度はアクションアドベンチャーで登場
★'96年1月発売予定 ACTアドベンチャー 価格未定★
© 1995. NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン © カルチャーブレーン
スーパーファミコン ゲームボーイ は任天堂の登録商標です。
" " マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
●画面写真、ロゴ、イラストは開発中のものです。●ゲームの性質上、ウラ技に関するお問い合わせにはお答えできません。


話題のポリゴン格闘ゲームを
遊ぶなら
学ぶなら
元祖 異種格闘技
PSで本領発揮！
プレイステーション
プロが教える
バーチャル 飛龍の拳（仮）
PlayStation
より激しく！よりリアル！
1. 平均約1,000ポリゴン以上 毎秒60コマの超リアルバトル！
2. PSで実現した華麗かつ豪快な秘奥技の数々！
3. あの『飛龍システム』が格段にパワーアップ！ 連続技、S.テクニック、S.ディフェンス 他
4. 多彩なモード、機能が充実！
★'96年春発売予定　対戦格闘ACT　価格未定★
カルチャーブレーン コンピュータアート学院
平成８年度
新入生募集
学院案内無料送付中
ゲームクリエイター 本科（2年制）
デザイナー 本科（2年制）
マルチメディア 本科（3/4年制）
国際級の実績 2年連続受賞
バーチャル 飛龍の拳 Tシャツプレゼント
先着100名様 or お友達連れの方
ゲームクリエイターの 体験入学開催
★違いを見つけに来て下さい★
◆開催日◆ 12/2(土) 12/16(土) 時間 PM 2:30～PM 5:00
上記日程以外にも要望が多ければ随時開催いたします。
◆学院説明会(随時受付中)◆ 地方（仙台、新潟など）での説明会も開催します。
国際舞台で活躍中の講師陣による体験授業を通じ、当学院の違いを実際に感じてください。内容等の詳細につきましては、学院本部までお問い合わせください。
●お問い合わせ先 TEL. 03-3829-0867
〒130 東京都墨田区太平2-5-7 学院本部
ご注意：学院案内送付ご希望の方は、年齢、職業、電話番号も必ず明記の上、ご請求ください。
WANTED
クリエイティブスタッフ募集
●職種：1) CGデザイナー 2) ゲーム・商品企画 3) 開発 4) 国内外営業 他
●資格：熱心さとクリエイティブセンスのある方 ※詳しくはTEL.03-3829-0862 人事担当まで
株式会社カルチャーブレーン

WEEKLY ファミコン通信

# 読者アンケート1995

株式会社アスキーでは、このたび主要雑誌において読者アンケートを実施することになりました。みなさまの貴重なご意見・ご要望をいただくことで、より有益な雑誌作りの資料とさせていただきます。

なお、このアンケートはコンピュータで統計処理にのみ利用させていただきますので、回答者個人にご迷惑をおかけすることは決してございません。

何卒、ご協力のほどよろしくお願い致します。






アンケートにお答えいただいた方全員の中から抽選で

**SONYベイビーディスクマン D-80**
**10名様**

**アスキー特製キーマーカレーセット**
**100名様**

をプレゼントいたします。

■　ご記入方法

以下の各質問について、(○は1つだけ)(○はいくつでも)などの指示にしたがって、選択肢のあるものは該当する番号に○印をお付けください。

選択肢のない設問、回答欄が別にある設問へのご記入はなるべく具体的におねがいいたします。

お手数ですが、ご記入後はキリトリ線にそって切り離し、封書にてご返送ください。

■宛先：〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
株式会社アスキー　広告営業推進部　読者アンケート(WF)係

※この宛先は、アンケート専用ですので、アンケート以外のものを同封しないでください。

■締切：'95年12月25日(月)当日消印有効　なお、プレゼント当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

# ■週刊ファミコン通信読者アンケート

**Q1. ファミコン通信を毎号買っていますか。**

1. ほとんど毎号
2. ときどき
3. はじめて

**Q2. ファミコン通信を選んだ理由はなんですか（○はいくつでも）**

1. ゲーム機の性能に関する記事が多いので
2. ゲーム機の評価に関する記事が多いので
3. 多くのゲーム機のソフトを取り上げているので
4. ゲームソフトの攻略に関する記事が多いので
5. ゲームソフトの裏技に関する記事が多いので
6. ゲームソフトの評価に関する記事が多いので
7. 新作ゲームソフトの発売日が早くわかるので
8. 新作ゲームソフトの内容·評判が早くわかるので
9. 価格が手頃なんで
10. 情報が早いので
11. 情報の信頼性が高いので
12. 友人·知人の評判が高いので
13. 興味のある記事·特集があるので
14. 連載読み物·マンガがおもしろいので
15. ゲームソフトの広告が多いので
16. その他

**Q3. ファミコン通信の広告をどの程度みていますか（○は1つだけ）**

1. ほとんどの広告をくわしく見る
2. 興味のある広告だけくわしく見る
3. 広告はあまり見ない

**Q4. どのような広告をよくみていますか（○はいくつでも）**

1. ゲーム機本体
2. コントローラーなどの機器
3. 新作のゲームソフト
4. 発売中のゲームソフト
5. ゲーム関連書籍
6. ゲームソフトショップ
7. ゲーム以外の広告
8. その他

キリトリ

**ここからはあなたの普段の生活についてお聞きします。**

**Q5. どんな雑誌を買っていますか（○はいくつでも）**

1. 少年ジャンプ
2. 少年サンデー
3. 少年マガジン
4. ヤングジャンプ
5. ヤングマガジン
6. コミックモーニング
7. ビッグコミックスピリッツ
8. ビッグコミックオリジナル
9. ガンガン
10. コロコロコミック
11. Vジャンプ
12. ファミリーコンピューターマガジン
13. 電撃スーパーファミコン
14. Theスーパーファミコン
15. プレイステーションマガジン
16. Theプレイステーション
17. HYPERプレイステーション
18. セガサターンマガジン
19. セガサターンファン
20. ゲーメスト
21. ゲーメストEX
22. 覇王
23. ゲームオン
24. パソコン雑誌
25. 科学雑誌
26. アニメ雑誌
27. 映画雑誌
28. スポーツ雑誌
29. 車·バイク雑誌
30. オーディオ雑誌
31. 音楽雑誌
32. タウン情報誌
33. ファッション誌
34. TV情報誌
35. アイドル雑誌
36. その他

**Q6. あなたの趣味はなんですか（○はいくつでも）**

1. 読書
2. マンガ
3. 音楽
4. 楽器演奏
5. カラオケ
6. 映画·演劇
7. ビデオ
8. カラオケ
9. パソコン
10. スポーツをする
11. スポーツ鑑賞 → **SQ1へ**
12. 釣り
13. ハイキング
14. ドライブ/ツーリング
15. サイクリング
16. カード·切手類の収集
17. プラモデル·ラジコン
18. カメラ
19. 買い物
20. その他

**SQ1. よく見るスポーツは何ですか（○はいくつでも）**

1. 野球
2. サッカー
3. ラグビー
4. テニス
5. 相撲
6. プロレス
7. モータースポーツ
8. ゴルフ
9. バレーボール
10. バスケットボール
11. 水泳
12. その他

**Q7. あなたはいまスポーツをやっていますか（○はいくつでも）**

1. 野球
2. サッカー
3. ラグビー
4. テニス
5. 相撲
6. プロレス
7. モータースポーツ
8. ゴルフ
9. バレーボール
10. バスケットボール
11. 水泳
12. その他

**Q8. あなたの一ヶ月のお小遣いはいくらくらいですか（○は1つだけ）**

1. 1,000未満
2. 1,000～2,000円未満
3. 2,000～3,000円未満
4. 3,000～4,000円未満
5. 4,000～5,000円未満
6. 5,000～10,000円未満
7. 10,000～20,000円未満
8. 20,000円以上

**Q9. 下の中からA.自分専用に持っているものにはいくつでも、B.自分専用に欲しいものには3つまで○をつけてください**

| A所有 | B希望 | |
|---|---|---|
| 1 | 1 | テレビ |
| 2 | 2 | 衛生放送 |
| 3 | 3 | CDラジカセ |
| 4 | 4 | ヘッドホンステレオ |
| 5 | 5 | CDプレーヤー |
| 6 | 6 | MDプレーヤー |
| 7 | 7 | ビデオカメラ |
| 8 | 8 | ビデオデッキ |
| 9 | 9 | ステレオ·コンポ |
| 10 | 10 | カメラ |
| 11 | 11 | 腕時計 |
| 12 | 12 | キーボード·ギターなどの楽器 |
| 13 | 13 | キャッシュカード |
| 14 | 14 | クレジットカード |
| 15 | 15 | 自分専用電話 |
| 16 | 16 | 携帯電話（含むPHS） |
| 17 | 17 | ポケットベル |
| 18 | 18 | ファクシミリ |
| 19 | 19 | 電子手帳 |
| 20 | 20 | ワープロ |
| 21 | 21 | 自転車 |
| 22 | 22 | クルマ |
| 23 | 23 | オートバイ（含むスクーター） |
| 24 | 24 | ラジコン |

**Q10. よく利用するコンビニエンストア（○は2つまで）**

1. セブンイレブン
2. ローソン
3. ファミリーマート
4. am.pm
5. サンクス
6. その他

**Q11. よく買うお菓子（○は2つまで）**

1. チョコレート菓子
2. スナック菓子（ポテトチップなど）
3. ガム·グミ類
4. 米菓
5. キャンデー類
6. その他

**Q12. よく買う飲料（○は2まで）**

1. コーヒー
2. 炭酸系飲料
3. 果汁系飲料

4. 紅茶系飲料
5. ウーロン茶·日本茶系飲料
6. コーラ
7. 健康·機能系飲料
8. ミネラルウォーター
9. その他

**Q13. よく買う化粧品（○はいくつでも）**
1. 整髪料（液体系）
2. 整髪料（ムース系）
3. 香水
4. 洗顔料
5. シェービングローション
6. 除毛材
7. 育毛材
8. その他

**Q14. あなたは一年間にどれくらいCDを購入しますか**
1. 5枚未満
2. 5～10枚未満
3. 10～15枚未満
4. 15～20枚未満
5. 20～30枚未満
6. 30枚以上

**Q15. あなたは一年間にどれくらいシングルCDを購入しますか（○は1つだけ）**
1. 5枚未満
2. 5～10枚未満
3. 10～15枚未満
4. 15～20枚未満
5. 20～30枚未満
6. 30枚以上

## ゲームのことについてお聞きします

**Q16. あなたがお持ちのゲーム機はなんですか（○はいくつでも）**
1. ファミコン（含むツインファミコン）
2. スーパーファミコン
3. ゲームボーイ
4. バーチャルボーイ
5. PCエンジン（含むGT/Duo/CD-ROM2）
6. PCエンジンFX
7. メガドライブ（含むメガCD/ワンダーメガ）
8. セガサターン（含むVサターン/Hiサターン）
9. ゲームギア
10. ネオジオ
11. ネオジオCD
12. プレイステーション
13. 3DO（含むREAL/TRY）

**Q17. 前の設問のゲーム機を買おうと思った理由はなんですか（○はいくつでも）**
1. 購入金額が手頃
2. 性能の割に価格が安い
3. そのメーカーが好きだから
4. 売れている機種だから
5. 面白いゲームソフトが多いから
6. ゲーム以外のソフトが楽しめるから
7. 友人·知人の影響
8. デザインが良いから
9. 処理速度が早いから
10. 操作性が良いから
11. 持ち運びに便利だから
12. その機種でしか遊べないソフトがあるから
13. 友人とつなげられるから
14. その他

**Q18. あなたの好きなゲームジャンルはなんですか（○はいくつでも）**
1. アクション
2. シューティング
3. RPG
4. アドベンチャー
5. シミュレーション
6. スポーツ
7. パズル
8. テーブルゲーム
9. アダルト

**Q19. お持ちのソフトの本数は何本ですか**

| | |
|---|---|
| ファミコン | （　　）本 |
| スーパーファミコン | （　　）本 |
| ゲームボーイ | （　　）本 |
| バーチャルボーイ | （　　）本 |
| PCエンジンシリーズ | （　　）本 |
| PC-FX | （　　）本 |
| メガドライブ | （　　）本 |
| セガサターンシリーズ | （　　）本 |
| ゲームギア | （　　）本 |
| ネオジオ | （　　）本 |
| ネオジオCD | （　　）本 |
| プレイステーション | （　　）本 |
| 3DO | （　　）本 |

**Q20. 一月にソフト購入に費やす金額はいくらくらいですか**
1. 5,000円未満
2. 5,000～10,000円未満
3. 10,000～15,000円未満
4. 15,000～20,000未満
5. 20,000円以上

**Q21. 一日にゲームで遊ぶ時間はどれくらいですか（○は1つだけ）**
1. 30分未満
2. 30分～1時間未満
3. 1時間～2時間未満
4. 2時間～3時間未満
5. 3時間～4時間未満
6. 4時間以上

**Q22. あなたがA.ゲーム機、B.ゲームソフトを買うときに参考にする情報はなんですか（○はいくつでも）**

| A所有 | B希望 | |
|---|---|---|
| 1 | 1 | ゲーム雑誌の記事 |
| 2 | 2 | ゲーム雑誌の広告 |
| 3 | 3 | 一般雑誌の記事·広告 |
| 4 | 4 | 新聞の記事·広告 |
| 5 | 5 | テレビ番組 |
| 6 | 6 | テレビCM |
| 7 | 7 | 販売店の店員の意見 |
| 8 | 8 | 家族·友人の意見 |
| 9 | 9 | カタログ |
| 10 | 10 | 実際に遊んでみて |

**Q23. これから欲しいゲーム機はなんですか（○はいくつでも）**
1. Nintendo64
2. スーパーファミコン
3. ゲームボーイ
4. バーチャルボーイ
5. セガサターン
6. ゲームギア
7. プレイステーション
8. PC-FX
9. ネオジオ（含むCD）
10. 3DO

**Q24. これからのゲームソフトに何を望みますか（○はいくつでも）**
1. 価格を下げて欲しい
2. 操作方法を簡単にして欲しい
3. 処理速度を上げて欲しい
4. 難易度の設定を細かくして欲しい
5. もっと内容を簡単にして欲しい
6. 保守·保険サービスを作って欲しい
7. 買い取り·下取りサービスをして欲しい
8. 新製品発売のサイクルを短くして欲しい
9. 新製品発売のサイクルを長くして欲しい
10. TV/コミックキャラクターのソフトを増やして欲しい
11. 発売日に入手しやすくして欲しい

これで終了です。ありがとうございました。

キリトリ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 住所（プレゼントの送付先） | 都道府県<br>〒　－　Tel.　－　－ | 氏名 | フリガナ |
| 性別<br>1. 男<br>2. 女 | 生年月日　西暦でご記入ください。<br>19　年　月　日 | 年齢<br>歳 | 学年・職業<br>1. 小学生　2. 中学1年　3. 中学2年　4. 中学3年<br>5. 高校1年　6. 高校2年　7. 高校3年　8. 大学·大学院生<br>9. 短大・予備校・専門学校生<br>10. 社会人　11. 主婦　12. その他　13. 無職 |

**全国** 通信販売ご利用のお客様は **買いたい人** 0569-26-0655

ファミーズ通販部 **マジカルボックス**へ☎してネ! **売りたい人** 0569-26-0285

## ☆☆☆ソフト・ハードがとっても激安ダヨ!! ☆☆☆

**新品ハード**

- スーパーファミコン 定価24,272円を **13,800円**
- 3DO R・E・A・L II (特製体験版CD付) 定価44,800円を **26,800円**
- 3DO TRY 定価54,800円を **19,800円**
- セガサターン 定価34,800円を **お電話にて!**
- チャンスを逃すな!ラストウィークキャンペーン ネオジオCD 定価49,800円を ズバリ!! 激安特価 **27,800円** 非売品スペシャルCDプレゼント!!

**新品ソフト**

| | | | |
|---|---|---|---|
| SFC | スーパーマリオヨッシーアイランド | 9,800円を | 6,980円 |
| PFX | アニメフリークFX Vol.1 | 6,800円を | 5,440円 |
| SFC | マリオのスーパーピクロス | 7,900円を | 4,980円 |
| SS | 出たなツインビーヤッホー/デラックスパック | 5,800円を | 3,980円 |
| SS | 天地無用/魎皇鬼 ごくらくCD-ROM | 7,800円を | 3,980円 |

**新作ソフト**

| | | | |
|---|---|---|---|
| SFC | ゼロヨンチャンプRR-Z | 11,900円を | 8,800円 |
| | スーパーリアル麻雀グラフィティ | 8,800円を | 6,500円 |
| SS | 闘神伝S | 5,800円を | 5,180円 |
| | バーチャコップ バーチャガンセット | 7,800円を | ☎ |
| NCD | 超人学園ゴウカイザー | 7,800円を | 5,680円 |

(中古:餓狼伝説2付) NEO-GEO 定価48,800円を **21,800円**

在庫常時20,000本 表にのっていないソフト・ハードはお問い合せ下さい。

お電話にてご注文下さい 通常:即日発送 新作:発売日前日発送 ➡ ヤマト運輸がご自宅へ配達 通常:翌日到着 発売日到着(一部地域を除きます) ➡ ご自宅に商品が届いたらその場でお支払、だから安心

☆☆☆☆☆話題の新作ソフトが予約すれば25%～35%OFF☆☆☆☆☆(一部商品を除く)

**今週の目玉ソフト**

NG 12月1日発売予定
NCD 12月22日発売予定

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 定価32,000円を NG版予約価格 **24,980円** 定価8,800円を NCD版予約価格 **6,180円**

SS 12月1日発売予定
バーチャファイター2 定価6,800円を **お電話にて!**

| 発売日 | 機種 | 品名 | 定価 | 予約価格 |
|---|---|---|---|---|
| 95/12/08 | SFC | アンジェリーク プレミアムBOX | 9.800 | 6,860円 |
| 95/12/08 | SFC | すーぱーぷよぷよ通 | 8.800 | 5,980円 |
| 95/12/08 | SFC | スーパー桃太郎電鉄 DX | 9.500 | 7,700円 |
| 95/12/08 | SFC | ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3 | 9.800 | 6,660円 |
| 95/12/09 | SFC | ドラゴンクエストVI 幻の大地 | 11.400 | 9,709円 |
| 95/12/15 | SFC | テイルズ・オブ・ファンタジア | 11.800 | 8,260円 |
| 95/12/15 | SFC | テーマパーク | 11.800 | 8,260円 |
| 95/12/15 | SFC | ファイナルファイト タフ | 9.980 | 6,780円 |
| 95/12/15 | SFC | プリンセスメーカー | 9.980 | 6,780円 |
| 95/12/22 | SFC | 天外魔境 ZERO | 9.980 | 6,980円 |
| 95/12/22 | SFC | ロードス島戦記 | 10.800 | 7,340円 |
| 95/12/22 | PCD | 聖夜物語 | 7.800 | 5,300円 |
| 95/12/15 | PFX | ときめきカードパラダイス ～恋のロイヤルストレートフラッシュ | 8.800 | 6,980円 |
| 95/12/22 | PFX | 鬼神童子ZENKI FX ～金剛炎闘～ | 8.800 | 6,980円 |
| 95/12/15 | SS | 海底大戦争 | 6.800 | 5,440円 |
| 95/12/15 | SS | GUN BIRD(ガンバード) | 5.800 | 4,580円 |
| 95/12/15 | SS | 結婚 ～Marriage～ | 6.800 | 5,440円 |
| 95/12/22 | SS | テーマパーク | 5.800 | 4,640円 |
| 95/12/22 | SS | バーチャレーシング セガサターン | 5.800 | 4,580円 |
| 95/12/29 | SS | セガラリー・チャンピオンシップ | 5.800 | ☎ |

**注意事項**
- 買取金額による交換販売も行っております。
- 品切れの際は御容赦下さい。(仮予約できます。)
- 商品不良以外の返品・交換は出来ません。
- 予約のキャンセルは手数料がかかります。

## ☆☆☆☆ どこよりも高く買取します!! ☆☆☆☆

(お約束)
その1. 高額買取No.1の実績にて誰でも納得!!
その2. 商品到着後、3日以内に現金を送ります。(現金書留料として600円差引きます)
その3. 買取金額はお電話にて常時お知らせしております。

(買取申込方法)

マジカルボックスへ電話して買取金額と受付番号を聞きます。 ➡ 白紙の紙に氏名(振仮名)・TEL・〒・住所受付番号を記入して商品と同封して送ります。 ➡ あとは現金が届くのを待つだけです。お客様発送後1週間程度で現金が届きます。

ご注意事項
- 18才未満の方の買取は、白紙用紙に保護者の方が署名・捺印をして下さい。
- 箱・説明書・附属品が無い物、商品の傷みが酷い物等は値段が下がります。
- CDソフトは箱・説明書が無い場合は買取できません。

マジカルニュース(月1回発行)年会費1,000円(お申込は…氏名・TEL・生年月日・〒・住所を白紙に記入の上、現金書留にてお申込下さい。)
新作・新品・中古・買取等、最新版の通販情報を送ります。

ファミーズ通販部
**マジカルボックス**
〒475 愛知県半田市前崎西町59
買いたい人 ☎0569-26-0655

受付時間/朝10時～夜8時〈年中無休〉
(商品即日発送受付は夕方5時半まで)
FAX注文も受付ております。
FAX0569-(21)-9630
売りたい人 ☎0569-26-0285

本体容量の16倍のメモリー
―増設メモリーとしても最適!―

パワーメモリーと同じ容量のメモリーを持ち、更に裏技まで使える超お得アイテム登場!!

NEW
SS プロアクションリプレイ
定価9,800円を
**7,980円**

驚異の超裏技開拓アイテム
―お手持ちのソフトを大改造―

新作を10倍楽しむ為の便利で楽しい裏技がギッシリと詰った超お買い得の一品!!

PS
アクションリプレイ Vol.2
定価5,800円を
**5,280円**

PS初!超便利アイテム
―コントローラー用延長コード―
最長210cmの延長で離れた所からもラクラク操作可能!
目にも嬉しい健康アイテム!!
X-TENDER(Xテンダー)
定価 1,800円 **980円**

全国チェーン、地域No.1の実力店
みんな集まれ、
TVゲームワンダーランド

# お近くのファミーズもご利用下さい。

☆TVゲーム年中激安。
いつでも高価買取中!
**加盟店募集中**

| | |
|---|---|
| ファミーズ半田店 | (0569)25-0333 |
| ファミーズ大府店 | (0562)46-8985 |
| ファミーズ太田川店 | (0562)31-0101 |
| ファミーズ常滑店 | (0569)34-8444 |
| ファミーズ富木島店 | (052)601-7551 |
| ファミーズ柴田店 | (052)614-5779 |
| ファミーズ当知店 | (052)389-1551 |
| ファミーズ名港店 | (052)659-1433 |
| ファミーズ知多朝倉店 | (0562)54-0077 |

ミライヤはTVゲームとリサイクルBOOKのスペシャリストです。

ミライヤがご提案します! **FC加盟店募集** これからの成長ビジネス

**1 TVゲームショップ ファミーズ**

40坪以上の売場展開にて次世代機を核としたハイパーメディアショップ!
新作ソフトの返品・買取システムあります。
- 加盟金 100万円 ●保証金 100万円
- ロイヤリティー 10万円(月額)
- 開業資金 1,500万円～



Fammys the world of games

**2 リサイクルBOOK BOOKMATE(ブックメイト)**
…………TVゲームとの複合でも開業可…

TVゲームショップとの相性が良く、低リスク、高収益の新しい中古本のビジネスです!
- 加盟金 100万円 ●保証金 無料
- ロイヤリティー 毎月/総売上の2%
- 開業資金 450万円～(10坪～)



2万冊の品揃え!
キレイな中古本、売ってます。
リサイクルBOOK
BOOK MATE
―ブックメイト―

お問い合わせ・資料の請求は 下記㈱ミライヤまでお気軽に…

全国の小売店・量販店のみなさまにご案内します!

情報その1/新作・中古ソフト 全国どこでも1本より卸します。即日発送!
情報その2/TVゲームショップ関連、チラシ、備品、什器 すべてそろっております!
情報その3/新規オープン、改装オープン等お考えのお客様は迷わずミライヤまでご相談下さい。 ファミーズ加盟店募集中!

TVゲーム関連商品、総合卸・ファミーズチェーン本部

**MiRAiYA**

お問い合わせ
FC加盟店/竹内まで!
全国卸し/くつなまで!

株式会社ミライヤ
〒475 愛知県半田市前崎西町59第2圭大ビル1F・3F

営業部直通 ☎0569-24-4479㈹
FAX0569-21-9630

# コンピューターゲームファンのための、声のネットワークステーション!!

プッシュ回線でもダイヤル回線でも遊べる!!

# Dial Fun CLUB

# 0990-500-859

つながらない時は **03-5729-3496**（24時間テープ案内）

利用方法をよ～く見てね ➡ **利用方法** 上記の番号をダイヤル ▶ ガイダンスに従って ＊ を入力 ▶「メニューです」の後、暗唱番号 **9999** をダイヤル ▶ 希望する3ケタ番号をダイヤル ▶ 伝言を聞く 7／伝言を残す 3／メニューに戻る 0

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ア行（番組ガイド 041#） | | 375# | 史上最強リーグ セリエA エースストライカー | 455# | トランプアイランド | 556# | ファイヤープロレスリング 女子プロ |
| 301# | アドヴァンストV.G. | 321# | 新桃太郎伝説 | 456# | トゥルーライズ | 239# | FULL POWER |
| 179# | RPGツクール | 322# | 真・女神転生 II | 592# | ドーターオブキングダム | 240# | フロントミッション |
| 574# | アリスのペイントアドベンチャー | 538# | 真・女神転生 if… | 595# | 東京ダンジョン | 241# | ブレス・オブ・ファイアII～運命の子～ |
| 151# | アメリカ横断ウルトラクイズ | 207# | シムシティ2000 | 596# | ドナルドダックの魔法のぼうし | 298# | 風雲黙示録 |
| 152# | アメリカンバトルドリーム | 273# | 雀神伝説 | 162# | 峠KING THE SPIRITS | 565# | フィロソマ |
| 506# | ヴァンパイア・ハンター | 376# | ジオ カタストロフィー | 163# | ときめき麻雀パラダイス | 566# | プライムゴール3 |
| 186# | ウォルテックス ザ・FXロボットバトル | 381# | 新SD戦国伝 大将軍列伝 | 526# | 闘神伝 | 040# | V-テトリス |
| 254# | ウルヴァリン | 584# | シャイニング・ウィズダム | ナ行（番組ガイド 045#） | | 169# | ブルー・シカゴ・ブルース |
| 517# | ウィザードリィ | 585# | Jリーグ 実況ウィニングイレブン | 458# | ニチブツアーケード クラシックス | 170# | ファーランドストーリー2 |
| 405# | ヴァーチャルドッジボール | 160# | 実況チャンピオンレスラー | 597# | 忍者龍剣伝 | 468# | ブロキッズ |
| 257# | X-MEN | 444# | 実況おしゃべりパロディウス | 460# | ニコちゃんバトル | 528# | 不思議のダンジョン |
| 518# | エースコンバット | 318# | スーパーファイヤープロレスリング | 464# | NEWヤッターマン | 568# | ポポイっとへべれけ |
| 575# | 永世名人 | 212# | スーパー桃太郎電鉄III | 489# | 熱闘サムライスピリッツ | 533# | BOXER'S ROAD |
| 154# | EMITバリューパック | 220# | スーパーテトリス3 | ハ行（番組ガイド 046#） | | マ行（番組ガイド 047#） | |
| 521# | 弟切草 ★ | 221# | ～制服伝説～プリティーファイター | 354# | バーチャファイター ★ | 242# | 魔神転生IIスパイラルネメシス |
| 156# | オセロワールド | 545# | 聖剣伝説 3 | 491# | 初恋物語 | 243# | 麻雀倶楽部 |
| 408# | オフワールド・インターセプターエクストリーム | 445# | 占都物語 | 493# | パチスロ研究 | 569# | 魔女たちの眠り |
| カ行（番組ガイド 042#） | | 447# | 戦略将棋 至高の定跡 | 234# | バトルジョッキー | 045# | マリオズVBテニス |
| 312# | 餓狼伝説シリーズ ★ | 451# | 全国高校サッカー | 236# | バトルクロス | 534# | マーヴェル・スーパー・ヒーローズ |
| 437# | がんばれゴエモン3 | 488# | SEGA RALLY | 291# | パルスター | 245# | ミッキーの東京ディズニーランド大冒険 |
| 188# | 元祖パチンコ王 | 499# | ZERO DIVIDE | 557# | ハローキティ | 570# | ミスティックアーク |
| 325# | 川のぬし釣り2 | 336# | ソウル＆ソード | 562# | バトルロボット列伝 | 048# | みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX |
| 356# | 学校であった怖い話 | 594# | 卒業番外篇 ねぇ麻雀しよ! | 496# | BUG! | 174# | 水木しげるの妖怪百鬼夜行 |
| 524# | KAT'S RUN | 514# | Sword & Sorcery | 599# | HYPERフォーメーションサッカー | 175# | 無人島物語 |
| 157# | ガンガンガンチャン | タ行（番組ガイド 044#） | | 164# | バーチャルブロック | 610# | 女神転生（真） ★ |
| 505# | 銀河お嬢様伝説ユナ | 337# | ダービースタリオンII | 165# | バーチャルボンバーマン | 173# | モルドリアン |
| 263# | ギャラクシーファイト | 153# | 誕生 | 167# | ハングオンGP'95 | ヤ行（番組ガイド 048#） | |
| 418# | 厩舎物語～Stable Star～ | 433# | ダンクエスト～魔神封印の伝説～ | 417# | 美少女CG大百科Vol.2 | 050# | 矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え! |
| 477# | キング・オブ・ファイターズ'95 | 441# | 超兄貴 | 425# | 美少女戦士セーラームーン | 370# | 幽遊白書 暗黒武術会網 |
| 193# | クロノトリガー | 156# | チェスマスター | 548# | VIPER V10 | 554# | 幽遊白書 |
| 525# | クォヴァディス | 454# | ちびまる子ちゃん | 607# | 美少女戦士セーラームーンSこんどはパズルでおしおきよ! | 497# | ようこそシネマハウスへ |
| 578# | クロックワークナイト | 345# | 天外魔境IIマンジMARU | 552# | 秘密の花園 | 509# | 4人将棋 |
| 158# | QUANTUM GATEI | 453# | デア ラングリッサー | 295# | ビクトリーゴール | ラ行（番組ガイド 049#） | |
| 159# | 空想科学世界ガリバーボーイ | 591# | テレロボクサー | 465# | 必勝パチンココレクション | 430# | ランスIV |
| 487# | クロック・タワー | 522# | Dの食卓 | 527# | Beyond the Beyond | 571# | ライトクルセイダー |
| 368# | 競馬最勝の法則'95 | 529# | 鉄拳 | 333# | ファイナルファンタジー（I～V） | 626# | REIRA |
| 423# | ゲームの達人 THE上海 | 523# | テーマパーク | 357# | ファンタシースター | 176# | 連対王 |
| 415# | 黄龍の耳 | 452# | ときめきメモリアル | 361# | ファイナルファンタジーVI ★ | 513# | レイフォース |
| 435# | 刻命館 | 598# | ドラゴンナイトIII | 362# | ファイヤーエンブレム 紋章の謎 | 531# | レイブレーサー |
| サ行（番組ガイド 043#） | | 459# | ドラゴンボールZ 超武闘伝3 | 564# | ファイナルファイト | 630# | ロマンシング サ・ガ ★ |
| 369# | 最強 ～高田延彦～ | 364# | ドラゴンクエストVI | 494# | ぷよぷよ通 | ワ行（番組ガイド 050#） | |
| 372# | Circuit USA | 157# | ドラッギーのパズルツアー'94 | 426# | プリンセス・ミネルバ | 252# | ワギャンパラダイス |
| 530# | ザナドゥII | 199# | どっすん！岩石バトル | 414# | ファイプロ女史オールスタードリームスラム | 178# | ワリオクルーズ |
| 438# | The PSYCHOTRON | 205# | ドカポン3・2・1～嵐を呼ぶ友情～ | 553# | フェーダ | 532# | WORLD ADVANCED大戦略 |

**001#　友達募集**

**002#　ロング伝言板**
ここでは5分の伝言が可能! 声の文通BOXとして使ってね。

**003#　売りたし!**

**004#　買いたし!**

**005#　ボクのイチオシゲーム**
君がはまりまくっているゲームを紹介してください。「こんなところがオモシロイヨ～」などネットワークを広げてね。

**006#　わたしの愛するゲームキャラクター**
このキャラクター大好きって言う
お好みキャラクターに関して語りあってね。

**007#　お助けマン頼む!**
「先へ進めない」とか、「このアイテムはどこにあるの」など困ったとき、お助けマンを呼んじゃおう。

**008#　秘ギ、裏業を紹介するぜィ**
君だけが知っている秘ギ、裏業を紹介してね。
お助けマンとして助けてあげるのもいいよね。

**009#　パソコン仲間集まれ!**
パソコン仲間同士、情報交換してね。

**051#　次世代機で遊ぼう**
好きなマシーンを選んで伝言してね！

**052#　絶対PCエンジン**
PCエンジンの「このソフトがおもしろいよ」とか「ここが難しくてわからないよ～」などなど、自由に使ってね。

**053#　ゲームセンター嵐**
何といってもゲームセンターの追力が再高と言う君、とことん語り合ってね。

**010#　開局リクエスト**
希望するコンピューターゲームのBOXをリクエストしてね。

**099#　新規開局速報**
新しく開局したBOXをいち早く紹介。

**100#　待ち合わせBOX**
「フリーボックスの○○番でこのゲームについて語ろう」とか「○○さん、○○番で待っているから遊びに来てね」などなど。

**101#～150#　フリーBOX**
プライベートBOXとして自由に使ってね。

**3□□□#　DIALカルトクイズ**
★印のついているゲームはそれぞれの番号の頭に3をつけてダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ! 全問正解者には3000円分のAVソフトチケットを抽選でプレゼント。
なお伝言に戻るには0#をダイヤルしてね。

## PRIVATE BOX　0990-531-710

つながらない時は **03-5701-9400**

特定の相手にメッセージを送るときや、電話番号の告知等プライバシーが守れるぞ!

4ケタのBOX番号をダイヤル ▼ 伝言を聞く時は7# ／ 伝言を残す時は3# ▼ 暗唱番号をダイヤル

【BOXの登録方法】
メニュー ▶ きみの好きな4ケタの連絡番号を決めてダイヤル ▶ このボックスが未登録ならOK! 9#をダイヤル ▶ きみの好きな4ケタの暗唱番号を決めてダイヤル ▶ 9#をダイヤルして登録終了

## 一般回線会員募集中!!

超お得な60分3000円！入会希望の方は住所、氏名、年齢、「D入会希望」と明記の上、下記E-NETまでハガキで

**E-NET**
東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
TEL. 03-5458-9441

**INFORMATION**
肖像権・著作権に関わるものの売買は法律で禁じられています。なお、電話のかけすぎにも注意しましょう。また、未成年の方は親の承諾を得てかけてください。
このサービスは地域によって遠距離通話料が加算されます。ご利用になれない地域もありますのでご了承ください。　（発信地／東京　6秒10円）

# 全国通信販売!!

お電話一本で翌日には
お手元にお届けします！
ヤマトコレクトサービス使用 手数料¥1,000
（一部地域の方は配達日や手数料が変わります。）

まとめて買って、クレジットで
らくらくお支払い。
（50,000 円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いも有り）

## エマーソン本社移転記念キャンペーン

# ドラゴンクエスト 6 幻の大地

先着１万名様限り¥9,709（税別） 残りあと4,000本！ 予約受付中！

**注意要項**

- ●人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- ●新作予約のキャンセルは発売日３日前までにお願いします。
- ●返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- ●キャンセル不可（発送後のキャンセルは往復送料をいただきます）
- ●品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます）
- ●中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- ●販売価格は変更する場合があります。
- ●今回の広告の価格は 11/4 現在の価格です。価格は変更する場合がありますので TEL で確認してください。税別価格

仕入れで、お悩みの
小売店さま大歓迎！！
（一般のお客様も受け付けています。）

特典① 同タイトル2本以上で、卸価格になります。
（定価の35%〜95%引き ※一部商品除く）
特典② 合計20本以上は、送料サービスいたします。

年中無休 毎日発送
（翌日配達ＯＫ）
FAX 注文 24 時間 受付けております。

## 本体（新品・中古）消費税別

| 本体 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| スーパーファミコン | ¥13980 | ¥10800 |
| NEWファミコンAV | ¥4480 | ¥3800 |
| ゲームボーイ | ¥4980 | ¥3800 |
| スーパーゲームボーイ | ¥4480 | ¥3800 |
| PC-FX | ¥31980 | ¥29800 |
| PCエンジンDUO-R | ¥12980 | ¥7800 |
| PCエンジンDUO-RX | ¥16980 | ¥14800 |
| PCエンジンDUO | | ¥7800 |
| メガドライブ 2 | | ¥4800 |
| メガ-CD 2 | | ¥7800 |
| ゲームギア＋1 | ¥9980 | ¥5800 |
| ネオ・ジオ | ¥19980 | ¥12800 |
| ネオジオＣＤ | ¥27980 | ¥19800 |
| ネオジオＣＤ限定版 | | ¥24800 |
| ３ＤＯリアル２ | ¥24980 | ¥15800 |
| ３ＤＯリアル | | ¥13800 |
| Vサターン | ¥29980 | ¥28800 |
| セガサターン | ¥32980 | ¥29800 |
| レーザーアクティブ | ¥29800 | ¥26800 |

## 超目玉商品 新品 税別 すべて先着50名限り

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各１本限り受付ます
★目玉商品は中古品との交換はできません

**11/25（土） AM11：00から受付開始**

| | | |
|---|---|---|
| ＳＦ 史記英雄伝 | ¥10,800⇨（新品） | ¥2,980 |
| ＳＦ デザエモン | ¥12,900⇨（新品） | ¥3,980 |
| ＣＤ 餓狼伝説２（ＡＣ） | ¥6,900⇨（新品） | ¥ 100 |
| ＣＤ 銀河お嬢様伝説ユナ（ＣＤ付） | ¥6,800⇨（新品） | ¥2,000 |
| ＣＤ バベル | ¥6,980⇨（新品） | ¥ 100 |

**12/2（土） AM11：00から受付開始**

| | | |
|---|---|---|
| ＳＳ 学校のコワイうわさ花子さんがきた！！ | ¥4,980⇨（中古） | ¥1,000 |
| ＳＳ シャイニング・ウィズダム | ¥5,800⇨（中古） | ¥1,500 |
| ＳＳ 真説・夢見館 | ¥7,800⇨（中古） | ¥1,000 |
| ＳＳ ブルーシード | ¥5,800⇨（中古） | ¥1,500 |
| ＳＳ リグロードサーガ | ¥5,800⇨（中古） | ¥1,500 |

### スーパーファミコン

| タイトル | 発売日 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|---|
| ドカポン外伝 | 12/1 | 6980 | 4800 |
| 不思議のダンジョン2 | 12/1 | 8980 | 6800 |
| ロックマンX 3 | 12/1 | 7480 | 5800 |
| ゲームセレクタS | 12/1 | 7980 | 5800 |
| セーラームーンSuper S | 12/5 | 5980 | 4800 |
| アンジェリークプレミアム | 12/8 | 7480 | 6800 |
| すーぱーぷよぷよ通 | 12/8 | 6980 | 5800 |
| スーパー桃太郎電鉄DX | 12/8 | 8980 | 5800 |
| 遥かなるオーガスタ3 | 12/8 | 8980 | 6800 |
| ドラゴンクエスト6 | 12/9 | 9709 | 8800 |
| ゴエモンキラキラ道中 | 12/15 | 7480 | 5800 |
| GO GO アックマン 3 | 12/22 | 7480 | 4800 |
| SファイヤープロレスX | 12/15 | 8980 | 5800 |
| ビースト＆ブレイド | 12/15 | 8480 | 4800 |
| テイルズオブファンタジア | 12/15 | 8980 | 5800 |
| テーマパーク | 12/15 | 8980 | 5800 |
| ファイナルファイトタフ | 12/15 | 7480 | 5800 |
| もってけOh!ドロボー | 12/15 | 7480 | 4800 |
| イース 5 | 12/22 | 9480 | 6800 |
| SDガンダムX3 G NEXT | 12/22 | 8980 | 5800 |
| 厩舎物語 | 12/22 | 9480 | 5800 |
| 月面のアヌビス | 12/22 | 8980 | 5800 |
| ざくろの味 | 12/22 | 8980 | 5800 |
| 3×3EYES 獣魔奉還 | 12/22 | 7980 | 4800 |
| おしゃべりパロディウス | 12/22 | 7480 | 5800 |
| 大爆笑人生劇場ずっこけ | 12/22 | 7480 | 5800 |
| 天外魔境ZERO | 12/22 | 8980 | 6800 |
| ロードス島戦記 | 12/22 | 8480 | 5800 |
| 三國志英傑伝 | 12/下 | 9980 | 6800 |
| 商人よ大志を抱け | 12/25 | 7480 | 5800 |
| ファーランドストーリー2 | | 9980 | 6800 |
| ガンハザード | 1/3 | TEL | TEL |
| ときめきメモリアル | 1/12 | 7480 | 5800 |
| 幕末降臨伝ONI | 1/12 | 9980 | 5800 |
| スーパーマリオRPG | 1/27 | TEL | TEL |
| RPGツクール | | 3980 | 3500 |
| 悪魔城ドラキュラXX | | 3980 | 3800 |
| アリスのペイント | | 4980 | 4500 |
| いただきストリート2 | | 7480 | 5800 |
| インディジョーンズ | | 2980 | 2800 |
| ウィザードリー6 | | 9480 | 7800 |
| ウイニングポスト2 | | 6980 | 4800 |
| ウエディングピーチ | | 3980 | 3500 |
| ウルトラベースボール実名版3 | | 7480 | 4800 |
| A列車で行こう3SV | | 5980 | 5500 |
| SM調教師 瞳 | | 9980 | 7800 |
| SM調教師 瞳 番外編 | | 8980 | 7800 |
| SM調教師瞳VOL 3究極編 | | 9980 | 7800 |
| SM調教師瞳VOL.2限定版 | | 8980 | 7800 |
| エストポリス伝記 2 | | 3980 | 3500 |
| NBA実況バスケット | | 6980 | 5800 |
| FIFAインターサッカー | | 2980 | 2500 |
| エミット | | × | 2800 |
| エメラルドドラゴン | | × | 4800 |
| エルファリア2 | | 4480 | 3800 |
| 大物ブラックバス | | 4480 | 3800 |
| 弟切草 | | 6980 | 5800 |
| ガイア幻想紀 | | × | 2500 |
| 学校であった怖い話 | | 3980 | 3400 |
| かまいたちの夜 | | × | 3500 |
| ガメラ ギャオス撃滅作戦 | | 4980 | 4500 |
| がんばれゴエモン3 | | × | 4800 |
| 鬼神童子ZENKI | | 3480 | 2800 |
| 機動戦士ガンダム | | × | 4800 |
| キャッツラン | | × | 6800 |
| キャプテン翼5 | | 3480 | 2800 |
| キャプテン翼 J | | 7480 | 5800 |
| ギャラクシーウォーズ | | 1980 | 1000 |
| 旧約・女神転生 | | × | 4200 |
| 京楽・三洋・豊丸パーラー | | 2980 | 2600 |
| 銀玉親方の実戦パチンコ | | 2480 | 1800 |
| 美食戦隊薔薇野郎 | | 2980 | 2800 |
| クレヨンしんちゃん2 | | 2980 | 2800 |
| クロックタワー | | 7980 | 5800 |
| クロノ・トリガー | | 4980 | 2500 |
| 豪血寺一族 | | 2980 | 2400 |
| ゴジラ怪獣大決戦 | | × | 6800 |
| コンバット！ | | 5480 | 4800 |
| 紺碧の艦隊 | | 7980 | 5800 |
| ザ・モノポリー2 | | 7980 | 6800 |
| ザラストバトル | | 1980 | 1200 |
| SANKYO Fevr フィーバー | | 3980 | 3200 |
| サンサーラ・ナーガ 2 | | 1980 | 1800 |
| ジーコサッカー | | 780 | 400 |
| Jリーグプライムゴール3 | | 2980 | 2800 |
| Jリーグエキサイト95 | | 5980 | 3200 |
| 史記英雄伝 | | 4480 | 3800 |
| 実況ワールドサッカー2 | | 5980 | 5400 |
| 実況パワフルプロ野球2 | | 7980 | 6800 |
| 実戦競艇 | | 8980 | 7800 |
| シュミレーションプロ野球 | | 5980 | 5400 |
| シムシティ2000 | | 8980 | 7800 |
| 上海3 | | 6980 | 5800 |
| 就職ゲーム | | 7980 | 6800 |
| シューティングコレクション | | 2980 | 2800 |
| 将棋最強 | | 11980 | 8800 |
| 常勝麻雀 天牌 | | 4480 | 4000 |
| シンジゲート | | 4980 | 3800 |
| 新スタートレック | | 7480 | 4800 |
| 神聖紀オデッセリア2 | | 7980 | 4800 |
| 新日本プロレス95バトル7 | | 1980 | 1800 |
| スーパーエアダイバー2 | | 4980 | 4500 |
| スーパー億万長者ゲーム | | 7480 | 4800 |
| スキーパラダイス | | 1980 | 1600 |
| スーパー競馬2 | | 1980 | 1800 |
| 超原人2 | | 4980 | 4500 |
| スーパー人生ゲーム2 | | 5980 | 4800 |
| スーパーテトリス3 | | 5980 | 5400 |
| スーパードリフトアウト | | 6980 | 6400 |
| スーパードンキーコング | | 4980 | 4000 |
| Sドンキーコング2 | | 6980 | 5800 |
| スーパーパワーリーグ3 | | 5980 | 4800 |
| SFプロレスクィーンズSP | | 2480 | 2000 |
| スーパーファミリーテニス | | 5980 | 5400 |
| スーパーファミスタ4 | | 6980 | 6000 |
| す〜ぱ〜ぷよぷよ | | 5980 | 4800 |
| スペースインベーダー | | 2980 | 2400 |
| スーパーボンバーマン3 | | 5980 | 5400 |
| スーパーマリオコレクション | | 5980 | 4800 |
| スーパーマリオワールド | | 4980 | 4200 |
| Sマリオヨッシーアイランド | | 6980 | 6000 |
| スーパーメトロイド | | × | 800 |
| スーパー桃太郎電鉄3 | | 4980 | 4200 |
| スーパーリアル麻雀P5 | | 6980 | 5800 |
| 聖剣伝説 3 | | 9709 | 7800 |
| ゼロヨンチャンプRR-Z | | 8980 | 6800 |
| 全日本GT選手権 | | 6480 | 5800 |
| 全日本プロレス2 3.4武道館 | | 3980 | 3500 |
| 総合格闘技アストラルバウト3 | | 4980 | 4500 |
| 卒業番外編ねぇ麻雀しよ | | 3480 | 3000 |
| ダービースタリオン 3 | | 9980 | 6800 |
| ターフヒーロー | | 2980 | 2800 |
| 第4次スーパーロボット大戦 | | 8480 | 4800 |
| 大戦略エキスパート | | 6980 | 6500 |
| タクティクス・オウガ | | 8980 | 7800 |
| チェスマスター | | 4980 | 4500 |
| 超兄貴 爆烈乱闘編 | | 3980 | 3200 |
| 超獣魂呪術遊技CURSE 18禁 | | 8980 | 7800 |
| 超魔法大陸ウォズ | | 3980 | 3500 |
| 土屋圭市首都高バトル2 | | 2980 | 2500 |
| デア ラングリッサー | | 4980 | 3800 |
| できたてハイスクール | | 7480 | 5800 |
| デザエモン | | 5480 | 4800 |
| テレビアニメスラムダンク2 | | × | 5800 |
| TVアニメスラムダンクSDショー | | × | 5800 |
| テレビアニメスラムダンク | | 2980 | 2500 |
| 伝説のオウガバトル | | × | 2800 |
| 天地を喰らう三国志群雄伝 | | × | 6800 |
| 天地創造 | | 5980 | 5500 |
| 天地無用！げーむ編 | | 6980 | 5800 |
| ドラゴンクエスト1・2 | | 7980 | 3200 |
| ドラゴンクエスト5 | | 6980 | 3200 |
| DBZ超武闘伝3 | | × | 1800 |
| DBZ超悟空伝覚醒編 | | 7980 | 5800 |
| トルネコの大冒険 | | × | 4000 |
| 西陣パチンコ物語 | | 7980 | 6800 |
| ニチブツアーケード | | × | 2000 |
| ハーメルンのバイオリン弾き | | 3980 | 3500 |
| パズルボブル | | 6480 | 5800 |
| パチスロ物語ユニバーサル | | 2480 | 2000 |
| パチンコ物語2 | | × | 2000 |
| バトルサッカー 2 | | 1980 | 1400 |
| バトルタイクーン | | 4480 | 3800 |
| バトルロボット烈伝 | | 4980 | 3800 |
| 花札王 | | 3980 | 3400 |
| パネルでポン | | 3980 | 3500 |
| 遥かなるオーガスタ2 | | 6980 | 6400 |
| バレーボールTwin | | 3480 | 3000 |
| P-マン | | 4480 | 3800 |
| セーラームーンS 2 | | 5980 | 4800 |
| セーラームーンアナザー | | 5480 | 4800 |
| ヒューマングランプリ 3 | | 1980 | 1800 |
| ヒューマングランプリ 4 | | 4980 | 4500 |
| ファーランドストーリー | | 4980 | 4800 |
| ファイナルファンタジー4 | | × | 3000 |
| ファイナルファンタジー5 | | 4980 | 1800 |
| ファイナルファンタジー6 | | 5980 | 1800 |
| ファイプロ女子 | | 780 | 600 |
| フェーダ | | 1480 | 1000 |
| ブレスオブファイア | | × | 1800 |
| ブレスオブファイア2 | | × | 2500 |
| フロントミッション | | 2980 | 2800 |
| 平安風雲伝 | | 4980 | 4500 |
| ヘラクレスの栄光 4 | | 1980 | 1800 |
| 放課後in Beppin女学院 | | × | 4800 |
| Pop'nツインビー | | × | 3200 |
| マイケルアンドレッティ | | 1480 | 1200 |
| マザー2 | | 5980 | 2800 |
| 赤川次郎魔女たちの眠り | | 7980 | 6800 |
| 魔神転生2 | | × | 4800 |
| 松方弘樹トローリング | | 4980 | 4400 |
| 魔法陣グルグル | | 8980 | 5800 |
| 魔法騎士レイアース | | 4980 | 4000 |
| ママレードボーイ | | 3980 | 3800 |
| マリオのピクロス | | 5980 | 4800 |
| マリオとワリオ | | 2480 | 1800 |
| マリオカート | | 5980 | 4800 |
| ミスティックアーク | | 8980 | 4000 |
| 宮路社長のパチンコファン2 | | 1980 | 1800 |
| メタルマックスリターンズ | | 6980 | 6500 |
| メタルマックス2 | | × | 2800 |
| モータルコンバット2 | | 1980 | 1800 |
| 夜行虫 | | 8980 | 4800 |
| ヤマトタケル | | 4480 | 3800 |
| 幽遊白書ファイナル | | × | 6800 |
| 幽遊白書2 | | 1980 | 1800 |
| 横綱物語 | | 3980 | 3800 |
| ライブアライブ | | × | 2800 |
| ラストバイブル3 | | 2980 | 2800 |
| ラ・ワース | | × | 1000 |
| らんま1/2奥義邪暗拳 | | 3480 | 3000 |
| リジョイス | | × | 5800 |
| ルインアーム | | 4980 | 4500 |
| レディストーカー | | 1980 | 1600 |
| レンダリングレンジャーRR | | 7980 | 4800 |
| ロックマンX2 | | × | 4800 |
| ロックマン7 宿命の対決 | | × | 4800 |
| ロマンシング・サガ2 | | 4980 | 2000 |
| ロマンシングサガ 3 | | 9709 | 7800 |
| ワイアラエの奇蹟 | | 4980 | 4500 |
| サテラビューメモリーパック | | 5000 | × |
| スーパージョイカード | | 2480 | 800 |
| アスキーパッド | | 2980 | 800 |
| 必殺コマンドコントローラー | | 3480 | 1200 |
| ワイヤレスマルチショット2 | | 4980 | 2800 |
| スーパーマルチタップ2 | | 2480 | 2400 |
| Xターミネーター2 サスケ | | 6980 | × |
| トライスター | | 4980 | × |
| ぱらめROMカセット3号 | | 2800 | × |
| ゲームセレクターAV | | 4780 | 3800 |
| AVステーション | | 1980 | 1200 |
| ビクターAVセレクター | | 4980 | 2800 |
| AVセレクター6 | | 4800 | 1800 |
| ターボファイルツイン | | 7480 | 6800 |
| SFCソフトケース | | 180 | × |

### CD-ROM

| タイトル | 発売日 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|---|
| 聖夜物語 | 12/22 | 5980 | 4800 |
| 悪魔城ドラキュラX | | × | 2800 |
| あすか120%マキシマ | | × | 4800 |
| アドヴァンストV.G. | | × | 1800 |
| 姐さん | | × | 1800 |
| アルナムの牙 | | × | 3800 |
| AV誕生 | | 6980 | 6200 |
| エメラルドドラゴン | | × | 3800 |
| カードエンジェルス | | × | 2800 |
| 風の伝説ザナドゥ | | 2980 | 2400 |
| 風の伝説ザナドゥ2 | | 6980 | 4800 |
| 機装ルーガ2 | | × | 5800 |
| 銀河婦警伝説サファイア | | 4980 | 3800 |
| 銀河お嬢様伝説ユナ（CD付） | | 3480 | 2500 |
| 銀河お嬢様伝説ユナ2 | | 3980 | 2500 |
| 空想科学世界ガリバーボーイ | | 4980 | 4400 |
| グッツェンディーナー | | 1980 | 1400 |
| しあわせうさぎ 18禁 | | 9800 | 8800 |
| しあわせうさぎ2セーラZ18禁 | | 11800 | 9800 |
| 真説しあわせうさぎ18禁 | | 10800 | 9800 |
| CDパチスロ美少女 | | 6980 | 4800 |
| CD花札美少女ギャンブラー | | 6480 | 4800 |
| CD美少女パチンコ球魔四姉妹 | | 5980 | 3800 |
| CD麻雀美少女中心派2 | | 5980 | 4800 |
| J・サンダー 18禁 | | 9800 | 8800 |
| SリアルP麻雀P2P3カスタム | | × | 2800 |
| Sリアル麻雀P4カスタム | | × | 2800 |
| Sリアル麻雀P5カスタム | | × | 4800 |
| スナッチャー | | × | 3500 |
| スペースファンタジーゾーン | | 3980 | 2800 |
| ゼロヨンチャンプ2 | | × | 3800 |
| 卒業2 | | 1280 | 1000 |
| 超時空要塞マクロス 2036 | | × | 4800 |
| 超時空要塞マクロス永遠 | | × | 4800 |
| SCD天外魔境ZIRIA | | 1980 | 1600 |
| 天外魔境2 | | × | 3400 |
| 天外魔境.風雲カブキ伝 | | × | 500 |
| 天地無用！魎皇鬼 | | 5980 | 5400 |
| 電脳天使 | | × | 3400 |
| 同級生 | | 6980 | 5800 |
| ときめきメモリアル | | × | 6800 |
| ドラゴンナイト2 | | × | 3200 |
| ドラゴンナイト3 | | × | 1800 |
| ドラゴンナイト＆グラフティ | | × | 5800 |
| ハイレグファンタジー | | 5980 | 4200 |
| 初恋物語 | | × | 3800 |
| プライベートアイドル | | × | 4800 |
| プリンセスメーカー | | × | 4200 |
| プリンセスメーカー2 | | 4980 | 4400 |
| ボディコンクエスト3 | | 6480 | 5800 |
| マージャンソード | | 5980 | 4800 |
| 女神天国 | | 2980 | 2400 |
| リンダキューブ | | 5980 | 4800 |
| アーケードカードDuo | | 8980 | 5800 |
| アーケードカードPro | | 9980 | 8800 |
| スーパーシステムカード | | × | 2800 |

### PC-FX

| タイトル | 発売日 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|---|
| アニメフリークFX VOL2 | 12/22 | TEL | TEL |
| アンジェリークSPECIAL | 12/22 | TEL | TEL |
| アニメフリークFX | | 5980 | 5400 |
| キューティーハニーFX | | 6980 | 4800 |
| 上海 万里の長城 | | 5980 | 4800 |
| 全日本女子プロレス | | 2980 | 2800 |
| 卒業2 FX | | × | 4800 |
| チームイノセント | | × | 3800 |
| 天外魔境電脳絡操格闘伝 | | 6980 | 5800 |
| 同級生2 未定 | | TEL | TEL |
| ドラゴンナイト4 | 未定 | TEL | TEL |
| パチ夫くんFX | | 6980 | 4800 |
| バトルヒート | | 4980 | 3200 |
| ブルーシカゴ＆ブルース | | 6980 | 4800 |
| リターントゥゾーク | | 7480 | 5800 |
| ルナティックドーンFX | | 6980 | 4800 |
| PC-FXボード | | 32980 | 28000 |
| PC-FXSCSIアダプタ | | 12800 | 9800 |
| バックアップメモリパック | | 4980 | 2800 |
| PC-FXマウス | | 3000 | 2000 |

### セガ・サターン

| タイトル | 発売日 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|---|
| バーチャファイター2 | 12/1 | 5980 | × |
| アスキーパッドX | 12/1 | 2580 | 1200 |
| ファイタースティックX | 12/1 | 3580 | 2800 |
| ちびまる子対戦ぱずるだま | 12/8 | 4980 | 3800 |
| ハットトリックヒーローS | 12/8 | 4980 | 3800 |
| 海底大戦争 | 12/15 | 5980 | 3800 |
| ガンバード | 12/15 | 4980 | 3800 |
| クロックワークナイト福袋 | | 5980 | 3800 |
| 結婚 Marriage | 1215 | 5980 | 4800 |
| The Tower | 12/15 | 5980 | 3800 |
| DX人生ゲーム | 12/15 | 4980 | 3800 |
| 機動戦士ガンダム | 12/22 | TEL | TEL |
| ゴジラ 列島震撼 | 12/22 | 4980 | 3400 |
| ダライアス外伝 | 12/22 | 5180 | 3800 |
| テーマパーク | 12/22 | 4980 | 3800 |
| バーチャレーシング | 12/22 | 4980 | 3800 |
| 北斗の拳 | 12/22 | 4980 | 3800 |
| 真女神転生デビルサマナー | 12/25 | 5980 | 3800 |
| セガ・ラリー | 12/29 | 4980 | 3800 |
| サッカークラブをつくろう | 1/12 | 5980 | 4800 |
| ガーディアンヒーローズ | 1/26 | 4980 | 3800 |
| アイドル雀士スーチーパイ | | × | 1800 |
| ファイナルロマンス2 | | 3980 | 2800 |
| スーチーパイRemix | | 6900 | 4800 |
| アメリカ横断ウルトラクイズ | | 4980 | 4200 |
| ウイニングポストEX | | 3980 | 3000 |
| ウイングアームズ | | 4980 | 4400 |
| ヴァーチャルハイドライド | | 3980 | 2000 |
| X-MEN | | 5180 | 4400 |
| F-1ライブ | | 5480 | 3800 |
| 学校の怪談 | | 2980 | 1800 |
| 完全中継プロ野球グレイテスト | | 4980 | 2800 |
| 輝水伝説アスタル | | 2980 | 1800 |
| キングオブボクシング | | 4980 | 4200 |
| クォヴァディス | 12/21 | 5480 | 4800 |
| クロックワークナイト下巻 | | 3980 | 2800 |
| ゲームの達人 | | 5980 | 4800 |
| 結婚前夜 | | 1980 | 1200 |
| ゴールデンアックス | | 4980 | 4200 |
| 極上パロディウスだDXパック | | 3980 | 2800 |
| サイドポケット2 | | × | 3800 |
| ザ野球拳SPECIAL | | 4980 | 4400 |
| 実況パワフルプロ野球95 | | 2980 | 2400 |
| シムシティ2000 | | 4980 | 4400 |
| シャイニングウィズダム | | 3980 | 2000 |
| 上海 万里の長城 | | 5980 | 4800 |
| 新・忍伝 | | 3480 | 2800 |
| 水滸演武 | | 4980 | 3000 |
| スーパーリアル麻雀P5 | | 6980 | 3800 |
| Sリアル麻雀グラフティ | | 7480 | 4800 |
| スチームギアマッシュ | | 4980 | 4200 |
| ストZERO | 未定 | TEL | TEL |
| ストリートファイターリアル | | 3980 | 2500 |
| ビクトリーゴール2 | | 4480 | 3800 |
| 卒業2 | | 4980 | 3800 |
| ダークシード | | 3980 | 2800 |
| ただいま惑星開拓中！ | | 4980 | 3800 |
| Dの食卓 | | 3980 | 3000 |
| デイトナUSA | | × | 3500 |
| デジタルピンボール | | × | 3800 |
| 出たなツインビーDX | | 4980 | 4200 |
| テレビアニメスラムダンク | | 3980 | 2500 |
| 天地無用！魎皇鬼 | | 6980 | 5800 |
| 峠KING THE SPIRITS | | 4980 | 3800 |
| 闘神伝S | 11/24 | 4980 | 3800 |
| ときめき麻雀パラダイス | | 5480 | 4800 |
| DBZ 真武闘伝 | | 5980 | 3800 |
| 信長の野望 天翔記 | | 8480 | 6800 |
| 野茂英雄ベースボール | | 4980 | 3800 |
| バーチャファイター | | × | 1200 |
| バーチャリミックス | | 2900 | 2500 |
| バーチャコップ | | 5180 | 3800 |
| バーチャガンセット | | 6980 | 4800 |
| バーチャファイターCG | | 1280 | 1000 |
| バーチャルバレーボール | | 3980 | 2800 |
| ぱくぱくアニマル | | 3980 | 3400 |
| ハングオンGP'95 | | 4980 | 4200 |
| パンツァードラグーン | | 5980 | 2800 |
| ビクトリーゴール | | 4980 | 2500 |
| ブレイジングトルネード | | 3980 | 2500 |
| フェーダ・リメイク | | 5480 | 3800 |
| ぷよぷよ通 | | 4480 | 4200 |
| プリティファイターX | | 4480 | 3000 |
| プリンセスメーカー2 | | 5980 | 5500 |
| ブルーシード | | 3980 | 2000 |
| ブルーシカゴブルース | | 6480 | 5400 |
| ブレイクスルー | | 5180 | 3800 |
| 平成天才バカボン | | 2980 | 2500 |
| 宝魔ハンターライム | | 7480 | 5800 |
| 麻雀海岸物語麻雀狂時代 | | 3980 | 2500 |
| マジックナイトレイアース | | 3980 | 3400 |
| 遥かなるオーガスタ 3 | | 4980 | 4400 |
| 魔法の雀士ぽえぽえポエミィ | | 5980 | 4800 |
| ミスト(MYST) | | 3980 | 2000 |
| メタルファイターMIKU | | 5480 | 4200 |
| 燃えろプロ野球 | | 4980 | 3800 |
| ゆみみみっくすREMIX | | 1980 | 1600 |
| RAMPO | | 6980 | 3800 |
| リグロードサーガ | | 4980 | 1500 |
| ルパン三世 | 12/7 | 4980 | 3800 |
| レイヤーセクション | | 4980 | 4400 |
| レースドライビン | | 2980 | 2500 |
| ワールドアドバンスド大戦略 | | 6480 | 5800 |
| ワンチャイコネクション | | 3980 | 2800 |
| コントロールパット | | 2480 | 2200 |
| コントロールパット | | 2480 | 2200 |
| サンサターンパッド | | 3480 | 2400 |
| トルネードパッド | | 2980 | 1200 |
| ファイティングコマンダーSS | | 2480 | 1200 |
| ミッションスティック | | 7800 | 5800 |
| バーチャスティック | | 3980 | 3400 |
| Fスティックデュアル | | 1980 | 1800 |
| トルネードスティック | | 4480 | 2800 |
| レーシングコントローラー | | 5800 | 5400 |
| バーチャガン | | 2900 | 1800 |
| マルチターミナル 6 | | 3780 | 2800 |
| シャトルマウス | | 2980 | 2400 |
| パワーメモリー | | 4800 | 4200 |
| S端子ケーブル | | 1980 | 1400 |
| RFユニット | | 1980 | 1400 |
| RGBケーブル | | 1980 | 1200 |
| フォトCDオペレーター | | 3800 | 2200 |
| 電子ブックオペレーター | | 3800 | 2200 |
| ビデオCDデコーダー | | 14980 | 12800 |
| ムービーカード | | 16980 | 13800 |
| X-TENDER(延長コード) | | 800 | × |
| アクションリプレイ | | 7980 | 4800 |

### ネオジオ

| タイトル | 発売日 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|---|
| サムスピ斬紅郎無双剣 | 未定 | 26980 | 22800 |
| アンドロデュノス | | × | 7800 |
| エイトマン | | × | 2800 |
| ASO2 | | × | 7800 |
| 餓狼伝説 | | × | 2800 |
| 餓狼伝説2 | | × | 800 |
| 餓狼伝説スペシャル | | × | 800 |
| 餓狼伝説3 | | 19980 | 7800 |
| ギャラクシーファイト | | × | 7800 |
| キングオブモンスターズ | | × | 2400 |
| キングオブモンスターズ2 | | × | 2800 |
| クイズ大捜査線 | | × | 3800 |
| クイズ迷探偵ネオ＆ジオ | | × | 9800 |
| クイズキングオブファイターズ | | × | 8800 |
| クロスソード | | × | 2800 |
| ゴーストパイロット | | × | 3800 |
| サイバーリップ | | × | 2800 |
| ザキングオブファイターズ94 | | × | 7800 |
| ザキングオブファイターズ95 | | 25980 | 24800 |
| サッカーブロール | | × | 3800 |
| サムライスピリッツ | | × | 500 |
| ジョイジョイキッド | | × | 2400 |
| 真・サムライスピリッツ | | 2980 | 2000 |
| ザ・スーパースパイ | | × | 2800 |
| ステークスウィナー | | 24980 | 19800 |
| スラッシュラリー | | × | 3800 |
| 戦国伝承 | | × | 3800 |
| 戦国伝承2 | | × | 3800 |
| ソニックウイングス2 | | × | 12800 |
| ソニックウイングス3 | | 25980 | 19800 |
| ダブルドラゴン | | 19980 | 7800 |
| ダンクドリーム | | 12980 | 7800 |
| 超人学園ゴウカイザー | | 24980 | 19800 |
| 痛快ガンガン行進曲 | | × | 9800 |
| 天外魔境〜真伝〜 | | 19980 | 16800 |
| 得点王 | | × | 4800 |
| 得点王2 | | 3980 | 2800 |
| 得点王3 | | 9980 | 7800 |
| トッププレイヤーズゴルフ | | × | 2800 |
| トップハンター | | 16980 | 5800 |
| ナム 1975 | | × | 2200 |
| 2020スーパーベースボール | | × | 3200 |
| ニンジャコンバット | | × | 3800 |
| ニンジャコマンドー | | × | 7800 |
| バーニングファイト | | × | 2800 |
| バカ殿様麻雀漫遊記 | | × | 4800 |
| パルスター | | 25600 | 19800 |
| ビューポイント | | × | 17800 |
| ファイターズヒストリー | | × | 2800 |
| ファイヤースープレックス | | × | 1200 |
| 風雲黙示録 | | × | 9800 |
| フットボールフレンジー | | × | 2800 |
| フライングパワーディスク | | × | 6800 |
| ベースボールスターズ | | × | 3800 |
| ベースボールスターズ2 | | × | 6800 |
| 麻雀狂烈伝 | | × | 4800 |
| マジシャンロード | | × | 2800 |
| みなさんのおかげさまです | | × | 3800 |
| ミューティションネイション | | × | 2800 |
| ミラクルアドベンチャー | | 7980 | 5800 |
| ライディングヒーロー | | × | 3800 |
| ラギ | | × | 2800 |
| ラストリゾート | | × | 5800 |
| リーグボーリング | | × | 4800 |
| 龍虎の拳 | | × | 1800 |
| 龍虎の拳 | | × | 1800 |
| 龍虎の拳2 | | 5980 | 1800 |
| ロボアーミー | | × | 2800 |
| ワールドヒーローズ | | × | 1400 |
| ワールドヒーローズ2 | | × | 800 |
| ワールドヒーローズ2 JET | | × | 2500 |
| ワールドヒーローズ パーフェクト | | × | 14800 |
| メモリーカード | | 2980 | 1800 |
| コントローラー | | × | 4800 |
| RFコンバーター | | 2600 | 1800 |
| RGBケーブル | | 2200 | 800 |
| XNEO-1RGB/S | | 7480 | 4800 |
| コントローラープロ | | 3900 | 1200 |

### ネオジオＣＤ

| タイトル | 発売日 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|---|
| ソニックウイングス3 | 12/上 | 5980 | 3800 |
| サムスピ斬紅郎無双剣 | 12/22 | TEL | TEL |
| 麻雀ファイナルロマンス2 | | 5980 | 4800 |
| ADKワールド | 11/10 | 5480 | 4200 |
| 餓狼伝説3 | | 5980 | 2000 |
| クロススウォード2 | | 2980 | 2800 |
| ザキングオブファイターズ94 | | 5980 | 1500 |
| ザキングオブファイターズ95 | | 6980 | 4800 |
| サムライスピリッツ | | × | 800 |
| 雀神伝説 | | 4980 | 3800 |
| 真・サムライスピリッツ | | 6980 | 1000 |
| 真説サムスピ武士道烈伝 | 12/22 | TEL | TEL |
| ダブルドラゴン | | 2980 | 2500 |
| 超人学園ゴウカイザー | | 5980 | 4800 |
| 天外魔境真伝 | 11/24 | 5980 | 3800 |
| 得点王3 | | 5980 | 2800 |
| パズルボブル | | 5480 | 4200 |
| パルスター | | 6980 | 4800 |
| パワースパイクス2 | | 1980 | 1800 |
| ビューポイント | | 1980 | 1800 |
| 風雲黙示録 | | 5980 | 2800 |
| ワールドヒーローズパーフェクト | | 6480 | 4800 |

### 3DO

| タイトル | 発売日 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|---|
| アイドル雀士スーチーパイ | | 6980 | 3500 |
| アクア[illegible]物語 | | 5480 | 3800 |
| アロー[illegible]ク2 | | 6480 | 4800 |
| F-1 GPir | | 6980 | 4800 |
| オーバー[illegible] ライビン | | 7480 | 3800 |
| お姉さんと着せ替え | 11/22 | 5980 | 3800 |
| THE野球拳スペシャル | | 7980 | 6800 |
| Jリーグバーチャル95 | | 5480 | 4800 |
| スーパーリアル麻雀P4 | | 8480 | 4800 |
| スーパースト2 X | | 3480 | 1800 |
| スラムジャム3Dバスケット | | 5980 | 4800 |
| セーラームーンS | | 3980 | 2500 |
| ソード＆ソーサリー | | 6480 | 4800 |
| 卒業2 SPECIAL | | 6980 | 4800 |
| Dの食卓 | | 5980 | 3800 |
| デイドラス | | 7980 | 5800 |
| テーマパーク | | 6980 | 5800 |
| バーチャルカメラマン | | 6980 | 4800 |
| パズルボブル | | 5980 | 4800 |
| ブレードフォース | | 6480 | 3800 |
| ポリスノーツパイロット | | 980 | 800 |
| ポリスノーツ | | 6980 | 5800 |
| 麻雀狂時代コギャル | | 7480 | 5800 |
| 未来少年コナン | | 6480 | 3800 |
| Zeroコントローラー6ボタン | | 2800 | 600 |
| デジタルコントローラー | | 5980 | 1800 |
| アナログジョイスティック | | 8780 | 2800 |
| メモリーユニット | | 8980 | 6800 |
| FZ-10 専用ビデオCD | | 19224 | 9800 |
| FZ-1専用ビデオCD | | 17980 | 9800 |
| カラオケミキサー | | 11980 | 3800 |
| ステレオ体感ヘッドホン | | 7980 | × |

### その他

| タイトル | 発売日 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|---|
| バーチャカレンダー96 | | 1457 | × |
| ドラクエ6 鉛筆 | | 280 | × |
| ドラクエ6 ケシゴム | | 200 | × |
| ドラクエ6 カレンダー | | 1166 | × |
| ドラクエ6 冒険の書 | | 971 | × |
| ドラクエ6 キーホルダー | | 450 | × |
| ときメモパズル 108ピース | | 980 | × |
| ときメモパズル 300ピース | | 1380 | × |
| ときメモパズル 渚 300P | | 1380 | × |
| ときメモパズルforever 300P | | 1380 | × |


〒431-31 静岡県
浜松市笠井町902-5

**エマーソン** 年中無休 通販部

TEL 053-433-9900 受付時間（AM11：00〜PM8：00）
FAX 053-434-9711 FAX・現金書留でも受付ています。


新作ソフトも予約しておけば
発売日にはお届けします。
一部商品・一部地域除く

高価買取します
コミック本1冊 10〜200円
ミュージックＣＤ 300〜1,500円

5,000タイトルの詳しい最新価格は
当社発行の『エマーソン通信』にて！
定期購読（月一回）希望の方は
年会費3,000円を現金書留で申込下さい。
１回分希望の方は切手100円分同封して下さい。

# セガ炎の7 Seven Weeks 絨毯爆撃週間 第一回

**おなじみセガ炎シリーズがパワーアップして復活！　しかも、みみっちいことは言わない、怒りの絨毯爆撃でガツーンと7週間連続でピザーラお届け。核爆弾もビックリだ。そのうえ年末年始のサターン情報を完全網羅。セガファンでなくとも必読すよ。**

帰ってきたぜ、セガ炎のシリーズ。今週から7週連続でお送りしちゃいまっせ。お正月を挟んで、年末年始のサターンの期待ソフトを大紹介するのはもちろんのこと、気になるサターンの噂話から極秘情報まで惜しみなく毎週大公開。とにかく危険な情報を出し続けるので、セガ広報の竹崎さんのクビが飛ぶこと間違いなし!?　それはさておき、セガサターンが発売されてちょうど1年ということもあり、今週は満1歳をお祝いしてサターンの秘密に迫ってみようつーワケ。あなたの知らないサターンが見えてくるハズ。

### 炎のひと口メモ

**サービスゲームとは**

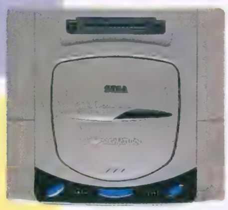
セガ・エンタープライゼスという社名のまえはサービスアンドゲームスという社名だった。正確に言えば、サービスアンドゲームス社とローゼンエンタープライゼス社の合併によってセガが誕生したのだ。

## と、いうワケで1周年おめでとう！

### サターンを見直してみよう

**●ソフトタイトル数**
9月末の時点のソフトタイトル、ソフト本数が多いのが自慢の某ハードを上回っており、年末年始は怒涛の70タイトルを予定。ソフトのジャンルもバラエティー溢れているぞ。

**●周辺機器**
周辺機器が多いのもサターンの特徴。珍しいとこでは本物のドライブ感覚を楽しめるレーシングコントローラー。そして、ビデオCDが楽しめるムービーカードなど。これからも増えるぞ。



**●重さ**
本体の重さはかなりのもの。漬け物石の代わりにもなってお母さんも大助かりだ。

**●ゲーム以外の用途**
別売のアダプターを使用して、フォトCD、電子ブック、ビデオCDなんてのが楽しめちゃう。またゲームとは違ったデーターベース的なソフトの展開も今後より力をいれていくらしいぞ。

**●家庭でアーケードゲーム**
ゲームセンターで人気の高いセガのアーケードゲームがいち早く移植されるのは最大の利点。ゲームによっては移植もアーケードの開発チームが担当してるぞ。

### セガサターン 由緒ある1年の歩み

'94年11月22日
次世代ゲーム機戦争に先駆け
**セガサターン発売**

'95年5月
セガサターン100万台突破
セガール登場

'95年7月
RPG王国キャンペーン実施

'95年8月6日
セガ広報竹崎さん誕生日

'95年9月
セガサターン150万台突破

'95年11月22日
**セガサターン満1歳おめでとう**

64ビット級のスーパーパワーを誇る次世代ゲームマシンとして、'94年11月22日に発売されたセガサターン。初回だけで17万台を出荷し、量販店などでは行列ができるほどの盛況ぶりという、おめでたい誕生日だった。発売当初の、他社のゲーム機と較べて、〝本体の価格が高い〟、〝ソフトの数が少ない〟などという印象を持っている人がいまだにいると思うが、ソフトの数もこの年末年始でなんと70タイトルも予定されているし、本体価格も少しでも買いやすくと努力しているらしいぞ。そして、気になるセガサターンの今後の動向に関してはつぎのページをご覧あれ。

### 11月22日セガサターン誕生日
## いい夫婦(11・22)と覚えよう



# つーことでセガ広報竹崎さんよりエライ人に今後のセガサターンの戦略を聞いてみた〜!!

## 年末年始のサターン戦略について

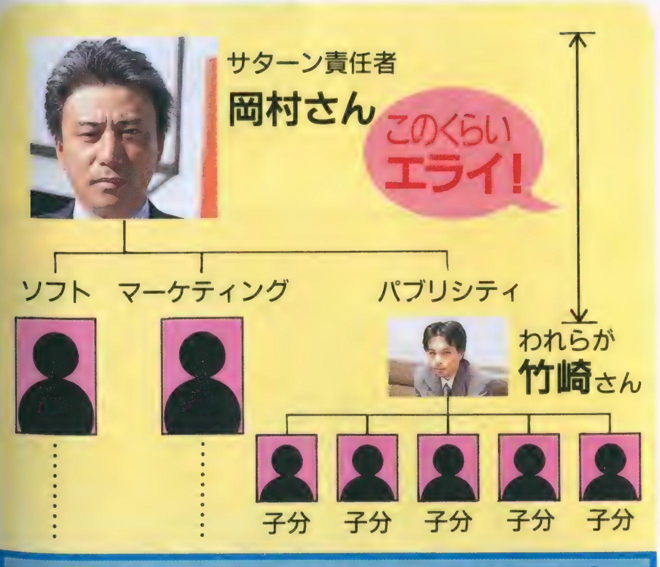
サターンは発売されてようやく1年、当初の予想を充分満足する成果を上げているんですが、来年以降が本当にゲーム機の国際標準機として定着するかどうかの重要な年です。その正否を占うのがこの年末年始でしょう。年末年始の戦略はあらゆるジャンルのソフトの充実と量の確保です。そのため『バーチャファイター2』を始めとした人気アーケードゲームの移植作や、サードパーティーのRPGですとか年末年始で70タイトルを出します。70タイトルと言うと〝多いのでは〟と思われるでしょうが、みなさんが『バーチャファイター』を楽しむというわけではないですよね。ソフトの選択の自由を広げるというのが大切だと思います。〝オールマイティーにソフトが楽しめる〟というのが国際標準のゲームマシンに必要な条件ですよね。ですから年末年始に限らず、商戦期ごとに幅広いソフト群を打ち出していきます。八方美人ではないですけども何を要求されても大丈夫、というのが我々からのユーザーに対するメッセージにしたいですね。

また、これからもアーケードの人気ゲームは続々移植されます。サターンの特徴のひとつとしてセガのアーケードのヒット作はすべてなるべく早いうちに移植するという方針があります。その方針はいまも変わってません。いまロケテストをやっているものもすべて出していきたいです。JAMMAショーで人気を博した『電脳戦機バーチャロン』も当然移植しますよ。




**岡村秀樹**　国内コンシューマ事業本部 HEプロダクトマネジメント部部長

この人なしではセガサターンはありえない。サターンの顔。




どのくらいエライか図式

'95年10月20日本社にてインタビュー

## 周辺機器、ソフトは? そしてサターンの方向性

サターンの周辺機器に関してはふたつの軸で考えてます。プロ用と家庭用(だれにでも楽しめるもの)です。このふたつを軸に近い将来いろいろなものが出てくるでしょう。また最近流行りの通信に関してですが、社内的にも具体的なプランが上がっています。通信端末としてのサターンを含め、来年の春前後くらいにひとつのマーケットとして信信をベースとしたものを提案していけるとも思います。いろいろな通信を考えてますよ。

そして、これからもっと新しいソフトの形態というのを提案していきたいと思っています。いままで『バーチャファイターCGポートレート』や『X JAPAN』など、ゲームとはひと味違うソフトを出しています。しかし中身は一定の傾向の人たちに向けていますから、それほどポピュラー度はないんですけどね。こういうのが群になってくるといろいろなジャンルのものが出てくると思います。いまはバラバラですけど、もっとまとまって新しいものとして来年早々にも出していければと思っています。

また、セガはサターンをやめてほかのハード(M2)を手掛けるという噂が流れているようですが、そういうことは絶対にありません。そのあたりを踏まえて今後の新しいサターンの使い方を各種提案していくのでぜひ期待してください。

# トニーニョの 本日(11月24日)発売のセガソフトラインナップ!!

### ○バーチャコップ

セガ/5800円
7800円(バーチャガン付き)



### ○闘神伝S

タカラ・セガ/5800円



メルシー、ボンゴレビアンコ、日系フランス人のトニーニョでース。これから7週間、ファミ通の発売日と同じ日に発売されるセガサターンのゲームを毎週ところ狭しと紹介しちゃいまース。押忍。

まずは、ガンシューティングの『バーチャコップ』。移植度も完璧で、これはぜひともバーチャガンで銃撃戦を味わってほしいのれース。その破壊力といったら我がフランスの核の比ではありませーン。

そしてポリゴン格闘の『闘神伝S』。プレイステーション版からの移植なんだけど、キャラクターも増え、内容的にボリューミーな仕上がりドゥえーす。『バーチャファイター』とは、また違った感覚の格闘ゲームなのレス。つーことで今週は2本。また来週～。

## 今日は何の日?

11月24日は、あの不朽の名作『ダーウィンの進化論』で有名なチャールズ・ダーウィンの『種の起源』という本が1859年に初めてイギリスで出版された日だ。また、1982年の自民党総裁候補選挙開票で中曽根康宏が1位になった日でもある。そしてこの日がお誕生日の人は1914年生まれの女優の清川虹子さんなのだ。

ファミ通だからこそできた

# 独占 セガールインタビュー、耳寄り情報!



セガール(8歳)

動物プロダクション、ふれあいの里どうぶつ村のサル部部長。ちなみに通訳は適当です。信用しないように、でも情報は本当ですぜ。

セガのCMでおなじみの超売れっ子ザル、セガールくんをバナナで買収し、いろいろなサターンのマル秘情報をムリヤリ聞き出すこのコーナー。もちろん7週間ブッ通しのブッ飛び企画。今週はレースゲーム『セガラリー』の話題だぞ。

*　　*　　*

――こんにちは。最近調子に乗ってますね。ちょいと高飛車なんじゃないですか?

**セガール(以下セ)**　ウキャキキッ。(最近、クイズ番組とかにも出演して忙しいんでね。手短に頼むよ)。

――ではさっそく本題。サターンの『セガラリー』に隠しカーがあるっていう噂は本当ですか?

**セ**　キキッーキ!　ウキャ(内緒だけど本当だよ。ボクが隠しカーを入れろって注文したんだもの)。

――ちなみにセガールくんはクルマに乗るんですか?

**セ**　ウキキッキキ(サルだけにカゴに乗るよ。ウマイ座布団3枚)。

――……ところで、そのクルマの車種と出現させる法則は?

**セ**　ウキ(車種はランチャストラトス。キミみたいな貧乏人にはとうてい買えないクルマだよ。出現の法則は発売日まで内緒。買ってからのお楽しみってことで)。

――どうもありがとうございました。来周もよろしくお願いします

**セ**　ウキャ(バナナ忘れずにね)。

『セガラリー』にランチャが



SCOOP

## ゲーム業界風刺マンガ 時代を斬る

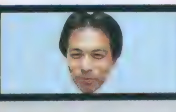
### ■もしものときに頼りになるサターン

時事ネタをベースにいまのゲーム業界を鋭く描いた風刺マンガ。宣誓我々はファミ通編集者シップにモッコリ……もちろんつまらなくても7週間やり通すことを誓います。で第1回目。日本はとても地震が多い国です。地震国日本チャチャチャ、前畑ガンバレというぐらい多いです。地震がきたときに身を守るゲーム機といえば、もちセガサターン。厚み、大きさ、頑丈さ、どれも消防法に合格しています。懐れにくく一生使えるゲームマシンだ。



参考文献:今日は何の日 話のネタ365日(PHP研究所)　写真提供/Rally Xpress
イラスト/エビコ マリオ

## セガ広報 竹ちゃんの 業界くん日記 よろしく頼むぜの巻



ついに始まったぜ"炎の7週間"だ。何てったって"7週間"だからスゴイぜ。思い返せば一昨年の夏、セガ炎のシリーズ(と、あとに言われるようになった一連の記事)第1弾が"7週間"だったんだよなぁ。最初が7週間だったもので、その後の"4週間"とか"ピンポイント攻撃"とかやるたびに、「減る一方ですね」とか「もう、7週間はやらないんですか」とか温かい(?)お便りをいただいて、苦しかったよ、オレは。しかも、今年の夏なんてコーナー名が"炎のたった2週間"ときたもんだから、すでに自嘲気味だったさ。しかし、その苦しい時期を乗りきったいま、まさに炎のごとく燃えるセガサターンで怒濤の7週連続攻撃が始まるわけだぁっ!!

今回の7週間のコンセプトは"おもしろくてためになる"だ。つまり、単純にソフトの最新情報をお知らせするだけではなく、週刊ファミコン通信ならではの笑いの要素をミックスした、じつにファミ通らしいコーナー展開を計画しているわけなのだ。だから、セガサターンを持っている人も持ってない人も、まあこれから7週間、ちょっとこのコーナーを見てってちょうだいな。決して損はさせませんよ。

7週間全部読んでくれた人は豪華賞品が当たる、最後の週のプレゼント企画にも応募できる。毎回、僕が日記のコーナーでキーワードを出すから、それを忘れずにメモしておいてくれ。ちなみに、今週は「が」がキーワードだよ。深夜のラジオ番組みたいな企画でいいでしょ!?



⬆バリバリ仕事中の竹ちゃん。セガ広報の鏡。セガFAXクラブでも活躍中だ。

募集！　募集！　募集！　母乳！　募集！　募集！　募集！

## おはがき募集

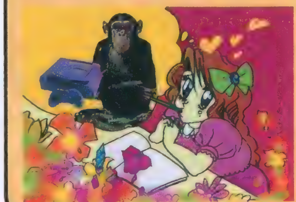
せっかく7週間も続けて、"セガ炎"をやるんだから、読者ちゃんからのラブリーなおはがきを募集しちゃうぞ。といっても、不幸の手紙や婚姻届け、カミソリ入りなんてのが来ちゃうとまいっちんぐなので、ウキ(セガール)じゃなくて右記の3つネタ大母乳。

「なんてったって、やっぱり母乳がいちばんだよね、パパ」(弘大クン)

ではなく大募集。とスゲー長いマエフリに山田くんから座布団3枚をもらいつつ、いちばんおもしろいはがきを送ってくれた人には下記の豪華賞品をあげちゃいます。ついでにセガ広報、われらが竹崎さんへのファンレターなども募集。"ガンバレ"、"クビにしろ"、"サターンくれ"などなんでもオッケー。

### ① ポエム募集

"セガサターンと瀬川英子"、"サターン・デーナイトフィーバー"などなどサターンに関わる内容のポエムを募集。サターンに対する熱くそそり立った思いを詩にしてくれ。まじめな詩よりも、お笑いに走ったほうがウケやすいかも。文量としては400字詰め原稿用紙の半分の200字以内くらいで。チョットしたコメントあればなおグーよ。



### ② サターン写真募集

サターンといっしょに写っている、おバカでクールな写真を募集。墓場で撮るとか、仮装して撮るとか、東京タワーのてっぺんで撮るとか、すげーイカスシチュエーションで撮影してね。とりあえず自分とサターンが写っていればオッケー。写真にコメントを添えて送ってね。なお送ってくれた写真は返却できませんのでご了承くださーい。



### ③ サターン販促計画 500万台への道募集

目標500万台以上、サターンをとにかく売る方法を考えてください。たとえば『ドラクエⅥ』と抱き合わせでサターンを売るとか、おバカなものから真面目なものまでイラスト、文、写真などを自由に盛り込み送ってください。実現可能でとくに優秀な企画には特別にセガから社長賞がもらえるかもしれません。柔軟な発想と企画力が勝負。




## 豪華賞品

### 最優秀賞

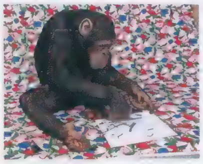
＊サターン周辺機器フルセット

バーチャスティック、レーシングコントローラー、アナログミッションスティック、シャトルマウス、マルチターミナル6、パワーメモリー、電子ブックオペレーター、フォトCDオペレーター、ムービーカードの周辺機器豪華9点セット。なかなか揃えられる品物じゃないすぜ旦那。最優秀賞1名様に。

### セガール賞

＊セガールサイン色紙 生写真セット

セガールくんのサイン色紙とおちゃめな生写真をセットでプレゼント。セガール賞は2名様に。



⬅嫌がるセガールにむりやり書かせたサインと、笑った表情の生写真をセットで。

### 竹ちゃん賞

＊『バーチャファイターCGポートレート』10点フルセット

『バーチャファイター』のキャラクターのCGソフト、『CGポートレート』シリーズ、アキラ、ジャッキーなど計10人分をセットにして1名様にプレゼント。セガ広報の竹崎賞だけに、竹崎さんの心をつかむ内容のはがきだったら当たる選ばれる確率が高いかもしれないぞ。

### あて先

週刊ファミコン通信
セガ炎の7週間
炎の大募集係

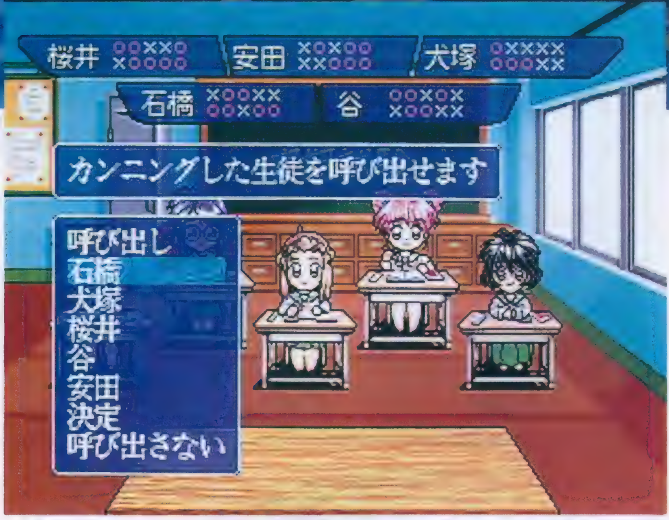
発表は 週刊ファミコン通信 1/26号 (1月12日発売)

しめきり 12/8日 (消印有効)

PRESENTED BY SEGA

イラスト/伊藤 誠司

ピチピチの女子高生を育てる楽しみが味わえるこのゲーム。でも、あんなことや、こんなことなどはできないので、あしからず。







## 卒業II～Neo generation～SPECIAL

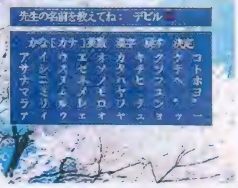
3DO　シミュレーション　CD-ROM
シャーロック　発売中　7800円

# 君は熱血先生？それともセクハラ先生？

パソコン版や他機種でも大人気の育成シミュレーション『卒業II』が3DOに登場。3DO版の特徴は、オリジナルのオープニングアニメや新たなイベント、他機種にはなかったエンディンググラフィックの追加がされていることだ。



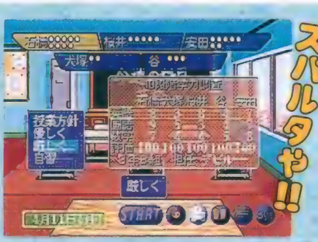
⬅オープニングではオリジナルアニメが声つきで流れるぞ。




➡まずは、君の分身となる教師のデータを入力しましょう。

## 平　日

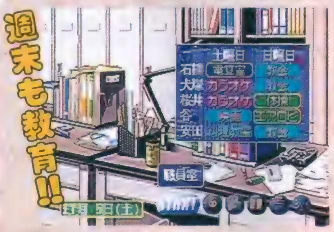
平日は、学校で生徒たちに国語、英語、数学の3科目を教えることになる。授業中は、能力の低い生徒を重点的に学習させて全体のレベルアップを計っていこう。また、席順が悪いと生徒たちはケンカやおしゃべりばかりして能力が上がらないので席順の配置には十分注意してほしい。



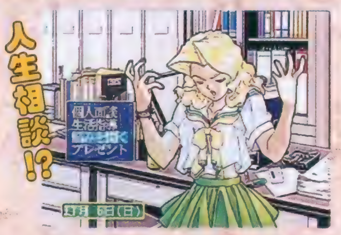

⬆甘い顔をすると女子高生はつけあがるので、スパルタ教育してやるぜ!!




⬆生徒たちが勉強しやすい環境を作るためにも、席替えは非常に大切だ。




⬆生徒の週末の過ごしかたも、先生がしっかりと管理してあげましょう。



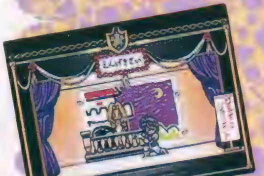

⬆悩みを抱えている生徒には、熱血教師として相談にのってあげよう。

## 週　末

生徒たちは週末になると自動的に勉強や習いごとをする。しかし、遊んでばかりいる生徒もいるはずだ。そんなときは、先生が強制的にスケジュールを変更してしまおう。また、悩みを持っている生徒は能力が下がってしまうので、発見したらすぐに相談にのってあげることも大切だ。

# たっぷりと盛り込まれた楽しいイベント!!

このゲームには、学園祭や体育祭、などたくさんのイベントが用意されている。そのなかでも、ミス清華コンテストやマラソン大会、卒業旅行などのイベントは、3DO版でしか味わうことができないので必見だ!!



⬅演劇祭で"ロミオとジュリエット"を演じる生徒たち。




➡試験では、妙な回答をする生徒に笑わされる。



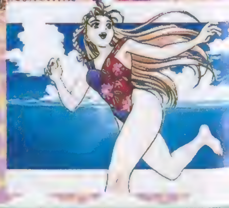

➡一生懸命に綱引きをする生徒に、思わず声援を送りたくなる。




⬅ミス清華コンテストの風景。果たして誰がクイーンになるか。



⬅そんなバイトをするな～!!



➡夏休みをエンジョイする生徒に、思わず大ハッスルしちゃうぞ。

**今週のプレゼント**　今週紹介したソフト『卒業II～Neo generation～SPECIAL』と、このゲームのポスターをセットで3名様にプレゼントします。応募方法は、はがきに君の氏名、年齢、住所、電話番号、このコーナーについてのご意見を記入し、さらに右下の応募券を貼って250ページの左下にあるあて先、「3DOクラブ」係まで。12月1日の消印有効

12/8号 応募券

# 2000年のゲーム・キッズ

仮想科学小説＃109　　渡辺浩弐

目の前でふてくされている美しい女に、私は手を焼いていた。

「警察をなめてはならない。いいね、君が逃げていた半年のあいだに、すべては終わっているんだ」

「ふん」

「君が所属していたモデル・クラブが、じつは高級コールガール派遣組織だったということ、そして、そこで恐ろしい陰謀が進んでいたということを、我々はすでに暴いている。すでに、組織には徹底的に捜査が入っている」

「知っているわ。あのクラブは、とんでもないところだった。大金持ち相手の売春組織だけでなく、もうひとつの裏家業をやっていたわけね。闇ルート専門のDNAバンクとしての」

「そうだ。そして君たちはただのコールガールではなく、特定の客から巧みに精子の採取を行なう任務も果たしていた。それは認めるな？　組織はそうやって集めたエリート男性の精子を非合法なマーケットに高額で売却していた」

「だから何度も言ってるじゃない。私は、自分の罪をすべて認めているわ。そう私はコールガールだったの。生活のために、しかたなくあんな仕事をやっていたのよ。私の顧客は超エリートばかりだった。政治家、学者、スポーツ選手……。私は組織に言われるままに彼らからDNAを採取していただけよ」

「それだけではない。組織はさらに凶悪な犯罪に着手していた。顧客のなかの身よりのない男性をつぎつぎと、殺害しはじめたのだ」

「そんなことは私は知らないわ。もちろん、その殺人には関わってなんかいない。アリバイだってあったじゃない」

「確かにその殺人事件には君は関わってはいない。しかし、君はその計画の内容を知っていたはずだ」

「……」

「一連の殺人事件が組織の仕業だということがわかってから、やっと、ことの全貌が解明できたんだよ。これは、存在しないはずだった遺産相続人をねつ造しようという、恐るべき計画だったのだ。つまりクラブは所属するコールガールたちを使って資産家から精子を採取し、時期を見計らってたくみに殺害した。そしてその後、彼女らにその落とし種を生ませ、生前の愛人として名乗り出させることによってばく大な遺産を手中にしようとしていたわけだ！　……我我はその陰謀を見抜き、組織を徹底捜索した。そして、地下倉庫から案の定、大量の違法DNAサンプルを発見した。もちろん、それらのものは即座に、すべて始末したが……」

「その話も聞いたわ。冷凍精子だけじゃなくて、冷凍受精卵までを焼き殺したらしいわね」

「それで事件は一件落着。の、はずだった。しかし、組織の上層部の供述から、たいへんなことがわかった。ひとりのコールガールが事件発覚のまえに失そうしていたことだ。ある資産家の凍結精子といっしょにね。それが、君だ」

「そう。そのとおり。でも、もう遅いわ。あなたたちにできることはない……私はもう３ヵ月もまえに着床手術を受けているの」

「もぐりの医者に大金を積んでな。まったく狂ってる……」

「なんとでも言えばいいわ。私は、もう妊娠してしまっているのよ。あなた、組織の倉庫で、何100個もの受精卵を平気な顔をして焼き殺したらしいわね。あなたは、受精卵はまだ人間じゃないと思っていたわけね。ねえ、じゃあ、どこからが生命だと思う？　私のなかでもうこの子は動き始めているわ。私がこの子を身ごもった動機がどうであれ、この子は私の子、そしてその資産家の子よ。法的には、唯一の資産相続人ということになるわ。どんなにあなたが正しくても、そしてどんなにあなたが偉くても、この子を殺す資格はないのよ。さあ、どうするつもりなのよ」

「君、よく聞け。君のやっていることは人間の仕業ではないぞ」

「ふん」

「裁判の結果、その子も、そして君も財産を受け取れない可能性はある。いや、裁判まで待ってはいられない。悪いことは言わないから、即座にその子を堕すんだ」

「人でなし！」

そのとき、彼女の目が強く、不思議な光を発したことに私は気づいた。

「あなたなんかにそんな指図をされたくないわ。もちろん、最初は私も金が目当てだった。それは認める。私をだましてあんな仕事に誘い込んだ組織の鼻をあかしてやりたいなんて思ったわ。でも、信じてもらえないかもしれないけど、いまは私、この子を本気で産みたいと思っているのよ。もう、財産なんか関係ないわ」

私は彼女の声の激しさに気圧されて、しばし、沈黙してしまった。

そのとき、ノックの音がした。若い警察官が取調室に入ってきた。

「緊急の情報です。報告させていただいてよろしいでしょうか」

「ああ」

彼は女の顔をちらりと見ると、書類に目を落とし、こう言った。

「彼女が人工受精に使用した精子の提供者について、新しい事実が発覚しました。彼は死の直前に株の仕手戦に失敗し、自己破産に追い込まれていました。財産はすべて没収されています。もちろん、遺産はまったく存在しない、ということです」

なんということだ。私は思わず、彼女の顔を見た。この報告は、私ではなく彼女に知らせるためのものだったのだ。しかし驚いたことに、その表情はほとんど変わっていなかった。彼女は、唇に軽い笑みを浮かべながら、私をまっすぐに見ると、きっぱりとこう言った。

「私、それでもいい。産むわ……」

私は息をのんだ。彼女の目の不思議な光は輝きを増していた。




＜DNAバンク＞1986年、体外受精卵をオーストラリアの病院で冷凍させたまま、その両親である夫婦が飛行機事故で死亡した。夫婦は財産家であったため、冷凍受精卵がそのばく大な遺産の相続人として認められるかどうか、議論が紛糾した。また現在、先進国では優秀な男性の遺伝子を選別し、高額で販売する民営精子バンクも多数出現しており、新時代の家族計画と親子関係について、新しいモラルの確立が急務とされている。

この作品を原案としたSFドラマ『ブラックアウト』はテレビ朝日にて毎週土曜日25時10分より放映中!!

CG：佐柳健治

■とっくに発売中の『ビヨンド・ザ・ビヨンド』は柴田先生がキャラクターデザインしているのだ！　買え!!




シンゴ〜お♥ うららすッごく会いたかった〜〜ア♥♥♥
うらら〜〜〜〜ッ!!!
誰だ？アイツ
格闘大会の出場者のひとり、
魔法使いのうららちゃんでござるヨ。
シンゴは女の子にモテモテだな
ギャーッ
キャ！
女？
うららちゃんは男でござるヨ。
ぐッ！
うっせーなあ！まだ付いてるからってよォ!!
※野太い声
本名・タクヤ（17歳）
格闘大会の優勝賞金が手に入ったら、手術して取るんだからッッ!!
ほぉ……
そのためには愛するシンゴも最大のライバル♥
許してシンゴ！あなたを倒してうららは女になるのッ♥
うわっちゃ〜〜!!!
頭きたぜ！



きゃッッッ!
シュッ!
本気でブン殴られる前にとっとと帰れ!
ポッ!!
さすがうららが女になったら最初に抱かれる男ね…
ハァハァ…
やっぱ一発殴らせ〜〜〜えい!
そー簡単に帰るわけにはいかないモン
うらら大会で優勝するために一生けんめい魔法使いになったんだから!!
うらら殿…女になる方が簡単だったんじゃござらんか…?
えい!スリープの魔法
ふっ
チュー…
そりゃ違ーうッ!!
う…
くら…
ごめんねシンゴ うららどーしても優勝賞金が欲しいの…!!!
なぜ…アトンをしく…ッ!!!
おとなしくうららに犯られてね
漢字が違うぞ!!
不純同性交遊ーッ!
ビム
キャーッ!




■年末進行で死にそうな柴田先生に差し入れを(笑)!!

あて先は「編集部 柴田先生」 次回は12月22日号(12月8日発売)に掲載

# ◎投稿でメタリックガバスをもらおう。

Catch the Metallic Gavas

## NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、町内会や伝言板、禁断の秘技などのファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君には、編集部から燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。

つぎに、そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて、応募することもできるぞ。ただし、応募のきまりを正しく守らないと、せっかくキミが応募したガバスが全部ムダになっちゃうから、下の"応募のきまり"をよく読んでね。

ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲーム機などを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。



① ゲームボーイ、ゲームギア用ソフト
4000ガバス



② メガドライブ、サターン、プレイステーション用ソフト
5800ガバス



③ ゲームボーイ、ゲームボーイBros.（色を指定してください）
8000ガバス





④ PCエンジン、PC-FX、スーパーファミコン用ソフト
9800ガバス



⑤ メガドライブ2
12500ガバス



⑥ ゲームギア
15000ガバス



⑦ スーパーファミコン
25000ガバス

## ガバス獲得への道のり



1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/餅月あんこ

## 応募のきまり

応募する際は、キミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1994年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

# GAVAS SYSTEM

1995 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限が切れたガバスチケットは使えないぞ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なこと（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番から8番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必ず必要額の郵便切手（整理のためにも、切手は50円以上の額面のものにしてチョ）を同封してから応募してね。

| | | |
|---|---|---|
| 1 | ◆ファミ通ステッカー | 12ガバス |
| 2 | ◆ファミ通ノート | 25ガバス |
| 3 | ◆ファミ通下敷き | 30ガバス |
| 4 | ◆ファミバッジ | 40ガバス |
| 5 | ◆ファミ通シャープペン | 45ガバス |
| 6 | ◆ファミ通カンペンケース | 55ガバス |
| 7 | ◆ファミ通テレホンカード | 60ガバス |
| 8 | ◆ゲームの殿堂Tシャツ | 65ガバス |

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります

1


2



3


4



5


6



7



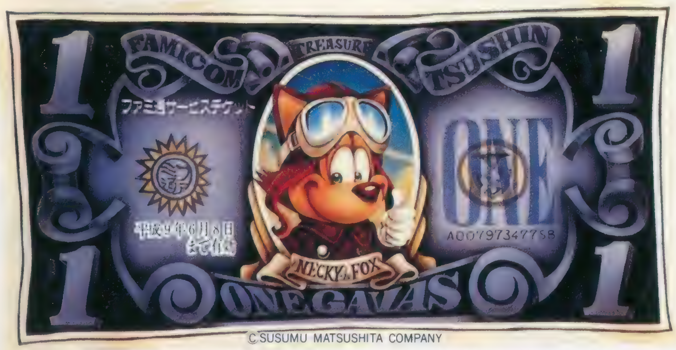
8


## 応募のきまり

応募の際にはキミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえ、必ず封書で応募してください。あて先は250ページ、「ガバスシステム」係までです。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

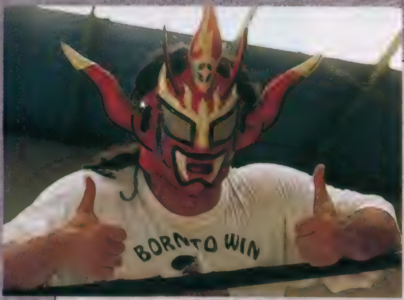
※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

●ゲームの殿堂に来れなかった読者のために、オリジナルTシャツを期間限定（12月末まで）でアイテムに追加!! サイズ（M、L）を明記して申し込んでね。

# 金華ファミ珍楼

## 獣神サンダーライガーのTROUBLE SUPLEX

掌打にサンキューの巻




【モグリと五分吉】無数の精子ですか、いいですなぁ。カエルの卵のほうがいいですな。戦時中はよく油で炒めて食べましたが、あまり美味しくない。（五分吉）

好評につきライガースペシャル第2弾！　今回、ライガーさんの激励で目が覚めた人の特集さ。

### 拳

**4月21日号　大阪　きっちょむどん**

●**質問**　僕の友人は、「拳と拳で語り合うのが友情だ！」と言って毎日乱暴してきます（以下略）。

●**掌打**　友だちは友情の種をまいたんだ。こんどは君が水をやる番だ。（中略）ファイト！

ライガーさんの言うとおり、拳と拳で語り合いました。その日も、友人の乱暴に反撃しました。夜を徹して戦い、結果は引き分け。朝日がとてもさわやかでした。

**ライガーより**　よかったね。でも友情を深めすぎて、危険な道に足を踏み入れたりしないように注意しろ。拍手！

### 謝

**5月12・19日号　秋田　高橋文月**

●**質問**　死にたい奴は、死なせたほうが、世の中平和になると思いませんか？（以下略）。

●**掌打**　人間は無数の精子のなかから生まれてくるんだ（中略）。おまえは、その考えを改めろ！

まえに書いたことを訂正します。やはり、人間つらくても、どこかに解決の道はあると思うので、視野を広げてがんばります。生意気言ってすいませんでした。

**ライガーより**　人の命の重さを考えることはいいことだ。僕も勉強になったよ。これからも、お互い学んでいこう。

このように全国の若者から、感謝されてるトラブルスープレックス。ナイスなページだよな!!

### 9月22号 ごみプレゼント当選者発表

●バカタール加藤のかさぶた
東京都　沖 俊平

●バカタール加藤の日焼けでむけた皮
静岡県　増田和弘

●FⅡサンジェルマンユニットの人間タイツ＆ヅラ
沖縄県　田代荘二

## 『ゲームキッズ』こ・く・ち

本誌連載中の『2000年のゲーム・キッズ』を原案とした連続SFテレビドラマ『ブラックアウト』（毎週土曜深夜25時10分、テレビ朝日にて放送中）の最新情報をお届けしよう。

11月25日放送の第8話のタイトルは、『ホログラフィ（後編）』。前号のこのコーナーでも説明したように、この話は、『ゲームキッズ』の2巻に収録されている『恋人』という3Dホログラムをテーマとしたエピソードを原案としているのだ。

●物語●1999年、精度の高いホログラフィで作った『3Dアイドル』はかなりの人気商品となっていた。だが、裏のマーケットでは、この技術を利用して死んだ人間を生前のままの姿でこの世に再生し、哀しみに暮れる家族に売りつけるという商売が成立していた。それにより遺族たちはより哀しみに沈み、自殺が多発していた。

このホログラフィの開発者たちを追う科学捜査官、華屋と中園の行く手に、もうひとりの中園が現われたのだった！

### ゲームⅡタログ

テレビ朝日
毎週土曜日★6:00～6:30
朝日ニュースター（CATV／CS放送）
毎週日曜日★9:15～9:45

**とことんセ～ガ～!!**

今週は、セガ特集。題して"炎の15分"だ。『バーチャコップ』、『バーチャファイター2』、『セガラリー・チャンピオンシップ』など、サターン期待の新作満載でドバーッとお届けするぞ。

※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。



# ノーテン 脳天逆(saka)落とし

ROUND 211

クイズ

## 年末に向けてピクロス!

★★★しばらくブームは続くぞ★★★

### ルール説明

マスの外側に示された数字は、その列で連続して塗りつぶすマス目の数だ。右の例①の場合、縦列の５という数字はその列すべてを塗りつぶすことを示す。数字が複数の場合、上、または左から読み、これは連続して塗れるマス目が複数あるということだ。これらは最低1マス以上離れて存在するぞ。数字に従って表を塗りつぶすと、ゲームに関係ある絵が現われる。右上の３択のなかから選んでね!

### 応募のきまり

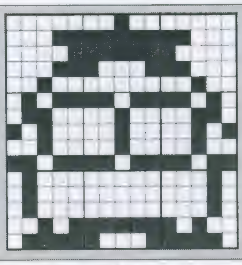
答えをはがきに書いて、12月8日号クイズ脳天逆落とし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れないように。締切は11月30日消印有効だぞ。

### 賞品について

賞品は全国共通おもちゃ券5000円分だ。正解者が多数の場合、抽選で10名に限定させてもらうぞ。最後まであきらめるなよ!

### 先週の答え

a.ナスグレイブ



### 今週の問題

Q.表のキャラクターは誰?

a.『鉄拳』の平八　b.『トイポップ』のピノ

c.『がんばれゴエモン』のえびす丸

Q

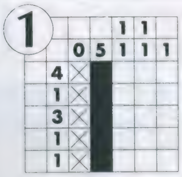
(縦列の数字)

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | 3 | | | | 3 | | | | | |
| | 6 | 5 | 3 | 2 | 1 | 5 | | 5 | 1 | 2 | 3 | 5 | 6 | |
| 8 | 3 | 3 | 2 | 1 | 1 | 2 | 3 | 2 | 1 | 1 | 2 | 3 | 3 | 8 |
| 6 | 2 | 1 | 2 | 3 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 3 | 2 | 1 | 2 | 6 |

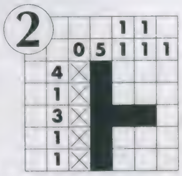
(横列の数字)

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | 15 |
| | | | | | 15 |
| | | | 4 | 5 | 4 |
| | | 3 | 1 | 1 | 3 |
| | | 3 | 1 | 1 | 3 |
| | | | | 2 | 2 |
| | | 1 | 2 | 2 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | | | | 2 | 2 |
| | | 3 | 1 | 1 | 3 |
| | | | | 5 | 5 |
| | | 1 | 3 | 3 | 1 |
| | | 2 | 2 | 2 | 2 |
| | | | 3 | 3 | 3 |

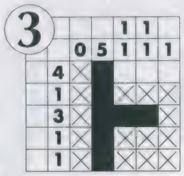
### 解きかた例



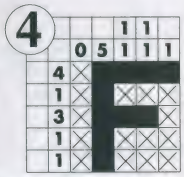

⬅0に注目。塗れないところは×印に。




⬅3は3つ塗りつぶすことを表わす。




⬅塗れないところを消していくと……。




⬅ハイこのとおり! ちょっと難しい?

クイズ脳天逆落とし
10月20日号当選者発表

●神奈川県　佐藤洋子
●奈良県　久保堅嗣
●北海道　佐々拓也
●滋賀県　山西尚人
●千葉県　奥村省吾
●鹿児島県　竹尾　誠
●兵庫県　永森順平
●愛知県　酒井義文
●長野県　堀内瑞悦
●滋賀県　石田頼仁

# INFORMATION

…インフォメーション…

## サターン版『ぷよぷよ通』キャンペーン "ぷよサターン"をプレゼントするぞ!!

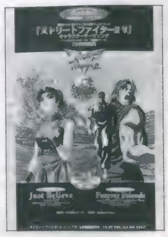
大人気パズルゲーム『ぷよぷよ通』、もうおなじみだよね。今回はサターン版ソフトの発売を記念して、"ぷよ"を風船に型どった"ぷよサターン"を10名にプレゼントするぞ。欲しい人ははがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して下の住所まで送ってね。締切は11月末日必着だ。




〒103-91　東京日本橋郵便局　私書箱292号(ＳＷ)
『ぷよサターンプレゼント』ファミ通係

## テレビアニメ『ストリートファイターⅡV』 イカすポスターを5名にあげちゃうぞ!!

大好評放映中のテレビアニメ、『ストリートファイターⅡV』。番組中に流れている、リュウとケンのテーマソング『Forever Friends』と春麗のテーマソング『Just Believe』、もう覚えたって人もいるんじゃないかな? このふたつのシングルＣＤ発売を記念して、オリジナルポスターを５名にプレゼントするぞ。欲しい人はファミ通『ストⅡのポスター』係まで送ってくれ。締切は12月４日消印有効だぞ。




## 『松方弘樹のワールドフィッシング』 オリジナルテレカをなんと100名に!

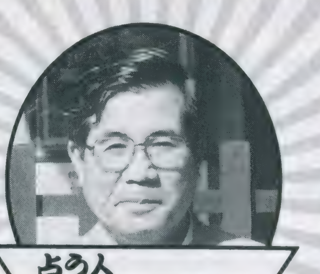
メディアクエストから'96年１月に発売予定の『松方弘樹のワールドフィッシング』。実写撮り込みの本格的な釣りゲームということで、発売日まで楽しみに待っている人も多いことだろう。そこで朗報だ!! このゲームのオリジナルテレホンカードを100名にプレゼントしちゃうぞ!! はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して下の住所まで送ろう。締切は12月８日消印有効だぞ。

〒141　東京都品川区上大崎4-5-37
山京目黒ビル　メディアクエスト
「松方弘樹のワールドフィッシングテレカ」
プレゼント・ファミ通係

## OH MY GOD

本誌11月24日号のエクスプレス８ページ記事中の各店舗ごとのソフト予約状況一覧表のなかに誤りがありました。おかじま電機(千葉県)はソフトの予約は一切行なっておらず、大昌ビーヤング(宮城県)は当日販売も行なうということです。関係者各位ならびに、読者のかたがたにたいへんご迷惑をおかけしました。ここに訂正して、お詫び申し上げます。

# ウルトラ開運占い

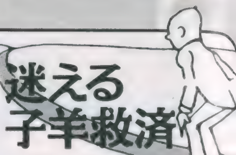


占う人
福田有宵先生

今週の運勢　11月27日(月)〜12月3日(日)

**先日テレビ番組で福田先生が占った、"宝くじの当たりやすい顔の芸能人"。なんといってもポール牧の顔がナンバーワンなんだとか。**

## 迷える子羊救済



私はスクーターに乗っているのですが、よく事故に遭います。4年まえには前歯を3本折る事故を起こし、3年まえにも事故を起こして病院に運ばれました。去年も一度事故を起こしています。どうすれば私は平和に暮らせるのでしょうか？　（東京都　赤カブライダー）

同じような事故に遭ってしまうのは確かに不思議なことですが、違う原因で起きた事故が偶然重なってしまっただけです。先天的に事故に遭いやすい運だということはありませんよ。4年まえの事故は、相手に責任がありました。3年まえの事故に関しては、自分の不注意から引き起こされたものです。去年は、自分の油断が事故を招いたと推測されます。簡単に言えば、スクーターに乗るのをやめればそのような事故に遭うことはなくなります。しかし、生活上そうはいかないでしょうね。スクーターに乗るのなら、来年の2月、6月、10月、11月は油断しないように気をつけてください。そうすれば大きな事故に遭うのは避けられますよ。

**1月生まれ**　週の初めに好調なら、1週間とおして順調。月曜日は早起きして、気分を変えていどもう。友人関係では、腹を割った話し合いのチャンスがある。5、黄色、タヌキ、土曜が吉。レトロゲームがラッキーだ。

**2月生まれ**　平和な運気。調子に乗らなければ願いごともかないそう。友人ふたりと夜遊びの機会があるが、失言、噂話などはトラブルのもと。1、黒、座布団、水曜がラッキー。闇の帝王が君臨する残忍なゲームが吉。

**3月生まれ**　堅実運。うわついたムードを捨てて何でもガッチリいこう。少し母性愛に飢えそうだから、母との関係はうまくやろう。4、白、ドライフラワー、金曜にツキがある。3人組で戦う格闘ゲームがラッキーだ。

**4月生まれ**　いま悩みのある人は、解決の見通し。新しい計画にチャレンジする人は、状況が意外に厳しいから慎重に。湖や海で将来のことを瞑想してみよう。4、白、バーベル木曜が吉。ぶっ壊しゲームがラッキー。

**5月生まれ**　体力が復調、意志は強固になってひたすら前進するとき。2度目の挑戦がラッキーだから、失敗してもつぎのチャンスを狙え。思い出の土地に幸運が待つ。2、赤、手帳、火曜がラッキー。将棋のゲームが吉。

**6月生まれ**　週の前半は低調だが、後半はよくなる。教養や知識などを取得するのが有意義。泉や噴水など水のある場所に行くと、いいことがありそう。1、黒、時計、水曜が吉。何だかわけのわからないゲームで開運。

**7月生まれ**　自信を持ってリーダーになろう。遠慮していてはラチがあかない。家族関係のことはとてもスムーズに運ぶ。週末、家族旅行をすると大吉。1、白、コーヒー、土曜がラッキー。忍者の出てくるゲームが吉。

**8月生まれ**　安定運。何でも無難にやりすごして、冒険は避けよう。週末の交際にはとくに用心。責任ある仕事を任されて、ストレスがたまりそう。2、えんじ、メガネ、月曜で開運。宇宙戦争のゲームがツキを呼ぶ。

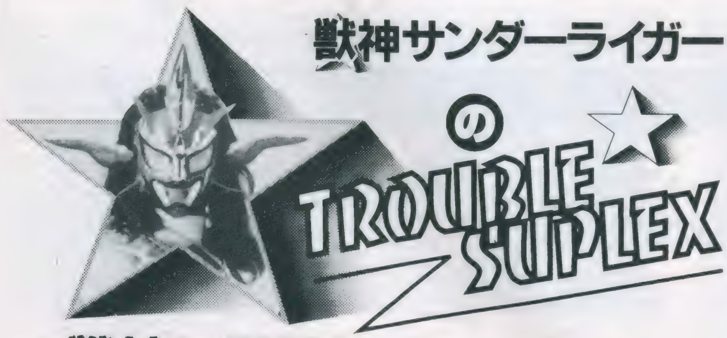
**9月生まれ**　社交運吉。友情を大切にして、多少の自己犠牲は我慢するとき。ライバルを意識してしまいそうだけど、学ぶべきところは学んでいこう。3、青、財布、木曜が吉。歴史の勉強になるようなゲームで開運。

**10月生まれ**　物事はギリギリで進めるよりも、他人のペースに合わせるぐらいの余裕を持とう。公私ともに基礎を固めてからゴーサイン。3、青、ミニチュアボトル、日曜がラッキー。大砲、銃、魚雷をぶっ放すゲームが吉。

**11月生まれ**　強情だと思われてもいいから信念を貫いて、下手な妥協はしないこと。近い将来への決断を下だすときだが、楽な道に流れてはいけない。4、オレンジ色、竹細工品、水曜が吉。水滸伝のゲームで開運しよう。

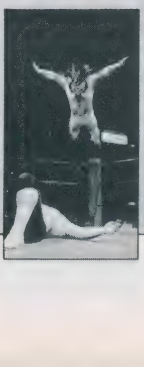
**12月生まれ**　ちょっと待て。改善や改革はしばらくさきに延期。少し冷静に頭を冷やしたほうがいい。週末は偉人の伝記でも読んで静かに過ごそう。5、緑、ぬいぐるみ、土曜が吉。大型歴史シミュレーションで開運だ。

# 獣神サンダーライガーのTROUBLE SUPLEX



## 男は男であれ！　女は女であれ！

### 獣神に訊け！



ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたにはもれなく1000ガバスを、イカス相談にはさらにポイントも贈呈。これを20ポイント溜めれば、プロレスの試合に招待するぞ。

**遊**　ライガーさんこんにちは。いま僕の学校では、アルティメットごっこという遊びが流行っています。それは、馬乗りになって顔を殴ったり、頭突きを入れたりするという、危険な遊びなのです。なんとかやめさせたいのですが、本当に危険なので、勇気のない僕にはどうすることもできません。こんな僕は、やっぱり弱虫でしょうか？

福岡県　森下まるこ　16歳

**報**　うん、弱虫だ。でも、いまから強くなって、アルティメットごっこに終止符を打とうなんて考えちゃだめだぞ。ブームは、あっというまに去ってしまうものだからな。キミが誰にも負けない強者になったころには、アルティメットごっこなんて誰もやってないぞきっと。まあ先生にチクってしまえば、早めに解決できるんじゃないかな。でも、逆うらみされて集団アルティメットごっこの的にされちゃわないように、気をつけたほうがいいかもね。

**擦**　先日図書館で、女子高生のふたり組とすれ違いました。その直後にひとりの娘が「気色悪い」と言ったのです。失礼にもほどがあるので、文句のひとつも言ってやりたかったのですが、直接言われたわけではないので、どうすることもできませんでした。こんなとき、ライガーさんなら抗議しますか？

兵庫県　だんちゃん

**返**　そんな失礼な女には、「くされま○こ」と怒鳴ってやれ！　それでギャーギャー言ったら、ひっぱたけ！　失礼には失礼で返せ。やさしいのと気をつかいすぎるのは違うぞ。男は男、女は女であれ！


SFC・サターン以外も高額買取実施中! PCエンジン・メガドラ・ファミコンetc... ソフトもハード/周辺機器も超高額!
[プレイステーション関連品は買取をしていません。]
TVゲーム売るなら買うなら
ソフマップ
売るとき買うとき使ってトクする
ソフマップカード
会員募集中! お問い合わせは、Tel. 03-3253-2918
サターン&スーファミ限定買取!
ソフト買取査定センターで強化続行!!
絶対最強
12月は本体もだ!!
ソフマップの
超高額買取
ガンガン売って大儲けだ!!
ソフトは
5本で800円アップ!
10本で2000円アップ!
サターンとSFCを混ぜて5本・10本でもOK。他機種ソフトが1本でもあると買取アップにならないので注意してね。
上のソフト プラス サターンかSFCの
本体があればソフトの本数が
5本分アップ
→ソフトが1本だけでも本体があれば
ソフト6本とカウントして
800円アップになる!
→ソフト5本と本体1台なら
ソフト10本とカウントして
2000円アップだ!!
本体だけ売る場合は買取アップになりません。動作不良品は対象外。また、付属品等が無い場合も対象外になる場合があります。
東京/新宿
新宿1号店
新品・中古TVゲーム専門店
新宿4号店
Chicago II
B1F ソフト買取査定センター
西口
新宿駅
甲州街道
東京/秋葉原
13号店
総合アミューズメント館
JR秋葉原駅
電気街口
至東京
T ZONE
中央通り
9号店
次世代ゲーム専門店
本店
1F 新品・中古TVゲーム
B1F ソフト買取査定センター
ソフト買取査定センター Part II
11号店
新品・中古TVゲーム
至御茶ノ水
埼玉/大宮
1F 新品・中古TVゲームソフト、他
B1F 総合買取査定センター
そごう
アルシェ
ダイエー
丸井
JR大宮駅
大阪/日本橋
7号店
SAURUS
1F 新品・中古TVゲーム、他
6F 総合買取査定センター
地下鉄日本橋駅
地下鉄堺筋線恵美須町駅 北出口
堺筋
なんさん通り
3号店
新品・中古TVゲーム
4号店
1F 新品TVゲーム
2F 中古TVゲーム
4F ソフト買取査定センター
阪神高速道路
ナンバCITY 南海難波駅
店頭に来られない方は まず、こちらまでTel下さい。
通話料無料の フリーコール 0077-2323-4545
池袋サンシャインシティ アルパ 2F
Trendy by Sofmap
Trendy トレンディ 池袋店
パソコンショップとコンビニエンスストアを大胆にMIX!
新品パソコン・周辺機器・TVゲーム・OAサプライ・雑誌・食料品・雑貨が一緒に買えて、あなたの持ってる中古パソコンを売るコトまで出来るHybrid Shopです! ソフマップ人気商品はモチロン、ホットなトレンド商品もいち早く取り揃えて秋葉原価格でご提供します。SofmapCard等の各種サービスも完全対応。ぜひご来店下さい!
至大塚
三越
池袋
サンシャインシティ
西友
11・10・Fri・AM 10:00 OPEN!
年中無休
AM10:00▸PM8:00
店舗営業時間 年中無休
平日 11:00~20:00 日・祝 10:00~19:00
東京本店・13号店 平日 10:30~20:00 日・祝 10:00~19:00
新宿(2号店をのぞく) 平日 11:00~21:00 日・祝 10:00~21:00
大宮店 GIGASTORE 平日 11:00~21:00 日・祝 11:00~21:00
買取問合せ専用 平日 10:00~19:00 土・日・祝 10:00~19:00
大宮店定休日についてはお問い合わせ下さい。
TVゲーム売るなら買うなら
ソフマップ
〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-7 第一片倉ビル

# SCHEDULE

# 新作ゲーム発売日スケジュール表

## SF スーパーファミコン SUPER FAMICOM

### 11月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 24日 | 魔女たちの眠り<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ |
| 24日 | スーパー億万長者ゲーム<タカラ> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 24日 | リーディングジョッキー2<カロッツェリアジャパン> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 24日 | 鬼神童子ZENKI 電影雷舞<ハドソン> 9980円/カートリッジ |
| 24日 | MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS<バンダイ> 9800円/カートリッジ |
| 25日 | ゼロヨンチャンプRR-Z<メディアリング> 11900円/バックアップカートリッジ |

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 1日 | パチ夫くんSPECIAL3<ココナッツジャパン エンターテイメント> 10800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 1日 | おーちゃんのお絵かきロジック<サンソフト> 6980円/バックアップカートリッジ |
| 1日 | ドカポン外伝~炎のオーディション~<アスミック> 8800円/カートリッジ |
| 1日 | ロックマンX3<カプコン> 9800円/カートリッジ |
| 1日 | ボール ブレット ガン~サバイバルゲーム~<アイマックス> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 1日 | 不思議のダンジョン2 風来のシレン<チュンソフト> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 1日 | BIG HURT ベースボール<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ |
| 1日 | ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!<コナミ> 9000円/カートリッジ |
| 8日 | クロックワークス<徳間書店> 7800円/バックアップカートリッジ |
| 8日 | アメリカン バトルドーム<ツクダオリジナル> 9800円(予価)/カートリッジ |
| 8日 | スーパー桃太郎電鉄DX<ハドソン> 9500円/バックアップカートリッジ |
| 8日 | ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3<カプコン> 9800円/カートリッジ |
| 8日 | MASTERS New 遥かなるオーガスタ3<ティーアンドイーソフト> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 8日 | アンジェリーク プレミアムBOX<光栄> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 8日 | す~ぱ~ぷよぷよ通<コンパイル> 8800円/カートリッジ |
| 8日 | 美少女戦士セーラームーンSuperS ふわふわパニック<バンダイ> 7980円/カートリッジ |
| 9日 | ドラゴンクエストVI 幻の大地<エニックス> 11400円/バックアップカートリッジ |
| 15日 | ■JB ザ・スーパーバス<NGP> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 15日 | ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン<日本物産> 5980円/カートリッジ |
| 15日 | ドラえもん4 のび太と月の王国<エポック社> 9500円/カートリッジ |
| 15日 | テーマパーク<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 15日 | ファイナルファイト タフ<カプコン> 9980円/カートリッジ |
| 15日 | 聖獣魔伝 ビースト&ブレイド<ビー・ピー・エス> 11000円/バックアップカートリッジ |
| 15日 | テイルズ オブ ファンタジア<ナムコ> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 15日 | もってけOh!ドロボー<データイースト> 9800円/カートリッジ |
| 15日 | がんばれゴエモンきらきら道中~僕がダンサーになった理由~<コナミ> 9980円/バックアップカートリッジ |
| 15日 | プリンセスメーカー~Legend of Another World~<タカラ> 9980円/バックアップカートリッジ |
| 15日 | GO GO ACKMAN3<バンプレスト> 9800円/カートリッジ |
| 15日 | 本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション2<BOSSコミュニケーションズ> 10800円/カートリッジ |
| 15日 | 商人よ、大志を抱け!!<バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 15日 | EMIT バリューセット<光栄> 19800円/バックアップカートリッジ |
| 15日 | ファイティングアイスホッケー<ココナッツジャパン エンターテイメント> 9980円/バックアップカートリッジ |
| 20日 | 水木しげるの妖怪百鬼夜行<ケイエスエス> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | ファーランドストーリー2<バンプレスト> 12800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | ザ・グレイトバトルV<バンプレスト> 9800円/カートリッジ |
| 22日 | ロードス島戦記<角川書店> 10800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | 天外魔境ZERO<ハドソン> 9980円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | イースV 失われた砂の都ケフィン<日本ファルコム> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 22日 | 黄龍の耳<バップ> 9980円(予価)/カートリッジ |
| 22日 | バトルサブマリン<パック・イン・ビデオ> 9800円/カートリッジ |
| 22日 | ざくろの味<イマジニア> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | 月面のアヌビス<イマジニア> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | TECMO SUPER BOWL III Final Edition<テクモ> 12800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | 将棋三昧<ヴァージン インタラクティブ> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | 大爆笑人生劇場~ずっこけサラリーマン編~<タイトー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 22日 | 実況おしゃべりパロディウス<コナミ> 9980円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | 3X3EYES~獣魔奉還~<バンプレスト> 10800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | スーパー将棋3~棋太平~<アイマックス> 12800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | スーパーチャイニーズワールド3<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ |
| 22日 | スーパーファイヤープロレスリングX<ヒューマン> 11900円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | 戦国の覇者~天下布武への道~<バンプレスト> 12800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | SDガンダム GNEXT<バンダイ> 12800円/バックアップカートリッジ |
| 27日 | 最強 ~高田延彦~<ハドソン> 10900円/カートリッジ |
| 29日 | ■京楽 三洋 豊丸 奥村 太一 マルホン Parlor!パーラー!IV CR パチンコ6社 CR実機シミュレーションゲーム<日本テレネット> 11800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 29日 | 対局囲碁 韋駄天<ビー・ピー・エス> 14800円/バックアップカートリッジ |
| 下旬 | 三國志英傑伝<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ |
| 12月 | スーパーブラックバス3<スターフィッシュ> 11800円/バックアップカートリッジ |
| 12月 | 京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3 パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム<日本テレネット> 11800円/バックアップカートリッジ |

### '96年1月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年1月1日 | 蓬莱学園の冒険!<J・ウイング> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年1月12日 | 魔導物語~はなまる大幼稚園児~<徳間書店インターメディア> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年1月12日 | 峠・伝説 最速バトル<ビー・ピー・エス> 10800円/バックアップカートリッジ |
| '96年1月19日 | 磯釣り-離島篇-<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ |
| '96年1月26日 | 幼稚園戦記まだら<データム・ポリスター> 9800円/カートリッジ |
| '96年1月26日 | 無人島物語<ケイエスエス> 12800円/バックアップカートリッジ |
| '96年1月26日 | 平成軍人将棋<カロッツェリアジャパン> 9800円/カートリッジ |
| '96年1月下旬 | 忍たま乱太郎2<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ |
| '96年1月下旬 | 信長の野望・天翔記<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ |
| '96年1月下旬 | SDガンダムパズル(仮題)<バンダイ> 8800円/カートリッジ |
| '96年1月下旬 | 囲碁倶楽部<ヘクト> 12800円/バックアップカートリッジ |
| '96年1月 | プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道<アトラス> 12800円/バックアップカートリッジ |
| '96年1月 | 林海峯九段の囲碁道場<アスク講談社> 14800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年1月 | スーパー野球道<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年1月 | 幕末降臨伝ONI<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年1月 | 的中競馬塾<バンプレスト> 9980円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年1月 | レナスII-封印の使徒-<アスミック> 11400円/バックアップカートリッジ |
| '96年1月 | RPGツクール2<アスキー> 12800円(予価)/サテラビュー対応バックアップカートリッジ |

### '96年2月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年2月9日 | 将棋最強II 実戦対局編(仮題)<魔法> 11800円/バックアップカートリッジ |
| '96年2月9日 | '96全国高校サッカー大会(仮題)<魔法> 10800円/バックアップカートリッジ |
| '96年2月9日 | バハムート ラグーン<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ |
| '96年2月23日 | ガンハザード<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ |
| '96年2月23日 | クーリー スカンク<ヴィジット> 9300円/カートリッジ |
| '96年2月23日 | G・O・D~目覚めよと呼ぶ声が聴こえ~<イマジニア> 11400円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年2月23日 | 美少女レスラー列伝~ブリザードYuki乱入!!~<ケイエスエス> 12800円/バックアップカートリッジ |
| '96年2月 | ■星のカービィ スーパーデラックス(仮題)<任天堂> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年2月 | タワードリーム<アスキー> 9980円/バックアップカートリッジ |
| '96年2月 | ダービースタリオンBS(仮題)<アスキー> 12800円(予価)/サテラビュー対応バックアップカートリッジ |
| '96年2月 | アテナの家庭盤~ファミリーゲームス~<アテナ> 6800円(予価)/カートリッジ |
| '96年2月 | カオスシード~風水回廊記~<タイトー> 9980円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年2月 | あかずの間<ヴィジット> 9800円/カートリッジ |
| '96年2月 | すぱぽーんDX<ユタカ> 8800円/カートリッジ |
| '96年2月 | 晦-つきこもり<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年2月 | 美少女戦士セーラームーンSuperS~全員参加!!主役争奪戦~<エンジェル> 10800円/カートリッジ |
| '96年2月 | Jumpin' Derby<ナグザット> 9800円/バックアップカートリッジ |
| '96年2月 | スーパーファミスタ5(仮題)<ナムコ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |

### '96年3月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年3月1日 | ■鮫亀<ハドソン> 8980円(予価)/サテラビュー対応バックアップカートリッジ |
| '96年3月9日 | ■スーパーマリオRPG<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月15日 | フィッシング甲子園<キングレコード> 9800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | ■ドラゴンボールZ Hyper Dimension(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ |
| '96年3月 | ごきんじょ冒険隊<パイオニアLDC> 9980円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | MASK マスク<東宝> 9800円(予価)/カートリッジ |
| '96年3月 | 一発逆転!!競馬・競輪・競艇<パウ> 9800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | 銀河戦国群雄伝 ライ<エンジェル> 10800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ |
| '96年3月 | バトルテック 3050<アスク講談社> 9800円(予価)/カートリッジ |
| '96年3月 | NFLクォーターバッククラブ'96<アクレイムジャパン> 11800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | レボリューションX<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ |
| '96年3月 | 牧場物語<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | エナジーブレイカー<タイトー> 9980円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | 実戦パチスロ必勝法! 山佐伝説<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | 実戦パチンコ必勝法!2<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | 魔装機神 スーパーロボット大戦外伝<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | アルナムの牙~獣族十二神徒伝説~<ライトスタッフ> 11800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | 赤ずきんチャチャ<トミー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | GTレーシング(仮題)<イマジニア> 10800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | ファイアーエムブレム 光をつぐもの(仮題)<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | ドゥーム<イマジニア> 12800円/カートリッジ |
| '96年3月 | サウンドノベルツクール(仮題)<アスキー> 12800円/サテラビュー対応バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | ベストショット プロゴルフ<アスキー> 12800円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | NEWヤッターマン 難題かんだいヤジロベエ<ユタカ> 9800円/カートリッジ |

### '96年4月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年4月 | TRAVERS Starlight&Prairie(仮題)<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '96年4月 | モンスタニア<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ |
| '96年4月 | 海のぬし釣り<パック・イン・ビデオ> 9800円/バックアップカートリッジ |
| '96年4月 | 音楽ツクール"かなでーる"(仮題)<アスキー> 9980円(予価)/サテラビュー対応バックアップカートリッジ |

### '96年7月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年7月27日 | シムシティLimited(仮題)<イマジニア> 12800円/バックアップカートリッジ |

### '96年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年春 | 厩舎物語~Stable Star~<コナミ> 12800円/バックアップカートリッジ |
| '96年春 | 鎧神戦記ミレニアムソード(仮題)<マジファクト> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '96年春 | ときめきメモリアル~伝説の樹の下で~<コナミ> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '96年春 | 実況パワープロレスリング'96 マックスボルテージ<コナミ> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '96年春 | 実況パワフルプロ野球3<コナミ> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '96年夏 | 爆走兄弟レッツ&ゴー!!(仮題)<アスキー> 価格未定/カートリッジ |
| '96年 | サラブレッドブリーダーIII<ヘクト> 12800円/バックアップカートリッジ |
| '96年 | 帝国創世記 アレクサンダー伝説<ヴァージン インタラクティブ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |

### 発売日未定のソフト

- 機動戦士Zガンダム(仮題)<バンダイ> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 新機動戦記ガンダムW(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
- Jリーグ オーレ!サポーターズ<テクモ> 9800円/バックアップカートリッジ
- リングにかけろ<メサイヤ> 11800円/カートリッジ
- スーパーファミリーゲレンデ<ナムコ> 8800円/バックアップカートリッジ
- 空想科学世界ガリバーボーイ<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
- フェリシア<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
- マサカリ伝説・スーパーRPG編<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
- SUPER アメリカン・フットボール<ジャレコ> 9980円/カートリッジ
- 新宿放浪記(仮題)<パウ> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
- トムとジェリー2~トムVSジェリー~<アルトロン> 9900円(予価)/カートリッジ
- みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX<KANEKO> 8800円(予価)/カートリッジ
- 飛龍の拳プロ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- 義経伝説<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
- ストーンプロテクターズ<ケムコ> 9800円/カートリッジ
- アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- ピノキオ(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- ドナルドダックのマウイマラード(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- ポカホンタス(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- トイ・ストーリー<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- 魔法陣グルグル2<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 必殺パチンココレクション4<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- バトルスコードロン(仮題)<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
- 勾玉伝説<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ダークハーフ<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 京楽・三洋・マルホン Parlor!パーラー!5 パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム(仮題)<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
- アラビアンナイト~砂漠の精霊王~<タカラ> 9980円(予価)/バックアップカートリッジ

## PC PCエンジン PC ENGINE

### 11月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 24日 | 銀河婦警伝説サファイア<ハドソン> 6800円/アーケードカード専用CD・ROM |

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 22日 | ■バザールでござ~る<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD・ROM専用 |
| 22日 | 聖夜物語<ハドソン> 7800円/スーパーCD・ROM専用 |

### '95年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '95年 | スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD・ROM専用 |
| '95年 | 魔導物語 I ~炎の卒園児~<NECアベニュー> 7800円(予価)/アーケードカード専用CD・ROM |

### '96年1月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年1月 | Dead of the Brain I・II<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD・ROM専用 |

### '96年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年 | ヴァージン・ドリーム<徳間書店インターメディア> 8800円(予価)/スーパーCD・ROM専用 |
| '96年 | てきぱきワーキン♥ラブ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD・ROM専用 |

### 発売日未定のソフト

- Go!Go! バーディチャンス<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
- もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD・ROM専用
- モンスターメーカー ~神々の方舟~<NECインターチャネル> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
- DE・JA<NECインターチャネル> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
- スチームハーツ<テイジイエル> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
- Jリーグ パワースタジアム<ハドソン> 価格未定/アーケードカード専用CD・ROM

## FX PC-FX PC-FX

### 11月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 24日 | ルナティックドーンFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM |

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 22日 | ■鬼神童子ZENKI FX ヴァジュラファイト<ハドソン> 価格未定/CD-ROM |
| 22日 | アニメフリークFX Vol.2<NECホームエレクトロニクス> 6800円/CD-ROM |
| 22日 | アンジェリーク special<NECホームエレクトロニクス> 7800円/CD-ROM |
| 下旬 | ■ときめきカードパラダイス<ソネット> 8800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | お嬢様捜査網<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |

### '96年2月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年2月 | ■バウンダリーゲート ドーター オブ キングダム<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |

### '96年3月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年3月 | ペブルビーチの波濤(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | ミラークルム<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | MASTERS 遥かなるオーガスタ3<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | アニメフリークFX Vol.3<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | スーパーリアル麻雀PV FX<ナグザット> 価格未定/CD-ROM |

### '96年6月以降発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年6月 | チップちゃんキーック!<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年7月 | LAST IMPERIAL PRINCE<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |

### '96年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年春 | パワードールFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM |
| '96年春 | ファイアーウーマン 纏組<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 女神天国II<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 続・初恋物語 修学旅行<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | ファーランドストーリーFX<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM |

### 発売日未定のソフト

- ブルー・シカゴ・ブルース<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM
- 上海 万里の長城<NECホームエレクトロニクス> 6800円/CD-ROM
- ユナFX(仮題)<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
- 天外魔境III NAMIDA<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
- バーチャルインベーダー(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- 同級生2<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
- ドラゴンナイト4<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
- 卒業R<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
- きゃんきゃんバニーDX(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- 負けるな魔剣道Z<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- 英雄志願(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- みにまむなのにっく<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- スーパーパワーリーグFX<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
- VOICE PARADISE<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- デア ラングリッサー(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
- ●虚空漂流ニルゲンツ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

## MD メガドライブ MEGA DRIVE

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 22日 | サージカルストライク<セガ> 6800円/CD-ROM |
| 22日 | ぺぺんがPENGO<セガ> 4980円/カートリッジ |

### 発売日未定のソフト

- シャドウラン<コンパイル> 7800円(予価)/CD-ROM
- 魔導物語 I<コンパイル> 価格未定/バックアップカートリッジ

## SS サターン SATURN

### 11月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 24日 | バーチャコップ<セガ> 5800円/CD-ROM |
| 24日 | バーチャコップ・バーチャガンセット<セガ> 7800円/CD-ROM |
| 24日 | シュトラール<メディアエンターテイメント> 4800円/CD-ROM |
| 24日 | 金沢将棋<セタ> 7900円/CD-ROM |
| 24日 | スーパーリアル麻雀グラフィティ<セタ> 8800円/CD-ROM |
| 24日 | 闘神伝S<セガ> 5800円/CD-ROM |

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 1日 | NBAJAM トーナメントエディション<アクレイムジャパン> 5800円/CD-ROM |
| 1日 | バーチャファイター2<セガ> 6800円/CD-ROM |
| 1日 | 爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX<吉本興業> 5800円/CD-ROM |
| 8日 | HAT TRICK HERO S<タイトー> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 8日 | BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ<セガ> 5800円/CD-ROM |
| 8日 | バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ウルフ・ホークフィールド)<セガ> 1280円/CD-ROM |
| 8日 | バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ラウ・チェン)<セガ> 1280円/CD-ROM |
| 8日 | ファーザー・クリスマス<ギャガ・コミュニケーションズ> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 8日 | 日灼けの想い出+姫くり<やのまん> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 8日 | ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま<コナミ> 5800円/CD-ROM |
| 15日 | ■湾岸デッドヒート<パック・イン・ビデオ> 6800円/CD-ROM |
| 15日 | ■ダライアス外伝(仮題)<タイトー> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 15日 | 海底大戦争<イマジニア> 6800円(予価)/CD-ROM |
| 15日 | ザ・ハイパーゴルフ~デビルズコース~<ビック東海> 5800円/CD-ROM |
| 15日 | DX人生ゲーム<タカラ> 5800円/CD-ROM |
| 15日 | 結婚 ~Marriage~<小学館プロダクション> 6800円(予価)/CD-ROM |
| 15日 | マジカルドロップ<データイースト> 5800円/CD-ROM |

| | |
|---|---|
| 15日 | ガンバード<アトラス> 5800円/CD-ROM |
| 15日 | EMIT バリューセット<光栄> 15800円/CD-ROM |
| 15日 | クロックワークナイト～ペパルーチョの福袋～<セガ> 6800円/CD-ROM |
| 21日 | クォヴァディス<グラムス> 6800円/CD-ROM |
| 22日 | テーマパーク<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM |
| 22日 | バーチャフォトスタジオ<アクレイムジャパン> 6800円/CD-ROM |
| 22日 | バーチャレーシング セガサターン<タイムワーナー インタラクティブ> 5800円/CD-ROM |
| 22日 | ゴジラ 列島震撼<セガ> 5800円/CD-ROM |
| 22日 | NINKU-忍空- ～強気な奴等の大激突!～<セガ> 5800円/CD-ROM |
| 22日 | 北斗の拳<バンプレスト> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 22日 | CREATURE SHOCK<データイースト> 6800円/CD-ROM |
| 25日 | 真・女神転生 デビルサマナー<アトラス> 6800円/CD-ROM |
| 29日 | セガラリー・チャンピオンシップ<セガ> 5800円/CD-ROM |
| 下旬 | **■ROBO・PIT<アルトロン> 5800円(予価)/CD-ROM** |
| 下旬 | **■Wizard's Harmony<アークシステムワークス> 4900円/CD-ROM** |
| 下旬 | **■機動戦士ガンダム<バンダイ> 6800円/CD-ROM** |
| 下旬 | フェーダ・リメイク!～エンブレム・オブ・ジャスティス～<やのまん> 6300円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | カオス・コントロール<ヴァージン インタラクティブ> 5800円/CD-ROM |
| 12月 | ブラック ファイアー<ヴァージン インタラクティブ> 5800円/CD-ROM |

### '96年1月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年1月12日 | Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!<セガ> 6800円(予価)/CD-ROM |
| '96年1月12日 | バーチャファイターCGポートレートシリーズ(舜帝)<セガ> 1280円/CD-ROM |
| '96年1月12日 | バーチャファイターCGポートレートシリーズ(リオン・ラファール)<セガ> 1280円/CD-ROM |
| '96年1月12日 | 麻雀狂時代コギャル放課後編<マイクロネット> 8800円/CD-ROM |
| '96年1月26日 | **■サイベリア<インタープレイ> 6500円/CD-ROM** |
| '96年1月26日 | **■ロードランナー レジェンドリターンズ<パトラ> 5800円/CD-ROM** |
| '96年1月26日 | ザ・ホード<BMGビクター> 5800円/CD-ROM |
| '96年1月26日 | ガーディアンヒーローズ<セガ> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年1月26日 | 四柱推命ピタグラフ<データム・ポリスター> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年1月26日 | DEATH MASK<バンタンインターナショナル電脳工場> 8800円/CD-ROM |
| '96年1月26日 | 料理の鉄人 KITCHEN STADIUM TOUR<HAMLET> 5000円/CD-ROM |
| '96年1月中旬 | 必殺パチンココレクション<サンソフト> 6800円/CD-ROM |
| '96年1月下旬 | 天地無用! 魅御理温泉 湯けむりの旅<ユーメディア> 8900円/CD-ROM |
| '96年1月 | プロ麻雀 極S<アテナ> 5800円/CD-ROM |
| '96年1月 | 松方弘樹のワールドフィッシング<メディアクエスト> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年1月 | でろーんでろでろ<テクモ> 5800円/CD-ROM |
| '96年1月～2月 | The Tower<オープンブック> 6800円/CD-ROM |

### '96年2月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年2月9日 | バーチャファイターCGポートレートシリーズ(影丸)<セガ> 1280円/CD-ROM |
| '96年2月9日 | バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジェフリー・マクワイルド)<セガ> 1280円/CD-ROM |
| '96年2月23日 | **■ハイパー3D対戦バトル ゲボッカーズ<リバーヒルソフト> 5800円(予価)/CD-ROM** |
| '96年2月上旬 | 提督の決断 II<光栄> 価格未定/CD-ROM |
| '96年2月下旬 | ぐっすんおよよ<エクシングエンタテイメント> 価格未定/CD-ROM |
| '96年2月 | **■ZORK I<ゾーク・ワン><翔泳社> 5800円/CD-ROM** |
| '96年2月 | **■THE GHEN WAR<ヴァージン インタラクティブ> 5800円/CD-ROM** |
| '96年2月 | **■囲碁(仮題)<アスキー> 6800円(予価)/CD-ROM** |
| '96年2月 | Defcon5<マルチソフト> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | アルバートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN<サンソフト> 価格未定/CD-ROM |
| '96年2月 | シーバスフィッシング<ビクター エンタテインメント> 6800円/CD-ROM |
| '96年2月 | FIFAサッカー'96<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM |
| '96年2月 | くるりんPA!(仮題)<スカイ・シンク・システム> 3980円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | RETURN TO ZORK<バンダイビジュアル> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | タイタンウォーズ<BMGビクター> 5800円/CD-ROM |
| '96年2月 | ピンボールグラフィティ<パック・イン・ビデオ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年2月 | PDウルトラマンリンク<バンダイ> 価格未定/CD-ROM |

### '96年3月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年3月上旬 | きゃんきゃんバニープルミエール(仮題)<キッド> 5800円/CD-ROM |
| '96年3月 | **■麻雀ハイパーリアクションR<サミー> 価格未定/CD-ROM** |
| '96年3月 | ザ・キング・オブ・ファイターズ'95<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | エアーズアドベンチャー<ゲームスタジオ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | 慶応遊撃隊 活劇編<ビクター エンタテインメント> 5800円/CD-ROM |
| '96年3月 | フィッシング甲子園<キングレコード> 6800円/CD-ROM |
| '96年3月 | TECMO SUPER BOWL(仮題)<テクモ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | HORROR TOUR(ホラーツアー)<オー・シー・シー> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年3月 | サンダーホーク II(仮題)<ビクター エンタテインメント> 5800円/CD-ROM |
| '96年3月 | ドラゴンフォース<セガ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | マウスケのオジャマ ザ ワールド<データイースト> 価格未定/CD-ROM |

### '96年4月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年4月上旬 | パチンカー(仮題)<BMGビクター> 価格未定/CD-ROM |
| '96年4月 | 出世麻雀 大接待<キングレコード> 5800円(予価)/CD-ROM |

### '96年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年春 | **■ルナ ザ シルバースター<角川書店> 価格未定/CD-ROM** |
| '96年春 | ダークセイバー<クライマックス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 餓狼伝説3-遥かなる闘い-<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | GOTHA II・天空の騎士<光栄> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | ISTO EZICOジーコの考えるサッカー<MIZUKI> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | ルパン三世 THE MASTER FILE<MIZUKI> 5800円/CD-ROM |
| '96年春 | ときめきメモリアル～forever with you～<コナミ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 大冒険 セントエルモスの奇跡<パイ> 6800円/CD-ROM |
| '96年春 | ナイトストライカーS<ビング> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 斉天大戦～孫悟空～(仮題)<グラムス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 風水先生<HAMLET> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年春 | メタルブラック<ビング> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE<パイオニアLDC> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | サクラ大戦<セガ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 3×3EYES～吸精公主～<日本クリエイト> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 新世紀エヴァンゲリオン<セガ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | THOR～精霊王紀伝～<セガ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | リンクルリバーストーリー(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 天地無用!雀皇鬼 天地争奪麻雀<ユーメディア> 6800円/CD-ROM |
| '96年春 | 実戦パチスロ必勝法! 3<サミー> 価格未定/CD-ROM |
| '96年夏 | 大運動会(仮題)<インクリメントP> 価格未定/CD-ROM |
| '96年夏 | **●レスキュー<バンタンインターナショナル電脳工場> 価格未定/CD-ROM** |
| '96年秋 | **●ラグナロックステージ<デジタルフロンティア> 価格未定/CD-ROM** |
| '96年 | パチンコ倶楽部<I.S.C> 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | TIZ～Tokyo Insect Zoo～<ゼネラル・エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | コブラ・ザ・サイコガン<タカラ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 3Dポリゴン(仮題)<ゲーム アーツ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ストリートファイターZERO<カプコン> 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ゼロヨンチャンプSpecial(仮題)<メディアリング> 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | サクセスストーリー<アルトロン> 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | コットン2<サクセス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | スナッチャー<コナミ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ソニックウイングスペシャル<メディアクエスト> 価格未定/CD-ROM |

### 発売日未定のソフト

**■アローン・イン・ザ・ダーク2<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM**
**■シェルショック<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM**
**■レインドロップ<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM**
レボリューションX<アクレイムジャパン> 価格未定/CD-ROM
NFLクォーターバッククラブ'96<アクレイムジャパン> 価格未定/CD-ROM
AQUA WORLD 海美物語<MIZUKI> 価格未定/CD-ROM
ストリートファイターII ムービー<カプコン> 6800円/CD-ROM
ヴァンパイア ハンター<カプコン> 6800円/CD-ROM
時空探偵DD ～幻のローレライ～<アスキー> 6800円(予価)/CD-ROM
エイリアン トリロジー<アクレイムジャパン> 価格未定/CD-ROM
アイドル雀士スーチーパイ II(18禁)<ジャレコ> 価格未定/CD-ROM
ガーディアンフォース<サクセス> 価格未定/CD-ROM
ファンタジーアース(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
モータルコンバットII 完全版<アクレイムジャパン> 価格未定/CD-ROM
天外魔境外伝 第四の黙示録<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
ARENA(仮題)<ソフトバンク> 価格未定/CD-ROM
NBAバスケットボール サターン<セガ> 価格未定/CD-ROM
ハイパーダービー(仮題)<CSK総合研究所> 価格未定/CD-ROM
ハード コア<ヴァージン インタラクティブ> 価格未定/CD-ROM
The 11th Hour～The 7th Guest II～<ヴァージン インタラクティブ> 価格未定/CD-ROM
HOUSING<スーパーソフトウェア> 価格未定/CD-ROM
HOUSING CATALOG<スーパーソフトウェア> 価格未定/CD-ROM
Super301 S.Q.(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
US ドラッグチャンプ(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
V.R.麻雀(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
重装機兵レイノス2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/CD-ROM
ダービースタリオン・サターン(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
碁仙人(仮題)<J・ウイング> 価格未定/CD-ROM
現代大戦略 Strikes(仮題)<システムソフト> 価格未定/CD-ROM
マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)<システムソフト> 価格未定/CD-ROM
パチンコファイター(仮題)<プレ・ステージ> 価格未定/CD-ROM
神罰 人生の意味<ガイナックス> 価格未定/CD-ROM
ドラえもん(仮題)<エポック社> 価格未定/CD-ROM
心霊呪殺師 太郎丸(仮題)<タイムワーナー インタラクティブ> 価格未定/CD-ROM
3Dベースボール(仮題)<BMGビクター> 価格未定/CD-ROM
レガシー・オブ・ケイン(仮題)<BMGビクター> 価格未定/CD-ROM
GEX(ゲックス)(仮題)<BMGビクター> 価格未定/CD-ROM
ウイングコマンダーIII<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 価格未定/CD-ROM
ビューポイント<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM
マジックカーペット<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 価格未定/CD-ROM
ノバストーム<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
ファンタステップ<ジャレコ> 価格未定/CD-ROM
テラクレスタNEO<日本物産> 価格未定/CD-ROM
空想科学世界ガリバーボーイ<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
スラム ドラゴン<ジャレコ> 価格未定/CD-ROM
誕生S<NECインターチャネル> 価格未定/CD-ROM
超兄貴～究極無敵銀河最強男～<メサイヤ> 価格未定/CD-ROM
AQUAZONE for SEGA Saturn<9003 Inc.> 5800円(予価)/CD-ROM
スポット3<ヴァージン インタラクティブ> 価格未定/CD-ROM
ビクトリーゴール2(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
ファイティングバイパーズ<セガ> 価格未定/CD-ROM
電脳戦機バーチャロン<セガ> 価格未定/CD-ROM
エンジェル グラフィティ<ソフトビジョン インターナショナル> 価格未定/CD-ROM
サイバーウォー<ソフトビジョン インターナショナル> 価格未定/CD-ROM
サッカー(仮題)<ソフトビジョン インターナショナル> 価格未定/CD-ROM
パチンコ(仮題)<ソフトビジョン インターナショナル> 価格未定/CD-ROM

## PS プレイステーション PLAY STATION

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 1日 | ブレイクスルー<翔泳社> 5300円/CD-ROM |
| 1日 | REVERTHION<テクノソフト> 5800円/CD-ROM |
| 1日 | Dの食卓-コンプリートグラフィックス-<アクレイムジャパン> 8800円/CD-ROM |
| 1日 | 戦闘国家<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 1日 | パーフェクト ゴルフ<セタ> 7900円/CD-ROM |
| 3日 | リッジレーサー レボリューション<ナムコ> 5800円/CD-ROM |
| 8月 | **■将棋 女流名人位戦<セタ> 8500円/CD-ROM** |
| 8日 | オセロワールドII 夢と未知への挑戦<ツクダオリジナル> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 8日 | スノーマン<ギャガ・コミュニケーションズ> 5800円/CD-ROM |
| 15日 | **■ストリートファイターII ムービー<カプコン> 6800円/CD-ROM** |
| 15日 | 爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX<吉本興業> 5800円/CD-ROM |
| 15日 | クラシック ロード<ビクター エンタテインメント> 5800円/CD-ROM |
| 15日 | 祇園花<日本物産> 5800円/CD-ROM |
| 15日 | 鉄道王'96～いくぜ億万長者!!～<アトラス> 5800円/CD-ROM |
| 15日 | ガンバード<アトラス> 5800円/CD-ROM |
| 22日 | テーマパーク<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM |
| 22日 | キリーク・ザ・ブラッド2<ソニー・ミュージックエンターテインメント> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 22日 | 東京ダンジョン<角川書店> 6800円(予価)/CD-ROM |
| 22日 | ちびまる子ちゃん<タカラ> 4800円/CD-ROM |
| 22日 | PDウルトラマンインベーダー<バンダイ> 4800円/CD-ROM |
| 22日 | メタモルパニック DOKIDOKI妖魔バスターズ<ファミリーソフト> 5800円/CD-ROM |
| 22日 | ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー<ヒューマン> 5800円/CD-ROM |
| 22日 | NBAパワーダンカーズ<コナミ> 価格未定/CD-ROM |
| 29日 | 通天閣<ソニー・ミュージックエンターテインメント> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 29日 | ウイニングポストEX<光栄> 6800円/CD-ROM |
| 29日 | HORNEDOWL<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM |
| 29日 | エコエコアザラク<ポリグラム> 5800円/CD-ROM |
| 29日 | でろーんでろでろ<テクモ> 5800円/CD-ROM |
| 29日 | HORNEDOWL限定セット<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 7800円/CD-ROM |
| 29日 | 闘神伝2<タカラ> 5800円/CD-ROM |
| 上旬 | ミラクルワールド<ウィザード> 5800円/CD-ROM |
| 中旬 | 土器王紀<バンプレスト> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 下旬 | **■Wizard's Harmony<アークシステムワークス> 4900円/CD-ROM** |
| 下旬 | 四柱推命ピタグラフ<データム・ポリスター> 5800円/CD-ROM |
| 下旬 | NINKU-忍空-<トミー> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 下旬 | ニチブツアーケードクラシックス<日本物産> 4980円/CD-ROM |
| 下旬 | アルナムの牙～獣族十二神従伝説～<ライトスタッフ> 3980円(予価)/CD-ROM |
| 下旬 | 超兄貴～究極無敵銀河最強男～<メサイヤ> 5800円/CD-ROM |
| 12月 | **■占都物語～その I ～<東北新社> 5800円/CD-ROM** |
| 12月 | **■STAHLFEDER～鉄甲飛空団～<サントス> 5800円/CD-ROM** |
| 12月 | CARNAGE HEART<アートディンク> 価格未定/CD-ROM |
| 12月 | カオス・コントロール<ヴァージン インタラクティブ> 5800円/CD-ROM |
| 12月 | アジャイル ウオーリア<ヴァージン インタラクティブ> 5800円/CD-ROM |
| 12月 | うえるかむはうす<ガスト> 5800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | 幻想水滸伝<コナミ> 6800円/CD-ROM |

### '95年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '95年冬 | ヴァンパイア<カプコン> 5800円/CD-ROM |
| '95年冬 | ストリートファイターZERO<カプコン> 価格未定/CD-ROM |
| '95年冬 | バイオハザード<カプコン> 価格未定/CD-ROM |

### '96年1月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年1月1日 | ナムコマージャン スパローガーデン<ナムコ> 5800円/CD-ROM |
| '96年1月13日 | **■フローティングランナー～7つの水晶の物語～(仮題)<エクシングエンタテイメント> 5800円/CD-ROM** |
| '96年1月13日 | **■ハイオクタン<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM** |
| '96年1月13日 | **■厄(YAKU)～友情談疑～<アイディアファクトリー> 5800円/CD-ROM** |
| '96年1月13日 | **■闘牌伝アカギ<マイクロネット> 4980円/CD-ROM** |
| '96年1月13日 | マジカルドロップ<データイースト> 5800円/CD-ROM |
| '96年1月13日 | 水滸演武<データイースト> 4980円(予価)/CD-ROM |
| '96年1月19日 | **■古典詰碁 四神の巻<バップ> 5800円/CD-ROM** |
| '96年1月19日 | 対決るみーず!(メルヘンランド)<オクタゴン・エンタテインメント> 5800円/CD-ROM |
| '96年1月26日 | **■サイベリア<インタープレイ> 5800円/CD-ROM** |
| '96年1月26日 | ロードランナー(レジェンドリターンズ)<パトラ> 5800円/CD ROM |
| '96年1月26日 | DESCENT<ソフトバンク> 6400円(予価)/CD-ROM |
| '96年1月26日 | レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 5800円/CD-ROM |
| '96年1月26日 | NBA JAM トーナメントエディション<アクレイムジャパン> 5800円/CD-ROM |
| '96年1月26日 | アドヴァンスド ヴァリアブルジオ<テイジイエル> 6800円/CD-ROM |
| '96年1月26日 | DEATH MASK<バンタンインターナショナル電脳工場> 7800円/CD-ROM |
| '96年1月 | **■ROBO・PIT<アルトロン> 価格未定/CD-ROM** |
| '96年1月 | **■ダブルドラゴン<アーバン プラント> 5800円/CD-ROM** |
| '96年1月 | SIDEWINDER<アスミック> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年1月 | TIZ～Tokyo Insect Zoo～<ゼネラルエンタテイメント> 価格未定/CD-ROM |
| '96年1月 | ぱいるあっぷ・まーち<プロシードユニ> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年1月 | ザ・心理ゲーム<ヴィジット> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年1月 | グリルロジック<翔泳社> 2900円/CD-ROM |
| '96年1月 | 松方弘樹のワールドフィッシング<ビー・ピー・エス> 5800円/CD-ROM |
| '96年1月 | ライフスケイプ～生命40億年はるかな旅～<メディアクエスト> 価格未定/CD-ROM |
| '96年1月 | 第4次スーパーロボット大戦S<バンプレスト> 6800円(予価)/CD ROM |

### '96年2月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年2月23日 | ディスクワールド<メディアエンターテイメント> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月23日 | ドリフトキング 土屋圭市&坂東正明 首都高バトル<ビー・ピー・エス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年2月23日 | アメリカ横断ウルトラクイズ<ビクター エンタテインメント> 5800円/CD-ROM |
| '96年2月上旬 | サラブレッド達の栄冠<アイランドクリエイション> 5800円/CD-ROM |
| '96年2月中旬 | 日本の倶楽部(仮題)<ズーメックス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年2月中旬 | **●CRITICOM(クリティコム)<ビック東海> 5800円/CD-ROM** |
| '96年2月 | **■アローン・イン・ザ・ダーク2<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM** |
| '96年2月 | **■蜃気楼回廊<プレ・ステージ> 5800円/CD-ROM** |
| '96年2月 | **■ブラッド・ファクトリー<インタープレイ> 5800円/CD-ROM** |
| '96年2月 | **■ZORK I<ゾーク・ワン><翔泳社> 5800円/CD-ROM** |
| '96年2月 | **■PGA TOUR 96<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM** |
| '96年2月 | **■囲碁PS(仮題)<アスキー> 6800円/CD-ROM** |
| '96年2月 | Defcon5<マルチソフト> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | フェーダ・リメイク!～エンブレム・オブ・ジャスティス～<やのまん> 価格未定/CD-ROM |
| '96年2月 | RETURN TO ZORK<バンダイビジュアル> 6800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | 刻命館<テクモ> 6800円/CD-ROM |
| '96年2月 | ベルデセルバ戦記～翼の勲章～<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM |
| '96年2月 | 宇宙豪商伝 爆裂商人(あきんど)<アステック トゥーワン> 5800円/CD-ROM |
| '96年2月 | ハイパークレイジークライマー(仮題)<日本物産> 5800円/CD-ROM |
| '96年2月 | ヴォルケンカラッツァー-審判の塔-<アスミック> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | HARD ROCK CAB<アスミック> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | 太閤立志伝 II<光栄> 価格未定/CD-ROM |
| '96年2月 | 全日本GT選手権 改<KANEKO> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | ブロキッズ<アテナ> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | リング オブ サイアス<アテナ> 6800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | **●ワールドカップゴルフ(仮題)<ココナッツジャパン エンターテイメント> 価格未定/CD-ROM** |

### '96年3月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年3月15日 | 信長疾風記<ビー・ピー・エス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月22日 | 放課後(仮題)<ビー・ピー・エス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月25日 | クロックワークス<徳間書店> 5800円/CD-ROM |
| '96年3月29日 | JTCC 全日本ツーリングカー選手権(仮題)<ビー・ピー・エス> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月下旬 | パチパチサーガ<ティー・イー・エヌ研究所> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | **■あすか120%スペシャル BURNING Fest.<ファミリーソフト> 5800円(予価)/CD-ROM** |
| '96年3月 | **■ロードラッシュ<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM** |
| '96年3月 | **■キャプテン翼J(仮題)<バンダイ> 6800円/CD-ROM** |
| '96年3月 | CG昔話 じいさん2度びっくり!!<アイディアファクトリー> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年3月 | CREATURE SHOCK<データイースト> 6800円/CD-ROM |
| '96年3月 | ネオ・プラネット<マップジャパン> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | デッドヒートロード(仮題)<日本物産> 5800円/CD-ROM |
| '96年3月 | 鉄拳2(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | 美少女戦士セーラームーンSuperS<エンジェル> 5800円/CD-ROM |
| '96年3月 | マクロス デジタル ミッション VF-X(仮題)<バンダイビジュアル> 6800円/CD-ROM |
| '96年3月 | C1 CIRCUIT<インベックス> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年3月 | マッハGo Go Go!<トミー> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年3月 | 出世麻雀 大接待<キングレコード> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年3月 | X-COM ENEMY UNKNOWN(仮題)<スペクトラムホロバイトジャパン> 5800円/CD-ROM |
| '96年3月 | ノバストーム<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM |
| '96年3月 | バーチャル飛龍の拳<カルチャーブレーン> 5800円/CD-ROM |
| '96年3月 | ウルフファング<エクシングエンタテイメント> 5800円/CD-ROM |
| '96年3月 | **●サーキットビート<プリズム・アーツ> 5800円/CD-ROM** |

### '96年4月以降発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年4月 | マウスケのオジャマ ザ ワールド<データイースト> 価格未定/CD-ROM |
| '96年5月 | テンション(仮題)<バップ> 5800円/CD-ROM |
| '96年6月 | 恐怖新聞<ユタカ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年7月 | 謎王<バンダイビジュアル> 価格未定/CD-ROM |
| '96年10月 | 爆走兄弟レッツ&ゴー PS版<ビー・ピー・エス> 価格未定/CD-ROM |

### '96年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年春 | 矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え<日本クラリービジネス> 7500円(予価)/CD-ROM |
| '96年春 | キュイーン<メディアエンターテイメント> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年春 | 世界地図の読み方'96(仮題)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | がんばれ森川君2号<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年春 | ポポロクロイス物語<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 6000円(予価)/CD-ROM |
| '96年春 | レッド・プラズム(仮題)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～<ココナッツジャパン エンターテイメント> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 怪獣戦記<プロデュース> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | スナッチャー<コナミ> 5800円/CD-ROM |
| '96年春 | 東京SHADOW<タイトー> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | ジャンピング フラッシュ2 アロハ男爵大弱りの巻(仮題)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | トランスポートタイクーン<伊藤忠> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | ヒロイン・ドリーム<マップジャパン> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～<ライトスタッフ> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 究極の倉庫番<伊藤忠商事> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | NOEL(ノエル)<パイオニアLDC> 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | パズルボブル2<タイトー> 価格未定/CD-ROM |

| | |
|---|---|
| '96年春 | ゲッPロボ＜ユーメディア＞ 5800円/CD-ROM |
| '96年春 | 卒業～クロスワールド(仮題)＜ハーティロビン＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | それゆけ×ココロジー＜ポリグラム＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | チョロQ＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 英語の鉄人センター＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | PAL-神犬伝説-＜東北新社＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | すらいムしょう!(仮題)＜東北新社＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | がんばれゴエモン 宇宙海賊アコギング＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | ポリスノーツ＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | キング アンド クラウン(仮題)＜ネクサス インターラクト＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | レイク マスター(仮題)＜ネクサス インターラクト＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | レイ・トレーサー＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年春 | 実況 チャンピオンレスラー＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年春 | ホタル＜パイオニアLDC＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | デザエモン(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年春 | 必殺パチンコステーション＜サンソフト＞ 6800円/CD-ROM |
| '96年夏 | Top Gun＜スペクトラムホロバイトジャパン＞ 5800円/CD-ROM |
| '96年夏 | ●BELTLOGGER9＜元気＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | サクセスストーリー＜アルトロン＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ハイパーツアー＜スリーディ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | タイブレーク＜バディ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ゼロヨンチャンプPLUS(仮題)＜メディアリング＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | APACHE(アパッチ)(仮題)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | メール・プラーナ＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 火竜娘 -柳 判官-(男性版)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | プリンセスメーカー3＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ホームドクター(仮題)＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ファミリーゲームス～アテナの家庭盤～＜アテナ＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年 | シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | TEAM 47 GOMAN＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ナムコミュージアムVOL.2＜ナムコ＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年 | 天地無用!(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | パチンコ倶楽部＜ユタカ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | LIPROS＜ビジュアルアーティストオフィス＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 火竜娘 -高 悠環-(女性版)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | TURF HERO(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | MONSTER FARM(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | SUPER CASINO SPECIAL＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM |

### 発売日未定のソフト

■シェルショック＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM
■ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 7800円/CD-ROM
■ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM
オーガリアン -亜人伝-＜ビジュアルアーティストオフィス＞ 価格未定/CD-ROM
NFLクォーターバッククラブ'96＜アクレイムジャパン＞ 5800円/CD-ROM
黄昏の国のオード＜トンキンハウス＞ 価格未定/CD-ROM
1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
Not Treasure Hunter＜アクティアート＞ 価格未定/CD-ROM
キング オブ スタリオン(仮題)＜日本物産＞ 6800円/CD-ROM
競艇伝説(仮題)＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM
ギャラクシアン³(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
ショックウェーブ アサルト＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM
時空探偵DD～幻のローレライ～＜アスキー＞ 6800円(予価)/CD-ROM
レボリューションX(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
Extreme Power＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
エキスパート(仮題)＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM
アイドル雀士スーチーパイII(仮題)＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
RPGツクール(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
トワイライトシンドローム＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
ハイパー囲碁＜アスク＞ 価格未定/CD-ROM
メルティランサー＜ブレイズ＞ 価格未定/CD-ROM
BOUNTY ARMS＜データウエスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
Super Racer(仮題)＜ピーディ＞ 価格未定/CD-ROM
ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞ 価格未定/CD-ROM
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
ライブ・リミックス(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
RACE DRIVIN' a Go! Go!＜タイムワーナー インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
3Dゴルフ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
SPACE 2109(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
バトルオブ……？(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャルリモコン(ヘリポートI)＜スリーディ＞ 価格未定/CD-ROM
X-MEN＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
大地の子供達 ～マーセルヴァの杖～＜マックスファイブ＞ 価格未定/CD-ROM
The Tower＜オープンブック＞ 6800円/CD-ROM
野球ゲーム(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
ドラえもん(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/CD-ROM
FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞ 価格未定/CD-ROM
ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
PS版ファミスタ(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM
アーク ザ ラッド2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタステップ＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
クマのプー太郎 空はピンクだ！全員集合!!(それダメっす)＜小学館プロダクション＞ 価格未定/CD-ROM
アリーナ(仮題)＜ソフトバンク＞ 価格未定/CD-ROM
スラム ドラゴン＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
CRW/カウンターレヴォリューションウォー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
シムシティ2000＜アートディンク＞ 価格未定/CD-ROM
ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ＜サンソフト＞ 5800円/CD-ROM
ビクトリーショット(仮題)＜バップ＞ 6800円/CD-ROM
ルパン三世 カリオストロの城-再会-＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
三國志英傑伝＜光栄＞ 価格未定/CD-ROM
プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
スーパー忍者 悟空(仮題)＜サントス＞ 価格未定/CD-ROM
パペット ズー ピロミィ＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
棋太平＜エス・ピー・エス＞ 価格未定/CD-ROM
ウルトラ万馬券＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
押忍 空手部 PS版＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
E0(仮題)＜ワープ＞ 価格未定/CD-ROM
XS(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
ヴァルナホース(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
3Dレミングス(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
WipeOut(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
ESPN Exeteme Games(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
Destruction Derby(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
Warhawk(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
天地を喰らうII～赤壁の戦い～＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
POP GUN(仮題)＜日本一ソフトウェア＞ 価格未定/CD-ROM
The Open Golf(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
DOOM(仮題)＜ソフトバンク＞ 価格未定/CD-ROM
ミッドランド～幻の王国～(仮題)＜未来ソフト＞ 価格未定/CD-ROM

## GB ゲームボーイ GAME BOY

### 11月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 24日 | Jリーグ・ビッグウェイブサッカー＜トミー＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 24日 | NINKU-忍空-第2弾～忍空戦争編～＜トミー＞ 4200円(予価)/カートリッジ |

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 1日 | ブロックくずしGB＜パウ＞ 3980円(予価)/カートリッジ |
| 8日 | ウェディングピーチ～じゃ魔ピーパニック～＜ケイエスエス＞ 4980円/カートリッジ |
| 14日 | カービィのブロックボール＜任天堂＞ 3900円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 21日 | ポケットモンスター＜任天堂＞ 3900円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 22日 | P-マン GB＜ケムコ＞ 4200円/カートリッジ |
| 22日 | 東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー＜トミー＞ 4200円/カートリッジ |
| 27日 | 忍たま乱太郎GB＜カルチャーブレーン＞ 4800円/カートリッジ |

### '96年2月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年2月23日 | クマのプー太郎～宝さがしだ大入ゲームバトル!～＜タカラ＞ 3980円/カートリッジ |
| '96年2月 | バスフィッシング 達人手帳＜スターフィッシュ＞ 9800円/カートリッジ |

### '96年3月以降発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年3月 | 風来のシレンGB(仮題)＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | 熱闘 ザ・キング・オブ・ファイターズ＜タカラ＞ 4660円(予価)/カートリッジ |
| '96年4月 | 熱闘 闘神伝＜タカラ＞ 4660円(予価)/カートリッジ |

## VB バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 1日 | バーチャルボーイ ワリオランド アワゾンの秘宝＜任天堂＞ 4900円/バックアップカートリッジ |
| 1日 | スペースインベーダー～バーチャルコレクション～＜タイトー＞ 4980円(予価)/カートリッジ |
| 8日 | ■バーチャルLAB＜J・ウイング＞ 5500円(予価)/カートリッジ |
| 22日 | ■SDガンダム DIMENSION WAR＜バンダイ＞ 5800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | バーチャルボウリング＜アテナ＞ 5300円/カートリッジ |

### '96年2月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年2月1日 | バーチャル ダブル役満＜バップ＞ 5300円/カートリッジ |
| '96年2月23日 | BOUND HIGH!＜日本システムサプライ＞ 5300円/カートリッジ |
| '96年2月 | ポリゴブロック＜ティーアンドイーソフト＞ 5800円/バックアップカートリッジ |

### '96年3月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年3月1日 | OUT OF THE DEATHMOUNT(仮題)＜J・ウイング＞ 6800円(予価)/カートリッジ |
| '96年3月20日 | Jリーグ3Dステージ(仮題)＜J・ウイング＞ 6900円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | ■ヴァーチャルドッジボール＜ヘクト＞ 5800円(予価)/カートリッジ |
| '96年3月 | バーチャルプロ野球'96＜ケムコ＞ 6500円/バックアップカートリッジ |
| '96年3月 | バーチャルガンマン＜ビクター エンタテインメント＞ 5800円/カートリッジ |
| '96年3月 | プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 5800円/カートリッジ |
| '96年3月 | ニコちゃんバトル＜ビー・ピー・エス＞ 5480円(予価)/カートリッジ |

### 発売日未定のソフト

■新日本プロレスリング 激闘伝説＜トミー＞ 4980円(予価)/カートリッジ
バーチャル・ブロック＜ボトムアップ＞ 5300円(予価)/カートリッジ
湾岸戦線RED CITY＜アスミック＞ 5800円/カートリッジ
バーチャルジョッキー＜ライトスタッフ＞ 価格未定/カートリッジ
ナイトランディング(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
バーチャルボンバーマン＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
ドラえもん のび太のドキドキ!おばけランド＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
サンディズポイント(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ

## GG ゲームギア GAME GEAR

### 11月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 24日 | 魔導物語A-ドキドキばけ～しょん-＜コンパイル＞ 5500円/バックアップカートリッジ |
| 24日 | Jリーグサッカー ドリームイレブン＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ |

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 1日 | 野茂英雄のワールドシリーズベースボール＜セガ＞ 4800円/カートリッジ |
| 8日 | ゴジラ～怪獣大進撃～＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ |
| 8日 | スーパー桃太郎電鉄III＜ハドソン＞ 5800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | LUNAR-さんぽする学園-＜ゲームアーツ＞ 5800円/バックアップカートリッジ |
| 22日 | NINKU-忍空-2～天空龍への道～＜セガ＞ 4800円/カートリッジ |

### '96年1月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年1月 | ばくばくアニマル～世界飼育選手権～＜セガ＞ 3800円/カートリッジ |

## 3DO 3DO 3DO

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 1日 | ブラッド エンジェルス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM |
| 8日 | プロ スタジアム＜サンヨー＞ 5800円/CD-ROM |
| 8日 | ものしり自遊学～小倉百人一首編～＜神鋼ヒューマンクリエイト＞ 7800円(予価)/CD-ROM |
| 9日 | プリンセスメーカー2＜マイクロキャビン＞ 7800円/CD-ROM |
| 15日 | N.O.B. Neo Organic Bioform＜サンヨー＞ 6800円(予価)/CD-ROM |
| 15日 | ●ウルフェンシュタイン 3D＜インタープレイ＞ 6800円/CD-ROM |
| 22日 | ■SHORT WARP＜ワープ＞ 2800円/CD-ROM |
| 22日 | ロイヤルプロレスリング＜ナツメ＞ 8800円/CD-ROM |
| 22日 | ファイナルロマンス2 HYPER EDITION＜アンフィニエンタテイメントテクノロジ＞ 7800円/CD-ROM |
| 29日 | ■プロ野球 バーチャルスタジアム＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6900円/CD-ROM |
| 29日 | 閉ざされた館＜スタジオ3DO＞ 6800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | ■スーパーリアル麻雀PV＜セタ＞ 8800円/CD-ROM |
| 12月 | ■ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞ 8800円/CD-ROM |
| 12月 | 飯田譲治ナイトメア インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/CD-ROM |
| 12月 | AutoBahn Tokio＜サンアイエンタープライズ＞ 6800円/CD-ROM |

### '96年1月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年1月1日 | Dの食卓-Director's Cut-＜ワープ＞ 5980円/CD-ROM |
| '96年1月26日 | ■誕生～Debut～PURE＜Shar Rock＞ 7800円/CD-ROM |
| '96年1月26日 | ■サイベリア＜インタープレイ＞ 6800円/CD-ROM |
| '96年1月 | レインドロップ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM |
| '96年1月～2月 | The Tower＜オープンブック＞ 6800円/CD-ROM |

### '96年2月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年2月 | Defcon5＜マルチソフト＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年2月 | ■ときめき麻雀パラダイスSPECIAL～恋のてんぱいビート～＜ソネット＞ 価格未定/CD-ROM |

### '96年3月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年3月 | ■Vゴールサッカー'96(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM |

### '96年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年春 | ブルーフォレスト物語～風の封印～＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | Dの食卓2＜ワープ＞ 8800円/CD-ROM(M2アクセラレーター対応) |

### 発売日未定のソフト

■キャスパー＜インタープレイ＞ 6800円/CD-ROM
■DOOM＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM
テレビのツボ 迷プロデューサー伝説＜アラジン工房＞ 6800円/CD-ROM
ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞ 6800円/CD-ROM
えいごでGO!＜学習研究社＞ 5800円/CD-ROM
キャプテンクエーザー＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
クレーファイターII＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
キッズTV＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
バトルスポーツ＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
スターファイター 3000＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
横町4丁目おばけ屋敷＜ワープ＞ 4980円(予価)/CD-ROM
ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞ 4900円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞ 4900円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞ 4900円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞ 4900円/CD-ROM
ミステリアス・タロット＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞ 価格未定/CD-ROM
WATER WORLD＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
PO'ed＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
王国のグランシェフ＜サラ インターナショナル＞ 価格未定/CD-ROM
RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞ 価格未定/CD-ROM

## NG ネオジオ NEO GEO

### 11月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 24日 | 超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞ 7800円/CD-ROM |
| 24日 | 天外魔境真伝＜ハドソン＞ 7800円/CD-ROM |

### 12月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 1日 | サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞ 32000円/カートリッジ |
| 22日 | サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞ 8800円/CD-ROM |
| 上旬 | ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞ 7800円/CD-ROM |
| 12月 | 超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞ 価格未定/カートリッジ |

### '95年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '95年 | くにおの熱血闘球伝説＜テクノスジャパン＞ 価格未定/CD-ROM |

### '96年1月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年1月 | ステークスウィナー GI完全制覇への道＜ザウルス＞ 7800円/CD-ROM |
| '96年1月 | QP＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM |

### '96年1月発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年2月 | 超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM |

### '96年発売のソフト

| | |
|---|---|
| '96年春 | 真説サムライスピリッツ～武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM |

### 発売日未定のソフト

メタルスラッグ＜ナスカ＞ 価格未定/CD-ROM
メタルスラッグ＜ナスカ＞ 価格未定/カートリッジ
ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/カートリッジ
NEO Mr.DO!＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
パズルDEポン(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
NEO Mr.DO!＜ビスコ＞ 価格未定/カートリッジ
格闘バレー(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/CD-ROM
ネオジオCDオリジナルRPG＜エーディーケイ＞ 価格未定/CD-ROM
超神拳(仮題)＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM
ワールドツアーゴルフ(仮題)＜ナスカ＞ 価格未定/CD-ROM
NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM
リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。アーケードカード対応CD・ROMと表示されたゲームは、アーケードカードを装着したPCエンジンで使用すると、スーパーCD・ROMで使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。スーパー32X専用カートリッジ(CD-ROM)と表記されたソフトは、メガドライブ用パワーブースター、スーパー32Xを接続しないと遊ぶことはできません。タイトルの後ろに"(18禁)"とあるソフトは18歳未満の方は購入できません。サテラビュー対応カートリッジと表示されたソフトは、スーパーファミコンアワーのデータ放送に対応しています。

# Pickup

WEEKLY ファミコン通信

今週の協力店 ソフマップ 秋葉原店

## ディスカウントショップ最新価格データ

ピックアップ

| 機種 | ソフト名 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|---|
| スーパーファミコン | スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー | 9800円 | 7479円 |
| | 魔女たちの眠り | 10800円 | 7279円 |
| | スーパー億万長者ゲーム | 9800円 | 6479円 |
| | リーディングジョッキー2 | 9800円 | 6379円 |
| | 鬼神童子ZENKI 電影雷舞 | 9980円 | 6379円 |
| | MIGHTY MORPHIN POWER RANGER | 9800円 | 6679円 |
| | ロマシング サ・ガ3 | 11400円 | 9709円 |
| | キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH | 9800円 | 6979円 |
| | 新スター・トレック〜大いなる遺産IFDの謎を追え〜 | 9800円 | 6479円 |
| | 全国高校サッカー2 | 9800円 | 6779円 |
| | レンダリング・レンジャーR² | 10800円 | 7279円 |
| | 必殺パチンコ コレクション3 | 9980円 | 6679円 |
| | ガンガンガンチャン | 8800円 | 4979円 |
| | バットマン フォーエヴァー | 11800円 | 4979円 |
| | 天地無用!げ〜む編 | 10800円 | 4979円 |
| | パチスロ物語 パル工業スペシャル | 10800円 | 6979円 |
| | クリスタルビーンズ フロム ダンジョンエクスプローラー | 9500円 | 6279円 |
| | 白いリングへ〜Twinkle Little Star〜 | 9980円 | 6679円 |
| | 上海 万里の長城 | 9800円 | 6679円 |
| | ロゴスパニック ごあいさつ | 9800円 | 5979円 |
| PCエンジン | 銀河婦警伝説サファイヤ | 6800円 | 4879円 |
| | THE TV SHOW | 6800円 | 4779円 |
| | マージャンソードプリンセスクエスト外伝 | 8800円 | 5900円 |
| | 将棋データベース棋友 | 6900円 | 4579円 |
| PC-FX | ルナティックドーンFX | 8800円 | 6579円 |
| | ブルー・シカゴ・ブルース | 8800円 | 6579円 |
| | パチ夫くんFX-幻の島大作戦- | 8800円 | 6579円 |
| | キューティーハニーFX | 8800円 | 6479円 |
| メガドライブ | バットマン フォーエヴァー | 8800円 | 5979円 |
| | コミックスゾーン | 7800円 | 4979円 |
| | フォアマン フォーリアル | 8800円 | 4979円 |
| | バーチャファイター | 7800円 | 5379円 |
| | ジャッジ・ドレッド | 7800円 | 4979円 |
| | ファーレンハイト | 6800円 | 3979円 |
| サターン | バーチャコップ | 5800円 | 5220円 |
| | シュトラール | 4800円 | 4320円 |
| | 金沢将棋 | 7900円 | 6879円 |
| | スーパーリアル麻雀グラフィティ | 8800円 | 7479円 |
| | バーチャコップ・バーチャガンセット | 7800円 | 7020円 |
| | 闘神伝S | 5800円 | 5220円 |
| | RAYMAN | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | STRIKER〜ワールドカップ プレミアムステージ〜 | 6800円 | 6602円 |
| | 燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER | 5800円 | 5632円 |
| | AⅣ EVOLUTION GLOBAL | 6800円 | 6602円 |
| | ナミコミュージアムVOL.1 | 5800円 | 5632円 |
| | ビヨンド・ザ・ビヨンド | 5800円 | 5632円 |
| | オフワールド・インターセプターエクストリーム | 5800円 | 5632円 |
| ゲームボーイ | Jリーグ・ビッグウェイブサッカー | 4800円 | 3279円 |
| | NINKU-忍空-第2弾〜忍空大戦争編〜 | 4200円 | 2779円 |
| | ハイパーブラックバス'95 | 4500円 | 2979円 |
| | 魔法騎士レイアース2nd.〜The Missing Colors | 4500円 | 2979円 |
| | NBA JAM トーナメントエディッション | 4800円 | 1979円 |
| バーチャルボーイ | バーチャルフィッシング | 5800円 | 971円 |
| | ギャラクティックピンボール | 4900円 | 971円 |
| | スペーススカッシュ | 4900円 | 971円 |
| | T&E ヴァーチャル ゴルフ | 6500円 | 971円 |
| | インスマウスの館 | 4900円 | 971円 |
| ゲームギア | 魔導物語A-ドキドキばけ〜しょん- | 5500円 | 3479円 |
| | Jリーグサッカー ドリームイレブン | 5500円 | 3479円 |
| | ソニックラビリンス | 3800円 | 2579円 |
| | 忍空外伝 ヒロユキ大活躍 | 4800円 | 3179円 |
| | フォアマン フォーリアル | 4800円 | 2979円 |

| ハード名 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| スーパーファミコン本体 | 25000円(込) | 13279円 |
| ゲームボーイ本体 | 8000円 | 4979円 |
| ファミコン本体(新型) | 7000円(込) | 4579円 |
| スーパーゲームボーイ | 7000円 | 3979円 |
| メガドライブ2本体 | 12800円 | 6899円 |
| メガ-CD2 | 29800円 | 9979円 |
| スーパー32X | 16800円 | 7980円 |
| セガサターン | 34800円 | 31800円 |
| ゲームギア プラスワン(NINKU-忍空-) | 15800円 | 11979円 |
| PC-FX本体 | 49800円 | 33799円 |
| PCエンジンDUO-RX | 39800円 | 14779円 |
| ネオジオCD本体 | 49800円 | 27779円 |
| 3DOリアルⅡ本体 | 29800円 | 26800円 |
| プレイステーション本体 | 29800円 | 29800円 |
| バーチャルボーイ | 15000円 | 9700円 |
| サテラビューセット | 18000円 | 17476円 |

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。
最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合がございます。

★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、11月14日に調査したものです。

## そのほかの超お買い得情報

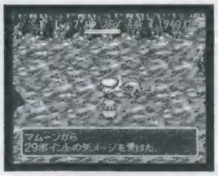
- ○クロノ・トリガー(スーパーファミコン) ……3979円
- ○スーパードンキーコング(スーパーファミコン) ……3979円
- ○悪魔城ドラキュラXX(スーパーファミコン) ……3779円
- ○NBA実況バスケット〜ウイニングダンク〜(スーパーファミコン) ……4979円
- ○ハーメルンのバイオリン弾き(スーパーファミコン) ……2979円
- ○シュミレーションプロ野球(スーパーファミコン) ……2979円
- ○バトルタイクーン(スーパーファミコン) ……3779円
- ○シムシティ2000(サターン) ……5220円
- ○レイヤーセクション(サターン) ……5220円
- ○ワールドアドバンスド大戦略(サターン) ……7020円

## 最新再出荷情報

| 発売日 | ソフト名 |
|---|---|
| スーパーファミコン | |
| 11月24日 | ○プロ麻雀 極Ⅲ 9800円 <アテナ> |
| 12月15日 | ○スペースインベーダー〜ザ・オリジナルゲーム〜 4980円 <タイトー> |
| 12月15日 | ○シムシティ2000 12800円 <イマジニア> |
| 12月22日 | ○ダービージョッキー2 9800円 <アスミック> |
| ゲームギア | |
| 11月 | ○ポケット雀荘 3500円 <ナムコ> |

## スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

入るたびに形が変わるダンジョンを冒険するRPG『不思議のダンジョン』のシリーズ第2弾。今回の舞台は"こばみ谷"。この先にある"太陽の大地"を目指して、主人公のシレンが冒険していくぞ。今回は新たに"壺"というアイテムが加わった。たとえば、"保存の壺"を持っていると、より多くのアイテムを持つことができるのだ。また、途中にある村でイベントが発生したり、シレンを助けてくれる仲間がいるなど、前作にはなかった要素も加えられているぞ。




不思議のダンジョン2 風来のシレン

スーパーファミコン
<チュンソフト>
11800円 12月1日発売

## 中古ソフト最新売上 TOP10

今週は MEGA DRIVE メガドライブ の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国198店舗および、ディスクユニオン/Piwの協力により週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです。各ソフトの中古価格は11月6日から11月12日までの平均売価です。

| 順位 | ソフト名 | メーカー名 | 中古価格 | ポイント |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ランドストーカー〜皇帝の秘宝〜 | セガ | 1345円 | 1768 |
| 2 | ぷよぷよ通(2) | セガ | 3460円 | 1689 |
| 3 | スーパーストリートファイターⅡ | カプコン | 3986円 | 1546 |
| 4 | ソニック・ザ・ヘッジホッグ | セガ | 986円 | 1468 |
| 5 | まじかる☆タルる〜トくん | セガ | 463円 | 1367 |
| 6 | スーパーハイドライド | アスミック | 367円 | 1236 |
| 7 | アドバンスト大戦略-ドイツ電撃作戦- | セガ | 2963円 | 1135 |
| 8 | シャイニング・フォース 古の封印 | セガ | 1469円 | 1023 |
| 9 | スーパーモナコGP | セガ | 563円 | 938 |
| 10 | ベア・ナックルⅡ 死闘への鎮魂歌 | セガ | 863円 | 897 |



# ボードゲームは世界を救う…かも

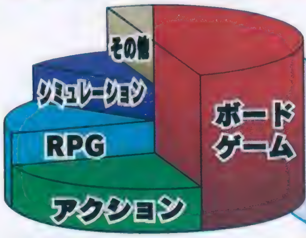
冬にボードゲームで心身を鍛えるってコトは、十七条憲法で定められたゲーマーの常識!!

## ボードゲームは平和の架け橋

クリスマスやお正月など、大勢の人間が集まる機会の多い時期は目前。そう、パーティーを盛り上げ、みんなで和気あいあいと盛り上がれるボードゲームの存在を忘れちゃいけないゾ。

そもそも、むかしから日本には、親しい人々が集まってスゴロクや人生ゲームなどのボードゲームを楽しむという、まことに麗しい習慣(?)があった。じつは、これが家族の団らんや友情の確認にひと役買っていたんだよね。

でも、単に習慣だからって理由だけで、ボードゲームを勧めるんじゃ芸がない。最近、テレビゲームの世界でもボードゲームが続々発売されることだし、この際、対象をボードゲームタイプのテレビゲームに絞って、その魅力と利点を徹底的に解明してみよう!!




**〈ファミ通街頭アンケート〉'95年11月調べ**

「初めてのプレーでも十分楽しめたテレビゲームのジャンルは?」という質問を行なった結果がコレ。回答協力は、編集部前の商店街を歩いていた10代〜40代の男女から、無作為に100人を選ばせてもらいました。

### 観察の結果わかったコト



**非ボードゲームの場合**

プレー人数：1〜2人が主流である。
プレー時間：短時間(格闘)から長時間(RPG)まで幅広い。
対戦相手：単独プレー、もしくは人間ひとりとの対戦が主流。
勝敗：負けるとつぎへ進めない。

- ●非ボードゲームは、多くの場合、人にせよコンピューターにせよ、相手に勝つことに意義を見出す
- ●ボードゲームは、勝敗も大事だが、ゲーム中に他人とコミュニケーションを行なうことも重要



**ボードゲームの場合**

プレー人数：1〜6人(4人が主流)。
プレー時間：1〜4時間程度とパーティーゲームに適する。
対戦相手：単独も可能だが、多人数の同時プレーが主流。
勝敗：勝敗はプレーのひとつの結果。

## ボードゲーム3つの効果

上記のような観察結果をもとに、ボードゲームをプレーすることによって、プレーヤーにどのような影響があるかをまとめてみたぞ。下の表がその3大効果なのだ。

このほか、未確認ながら「初対面の人とも気安く話せるようになった」、「家族でプレーしたあと、両親がゲームに理解を示すようになった」などの事例も挙げられている。



①金銭感覚が身につく(株の売買に最適か!?)
②世渡りがうまくなる(=他人を出し抜ける)
③頭が良くなる(……ような気がする)

**各方面からお便りが!!**

『いたスト』の影響で、ふだんの買い物もできるだけ出費を抑えるようになりました。浮いたお金は主人と相談して有望株に投資中です。
(大阪府　専業主婦　31歳)

いじめられっ子だったボクも、ボードゲームで人間心理のパターンを学んでからは一目置かれる存在。友人と賢くつき合っています。
(東京都　高校生　16歳)




### ボードゲーム平和宣言 バカタール加藤

ボードゲームは平和だ。どれくらい平和というと、てめえ、ゴマかしたなとか言って口論になり、エキサイトして殴り合いになり、前歯の2、3本は折ってしまうくらい平和だというのはウソで、ボードゲーム中にケンカなんか一度もしたことないくらい平和です。だからもっとしよう。



➡本誌『ボードゲームでポン!』コーナーの元担当。現在ひそかに同コーナーの復活を画策しているらしい。

イラスト：姫野かげまる

# ボードゲーム効果を非科学的に検証

ボードゲームがもたらす効果に関しては十分理解したよね。でも、どうしてそんな効果が現われるかについては、わっかるかな？　そのためにはまず、ボードゲームの構造について考える必要があるぞ。

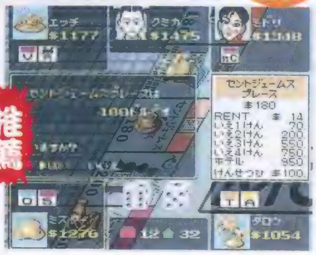
基本的に、ボードゲームっての は、サイコロを振ってコマを進めるスゴロクなんだけど、それに物件売買などの経営的要素、RPG的要素が加わると、ゲームに深みができてくる。その各要素を突き詰めていくと、前ページで述べた効果を得られるってわけなのだ。

具体的にどんな過程で効果が現れるのかは、以下で説明するよん。

## その壱　金銭感覚が身につく

『モノポリー』に代表される会社経営型ボードゲームの場合、株式や物件の売買などを頻繁に行なう必要があるよね。ビジネスの基本は「安く買って高く売る」だけど、ときには一時損をしてもあとで倍にして取り返すような先読みが不可欠なんだ。つまり、ゲームに勝つためにお金の最適な使いかたを覚えるようになっているわけだね。

### 『ザ・モノポリーゲーム2』　SF　推薦



⬆世界でもっとも有名なボードゲームをスーパーファミコンに移植。単純ながら奥の深いルールが秀逸。('93年　トミー)

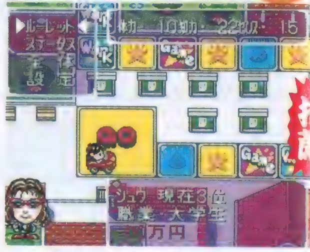
| Before | | After |
|---|---|---|
| お金があれば、つい無計画に使ってしまう。また、定期預金、株式投資など、あらゆる財テクと生まれてこのかた縁がない。 | ➡ | 本当に必要なものだけを安い価格で手に入れる。貯蓄と投資が趣味と実益を兼ねた楽しみで、もちろん、成功している。 |

## その弐　世渡りがうまくなる

『人生ゲーム』や『桃太郎電鉄』などには経営の要素もあるけど、サイコロ運やハプニングが起こるカードなどの比重のほうが大きいから、予測のできないトラブルに巻き込まれる確率も高いよね。この、思ってもみなかったアクシデントってヤツは実生活でもよくあるコト。ここで落ち着いて対処する学習を行なえば、現実のハプニングを乗りきる予行演習になるはず。また、多人数でプレーする際、ときに相手を陥れ、あるいは助けて恩を着せるような駆け引きを行なうことで、人間関係の複雑さを学ぶこともできるってわけなのだ。

この2点をマスターすれば、キミも立派な世渡り上手……かな!?

### 『スーパー人生ゲーム2』　SF　推薦



⬆日本の有名なスゴロク型ボードゲーム、『人生ゲーム』のスーパーファミコン版で波乱万丈の人生を疑似体験。('95年　タカラ)

| Before | | After |
|---|---|---|
| 自分は運が悪いと思い込み、積極的に動こうとしない。また他人に追い込まれて、なぜか不利な立場に立たされてしまう。 | ➡ | 勝負は時の運と割り切って、失敗してもくじけない。不利な立場でも相手の圧迫をかわして、対等以上の立場に持ち込む。 |

## その参　頭がよくなる

ボードゲームは、ルールや定石など、事前に覚えておかねばならないコトがほかのジャンルにくらべて多いのが特徴だよね。また、プレー中に自分以外のプレーヤーが取った行動を観察して、相手がどういう戦略を練っているか見抜くコトも勝つための重要なポイントになってくる。

つまり、記憶力と洞察力がボードゲームには不可欠なのだ。ボードゲームで、このふたつの能力を養っておけば、学校の勉強や会社の仕事もはかどることまちがいなしさ。

### 『いただきストリート2』　SF　推薦



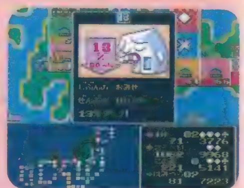
⬆経営型ボードゲームの傑作。人間相手の対戦のときはいかに相手を出し抜くかが勝負の鍵となる。('94年　エニックス)

| Before | | After |
|---|---|---|
| 大局的視点を持たず、あわてて行動して、いつも痛い目にあっている。記憶力が貧弱で、勉強や仕事に苦労する。 | ➡ | 記憶力や洞察力を駆使し、学業、仕事も無難にこなすことができる。若いうちから将来への布石も万全である。 |

## 結論

以上の説明で、ボードゲームがどれだけ実生活でも役立つ効果をもたらすかわかってもらえたよね。この冬、RPGやアクションをプレーするのもいいけど、人が集まる機会があるなら、ぜひともボードゲームで心と頭脳を磨いてみたらどうかな？

➡人間的な厚みとでも言いますか……そういうモンが磨かれるッス。



## 地球にやさしい　非電力消費型ボードゲーム、いまだ健在なり!!

今回の特集で取り上げたテレビゲームばかりでなく、昔からあるオリジナルのボードゲームも、いまだ根強い人気を誇っているぞ。こちらは、テレビゲームと違って電力を消費しないから、地球の環境にもやさしいエコロジー派。ただし、持ち運びがかさばるのと、ひとりきりではプレーできないのが難点かな？

でも、大きな問題じゃないよね。

### モノポリー



現在世界でもっとも人気のあるボードゲーム　トミー　3000円

### DORADA



持ちゴマをどの順番に動かすか戦略が重要。　不二商　3000円

### BLUFF



鋭い読みとハッタリを養うのには最適　ニチユー　3800円

### 人生ゲーム平成版Ⅶ



現代世相を盛り込んだ、人生ゲームの最新作。タカラ　3600円



※本文中の記号は、以下の機種の略称です。SF=スーパーファミコン、FC=ファミコン、PC=PCエンジン、PS=プレイステーション

ひと目でわかる

# ボードゲーム今昔物語

左のページで、ボードゲームがいかにすばらしいものか、十分に理解したかな？　ここはそのすばらしいボードゲームの歴史を振り返ってみるコーナーだぞ。

そもそも、オリジナルのボードゲームの歴史は2000年以上にもわたる由緒正しいもの。一方。ボードゲームタイプのテレビゲームにしても、8年まえのファミコン版『鉄道王』にまでさかのぼる。以来、現在にいたるまで50作以上のボードゲームが各ゲーム機でリリースされてきた。けっこう多いよね。

**誕生**

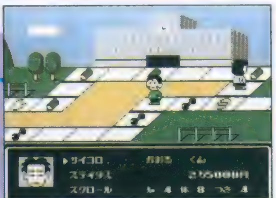
ファミコン版で発売された、初のボードゲーム『鉄道王』。この段階で経営型ボードゲームの基礎はほぼ完成していた。

## 『鉄道王』
'87年　デービーソフト（FC）



ヨーロッパを舞台に鉄道会社を経営して通行料などで金を稼ぐ。カードや経営、イベントなどの要素を備えている

## 『爆笑! 人生劇場』
'89年　タイトー（FC）



人間の一生をテーマに、コミカルなイベントが豊富に起こるスゴロクタイプのボードゲーム

## 『桃太郎電鉄』
'88年　ハドソン（FC）



つぎつぎと変わる目的地へ向けて電車を走らせながら、各地の物件を買って財産を増やすのが目的のゲーム

**発展**

現在までシリーズが続いている、『桃太郎電鉄』や『人生劇場』の第1作が発売。とくに、前者はファミコンに始まって、PCエンジン、ゲームボーイ、スーパーファミコンなどで新作がつぎつぎに発売されるほどの人気作となった。ボードゲームが一般化した時期だ。

## 『いただきストリート』
'91年　アスキー（FC）

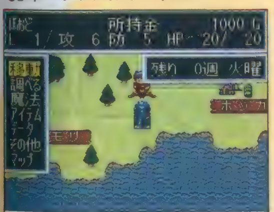


店の売買や投資がメインの経営型ボードゲーム。ゲームデザインが堀井雄二ということで有名。

**大成**

この時期に出た『いただきストリート』は、サイコロなどの偶然性よりも経営的要素を重視したゲーム。そのぶん難易度は高まった反面、熱狂的なファンを得ることになった。

## 『決戦! ドカポン王国IV』
'93年　アスミック（SF）



ファンタジー世界を舞台に、モンスターやほかのプレーヤーと戦ってお金を稼ぐボードゲーム

## 『ただいま勇者募集中』
'93年　ヒューマン（PC）



パーティーを組む仲間を集めたり、自分がレベルアップしたり、とRPG色の強いボードゲーム。

**融合**

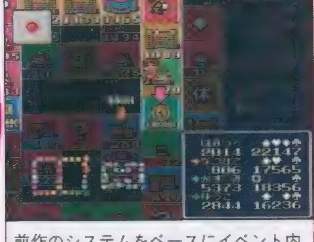
この時期にはボードゲームにRPG的要素を融合させた作品が発表されて、一定の人気を得た。上にとりあげた2作品のほかに、『モンスターメーカーキッズ』、『ドラゴンハーフ』などがある。

## 『ザ・モノポリーゲーム2』
'95年　トミー（SF）



通常のモノポリーのシステムを基本に、コインを稼ぐカジノの要素を加えたゲーム。糸井重里監修という点でも話題に。

## 『いただきストリート2』
'94年　エニックス（SF）



前作のシステムをベースにイベント内容などを追加し、CPUキャラクターの戦略も強化して、ゲーム性を高めた。

**そして現在**

スゴロク型、経営型、RPG融合型などのタイプが出そろった現在の傾向として、シリーズの続編が多くなった。各作品ともオリジナル要素の追加に苦心しているが、一定の人気商品としての需要は継続するだろう。

### 振り返ると……

ここに挙げたゲームはいずれも、ゲームファンなら一度は耳にしたことがあるんじゃないかな。8年間でこれだけあるってことは、あらためて驚いちゃうよね。言うまでもなく、ゲームファンはボードゲームの良さを理解してるってことだ。ならば、つぎのページで最新作の予習だ!!



## ボードゲームは世界を救う

### ぼーどだす
### ボードゲーム用語豆辞典

初めてボードゲームをプレーしてみようと思う人のための用語集。コレさえ読めばもう安心……!?

**★お金**
ほとんどのボードゲームでは、最終的にコレを持っている者が勝者となる。これを平和的解決と言っていいものか……。
（『モノポリー』ほかより）

**★競売**
現金が足りなくなった人の物件を安く買い叩くのは快感だが、「明日は我が身」という諺を覚えているなら、あまり鬼畜なことは……ネ。
（『いたスト』シリーズほかより）

**★銀行**
通過するだけで給料がもらえるありがたいマスだが、プレーヤーは、誰に雇われているのだろう？
（『いたスト』シリーズほかより）

**★子供**
援助金をむしり取るための手段であり、いざというとき売りとばして金に替えられる予備の物件。
（『人生ゲーム』シリーズより）

**★コマ**
自動車型のコマにピンを人として刺して動かすというアイデアは秀逸。人生とは永遠の旅路……というう深い意味があるのか、破産したときの夜逃げの準備なのか……。
（『人生ゲーム』シリーズより）

**★サイコロ**
こちらのHPが少ないときに限って、モンスターのいるマスに止まる目が出る……というのはマーフィーの法則に基づく真理である。
（『ドカポン』シリーズほかより）

**★破産**
通常、そのプレーヤーは"負け"となる。自己破産宣告で窮地を逃れる……なんて演出も登場するかも。
（『モノポリー』シリーズほかより）

# 最新期待作大研究

# Tower Dream タワードリーム™



前ページまでの解説によってボードゲームのすばらしさに目覚めた諸君!! いまキミたちは当然、ボードゲームをやりたくてやりたくて……(以下略)たまらないハズ。でも、いざプレーするとなると、どのゲームを選べばいいのか、いろいろあって迷っちゃうよね。

そこで、このコーナーでは、いまいちばんホットな注目を集めているボードゲーム２本の最新情報を紹介しちゃおう。どちらか自分の好みに合っているほうを買うのもよし、両方買って交互に楽しむのもよし。どちらにせよ、飽きのこない作りになっているぞ。

**スーパーファミコン アスキー '96年2月発売 9980円 容量未定**

**新感覚のボードゲームとして、アスキーがこの冬発売するのがこの『タワードリーム』。経営の要素をメインに、随所にスゴロク的要素も取り入れてあるぞ。**



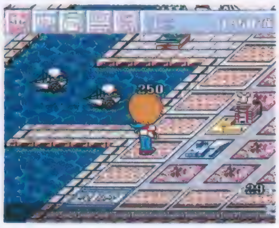

## 一流のビルオーナーを目指して

『タワードリーム』は、サイコロを振って道路を進みながら、その内側にあるフィールドにビルを建て、会社を設立しながら資産を増やしていくゲーム。もちろん、ゲーム終了時にもっとも資産を持っている者が勝ちってのはお約束だよね。

収入源としては、最初はラインフィー(通行料)に頼ることになる。でも、より効率よく資産を増やすには、一度建てたビルを高くしたり、会社どうしを合併させたりといった戦略が重要になる。まさに経営要素重視型のボードゲームだ。

| | |
|---|---|
| 金銭感覚 | ★★★★ |
| 世渡り | ★★ |
| 知能 | ★★★ |

### 通りゃんせ♪




⬆他人のランドマークのライン上に止まると通行料を取られてしまう。

### ○○は高いところに



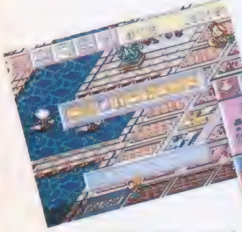
⬆高層ビルになるほど会社の価値が上がる。売却するとき、とても有利だぞ。

## 新情報 9つの会社を経営

プレーヤーは自分が止まったマスの並びにある空き地を所有することができる。このとき所有の印としてランドマークを建てるのだ。このマークを別のマークに隣接して設置したときは、プレーヤーはそこに会社を設立しなければならない。プレーヤーが設立できる会社は全部で9社まで。ただし、会社どうしが隣接したときは、規模の小さな会社は大きい会社に吸収合併されちゃうのだ。合併したり、ビルのフロアの増設で規模が大きくなるにつれ、会社の資産価値もあがっていくぞ。ただし、大きな会社ほど成長に多くの資金が必要となる。会社をさらに大きくするにはキミの経営手腕が問われるのだ。

※表中（）内の数値は、その会社の初期フロア価格

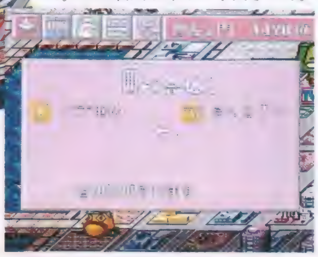
| | |
|---|---|
| ベネビトン | 高級洋品店。インチキブランドが多そう。(50G) |
| うに道楽 | 和食チェーン。巨大なウニの看板が目印？(50G) |
| ホープ軒 | ラーメン屋。もとタバコ屋だったのかも。(50G) |
| ケーシーズ | デパート。家族連れに人気がありそう。(60G) |
| マリオ物産 | ゲームメーカー。社長はヒゲのオヤジ？ (60G) |
| シェルトン | ホテル。有名人御用達の高級ホテルかも。(70G) |
| さくらTV | テレビ局。スポンサーに銀行がいるかも。(70G) |
| パナ電機 | 家電メーカー。電機メーカー最古参か。(70G) |
| ポラーリ | 自動車メーカー。スーパーカーも製造!? (80G) |



⬆ランドマークが隣接すると、会社を作ってビルを建てられる。ランドマークは他人のものでも構わないぞ。



⬆会社に新たにランドマークが隣接すると、そのランドマークも会社の一部になる。



⬇会社どうしが隣接したときは吸収合併が起こる。吸収される会社の出資額が１位、２位のオーナーは、ボーナスとして現金がもらえちゃうのだ。この収入がけっこう大きいぞ。

## 新情報 PINCHはチャンス!!

道路上にＰＩＮＣＨと書かれたコマに止まると、ピンチカードを引くことができるぞ。このピンチカードは全部で62枚あり、イカ、タコ、カニ、ワニの４種類に大別できるのだ。ピンチカードにはさまざまな内容があり、カードを引いた瞬間に効果が発生するようになっている。カードのなかには、現金をもらえたり、不利を一気に逆転してくれたり、とうれしいカードもあるけれど、反対にいきなり不利になってしまうカードも混じっている。それだけにプレーにいっそうメリハリがつくのだ。

### バラエティーに富むカードの効果の数々




⬆イカカードは一発逆転をねらえる。ただし、悪いカードが出たときのリスクもそれだけデカいのだ。




⬆タコカードは現金関連イベントが多い。




⬆カニカードは、比較的安全なカード。自分を少し有利にしてくれるものが多い。




⬆ワニカードは、ワープやタクシーなど、移動に関するものがほとんど。

# SUPER 桃太郎電鉄DX

スーパーファミコン　ハドソン　12月8日発売　9500円　16メガ

## 貧乏になるのはイヤなのねん

第1弾の発売以来、もとネタとなったRPG『桃太郎伝説』よりも有名になった感のある『桃太郎電鉄』シリーズ最新作が登場だ。新たな要素を加え、さらにプレーが盛り上がる!?







## さらにデラックスになった『桃鉄』の魅力

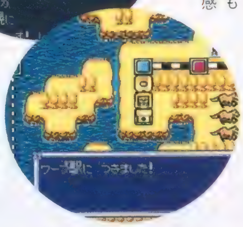
今回の『SUPER桃太郎電鉄DX』は、従来のシステムをベースにしながら、グラフィックやイベントのバリエーションを増やし、さらに楽しくプレーできるようパワーアップしているぞ。たとえば、今回初登場のワープ駅。この駅に止まると、別のワープ駅までワープするかどうか選択できる。ワープ先はランダムに決まるから、イチかバチかの勝負をかけることができるってワケ。そう、大幅に遅れをとって、ビリの位置にいても大逆転可能なのだ。また、他人のコマンドを待っているとき、ブーイング音を鳴らす機能もついた。



⬅新宿特設の野外モニターから、ドジラの緊急報道!!




⬅桃太郎スタジオにも背景がついて、季節感が豊かになったぞ。



➡ワープ駅の登場で、さらにゲーム展開が波乱に満ちたものに……。

| | |
|---|---|
| 金銭感覚 | ★★★ |
| 世渡り | ★★★★ |
| 知能 | ★★ |

## ポイント1　宇宙にも広がる舞台



⬆宇宙でプラス駅を何度も往復してれば、アッという間にお金持ちになれる!?

日本を飛び出し、世界にまでその足を伸ばしてきた『桃鉄』シリーズだけど、今回はさらにスゴいぞ。銀河鉄道カードを使えば、モモトラマンが飛んできて、なんと宇宙に連れていってくれるのだ。宇宙のマップは、プラス駅ばかりがゴール駅まで続いているから、停車のたびに現金を増やせるぞ。そのうえ、ゴール駅に着けば一気に目的地に到着できるという、うれしいオマケつきなのだ。

## ポイント2　奇想天外なイベントも……

さらにプレーしている年数によっては、ある条件のもとで目的地となる都市が突然変化したりするぞ。新しく目的地に加わる都市には、襟裳、勝浦などがあるけど、そのなかでも、とくに『DX』の目玉となるのは、前作までのハワイに代わって登場するエロマンガ島。いったいどんなイベントが起こるのかな？



➡エロマンガ島が目的地に。どんな所なのか興味深々!?




⬅エロマンガ島に到着したプレーヤーには、副賞として貴重なカードが贈呈されるらしいぞ。

## 期待の3本

この冬は、ほかにも新作ボードゲームが目白押し。その内の3点を紹介しよう。

### 商人よ、大志を抱け!!

SF　バンダイ

12月15日発売　9800円　12メガ

プレーヤーは船乗りとして母港を出航し、サイコロの目の数だけ移動して世界の港を巡りながら、各地の特産品を売買して財産を増やすのだ。途中で怪物や競争相手と大砲で戦ったり、女神の加護が得られたりと、RPG的な要素も加味されているぞ。





⬅⬇女神が自分の船の守護神になったり、悪魔がドラゴンを召喚したりとイベントも豊富。

### ドカポン外伝

SF　アスミック

12月1日発売　8800円　8メガ

『ドカポン』シリーズ第3弾。今回は、ドカポン王国国営映画の主演を決めるために、10人のキャラクターたちが7つのマップで戦うことになるぞ。



⬅一定のターンが経過すると、ドラゴンが出現して戦うことに。

### 鉄道王'96

PS　アトラス

12月15日発売　5800円

ボードゲーム型テレビゲームの元祖が、リニューアルされてプレイステーションに登場。鉄道路線を買って財産を増やし、大富豪を目指せ!!



⬅基本システムは同じでも、CGや遊びやすさは格段に向上した。

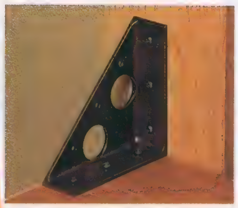
# GOODS

最近なんだか地震が多いよね。そこで今回は、いざというときに役立ってくれる防災グッズを中心に紹介。情報収集に最適な液晶テレビ、仲間との連絡に便利なトランシーバー、さらに、それらをベルトに止めて、身軽な行動を可能にしてくれる本革ポーチまで。全部そろえておけばもう安心かも。




⬇デザインと機能性に富んだデミトスシリーズのトランシーバーがお手ごろプライスで登場。混信しにくいグループモード機能や防滴構造の採用など、便利な機能を満載。免許ナシで手軽に通信を楽しめるのもうれしいね。●特定小電力トランシーバー UBZ-LF11(Y) 19800円 ケンウッド ☎03・3477・5335





⬆地震のとき、家具の転倒などによる被害を防いでくれるのがコレ。タンスを柱に止めて転倒を防ぐ〝とめおくん〟は、柱、床、タンスの各面に固定することにより強度がアップ。〝とめこさん〟は、吊り戸棚の扉下部に木ネジで止めれば揺れても中味が飛び出ないぞ。●高級家具転倒防止金具 とめおくん/戸棚開放防止金具 とめこさん 1400円/980円 大和伸管所 ☎048・461・4135



➡地震の大きな揺れのまえに、小さな揺れ(P波)があるのは知ってるよね。そのP波をキャッチすると、アラーム音とランプで地震がくることを知らせてくれるのが、このミスタークウェイク。コレがあればいち早く地震に対処できるぞ。●ミスタークウェイク 23000円 コスモテックインターナショナル ☎06・752・3240





⬆ガンホルダーを思わせるような、しぶいデザインのポーチ。携帯電話や小型液晶テレビなどを入れておけば、いざというとき安心なのだ。おまけに本革製で丈夫だから、多少のことには絶対にへこたれない、頼りになるアイテムだぞ。●メルローゼポーチ TYPE-1 13800円 メルローゼ ☎03・5378・5121



➡震度3以上の揺れを感知したときや、ブレーカーが上がったとき、停電時に自動的に点灯してくれるライト。切り替えスイッチを押すと通常の懐中電灯にもなるぞ。コレがあれば深夜に地震が起きても落ちついて避難できるよね。●感震ライト 6千円 明工商事 ☎03・3577・1155

## VERY GOODS

### 超コンパクトな液晶テレビが登場したぞ!!

液晶テレビって、ポケットタイプから車載用までいろいろな用途の機種が出てるよね。今回は、通勤時や災害時に役立つ、携帯性にすぐれた液晶テレビを紹介するぞ。このEV-3は厚さが2.3センチと、ワイシャツやジーンズのポケットにもスッポリ収まってしまうコンパクトボディーを採用。おまけに画面にTFT低反射型液晶パネルを採用してるから、超小型にもかかわらず鮮明な画像が楽しめるのだ。持ち運びベンリで映像もバッチリというコイツがいれば、いつでもどこでも情報収集できるね。






⬅スピーカーを内蔵した専用充電器スタンドの上に載せれば、卓上型テレビに早変わりするのだ。●ポケット液晶テレビ カシオ EV-3/充電器キット BC-K602 21000円/9500円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811

# NEW CLUB

## TOYS




➡『ヤッターマン』や『ハクション大魔王』などのキャラクターがデザインされたピンバッチ。おマヌケなおだてブタやキュートなアクビちゃんなどをカバンにつけておけば、友だちにウケることまちがいなし。**●キャラクターコレクション ピンズ ヤッターマン/ハクション大魔王 各380円 ユタカ ☎03・3847・5177**



⬆見た目はただの骨の標本……。じつはコレ、逆さにすると台座からカラフルな砂が流れだし、魚や恐竜の形に変化するキーホルダーなのだ。ほかにもイルカやプロントザウルスがあるよ。**●サンドキーホルダー マンボウ/ティラノザウルス 各400円 ユーメイト ☎03・3695・2109**




⬆男役と女役に分かれ、子どもを引き取らせるためにあの手この手を使って責任をなすりつけあうカードゲーム。女役は、親である証拠を男役につきつけ子どもを引き取らせよう。男役は、手持ちのカードを使ってぬれぎぬをはらせ!! **●平成 この子誰の子親あてゲーム 1500円 プレイアベニュー ☎03・5645・8864**

⬇あのチョロQに『ボンバーマン』のキャラクターモデルが仲間入り!! ルーイにおんぶされたボンバーマンがなかなかイイ味を出してるぞ。友だちといっしょにチョロQレースをするのもいいかも。カラーは青、黄、緑の3色。**●チョロQチョロキャラ くろボン&ブルールーイ 500円 タカラ ☎03・5680・2041**





⬅星条旗が描かれたバットとソフトビニールボールのセット。ボールはやわらかいしバットもそれほど硬くないから、家のなかでも安心して遊べるぞ。**●ベースボールセット 680円 ラシェール ☎03・3226・0795**

## ゲームキャラの穴 Vol.22

### 『卒業』のジグソーパズルが登場!!

『卒業』シリーズがジグソーパズルになったので、紹介しちゃうぞ。今回発売されるのは、300ピース2種類、108ピースが6種類の計8種類。300ピースの『卒業〜グラデュエーション〜』には、シリーズのキャラクターが勢揃いしているのだ。108ピースは、すべて『卒業』の絵柄。キャラクターが単体で出ているものには、声優さんのサインが書かれているぞ。なお、それぞれのジグソーパズルは12月8日発売の予定。発売当日『卒業』フリークの人は、おもちゃ屋さんへダッシュするしかない!! って感じですな。発売元はエポック社。問い合わせは、☎03・3843・8814まで。

### 300ピースは2種類登場

卒業〜グラデュエーション〜



⬆⬇どちらもナイスな絵柄で、サイズは天地260ミリ、左右380ミリ。価格は1500円。『ファイブガールズ』は、全声優のサイン付きだぞ。

ファイブガールズ



### 108ピースは6種類だ




⬅⬆キャラの名字はザ・ドリフターズから取っているんだって。



**プレゼントのお知らせ** 今回紹介したジグソーパズルを各2名、計16名様に。必ずどの絵柄が欲しいか明記して、「TOYS 禁断の恋がしてみたい!! 係」まで。

## COMPACT DISC

### 新譜情報

今週は、ニューヴォーグのデビュー作が登場。メンバーが関西出身だけに、ライブ中のMCがけっこう好評だとか。これから行なわれる東京、大阪のライブで堪能できるぞ。

---

ニューヴォーグ
**SENSUAL WORLD**




クラブチッタ川崎のライブで900人動員というインディーズ史上初の記録を達成したヴォーグが、バンド名も新たにメジャーデビュー。ダンサブルなビートがきいたノリのいいナンバーが揃ってるぞ。
●ビクターエンタテインメント/発売中/3000円[込]

---

井上昌己
**Sweet II**




『Bitter』&『Sweet』シリーズ第2弾。『Sweet II』では、大人になるごとに忘れてしまう純な心や思いをバラードで歌い上げている。同日発売の『Bitter II』はグルーブ感満点のサウンドに仕上がっているのだ。
●トーラスレコード/11月29日発売/1500円[込]

---

8分のバニラ
**Vanilla 8**




'90年代ポップスの理想型を目指す、となにやら威勢のいいふたりのデビューアルバム。ギターポップやテクノにラップ、様々なテイストのサウンドを取り入れて新時代のポップスの形を提唱してるぞ。
●ビクターエンタテインメント/発売中/3000円[込]

---

白鳥由里
**キャラメルポップ**




人気声優、白鳥由里のセカンドは、キャラメルみたいな甘～いポップスを満載した作品。種ともこや作曲家の菅野よう子などが提供した楽曲を、彼女がキュートな声でみごとに歌いこなしているのだ。
●バップ/発売中/3000円[込]

---

ブレイド
**BLADE 1**




5月に日本先行デビューした彼のファーストフルアルバム。音楽制作集団ブームバスティックのプロデュースにより、バラードあり、ダンサブルな曲ありのバラエティーに富んだ内容になっているぞ。
●キティレコード/発売中/2500円[込]

---

日向敏文
**DRIVE MY CAR**




フジテレビ系ヒットドラマのサントラを手掛けてきた日向敏文が、5年ぶりにオリジナル作品を発表。彼の「のびのびと作った」という言葉どおり、解放的な気分にさせてくれる曲が盛りだくさんなのだ。
●アルファミュージック/発売中/3000円[込]

---

寺島民哉
**組曲ウイザードリィVI～禁断の魔筆～**




システム変更などで大幅に生まれ変わった『ウイザードリィVI』のスーパーファミコン版サントラ。全編を彩るオーケストラを彷彿とさせるようなスケール感あるサウンドは、迫力満点だ。全10曲入り。
●徳間ジャパン/発売中/2800円[込]

---

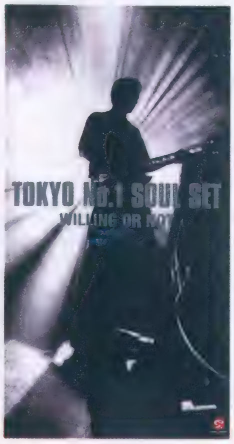
松雪泰子
**Rain-雨に抱かれて…**




彼女みずから作詞を手掛けたニューシングル。別れた恋人を想うせつない気持ちを綴ったこの歌は、日本テレビ系『ベストフレンド』の挿入歌として流れているよ。
●ポリドール/発売中/千円[込]

---

TOKYO No.1 SOUL SET
**Willing or not**




今年4月に発表したシングルが高い評価を受けた彼ら。その新作は、レコーディングに1ヵ月をかけるという、シングルとしては異例の長い時間を費やした力作なのだ。
●江戸屋レコード/発売中/930円[込]

---

LINDBERG
**もっと愛しあいましょ**




ツアー真っ最中のリンドバーグからニューシングルが到着。移籍後初となる本作は、"もっと愛しあいましょ"ってフレーズがグッとくる、とびきり上等のラブソングだ。
●TMC/発売中/千円[込]

## VIDEO LD

### 新作情報

今週は、トム・ハンクス主演の『フォレスト・ガンプ』が登場。アメリカではガンプの髪型を真似る人が続出したとか。

### フォレスト・ガンプ 一期一会




人より少し知能の低いガンプの、ハンデを持ちながらもつぎつぎと成功を収めていく姿が世界中に感動を与えた話題作。この作品で、みごと2年連続オスカー賞に輝いたトム・ハンクスの名演技にも注目したい。

●CIC・ビクタービデオ/142分/発売中/16480円[込] 監督：ロバート・ゼメキス 出演：トム・ハンクス、ロビン・ライト

### イッセー尾形デビュー15周年記念 ISSEI OGATA'95 Vol.2マユゲ男の秘蔵品




ひとり芸の達人、イッセー尾形のデビュー15周年を記念した作品がコレ。いままではお目にかかれない幻ネタや、このビデオでしか見られない新作ネタを収録。案内役として彼のハマリ役、まゆげ男が登場するぞ。

●ポニーキャニオン/60分/発売中/2800円[込] 出演：イッセー尾形 収録内容『編集者』、『Ｂ２』、『観覧者』、ほか。

### アメリカン・カスタムカーズ




アメリカのカスタムカーの最新情報を満載したビデオが登場だ。カスタムカーの製造過程や、流行のペイントスタイルなどをたっぷりと紹介。30台をこえるカスタムカーが、公道を走行するシーンは見物だぞ。

●日本コロムビア/50分/発売中/4800円[込] 収録内容：『サンティーニの最新トレンド情報』、『ホットロッドの歴史』

### ヒッチャー 95




青年実業家が魔性の女の仕組んだワナにハマっていく姿を描いたサスペンス。前作から10年ぶりとなる続編は、当時主役を演じたC・トーマス・ハウエルが脚本、監督、主演の三役をこなすという力の入った作品だ。

●コムストック、日本スカイウェイ/90分/発売中/15800円 脚本、監督：C・トーマス・ハウエル 出演：ソフィア・シャイナス

### MONSTER COMMANDO Y




女子プロレス界のアイドルとして人気絶頂のキューティー鈴木が、SFXを駆使したSFアクションドラマに挑戦!! ほかにも、おなじJWPに所属している尾崎魔弓、福岡晶のビデオも同時リリースされるぞ。

●モビーディック、日本ビデオ販売/30分/発売中/980円 監督：松山仁 出演：キューティー鈴木、林家こぶ平、ほか。

### K-1 REVENGEⅡ カラテの逆襲




立ち技格闘技の最高峰として人気を誇る、K-1シリーズ夏の陣が、いよいよビデオに。今年9月、横浜アリーナを興奮のるつぼにおとしいれた激戦を完全収録。グレコ対アーツ戦など、カラテ対キックの5対5マッチは、見応えバツグン!!

●ポニーキャニオン/120分/発売中/10094円[込] 出演：アンディ・フグ、サム・グレコ、マイク・ベルナルド、ほか。

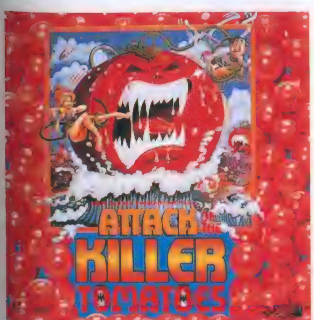
### ナイトメアー・ビフォア・クリスマス




鬼才ティム・バートン監督が、独特の世界観を打ち出したファンタジー人形アニメ。ハロウィンタウンに住むカボチャ王のジャックが、クリスマスという行事を知りサンタクロースの代わりに仕切ろうとするが……。

●ブエナ ビスタ ホームエンターテインメント/77分/発売中/16000円 製作：ティム・バートン 監督：ヘンリー・セリック

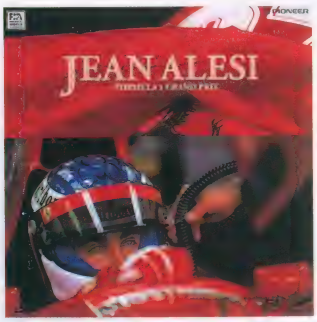
### アタック・オブ・キラートマト 完璧版




トマトが突然人を襲い出す、というナンセンスネタで世間をアッといわせた'78年度作品のディレクターズカット版。まさにこれぞB級映画って香りが、ストーリーのあちこちからプンプン漂ってくるぞ。

●日本コロムビア/90分/12月1日発売/4660円 脚本、監督：ジョン・デ・ベロ 出演：デビット・ミラー、ほか。

### FORMULA1 GRAND PRIX JEAN ALESI 蒼き瞳の跳ね馬




レース91戦目にして悲願の初勝利を手にしたジャン・アレジ。彼のこれまでの軌跡を収めたのがコレ。デビュー戦や故アイルトン・セナとのデッドヒートなどを、アレジのインタビューを交えて振り返る。

●パイオニアLDC/59分/発売中/4635円[込] 出演：ジャン・アレジ、ほか。収録内容：『'89フランスGP』、ほか。

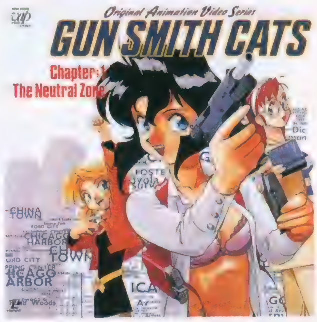
### FORMULA1 GRAND PRIX WORLD CHAMPIONSHIP 1995 Round1～8




'95年度のＦ１グランプリ前半戦を総括!! 第１～８戦のハイライトシーンに加えてアレジ初勝利やマンセル解雇など、シーズン中の出来事をドラマ仕立てで見せるぞ。ファン必見の豪華な内容なのだ。

●パイオニアＬＤＣ/237分/発売中/16480円[込] 収録内容：『ブラジルＧＰ』、『アルゼンチンＧＰ』、『サンマリノＧＰ』。

### GUN SMITH CATS CHAPTER:1 The Neutral Zone




超リアルな銃器やクルマなどが、続々登場することで多くの支持を受けているアニメ、『ガン・スミス・キャッツ』がＬＤに。ラリーとミニー・メイの美少女コンビが、大迫力のアクションをくり広げるぞ。

●バップ/30分/発売中/5800円[込] 絵コンテ、監督：もりたけし 声の出演：根谷美智子、荒木香恵、久川綾、ほか。

# BOOKS

## 一度は読もうこの一冊

### ビヨンド・ザ・ビヨンド

牧野修

アスペクト/620円[込]




プレイステーションで大人気のRPGをノベライズしたファンタジー。バンドールに侵略された故国から逃れた主人公フィンたちが苦労の末たどりついた、隣国ザグラーン。しかし、敵の陰謀の手はすでにこの国にも伸びていた……。

基本的なストーリーをなぞりながらも、登場人物の心理に重点を置いて描写しているから、ゲームとはひと味違った印象に仕上がっている。ゲームを知らない人も読み物として純粋に楽しめるぞ。

### ゲーマーのためのパソ通利用ガイド

パソ通ゲーマー研究会 SKY-HI-ZAX

技術評論社/1900円[込]




ゲームの情報源としても最近注目を浴びているパソコン通信。本書にはパソ通初心者でもゲーム情報を入手するためのノウハウが満載されているのだ。

### ジャンヌ I

安彦良和

NHK出版/1300円[込]




ジャンヌ・ダルクが死んだ直後のフランスを舞台にしたコミック。男と偽って育てられた少女エミールは、ジャンヌの歩んだ道を自らも辿ることに……。

### 懐かしのTVアニメ

赤星政尚ほか

二見書房/500円[込]




いまなお、くり返し再放送される名作アニメの数々から、心に残る99のエピソードを回想。ドラマチックな感動を呼ぶ"お約束"のすべてがここにある!!

### 三国志の風景

小松健一

岩波書店/950円[込]




虎牢関、赤壁、五丈原など、ゲームでもおなじみ、三国志の数々の名所を追うフォト&紀行文集。中国観光のガイドブックとしても十分活用できるぞ。

### 国立探偵江戸川乱子

舞阪洸

集英社/470円[込]




『プリンセス・ミネルバ』の原作者によるミステリー。21世紀の学園を舞台に、女子高生にして国立探偵の資格を持つ少女、江戸川乱子の迷推理が冴える!?

# MOVIE

### スピーシーズ 種の起原

●監督/ロジャー・ドナルドソン
●出演/ベン・キングズレー
ナターシャ・ヘンストリッジ

宇宙から送られたメッセージどおりにDNAを操作してみたら……という、まるで『X-FILE』なノリのSFホラーがコレだ。

で、問題になるのがそこで生まれた生物。一見超美人、だがその実体は、目的を邪魔する人間は殺



してしまうという冷酷無比なクリーチャーなのだ。そこでまた問題なのがコイツの目的。なんと子供だったりする。彼女(?)ったら、健康そうな男性を見つけては、子供が欲しいと迫るのだ。もちろん、目的を果たしたあとは血祭り。まさに天国と地獄。このエイズ時代向きのテーマでもあるのだ。

ちなみに、そのクリーチャー娘の真の姿は『エイリアン』そっくり。それもそのはず、デザインしたのはギーガーその人なのだ。

●UIP配給/11月25日公開

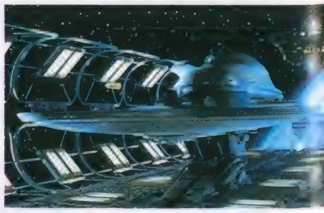
### ジェネレーションズ STARTREK

●監督/デビッド・カーソン
●出演/パトリック・スチュアート
ウィリアム・シャトナー

『スター・トレック』シリーズである。ここ数年、ピカード艦長もその人気が安定しているというのに、やはりあの人が登場してしまうのだ。そう、カークである。

新エンタープライズに乗り込んだカークがその危機を救い、殉死するものの、その後またもや登場





してピカードとともに人類を救うのだ。世界観としてはもちろんネクスト・ジェネレーションなのにもかかわらず、やはりテイストは往年の『スター・トレック』。カークの力は侮り難し、なのである。

が、いちばん感動してしまったのは、これが生粋のSFであるということ。宇宙空間、宇宙船、異星人、そして宇宙に浮かぶ理想郷。スミからスミまでSFしている。こんな映画、ホント久しぶり！

●UIP配給/12月23日公開

映画紹介：渡辺麻紀

# 現場からこんにちは

## 松下恵
『3年B組金八先生』の巻

### 学級委員の夢は……歴史に残る人物!?

今回も『3年B組金八先生』のなかからいってみよう！　金八先生のクラスの学級委員を務める松下恵ちゃん。すごーく賢くってしっかりしている恵ちゃんだけに、まさに適役ハマリ役。これからも3年B組をビシビシ仕切ってくれ！



●松下恵(まつしためぐみ)
'81年1月16日生まれ　東京都出身
現実でも中学3年生の彼女。キャリアは豊富で、ドラマは5作目なのだ。



●3年B組金八先生
(毎週木曜日夜9時からTBS系)
カメラが回っていることを忘れちゃうくらい金八先生の話に聞き入ってしまうという彼女。それほどいいドラマってことっスな。

◆ インタビュー ◆

――恵ちゃんは3年B組の学級委員の役なんだよね？

**恵**　そうです。でも、最初のうちは学級委員らしいところがほとんどないんですよ。ホントはイジメを注意したいんだけど、怖くて注意できないっていう。でも、4話くらいでイジメについて学級総会を開くんですよ。そこではビシッと仕切っているので、学級委員らしいところを見せられると思います。

――どう、撮影は楽しい？

**恵**　すっごい楽しいです。私、実際の学校でも3年B組なんですけど、こっちの3年B組のほうがぜんぜん楽しいです。ホントの学校は、勉強をしに行くぞって感じなんですが、こっちは友情とか愛情とか、そういった人の温かみを学びに来ているって雰囲気なんですね。

――学校とお仕事の両立って、けっこうたいへんじゃない？

**恵**　ええ。でも、お仕事で出られない授業のノートを友だちが取っておいてくれたり、みんなすごく協力してくれるんです。私の場合は、テレビに出ることに対してみんなが応援してくれているのでうれしいです。

――話は変わるけど、恵ちゃんのこれからの目標は何かな？

**恵**　何がなんでも女優、ってわけじゃなくて、いろんなことに挑戦していけたらいいなと思っています。でもね、私のホントの夢は歴史に名を残す人物になることなんです(笑)。




# CM girLs シーエムガールズ

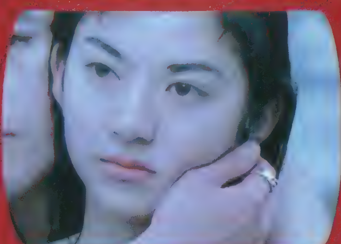
## 矢松亜由美
Ayumi Yamatsu

### ■ポケットMD
●シャープ

AV機器のCMは美少女の出演率が高い！　今回紹介するシャープのMDのCM。これまたドキッとさせられる女の子が出演しているんだな～。彼女の名前は矢松亜由美ちゃん。美人でスタイルもバッチリ、そして存在感もあって三拍子そろった鹿児島県出身のイチ押しガールだ。サッポロビールの鉄観音茶、ホンダのラクーンのCMにも出演していたので、覚えのある人も多いんじゃないかな？　亜由美ちゃんは、雑誌mcシスターをはじめ、スチールやショーにも出演するモデルさん。最近は、モデルとしてデビューしてからビッグになる女優さんが多いだけに、こりゃ早いとこ目をつけとかないとヤバいっスよ!!



'79年12月13日生まれ
鹿児島県出身
身長:170センチ
B78-W60-H88
〒107
東京都港区
南青山2-29-9
南青山リハイムビル
903号
IARA GRACE



●4バージョンで恋人役を演じている亜由美ちゃん。バックに流れるスピッツの曲が、これまたハマってるんだよね。

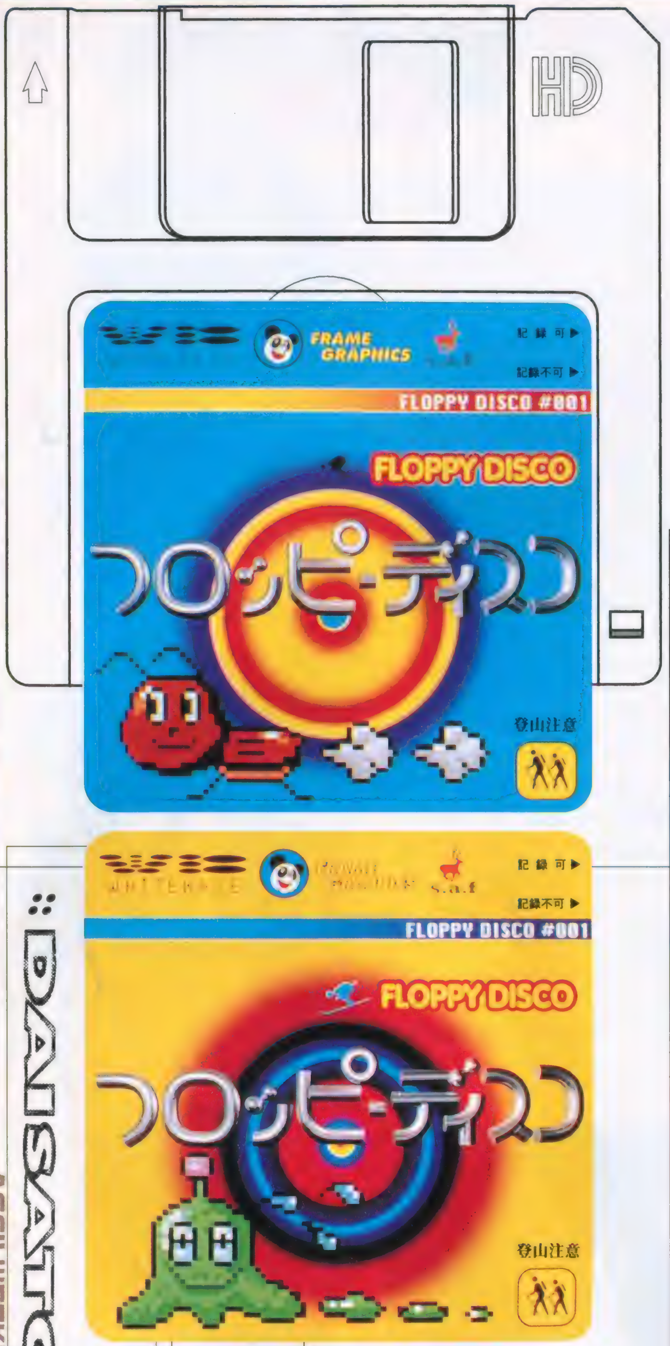
# 今週のコレコレ

## Merry Christmas For Me
内田有紀




有紀ちゃんからファンのみんなへひと足早いクリスマスプレゼント。30万枚限定発売でっせ。

キングレコード
発売中
2000円[込]










これが、いま読んでいる最中の小説『ターミナル・ゲーム』(コール・ペリマン著／早川書房)。ところで、僕のネット上でのアドレスを公開します。というのも読者の人たちとダイレクトな意見交換もしてみたいと思ったからなんです。質問、意見、ネタなんでもいいのでe-mailくださいね。おっとか思ったら返事書きますね。

e-mail
dai@netshopboys. or. jp



テキストダンサー
佐藤大
DAI SATO

RECENT STATE

ネット内のイジメとかの報復手段として電子内殺人ってありそう。

ISSUE-23

## 仮想現実から殺人鬼登場だ！ でも、もっと怖い電子殺人

theme

まだ読み始めたばかりなんで、まだ批評とかは何とも言えないんだけどね。とりあえずそのテーマだけで思いっきり気になる本を紹介します。タイトルは『ターミナルゲーム』(コール・ペリマン著／早川書房)っていうんだけど。簡単にその内容を言うと、とあるパソコンネット〝インサムニメイニア″(有料BBSという感じで、まぁ衛星テレビとかに近い）というモノがありましてね。これが、最近では、現実の世界でもそのプランだけはよく耳にするというネット上での仮想現実の街になってまして、そこでは加入者に対していろいろな娯楽を提供しているらしいんです。そこでの人気のプログラムとして〝殺人劇場″というのがありまして、毎週アニメで殺人が上演されているんですが。なんと、その仮想の街での殺人と同じ手口の事件が、現実の世界でも発生したから、もうたいへんというヤツなんです。仮想世界での異常殺人鬼が、現実に登場するなんて。で、思ったんだけどね。たとえば、こういう場合に舞台になるメディアの題材って、ちょっとまえだったらテレビだったでしょ。テレビで見たのと同じ手口の殺人事件が起こるとか（M君事件のときには、ビデオの見すぎとか言われてたし)。でも、いまだとその題材がパソコンのネットになるんですなぁ。うんうん。実際のインターネットでは、まだまだ電話線の関係でアニメの殺人劇場を流すとかは起こりようがないんですけども。……ただね、この手の関係だと、殺人事件での死体写真とかがアップされているネットってアメリカでは、けっこう問題になってるんだよね。それっていうのも、まえにここでもチラッと書いたインターネットに対する政府からの検閲っていうヤツの対象に、こういうショッキングな写真がなっているからなんです。あともちろんエロ写真もね。で、X指定的なプロテクト用ソフトとかもネット上では、すでに実験が始まっていたりする。さて、この小説ではネット上の作られた殺人鬼が、現実世界に登場するというある意味では、古典的な展開として描かれている殺人ですが。ちょっと発想を逆にして考えてみると、けっこうコワおもしろいと思うんだけど。それは、電子ネット上での人間の人格をすべて消してしまう殺人鬼が、登場するということです。戸籍、銀行口座、クレジットカード、そしてもちろんネット上でのあらゆるＩＤ。それをある朝、すべて失ってしまったら……。自分の肉体はちゃんと現実に存在するのにそれを証明するモノが何もなくなってしまうのですよ（そういえばそのむかしＦ・Ｋ・ディックというＳＦ作家がこんなの書いてたなぁ)。これって現実でもありそうで怖い。たとえば大地震の災害でデータバンクが破壊されたときなんかありそうだし。でも、それを事故じゃなくてハッカーが作意的にやるンですよ。これってリッパな殺人事件だと思う。だっていますぐ銀行の口座が０にされたら困るでしょう。電子内殺人事件……うーん書いてみようかなぁ。




サテラビューセットがお店で買えるようになったよ！　ゲームも大充実。

# 奈江とペンギンゲームを遊ぼう!

はかなげな魅力が超ラブリー!! 裕木奈江ちゃんのきままなおしゃべりやイラストが楽しめる『明日になれば……』、みんなもうチェックしてるよね！　毎週金曜日夕方5時から30分間楽しめるこの番組に、新たなお楽しみが加わったぞ!! 『KONAEちゃんのわくわくペンギン家族』という番組オリジナルゲームが隔週で遊べるのだ。これは、流氷に流されてしまったペンギン一家を、奈江ちゃんの分身キャラクターKONAEちゃんと助けてあげるというゲーム。ラジオ放送と同時にプレーすればスタジオの奈江ちゃんといっしょに遊んでる気分になれることうけあいだよ！　奈江ちゃんとワイワイ遊ぼうよ。

⬇金曜の女王、裕木奈江ちゃん♡　清楚♡とっても魅力的だよね




⬅流氷にどんどんジャンプして、ペンギンを助けて！　急がないと鳥につかまるよ。




➡うっかりすると、冷た〜い海におっこっちゃうよ！　テンポよく進め




## 今週の遊びどころ『ジュエル・オブ・ライブII』

好評だった、『ジュエル・オブ・ライブ』の続編がついに登場なのだ！　前回の主人公セレンの娘、エルンが主人公となって、光の女神が倒された謎をさぐる旅に出発するぞ。『RPGツクール』で作られた壮大なドラマをぜひ楽しんでほしい!!



⬅前回を遊んでない人にも楽しめるゲームだぞ。

## 衛星ラジオの受信のしかた

衛星ラジオのスーパーファミコンアワーは、サテラビューセットを持ってなくても衛星放送が受信できれば無料で聴けるのだ。聴きかたはいたって簡単。まず、衛星放送が見られる状態にして5チャンネルを選ぼう。そして『独立音声ボタン』を押す。すると音声が切り替わってスーパーファミコンアワーが聴けるぞ。

## スーパーファミコンアワー番組表

| 曜日 | 11月27日(月) | 11月28日(火) | 11月29日(水) | 11月30日(木) | 12月1日(金) | 12月2日(土) | 12月3日(日) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ラジオ放送 16 | 00 放課後の王様<br>パーソナリティー：伊集院光 | 00 放課後の王様<br>パーソナリティー：爆笑問題 | 00 放課後の王様<br>パーソナリティー：泉谷しげる<br>浜崎あゆみ | 00 放課後の王様<br>パーソナリティー：爆笑問題 | 00 放課後の王様<br>パーソナリティー：松本梨香<br>三重野瞳 | 00 放課後の王様<br>パーソナリティー：爆笑問題 | 00 サバチーチカレッジ<br>タモロス博士の<br>サンデーゼミナール |
| ラジオ放送 17 | 00 AKLIVEヒットギャング<br>30 UNDAKE30鮫亀大作戦 | 00 AKLIVEヒットギャング<br>30 スクウェアまがじん | 00 AKLIVEヒットギャング<br>30 エニックス情報 | 00 細川ふみえ<br>素敵に片想い<br>30 ゲーム虎の大穴 | 00 裕木奈江<br>明日になれば…<br>30 ゲーム虎の大穴 | 00 内田有紀<br>夕暮れストリートキッズ<br>30 ゲーム虎の大穴 | 00 AKLIVEヒットギャング<br>30 きいてるランド放送局 |
| ラジオ放送 18 | 00 BPS Presents<br>All Japan<br>Super Bombliss Cup '95 再 | 00 わいわいでQ<br>秋の大感謝祭！ | 00 わいわいでQ<br>秋の大感謝祭！ | 00 わいわいでQ<br>秋の大感謝祭！ | 00 わいわいでQ<br>秋の大感謝祭！ | 00 BSゼルダの伝説 再 | 00 BPS Presents<br>All Japan<br>Super Bombliss Cup '95 再 |
| データ放送 12 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●タモリのピクロス | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●タモリのピクロス | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●らんま1/2 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 らんま1/2 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●タモリのピクロス | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●タモリのピクロス | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ころんらんど |
| 13 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ワリオの森<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●らんま1/2 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ワリオの森<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●らんま2/1 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ワリオの森 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ワリオの森 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ワリオの森<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●スーパーボンブリス | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ワリオの森<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●スーパーボンブリス | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●モノポリー<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●BSくれくれ猛レース |
| 14 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ピコピコパイレーツ | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ピコピコパイレーツ | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●BSくれぐれ猛レース | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●BSくれくれ猛レース | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ジグソーキッズ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●鮫亀 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ジグソーキッズ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●鮫亀 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ワリオの森<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●スーパーボンブリス |
| 15 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ジュエル・オブ・ライブ2<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ロゴスパニック | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ジュエル・オブ・ライブ2<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ロゴスパニック | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ジュエリ・オブ・ライブ2<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ロゴスパニック | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ジュエル・オブ・ライブ2<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ロゴスパニック | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ころんらんど<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ウェディングピーチ | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ころんらんど<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ウェディングピーチ | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●ジグソーキッズ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●鮫亀 |
| 16 | 00 ▲放課後の王様<br>パーソナリティー：伊集院光 | 00 ▲放課後の王様<br>パーソナリティー：爆笑問題 | 00 ▲放課後の王様<br>パーソナリティー：泉谷しげる<br>浜崎あゆみ | 00 ▲放課後の王様<br>パーソナリティー：爆笑問題 | 00 ▲放課後の王様<br>パーソナリティー：松本梨香<br>三重野瞳 | 00 ▲放課後の王様<br>パーソナリティー：爆笑問題 | 00 ▲サバチーチカレッジ<br>タモロス博士の<br>サンデーゼミナール |
| 17 | 00 ▲AKLIVEヒットギャング<br>30 ▲●UNDAKE30鮫亀大作戦 | 00 ▲AKLIVEヒットギャング<br>30 ▲スクウェアまがじん | 00 ▲AKLIVEヒットギャング<br>30 ▲エニックス情報局 | 00 ▲細川ふみえ<br>素敵に片想い<br>30 ▲ゲーム虎の大穴 | 00 ▲裕木奈江<br>明日になれば…<br>30 ▲ゲーム虎の大穴 | 00 ▲内田有紀<br>夕暮れストリートキッズ<br>30 ▲ゲーム虎の大穴 | 00 ▲AKLIVEヒットギャング<br>30 ▲きいてるランド放送局 |
| 18 | 00 ▲●BPS Presents<br>All Japan<br>Super Bombliss Cup '95 再 | 00 ▲●BPS Presents<br>All Japan<br>Super Bombliss Cup '95 再 | 00 ▲●わいわいでQ<br>秋の大感謝祭！ | 00 ▲●わいわいでQ<br>秋の大感謝祭！ | 00 ▲●わいわいでQ<br>秋の大感謝祭！ | 00 ▲●BSゼルダの伝説 再 | 00 ▲●BPS Presents<br>All Japan<br>Super Bombliss Cup '95 再 |
| 19 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●新作ゲーム<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●新作ゲーム | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●新作ゲーム<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●新作ゲーム | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●新作ゲーム<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●新作ゲーム | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●新作ゲーム<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●新作ゲーム | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●すーぱーぷよぷよ通<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ボール・ブレッド・ガン | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●すーぱーぷよぷよ通<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●ミッキーとドナルド | 00 取説マガジン／スクウェア<br>10 ●すーぱーぷよぷよ通<br>30 取説マガジン／エニックス<br>40 ●ミッキーとドナルド |
| 20 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●スーパーボンブリス<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●わくわくペンギン家族 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●スーパーボンブリス<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●わくわくペンギン家族 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●わいわいチェック | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●わいわいチェック | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●わいわいチェック | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●BSくれくれ猛レース | 00 取説マガジン／虎の大穴 再<br>10 ●常勝麻雀天牌データ<br>30 取説マガジン／虎の大穴 再<br>40 ●BSくれくれ猛レース |
| 21 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●新作ゲーム<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●カジノニチブツ | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●新作ゲーム<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●カジノニチブツ | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●新作ゲーム<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●カジノニチブツ | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●新作ゲーム<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●カジノニチブツ | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●アメリカン・バトル・ドーム<br>30 取説マガジン／虎の大穴<br>40 ●すーぱーぷよぷよ通 | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●アメリカン・バトル・ドーム<br>30 取説マガジン／虎の大穴<br>40 ●すーぱーぷよぷよ通 | 00 取説マガジン／虎の大穴 再<br>10 ●アメリカン・バトル・ドーム<br>30 取説マガジン／虎の大穴 再<br>40 ●すーぱーぷよぷよ通 |
| 22 | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●パネルでポン<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●常勝麻雀データ | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 ゲーム取説マガジン<br>40 ●常勝麻雀データ | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●スーパーボンブリス<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●常勝麻雀データ | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●スーパーボンブリス<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●常勝麻雀データ | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●ジグソーキッズ<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●常勝麻雀天牌データ | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●パネルでポン<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●常勝麻雀天牌データ | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●パネルでポン<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●常勝麻雀天牌データ |
| 23 | 00 取説マガジン／ワニのエサ<br>10 ●パネルでポン<br>30 取説マガジン／ワニのエサ<br>40 ●BSくれくれ猛レース | 00 ゲーム取説マガジン<br>10 ●パネルでポン<br>30 取説マガジン／リリー劇場<br>40 ●BSくれくれ猛レース | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●ジグソーキッズ<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●鮫亀 | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●ジグソーキッズ<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●鮫亀 | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●鮫亀<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●わくわくペンギン家族 | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●わいわいチェック<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●モノポリー | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●わいわいチェック<br>30 取説マガジン／NABAちゃん<br>40 ●ジグソーキッズ |
| 24 | 00 取説マガジン／ワニのエサ<br>10 ●新作ゲーム<br>30 取説マガジン／ワニのエサ<br>40 ●新作ゲーム | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●新作ゲーム<br>30 取説マガジン／リリー劇場<br>40 ●新作ゲーム | 00 取説マガジン／DAYS<br>10 ●新作ゲーム<br>30 取説マガジン／DAYS<br>40 ●新作ゲーム | 00 取説マガジン／オタクマン<br>10 ●新作ゲーム<br>30 取説マガジン／オタクマン<br>40 ●新作ゲーム | 00 取説マガジン／アイドル<br>10 ●ボール・ブレッド・ガン<br>30 取説マガジン／アイドル<br>40 ●アメリカン・バトル・ドーム | 00 取説マガジン／歴史マガジン<br>10 ●ミッキーとドナルド<br>30 取説マガジン／歴史マガジン<br>40 ●アメリカン・バトル・ドーム | 00 取説マガジン／歴史マガジン<br>10 ●ミッキーとドナルド<br>30 取説マガジン／歴史マガジン<br>40 ●アメリカン・バトル・ドーム |
| 1 | 00 取説マガジン／ワニのエサ<br>10 ●パネルでポン<br>30 取説マガジン／ワニのエサ<br>40 ●スーパーボンブリス | 00 取説マガジン／リリー劇場<br>10 ●パネルでポン<br>30 取説マガジン／リリー劇場<br>40 ●スーパーボンブリス | 00 取説マガジン／DAYS<br>10 ●パネルでポン<br>30 取説マガジン／DAYS<br>40 ●BSくれくれ猛レース | 00 取説マガジン／オタクマン<br>10 ●パネルでポン<br>30 取説マガジン／オタクマン<br>40 ●BSくれくれ猛レース | 00 取説マガジン／アイドル<br>10 ●モノポリー<br>30 取説マガジン／アイドル<br>40 ●パネルでポン | 00 取説マガジン／歴史マガジン<br>10 ●BSくれくれ猛レース<br>30 取説マガジン／歴史マガジン<br>40 ●ジグソーキッズ | 00 取説マガジン／歴史マガジン<br>10 ●BSくれくれ猛レース<br>30 取説マガジン／歴史マガジン<br>40 ●わくわくペンギン家族 |

データ放送（11月27日〜12月3日）

※再は、再放送、●はゲームデータ、▲は衛星ラジオとリンクしているデータです。なお、番組の内容は変更されることがあります。




# ビデヲゲーム道場

第335回

人気を集めているバラエティーゲーム。今回はバラエティーゲームの本家『タントア〜ル』シリーズの最新作を紹介だ!!

## 『タントア〜ル』シリーズ第3弾!!

## PUZZLE & ACTION サンドア〜ル

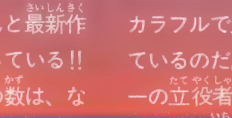
ゲームセンターと言えばやっぱりバラエティーゲーム!! だからポキりんも死んでも絶対にバラエティーゲームだけは死んでも必ずプレーするようにしているゾ!! でも死んでしまっては困るので、あまり必死にバラエティーゲームを捜したりしないョ!! 死んでしまうとゲームも遊べないんダ!! やっぱり人間生きててナンボってことだよネ!! （スタパ）




## いろんなゲームがたっぷりア〜ル、なんつってな!!

2度やることを3度させたら羽田周辺じゃあちょいと右に出るメーカーはありませんな、と言われているセガから、大人気のバラエティーゲーム『タントア〜ル』シリーズの最新作『サンドア〜ル』が登場した!! ななな、なんと最新作ではゲームが3Dになっている!! そして気になるゲームの数は、ななな、なんと27本!! シリーズを重ねるたびにゲームの本数が増えているのだ!! もちろん、各ゲームは大人や子供を問わずに遊べる幅広い楽しみかたができる内容になっている。またセガのST-Vボードの使用により、いままでにないカラフルで立体的な映像を実現しているのだ。今後のゲームセンターの立役者になりそうなゲームなのでぜひ一度はプレーしてみよう。

### シンプル コントローラー操作



**8方向レバー**
キャラクターや照準などを動かすレバーがこれ。ゴージャスな8方向入力対応のレバーなのだっ!! キミもぜひ一度は8方向レバーを操作してみよう。

**決定ボタン**
打ったり叩いたり選択したりするボタンがこれ。ボタンひとつですべてのゲームに対応しているからとてもエクセレントでスプレンディドなのだ!!

### ミニゲームを選べ!!




⬅全22種類のミニゲームのなかから好きなゲームを選んでプレー!! アクションゲームやパズルゲームなどさまざまなゲームが用意されているから一生遊んでも飽きないぞ!

### ノルマクリアーだ




➡各ステージの最後には手ごわいボスが待ちかまえている。ボスはななな、ななな、なんと攻撃をしかけてくるのだ!! そのボスをどう攻略するかがキミの腕の見せどころだ!!

# 全部で27ゲームもあるけどここでは8ゲームを紹介!!

## お城の上面どぉ〜れ?

グルグルと回っているお城の側面から判断して、お城の上面から見た図を当てるゲーム。けっこう頭を使うのだ。




## まってGOGOGO!

前方の信号を見極めて、一定の時間内に彼女のもとへとクルマを走らせるゲーム。瞬時の判断力が必要なゲームだ。




このゲームに入っているミニゲームは合計で22本。さらにボスゲームやボーナスゲーム、ハプニングゲームなどを合わせると全部で27本ものゲームを楽しめるのだ。でも27本全部を紹介していると裏の名人新聞のところまで紹介記事を作ることになってアレだしとても残念だし悲しいと思われるので、ここではとっておきで厳選でオススメの8ゲームを大紹介するぞ!! 読んだらゲーセンに直行しよう!!

## スクープ 大ピンーチっ!! ボスゲームもあるぞ!!

各ステージの最後には、ステージごとに違う種類のボスが待ちかまえている。規定数のミニゲームをクリアーすれば、このボスとの対決ゲームシーンになるのだ。各ボスは、プレーヤーに対して個性的で愉快な攻撃をしかけてくる。この攻撃をどう攻略するか。ミニゲームなのにかなり白熱した展開になる。気合でこのボスを倒してつぎのミニゲームを遊ぼう!!




↑見ていて楽しいのがボスたちの個性的な攻撃。でもプレーしてみると案外手ごわかったりするのだ。まあゲーム慣れした人ならサクサクッと攻略できる内容。

## ドラ無冠の帝王

人質を救出せよ!! 悪人が転がしてくるドラム缶を撃って破壊し、人質を助け出すというシューティングゲーム。




## ハゲしいぜ!

毛をはやす実験の状況を見て、5本のビンのなかから真の毛はえ薬を捜し出すゲーム。ぜひフサフサさせてくれ!!




## ウオウオルーガ

魚魚でウオウオと読むのだ。8匹の魚のなかで、いちばん手前を泳いでいる魚を探すゲーム。目を凝らして見よう。




## これもモアイあれモアイ

モアイのシルエット(影)から判断して、5つのモアイのなかからシルエットのモアイと同じ形のものを見つける内容。




## 倍ハード

ビルが火事だ!! ハンマーを持ったキャラクターを操って、火が出ている階を叩いて飛ばしてしまうというゲーム。




## 汗っかき氷

かき氷製造機のレバーをグルグル回して、かき氷をたくさん作るゲームだ。気合をいれてグルグル思いっきり回す。







ゲームの攻略にいちばん大切なものはなにか!? それは気迫であり気合である。もちろんテクニックも必要だが、気迫と気合がなければショボいテクニックしか発見できないし、なによりテクニックを身につけるまえにゲームにギブアップしてしまう。それ以前に、テクニックなどなくても、気迫と気合があればゲームなど恐れる必要など少しもぜんぜんないのであるゆえに心配はいらないのだ。気迫と気合は不屈の闘志を生み出し、それはシミュレーションゲームでねばり強さとなり、対戦ゲームで相手を威圧し、シューティングゲームで1ドットの隙間をすり抜ける根性となって表われる。この俺などは気迫と気合で何本のゲームをクリアーしてきたことか。でも気迫と気合がないときはぜんぜんダメです。ヘボいです。ボロボロです。カッフンです。も〜赤子にも手をひねられるという。も〜足で操作したほうがマシという。も〜完全にヘボ夫です。ふごごっ!! で、このゲームですが、気迫や気合などなくても楽しめる内容でした。




『タントアール』の続編の続編なので『サンドアール』!! むう!! ばっちりハマった腰抜けタイトル!! ヤンヤヤンヤ。『タントアール』開発の段階から続編を見越したネーミングをしていたのかセガ!! ついに未来を予知!! ついでに地震も予知してゲーム化してほしい!!

しかし個人的には『三度笠』や『三度目の正直』や『三三九度』、『春日三球・照代』などのほうがよかったなあ。高年齢層を引き込むようなネーミングとしても、これらはヨイと思うのだが。今後のことを考えると4がらみの諺は少ないので苦難するはず。面倒だから『ヨンドアール』、『ゴドアール』と続ける手もあるが、ルノアールみたいなので却下。

ってわけでこのシリーズ、単純だけど熱中できるゲーム内容と、言っちゃ悪いがつまらん駄洒落のミックス攻撃の連発で飽きません。ミニゲーム『倍ハード』。なめとんのか。まあよい。んで、家で遊びたいのでとっとと移植してほしいです。プレイステーションでもいいよ〜ん。ウソ。

ゲームは1日1ゲームなので27日間遊べるよね!!

# 名人新聞

発行所 週刊ファミコン通信編集部
東京都渋谷区代々木4-33-10
電話 03・5351・8111(大代表)
FAX ありません


各社連発

## ミッチェルがバラエティーゲーム発売
## アイマックスからは異色麻雀

㈱ミッチェル(本社東京、ロイ・尾崎社長)は、10種類のゲームが入ったゲーム『卒業証書』を発表した。各ゲームは、かくれんぼやあみだなど一般的によく知られている遊びを題材に作られており、これらを順にクリアーすることで卒業証書が得られるという内容だ。このゲームについて懐かしいゲームに詳しいゲーム名人の毛利公信名人は、「子供のころよくやった遊びが入っている。『タントアール』が受けているし、そのへんを狙ったゲームに見える」と淡々と語る。


⬆"かくれんぼ"をはじめとする懐かしの遊びをゲーム化した『学園バラエティー』。入門、検定試験、対戦の3つのモードがある。


⬆『着せかえまーじゃん』の画面写真。3人の女の子が、7パターンのシチュエーションで脱衣してくれる美少女麻雀ゲームだ。

㈱アイマックス(本社東京、今成一雄社長)は、コスプレ麻雀ゲーム『着せかえま〜じゃん』を発売した。対戦相手である3人の女の子からひとりを選び、好みのシチュエーションで好みの服を着せて対戦する麻雀ゲームである。このゲームについて『ジャンピュータ』を蹴飛ばしたことのあるゲーム名人の毛利名人は、「対戦相手があんまりインチキをしないことを願いたい。個人的には興味がない」と、わりと冷ややかなコメントを残した。(渦)

進出

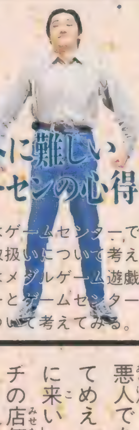
## ナムコがパチンコ事業開始

㈱ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)がパチンコ事業に進出し、先頃東京都港区の赤坂にその1号店となる「赤坂サントロペ」を開店した。また同社はパチンコ事業を推進するために関連会社を集め、共同出資会社のサントロペを設立した。

同パチンコ店では、景品を横浜そごうの包装で提供するなど斬新な営業で注目されている。この件についてパチンコでスッたゲーム名人の毛利名人は、「最近のパチンコはちっとも当たらないからつまらない。このまえセブン台で3千円損した」と、パチンコ好きな一面を披露すると同時に金銭的突っ込みの甘さも露呈してしまった。(闍)

## ちょっとひと言

風俗営業法によりゲームセンターは深夜0時以降営業できないが、それを守らない店がある。これについて法律厳守のゲーム名人の毛利名人は、「複雑な問題だが、だいたいあんな法律がなければいいのだ」と断言。かなりお怒りのご様子であった。(云)



## 意外に難しいゲーセンの心得⑪

前回はゲームセンターでの飲料の取扱いについて考えたが、今回はメダルゲーム遊戯時のマナーとゲームセンターの関係について考えてみる。

メダルゲームで遊戯する場合、あまり興奮してはならない。興奮した場合プッシャーやコインフォールと呼ばれるメダル押し落としゲームなどを揺すると、防犯ベルがけたたましく鳴る。駆けつけた店員が善人である場合はよいが、悪人である場合は「コラッ、ガキ!! てめえいい度胸してんな。事務所に来い」と連れていかれ「てめえウチの店何だと思ってんだ。あン!?」などと最低48時間は説教されると言われている。また、極めて粗暴な店員である場合は、シャッターを閉めるための棒で客をめった打ちにするなどの実例も報告されている。ゲーム機を揺すっただけで死ぬのは残念なので、安易にゲーム機を揺すってはならない。(営)




入門 パソコン ワープロ 実用

## ゲームと昆虫

ゲームプレーと昆虫の関係は、ほとんど知られていない。そこで我々新聞昆虫実験室が、ゲーマー8人(男女各4人)を対象にテストを行なった。テストには、ゲーム中のプレーヤーの手元付近にいきなり気持ち悪い昆虫を置く方法を取った。が、調査員が気持ち悪がったので、実際の調査にはゴム製の虫を用いた。その結果、75パーセントのゲーマーが、虫を置かれた瞬間にゲーム機を離れた。残りの25パーセントは微動だにしなかった。なお、この25パーセントは全員女子であった。ともあれ、大半のゲーマーは虫をいきなり手元に置かれるとゲームを中断することがわかったので、対戦ゲームなどでどうしても勝利したい場合は、ゴム製ないしは本物の気持ち悪い虫などをあらかじめ用意しておくと確実に勝利できるだろう。(円)

### 業界マメ知識

世界中を網羅するインターネットが話題だが、ゲームメーカーはインターネットへの参加が盛んだ。日本の大手メーカーはすでに参加済み。

### 読者の声

セガ オブ アメリカのインターネットホームページを見た。任天堂のもあった。インターナショナルだと思った。(東京都 ヨンドアール)




毛利名人の今週のセリフ　あいかわらずやのお、キミも。


ASPECT
毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!
ログアウト冒険文庫
ログアウト冒険文庫
11月の新刊
(11月15日発売)
ビヨンド ザ ビヨンド
牧野 修 著　イラスト／柴田亜美
定価620円
ISBN4-89366-420-4
プレステ発売一周年記念RPG『ビヨンド ザ ビヨンド』を大胆に小説化。キャラデザイン担当の柴田亜美の描き下ろし挿絵も魅力。バンドール国に征服された母国を救うため、マリオン国少年騎士フィンは今、立ち上がる!
ウィザードリィ短編集
六人の冒険者
伏見健二 編　イラスト／神村幸子
定価580円
ISBN4-89366-433-6
ウィザードリィでお馴染みの作家陣六人による冒険者たちの競作短編集。錬金術師の料理、僧侶が飼う悪魔猫など、六人の作家(冒険者)が個性豊かに織りなす世界をおおいに満喫して欲しい。WIZファンには絶対オススメ!!
編集制作：アスキー出版局
発行：株式会社アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京(03)5351-8191
※表示定価はすべて消費税込みです。
株式会社アスペクト


ASPECT
Tactics Ogre
タクティクス・オウガ
公式ガイドブック
完全版
ファミコン通信編集部責任編集
この一冊で
すべての謎が
解き明かされる
12月18日発売予定
A5判　予価1200円
編集制作：株式会社アスキー　発行：株式会社アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8191　株式会社アスペクト
※表示価格は消費税込みです。

ASPECT

199312××

＜今日、新宿西口の「スポーツランド」に、
『バーチャファイター』の上手い人がいました。
金髪皮ジャンのバンドやってます風の人で
ジャッキーを使い、
僕が見ていた限りでは、
72人まで勝ち続けていました。
最終的に何人まで勝ち続けたのか知りたいので、
見た人がいたら情報ください＞

# トウキョウヘッドハダレナンダ!!

## バーチャファイターをめぐる冒険

新宿「ゲームスポット21」で繰り広げられた
'93年から'95年までの闘いのクロニクル

トウキョウヘッド19931995
大塚ギチ

羽田　そうです、スポランです
スポットだと乱入してこなくなっちゃうんですよ、
あんまり勝ち続けてると
だからあちこち行って
で、たまたまスポランで98人抜きをしました
3時間かかりましたけど
30人くらいは普通の状態なんですよ
ただそれ以降がいわゆる『バーチャハイ』に……




新書判 192頁
定価880円(本体854円)

吉峯　会社にも行かず
『バーチャ』ばっかりやって……
1カ月ぶりに会社行ったら「おまえクビだ」って言われて

宮山　僕も他の人には3タテで勝っていたのに、
篠原さんには負けて、うああって
篠原　凄い嫌な気分になってたよね
宮山　俺が3タテで勝てるときは、
基本的にのってるから、
いけると思っていたんだけど、
ＰＫキャンセルのジャイアントスイング決められて、
負けて
篠原　最後はビビッて何もできなくなっていたよね

編集製作：アスキー出版局　発行：株式会社アスペクト

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　電話03-5351-8191　株式会社アスペクト



広井王子の

# 天通信

第50回

広井玉子のマルチ天国は、毎週土曜、深夜1時から文化放送より放送中です!!

ちょっとだけ新装開店



★ついに50回を迎えたマル天通信!! ついでに、ちょいとマイナーチェンジ。新コーナーとは!?

 イラスト/マンガ 水玉螢之丞

## ●火星通信● 祝! 50回記念!!

うわ～い! ついに50回だよ～!! おめでとー!!

メデタイねえ! うれしいねえ! スシ食いねえ!!

いや～、この調子で毎週、4ページになるといいねえ。

あははは! そーなるとうれしいけど、ちょっとマイナーチェンジしただけよ。ラジオでも新しくフォボスが出てきたし。

そうそう、ラジオともっと連動できるとうれしいよね。1ヵ月に一度くらいは"スタジオからこんにちは!"企画とかさ。

いいねぇ! それじゃワシのコーナーも作ってくれ!!

じゃ、ランガイを"今週の千葉ちゃん"とかにする?

あーずるーい! わたしもコーナーが欲しい!! そうね……千葉さんといっしょに"ふたりの花壇"ってのはどぉ? 花壇と下段がかかってるの!

ぬわんと! では、広井さんは上のほうに行って"広井の冗談(上段)"にしなさい!

しびれる～っ!! これで、3人の情報も毎週読めるというゴージャスなページになりましたね! 水玉さんのイラストもあるし、ファミ通でいちばんを目指してがんばりましょー!!

これからも、いろいろな企画でみんなを楽しませちゃうわよ♥ 応援よろしくねー♥




## 【スタッフ】

●広井王子……最近、北海道シンドロームでカニやマスが……。

●千葉繁……キミたちも千葉さんみたいなおとなを目指そう!

●横山智佐……かわいさあまって売れ行き倍増アイドル声優♥

●水玉螢之丞……命を削ってタイトルバックを新しく……!?

## 祝 50回おめでとう!!

ついにマル天も50回記念です。みなさまのご声援に一同、感謝感激、三波春夫でございます。そこで!! 『火星物語』のCDをパップさんのご好意により10名様にプレゼントです! あて先は告知を見てね!!



➡ちゃんと直筆サイン入り! こりゃあ末代まで、床の間に飾れますぜ……おおげさ?




ラジオ『火星物語』CD大プレゼント!!

※このプレゼントに当選した方は、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。

## プレゼント告知

狭くなって苦しい告知のコーナーです。さて、サイン入り『火星物語』CD(2枚1組)プレゼントのあて先は250ページを見てね。楽しいおはがき待ってますよ!!

## ✖広井の冗談✖

大昔、火星に人類が移住した。どこから移住したのかはわかっていない。だが、明らかに火星には人類がいた。それは、地球人のはるか以前の人々なのだ……。そのころの火星には文明があったのだろうか? 彼らは"命ある金属"を使い、かなり高度な文明を築いていた。そして、彼らは自然の力(魔法みたいなもの)をたくみに利用していたとも言われている。しかし、科学的な裏づけはない……。だが、マヤ文明やアステカ文明など、古代文明の遺跡からは、私たちの忘れてしまった記憶の断片がこれまでも、発見されているのだ。これは、米国防省"K.F"に記述されている超極秘人類史なのだ……。（広井）

## ふたりの花壇

さあ、来年はゲームの世界で遊ぶぞ～!! 思考を宇宙の螺旋に乗せてグルグルグルグル……。すべてのものが輝いていた子供の頃の視線で、そして大きく手を振り、後ろ向きに闊歩して!! 広井さん! 来年も……あ・そ・ぼ・う・ねっ!!（千葉）

メリークリスマス!! あなたのしあわせを心からお祈りいたします。今年もあと1週間。'95年、ちさ3大ニュースが決定! 3位、春麗役をやった。2位、ニフティーにレスした。1位、クラブチッタ大成功!! '96年も無茶して遊ぶぞおっ!!（智佐）

# ドラネコシアター de luxe 餅月あんこ

■受難続きで幸あるあんこ先生の未来に乾杯。

↓このマンガの感想はにゃんこ先生係まで



KINDAN NO HIGI

# 禁断の秘技

机の上に山積みにしておいた膨大な量のマンガが、先日、ついに雪崩を起こした。"光山ビルの摩天楼"などとひそかに命名しつつ、悦に入っていただけに、ちょっとショックだったよ……。

おもちゃ券 2000円 ファミ通チケット 1800ガバス

■ときめきメモリアル～forever with you～　コナミ

## 戦闘で頼りになるステキなコマンドを贈呈!!

山口県　河上 優（会員番号904998）

修学旅行などで、いきなり戦闘シーンに!!　そんなときに、この秘技を使えば、主人公のHPが5730になるのだ。ただし、修学旅行の戦闘とそれ以外の戦闘では、やりかたがチト違う。修学旅行以外の戦闘時は、右下のコマンドを入力してから一度ポーズを解除。すぐにポーズをかけて、ふたつ目のコマンドを入力する必要があるぞ。

### 修学旅行の戦闘で




⬆楽しい修学旅行。ところが突然、戦闘に突入だ。ここでポーズをかけて……。

戦闘中にポーズをかけて
上、上、下、下、
左、右、左、右、
×、○の順に
ボタンを押してから
ポーズを解除する

### HPが5730!!




⬆ポーズを解除すれば、なんと、主人公のHPが5730になるぞ。これは驚きだね。

### 不良との戦闘では




⬆こちらも突然起きる不良とのケンカ。でも、あわてず騒がずポーズをかけよう。

戦闘中にポーズをかけて
下、下、上、上、
右、左、右、左、
○、×の順に
ボタンを押してから
ポーズを解除する

### HPが1に




⬆なぬ、HPが1だとぉ!?　ここでもう一度ポーズをかけて、コマンド入力しよう。

戦闘中にポーズをかけて
上、上、下、下、
左、右、左、右、
×、○の順に
ボタンを押してから
ポーズを解除する

おもちゃ券 1500円 ファミ通チケット 1300ガバス

■ときめきメモリアル～forever with you～　コナミ

## 連打モードで気軽に1位を狙おう!!

北海道　藤井大輔（会員番号904999）

### 体育祭で



⬆待ちに待った体育祭が始まった。なんとか1位を取ってみたい。でも、ちょっと連打は苦手なんだよ～。と、そんなとき……。

コントローラー2の
△と□と○と×ボタンを
同時に押しながら
コントローラー1の
○ボタンを押す

### 連打モードだ!!



⬆あとは○ボタンを押し続ければいいのだ。こりゃラクチンだね。ただし種目によっては、まったく意味がない場合もあるけどね。

連打が苦手なばっかりに、体育祭で1位が取れないアナタ。そんなアナタにこの秘技を伝授しよう。やりかたは、コントローラー2の△、□、○、×の4つのボタンをすべて同時に押し続けるのだ。この状態でコントローラー1の○ボタンを押すと、○ボタンを押しているあいだ、自動的に連打されるようになるぞ。

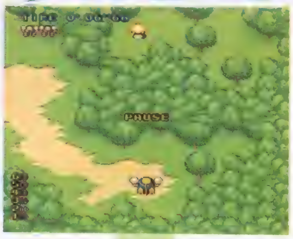
おもちゃ券1500円 ファミ通チケット1200ガバス

■ときめきメモリアル～forever with you～　コナミ

## ツインビーでパワーアップだ!!

大阪府　小田祐介（会員番号905000）

### ツインビーで



⬆スタートボタンを押してポーズをかけたら、コナミコマンドを入力だ!!

ポーズをかけて
上、上、下、下、左、右、左、右、×、○
の順にボタンを押す

### パワーアップ!



➡自機にツイン砲が装備され、さらに分身している状態にパワーアップするぞ。

2年生のときの文化祭で電脳部に行くと、『ツインビータイムアタック』が遊べるよね？　このゲームのプレー中にポーズをかけて、おなじみのコナミコマンドを入力してみよう。すると、自機がパワーアップするのだ!!　でも、タイムは9分59秒になっちゃうんだよね。残念……。

おもちゃ券1500円 ファミ通チケット1200ガバス

■ときめきメモリアル～forever with you～　コナミ

## 歌える曲が増えるッス

福島県　木下 悟（会員番号905001）

### カラオケボックスで



⬆自分が歌うことになるのだが、選べる曲はたったの1曲。寂しい～!!

曲を選ぶときに
上、上、下、下、左、右、左、右、×、○
の順にボタンを押す

### 曲が増える!!



⬆選べる曲が3曲増えて、計4曲になったぞ。何を歌おうか悩んじゃうぜ。

同じ女の子を3回カラオケに誘おう。すると、自分が歌うイベントが起きるのだ。このとき、選べる曲は1曲しかないが、ここでまたまたおなじみのコナミコマンドを入力してみよう。入力に成功すると、なんと選べる曲が4曲になるぞ!!　さらに、もう一度コナミコマンドを入力すると歌詞つきになるのだ。

おもちゃ券1500円 ファミ通チケット1000ガバス

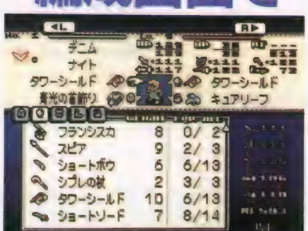
■タクティクス オウガ　クエスト

## ラクチンレベルア～ップ!!

東京都　山本 勝（会員番号905002）

### どんどん強くなる

### 編成画面で



⬆こいつのレベルを上げてやるぜ。まずは武器をはずして、盾を装備させるのだ。

編成画面で、レベルを上げたいふたりのキャラクターの両手に盾を装備させよう。そしてトレーニングモードを選択。盾を装備したキャラクターと、回復魔法が使えるキャラクターのふたりずつで、レッドとブルーの両チームをそれぞれ編成するのだ。トレーニングが始まったら、バトルコマンドのなかの〝鬼神のごとく戦え〟を選択し、盾を装備したキャラクターどうしで戦うように設定。そして、回復魔法が使えるキャラクターは〝冥き生命を救え〟に設定し、味方の回復に専念させるのだ。コンピューターに操作をまかせると、4人のレベルが上がっていくぞ。



⬆イェイ。もしも回復魔法を詠唱して戦闘が止まったときは、ボタンを押して戦闘を再開。

### トレーニングモード!



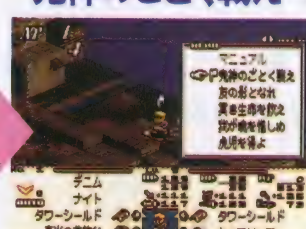
⬆そしてトレーニングモードを選択。自分の好きなマップで、戦いまくるのだ。

### ふたりひと組みが基本



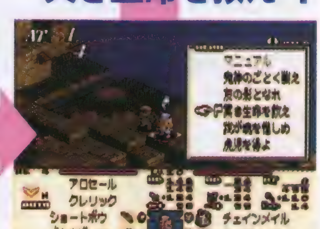
⬆トレーニングには、回復魔法が使えるキャラクターが必要不可欠。役に立つぞ。

### "鬼神のごとく戦え"!



⬆〝鬼神のごとく戦え〟を選択。武器を持たせず、盾と盾で殴り合わせるのだ。

### "冥き生命を救え"!



⬆回復専用キャラクターには、このバトルコマンド。彼らのレベルも当然上がる。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1800ガバス

## ■出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK

コナミ

# ただクリアーすればいいってもんじゃない!!

東京都　前田 修（会員番号905003）

サターン版の『出たなツインビーヤッホー！』に、ステージセレクトの秘技が発見されたぞ。『出たな！ツインビー』の場合はコンティニュー3回以内でクリアーすればオーケー。『ツインビーヤッホー！』の場合はノーマルかスペシャルモードでプレーし、クリア一時にベルを50個以上連続で取っていければオーケーだ。

それぞれの条件を満たすと、タイトル画面に〝STAGE 1〞という表示が出る。この数字を変えてゲームを始めれば、自分の好きなステージから始めることができるのだ。ちなみに、この状態はバックアップRAMにセーブしておけるぞ。

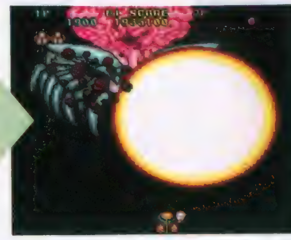
### 出たな！ツインビー

### コンティニュー3回以内で




⬆コンティニューは3回まで。難しいならオプションでランクを下げよう。

### クリアーする



⬆ランクが〝EASIEST〞なら、クリアーするのはそれほど難しくないぞ。

### ステージセレクトだ




⬆✚ボタン以外のボタンを押せば、ステージの数字を変えることができるぞ。

### ツインビーヤッホー！

### ノーマルかスペシャルモードで




⬆ノーマルまたはスペシャルモードを選んでゲームを始めるのだ。

### 50個以上連続で取ってクリアー



⬆最終面をクリアーするときに、ベルを50個以上連続で取っていると……？

### ステージセレクトだ



⬆ほーら、『ツインビーヤッホー！』でもステージセレクトができるのだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 2000ガバス

## ■峠KING THE SPIRITS

アトラス

# オカマ掘って、クルマを増やそう

神奈川県　金山佑介（会員番号905004）

### 全ヒートクリアー後




⬆まずは〝KING BATTLE〞でゲームを始め、全36ヒートをクリアーするのだ。

このゲームで、プレーヤーが操作できるクルマは6台あるけど、じつはもう1台隠されていたのだ。そのクルマを使うには、まず〝KING BATTLE〞モードでゲームを始め、全36ヒートをすべてクリアーする。つぎに、フルカウンターのコースを走行し（ヒートはどれでも可）、コースの途中のドライブインの前に止まっている黒いクルマにぶつかってみよう。すると突然、自分のクルマとさきほどの黒いクルマが入れ替わってしまうのだ!! さらに、そのままゴールすると、つぎからは〝Type G〞のクルマが選べるようになるのだ。なお、〝Type G〞のクルマを選んだときは、いつもと違ったBGM(『どうにも止まらない』)が流れるぞ。

### TypeGが選べる！




⬆すると、7台目のクルマ〝Type G〞が選べるようになるのだ。BGMもいかしてるぜ～。

### フルカウンターを走行




⬆フルカウンターを走行しろ!! ちなみに、どのヒートを選んでもいいぞ。

### 黒いクルマにぶつかると



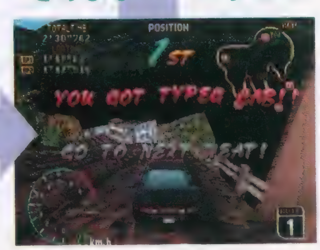
⬆ドライブインの前に黒いクルマが止まっているので、わざとぶつかってみよう。

### クルマが入れ替わる!!



⬆すると、自分の乗っていたクルマと黒いクルマが入れ替わってしまうのだ。

### そのままゴールすると




⬆そのままゴールすると、メッセージが表示されるぞ。なんて読むのかな？

おもちゃ券 2000円 ファミ通チケット 1500ガバス

■負けるな! 魔剣道2

データム・ポリスター

## 隠れキャラがふたりも登場だ!

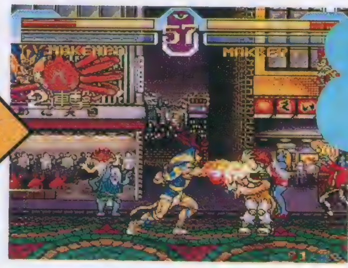
神奈川県　美山 悟（会員番号905005）

### タイトル画面で




マケンボーと魔剣道１号（剣野舞）を使えちゃう秘技が発見されたぞ。コマンド入力のコツは、〝PUSH START〟と表示されているタイトル画面で、す速く入力すること。コマンドを確認しながら入力していては間に合わないので、注意しようね。

タイトル画面で R1、L1、○、× の順にボタンを押す



**マケンポー登場!!**

⬅マケンポーだ。変な名前です。でも、このゲームには変な名前のヤツばっかり登場するのだ。

タイトル画面で R1、L1、○、△ の順にボタンを押す




**魔剣道1号も使えるぞ**

⬅魔剣道１号こと剣野舞ちゃんです。彼女は前作の主人公なので、知っている人も多いよね。

### マケンポーの技一覧表

| 技　名 | コマンド |
|---|---|
| 投げ技1 | 敵の近くで←か→とパンチ |
| 投げ技2 | 敵の近くで←か→とキック |
| ファラオの呪い | →↘↓とパンチ |
| 灼熱の拳 | ↓↘→とパンチ |
| 裁きの炎 | ↓↓とパンチ |
| ナイルの氾濫 | 敵の近くで↓↙←とパンチ |
| ファラオのいやがらせ | ↓↙←とキック |
| ★神の怒り | ↓↘→↓↘と魔法 |

### 魔剣道1号の技一覧表

| 技　名 | コマンド |
|---|---|
| 投げ技 | 敵の近くで←か→とパンチ |
| 剣道砲 | ↓↘→とパンチ |
| 連打突き | パンチ連打 |
| マッハダッシュ | ↓↓とパンチ |
| 連舞斬 | ↓↙←とキック |
| スーパー剣道砲 | ↓↘→↓↘とパンチ |
| ★魔威乱華 | ↓↘→↓↘と魔法 |

※コマンドは、キャラクターが右を向いたときのものです。★は魔奥義のことです。

おもちゃ券 1500円 ファミ通チケット 1500ガバス

■負けるな! 魔剣道2

データム・ポリスター

## マネンボーでマネしよー

山口県　鈴木 正（会員番号905006）

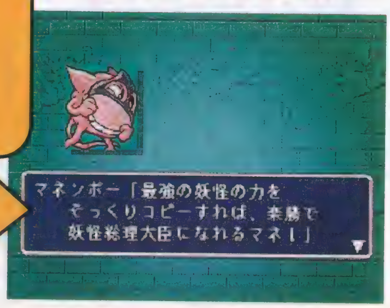
### タイトル画面で




⬆コマンド入力は、上の秘技と同じくす速く行なうのがコツ。コマンドを覚えてしまおう。でも、焦っちゃダメ。冷静になろう。

タイトル画面で R1、L1、○、□ の順にボタンを押す

**マネンボーが使えるのだ!!**




➡マネンボーです。得意技はマネ。必殺技もマネ。マネ、マネ、マネ。

続いてマネンボーという隠れキャラクターの使いかたを教えるぞ。タイトル画面でR1、L1、○、□の順にボタンを押そう。そしてストーリーモードを選択すると、マネンボーが使用可能になるのだ。こいつは対戦相手と同じ姿になって、同じ技を使うマネ好きなキャラクター。同キャラ対戦が楽しめちゃうわけだ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1500ガバス

■聖剣伝説3　　スクウェア

## 魔法がすぐ唱えられる

新潟県　小黒 優（会員番号905007）

ふつうにプレーした場合、魔法を使うと唱えるときに時間がかかる。このとき魔法を唱えるキャラクターは無防備になり、敵からのダメージを受けてしまうこともある。ところが、この秘技を使えば、魔法を唱える時間をなくすことができるのだ。ぜひゲームのなかで活用してね。

敵との戦闘で魔法を使うときに、まず主人公以外のキャラクターに魔法を唱えさせよう。そしてかける敵を決定したら、すぐに主人公のリングコマンドを開いてアイテムを選ぼう。ただし、アイテムは使わずにそのまましばらく待つこと。5秒ぐらい経ったらキャンセルして、リングコマンドを閉じてみてね。すると、すぐに魔法が発動して、唱えているときの無防備な時間がなくなるのだ。

### 魔法を選んで



⬆敵に魔法を唱えるときに、主人公以外のキャラクターを必ず選んでね。

### 目標を決める



⬆魔法を使用する敵を選んだら、すぐに主人公のリングコマンドを開くのだ。

### リングコマンドを開いて



⬆リングコマンドを開けたら、魔法ではなく、アイテムを選んでおいてね。

### アイテムを選ぼう！



⬆アイテムは使わずに、そのまま5秒間ぐらいジッと待っていればいいのだ。

### キャンセルしてみると



⬆5秒経ったかな～と思ったら、Bボタンを押してキャンセルしてみよう。

### すぐに魔法が使える



⬆ほーら。さっき選んだ魔法がすぐに発動したぞ!!　こいつはスゴイよね。



■自画像はいつもヒゲおやじだけど、実物はナイスレディーなのさ(ヨイショ含む)
おたよりは「ごくらくゲーム係」まで






# 基礎から始める 格闘講座

# Virtua Fighter 2

ついに発売される『バーチャファイター2』。アキラが吠える！　ジャッキーが踊る！　シュンが酒を飲んで、サラはオッパイを突き出す!!　バトルに燃えろ、アツくなれ!!　冬の寒さも吹き飛ばすほど燃え上がっていいぞ!!

| SS サターン | アクション | CD-ROM |
|---|---|---|
| | セガ　12月1日発売　6800円 | |

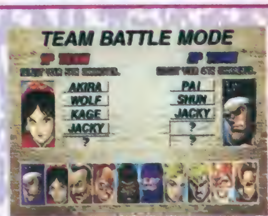
## サターン版『バーチャファイター2』ついに登場!!

日本中の格闘ゲーマーたちを魅了した超リアルな格闘ゲーム、それが『バーチャファイター2』だ。サターン版の発売まで、あと1週間。「こりゃめでてぇ！」とゆーわけで本誌では、初心者から中～上級者までジックリ『バーチャ2』を楽しめるように、今週と来週の2号連続(合計23ページ)で、総力攻略を企んでしまったのであ～る。

今週は、おもに初心者が読んでためになる基礎知識編だ。基本となる操作方法や技の種類について、わかりやすく解説していくぞ。これから『バーチャ2』の門をくぐろうとしているキミ、ぜひ読もうぜ。

### サターン版ならではの要素も!!

5対5の団体戦で勝負を決める、初お目見えのチームバトル、コンピューターどうしの戦いをジックリ観戦するウォッチモード、そして目玉は、現在アーケードで稼働中の"バージョン2.1"に切り替えることもできること。サターン版は、多彩なゲームモードやうれしいオプション機能など、とにかくお得だぞ。



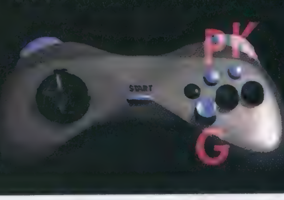

⬆これがグループバトルモード。いわゆる団体戦ってヤツなの。

## STEP 1 各ボタンの役割を知る

まずはコントローラーのボタンについてご説明。『バーチャ2』は、4つのボタンを使ってプレーするのだ。その4つとは、✚ボタン、パンチボタン(以下、P)、キックボタン(以下、K)、ガードボタン(以下、G)。それぞれの役割を知り、操作方法に速く慣れようね。




初期設定では、Aがガード、Bがパンチ、Cがキックになっている。コントローラーを持ってプレーしても、比較的ボタンを押しやすい。




Yボタンをパンチ、Zボタンをキックに設定すれば、アーケード版と同様のボタン配置になる。まんまゲーセン感覚で、プレーに熱中できるぞ。

### [ ✚ボタン ]

キャラクターを意のままに動かす重要なボタン。左右を押すとキャラクターが前進、後退し、下を押すとしゃがみ状態に、上を押すとジャンプする。ジャンプの場合は、短く押すと(⇧)低いジャンプ、長めに押すと(⬆)高いジャンプができる。また、攻撃ボタンと組み合わせると、特殊技をくり出せるぞ。




⬅左右どちらかをす速く2回押す(⇨⇨)ことで、前方または後方へダッシュしながら移動ができる。




➡キャラクターによってジャンプの高さは違う。ちなみにいちばん高く跳べるのは、カゲ。

### [ パンチボタン(P) ]

ボタンを押すことで、腕(手、ヒジ)を使った攻撃ができる。キックに比べると攻撃力は低いが、技が出るのが速くて、隙も小さいものが多い。



⬆キャラクターによっては、相手との間合いで技の種類が変化する場合もあるのだ。

### [ キックボタン(K) ]

足を使って攻撃できるボタン。やや離れた間合いから、リーチの長い攻撃ができるぞ。ただし、技を空振りしたときの隙に反撃される恐れもある。



⬆ヒットすれば、相手をダウンさせられる技が多い。それだけ攻撃力が高い証拠なのだ。

### [ ガードボタン(G) ]

押しているあいだは、相手の打撃技(パンチやキック)を防御し、ダメージをまったく受けずにすむ。ただし、相手の投げ技を防ぐことはできない。



⬆相手の攻撃を読んでガードし、反撃の機会を狙え。ガードを知らなきゃ勝てないぞ。


※文中の表記で、"⇨"は✚ボタンを右に短く押すことを、"➡"は✚ボタンを右に長めに押すことを指し、"P＋G"の場合は、パンチボタンとガードボタンを同時に押すことを指します。

## STEP 2 攻撃区分を知る

このページでは、上段、中段、下段3つの攻撃区分とガードについて、それぞれ考えてみよう。また、見た目では区別しにくい攻撃の一例も載せておいたので、参考にしてほしい。対戦で、相手の攻撃がどの区分なのかを瞬時に看破できれば、勝利に1歩近づくのだ。

### 上段攻撃 ◆立ちガードで防御可能

おもに相手の上半身に対して打撃を加える技。ヒットすれば大きなダメージを与え、相手をダウンさせることができる技も多い。ただし、しゃがみ状態の相手には当たらず、逆に反撃のチャンスを与えてしまうことになるだろう。



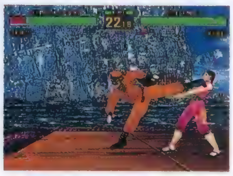
⬅ラウの立ちキック、括面腿。立った状態でキックボタンをポンと押すだけの、きわめて基本的な技だ。全キャラ共通の上段攻撃だね。



➡ジャッキーのスピニングキック（K＋G）。カッコイイ回し蹴りだが、技の隙は大きい。このあとロースピニングキックにつなぐと吉。

#### 注意!! 上段に見えない上段攻撃

フッとかがんでから上段蹴りをくり出す、カゲの幻葉。蹴りを出すまえのアクションが、フェイント的な効果を生むことも。



### 中段攻撃 ◆立ちガードで防御可能

攻撃間合いのなかから、立った相手にもしゃがんだ相手にも当たる技。上段攻撃のように、しゃがんでかわされることはなく、反撃を受けにくいのが利点。中級者以上の対戦においては、攻撃の中心になる実戦的な技である。



⬅これは影の中段キックだ。立ちパンチやしゃがみパンチをだしたあと、この中段キックをだせば、非常に有効な連携技になるぞ。



➡ジェフリーのニーアタック（⇨K）。技が出るまでが速く、ヒット後にさまざまな連続技を叩き込むこともできる、なかなか重宝な技。

#### 注意!! 中段に見えない中段攻撃

リオンの技のなかでも攻撃力が大きい箭疾歩（⇨⇨P）。踏み込みが大きく、避けたつもりでも喰らってしまう場合が多い。



### 下段攻撃 ◆しゃがみガードで防御可能

おもに下半身を狙う技。たとえ相手がガードしていても、立った状態ならヒットする。相手はしゃがみガードしなければならないので、立った相手をしゃがませるための見せ技として下段攻撃を出すという使いかたも効果的だ。



⬅パイの下段蹴り、旋栽腿（⇩か⇩K）。チョコンとつま先を出しているだけのようだが、弁慶の泣きどころに当たったら痛いだろうね。



➡またも登場のラウ。今度は地掃腿（⇨⇩K）だ。足払いで相手を宙に浮かせ、お得意のコンビネーション技につなげることもできる。

#### 注意!! 下段に見えない下段攻撃

相手との間合いが近いと2発連続でヒットする、リオンの穿弓腿（⇩⇩K）。2発とも当たったときのダメージは大きいぞ。



## STEP 3 ガードを知る ～立ちガード編～

前ページのガードボタンの項で、ガードしていればダメージは受けない、と書いたが、立った状態のままでガードできるのは、上段攻撃と中段攻撃だ。ガードする側が立っているときに、下段攻撃をされた場合は、ガードすることはできないぞ。対戦において、つねに立ったままガードしているだけではダメくん、ということなのだ。

### ○上段攻撃を立ちガード



⬆相手の立ちキックなどの上段攻撃は、立った状態のままGを押せばオーケーだ。ただし、反撃に転ずるのは難しい。

### ○中段攻撃を立ちガード



⬆相手の中段攻撃を防ぐ場合も、立ちガードでよい。技の見かけに惑わされて、思わずしゃがんだりしないように。

### ×下段攻撃を立ちガード

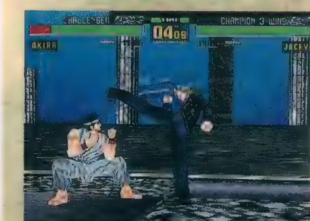


⬆重ねて言うが、下段攻撃を立ちガードすることは不可能だ。ダウンしたりすると、一気に戦況が不利になるぞ。

## STEP 4 ガードを知る ～しゃがみガード編～

しゃがみガードなら、相手の上段攻撃をかわせて（しゃがんでいるだけでも可能）、下段攻撃をガードできる。また、しゃがんでいれば、通常の投げ技（P＋Gなど）で投げられることがない点もグーだ。ところが、相手の中段攻撃に対しては、しゃがみガードはまったく無意味。上下のガードを使い分けるテクニックの重要さがわかるね？

### ○上段攻撃をしゃがみガード



⬆しゃがんでさえいれば、相手の上段攻撃はスカッと空振りするぞ。そうなればしめたもの。すぐに反撃に移ろう。

### ×中段攻撃をしゃがみガード



⬆中段攻撃は、いくらガードボタンを力いっぱい押していてもダメ。顔面や胸もとに、キツ～イ一発を喰らうぞ。

### ○下段攻撃をしゃがみガード



⬆相手の下段攻撃は、グッとしゃがんでガード。立ち状態から素速くしゃがみガードができれば初心者も卒業だ。

# STEP 5 基本技を知る

さて、基本の操作方法と攻撃、ガードの区分については理解できたかな？　つぎは、登場キャラクターすべてに共通の、基本的な技について解説していくぞ。基本技をしっかり身につけてから、複雑なコマンド技や高度なコンビネーション技などにステップアップだ。

## 立ちパンチ　立ち状態でP

まず最初は立ちパンチ。パンチボタンを押すだけの、誰にでも出せる技だね。だが、立ちパンチを軽く見てはならない。来週号で紹介する予定のコンビネーション技は、立ちパンチから入るものが多いのだ。つまり、うまく立ちパンチをヒットさせることで、どとーの連続攻撃を相手に叩き込むことも可能になるワケ。大きな攻撃の起爆剤となりうる小さな1発なのさ。

### 攻めの布石



⬆こちらから攻め込んでいくときに多用する。立ちパンチをヒット、またはガードさせて、つぎの攻撃につないでいこう。

## しゃがみパンチ　しゃがみ状態でP

しゃがみパンチは、ヒットさせても連続技につないでいくのは難しい。相手の出かたを見て、攻撃してきそうだ、というタイミングを見計らってポンと出すのがベター。なぜなら、攻撃しようとしている相手は、立ち状態になっていることが多い。つまり、足下のガードがおろそかになる、というわけだ。また、相手の投げを回避したい場合にもなかなか有効な手段だぞ。

### 相手の動きを止める



⬆相手が攻めてきたときは、しゃがみパンチで動きを止める。攻めようとする相手の出鼻をくじくような使いかたがマル。

## 立ちキック　立ち状態でK

これまで何度も述べたように、立ちキックの長所は、攻撃力の大きさと、当たれば相手がダウンする場合が多いことだ。しかし、しゃがんでかわされたときの隙が、ときとして致命的なミスにつながることも忘れてはならない。対戦慣れした相手に対し、立ちキックを単発で出すのはかなり危険だぞ。

### 単発技



⬅与えるダメージは大きいが、かわされやすいぞ。使いかたに注意。

## しゃがみキック　しゃがみ状態でK

しゃがみキックを出すことで、下段攻撃に対する相手の警戒心を増やす効果があるぞ。相手がしゃがみガードに切り替えたら、すかさず中段攻撃をお見舞いしてやろう。また、相手の体力が残り少ない状況において、チクチクと体力を減らしていくような使いかたもある。ちょっとセコい気もするけど……。

### 牽制に



⬅相手との間合いをやや広げたいときや、トドメに使えば効果的だ。

## 中段キック　立ち(しゃがみ)状態から↘K

中段キックは、対戦における技の組み立ての中心となる技だ。相手にヒットすれば、大きなダメージを与えることができるし、ヒット後に相手をよろめかせる技もあって、連続攻撃やラッシュに持ち込む場合に重宝するぞ。また、一部のキャラクターは、当たればかならずダウンする中段キックを持つ。中段キックを使いこなせば、戦いの展開を有利に進めやすいのだ。



⬅当たった相手をよろめかせる中段キックもある。



⬅しゃがんでいることが多い相手には、中段キックで攻め込むテも。

### しゃがんだ相手に



⬆ウルフ、ジェフリーの中段キックは、ヒットすればかならず相手がダウンする。

## 小ジャンプ攻撃　小ジャンプ(↑)中にPまたはK

小ジャンプ攻撃は、相手の下段攻撃をかわしながら攻撃できる。具体的にどのような局面で使うか？　それは、起き上がりの攻防だ。ダウンした相手が起き上がりながら下段攻撃を出してきたときに、この技が生きるぞ。また、相手との間合いを少し詰めたいときに使ったり、応用がきくテクニックだ。

### 先読み重視



⬅起き上がりと同時の下段攻撃を読んで、小ジャンプ攻撃を出そう。



⬆キャラクターによっては、下段攻撃になる小ジャンプ攻撃もあるぞ。注意せよ。

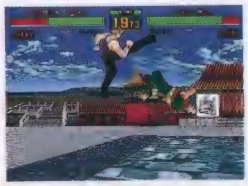
**注意!!　実戦でのカンを養うべし!!**

起き上がりの攻防は、初心者と中～上級者を分けるポイントのひとつだ。相手のつぎの行動を読むには、対戦を重ねて勝負カンを養うしかなく、かなりバクチ的な要素が強いのだ。

## 大ジャンプ攻撃　大ジャンプ(↑)中にPまたはK

大ジャンプ攻撃の特徴としては、ジャンプの上ぼり途中に出した技は中段攻撃になるという点、技が出るのが速い、という点がある。ステージの端に追いつめられたときに使うと、ダメージを与えつつ、相手との位置を逆転させることも可能だ。ただし、小ジャンプキックと同様に、バクチ技ではある。

### 窮地からの脱出



⬅端に追いつめられたときなどに、相手との位置を入れ替えたり。



⬆ジャンプの上ぼり途中と下だり途中では、まったく違う技のキックが出るのだ。

**注意!!　ギャンブル的な要素も強いぞ!!**

『2』では、大ジャンプ攻撃を2回出せる。ジャンプの上ぼりで出した技をガードされても、無防備で落ちることはないワケだ。下で待ってる相手にガツンと喰らわすことも可能だ。

## STEP 6 投げ技を知る

相手が近くにいて、立ち状態のときにPボタンとGボタンを同時に押すと(P＋G)、相手を投げることができる。P＋Gの投げは、どのキャラでも出すことが可能だ。初心者はどんなときに投げ技を出せばいいのか迷うと思うが、始めのうちは相手が立ちガード中のときや隙の大きい技を空振りしたときなどに出せばいいだろう。また、P＋G投げは、投げられる側が一定時間内に同じコマンドを入力することで、ダメージを受けずに投げを回避することもできるぞ。

**P＋G投げ**



➡P＋G投げはコマンドが簡単なので重宝するが……。

**投げ抜け**



➡あまり多用するとあっさりと抜けられてしまうぞ。

### 特殊な投げ技

投げ技はP＋G投げのほかに、コマンド投げや下段投げ、背後投げ、当て身投げ、崩し投げなどがある。コマンド投げはP＋G以外のコマンドを入力する投げ技。下段投げはしゃがんだ相手を投げられる。当て身投げは相手の攻撃を受け流して攻撃に転じる技。崩し投げは相手の体制を崩せる。このように、それぞれ異なった特徴があるが、投げ抜けができないという共通点があるのだ。

**背後投げ**



➡背後投げは相手の立ち、しゃがみに関係なく投げることが可能だ。

**当て身投げ**



➡写真はパイの燕旋擺柳(⇦P)。アキラの外門頂肘なども含まれる。

**下段投げ**



➡しゃがんだ相手を投げる下段投げはウルフとジェフリーが使える。

**崩し投げ**



➡投げ自体にダメージはないが、投げのあとに打撃系の攻撃が入る。

## STEP 7 ダウン攻撃を知る

ダウン攻撃は文字どおりダウンした相手に追い討ちする攻撃のこと。コマンドは⬆Pか⇧P。キャラによって⬆Pしかない場合や相手との距離によって技が変わる場合もあるが、⬆Pのほうが威力がデカく当たりにくいと覚えておけばまちがいない。また、アキラの槍下砲(⇧P)のように通常と違うコマンドのダウン攻撃もある。これを特殊ダウン攻撃と呼ぶ。特殊ダウン攻撃は通常のダウン攻撃と比べ与えるダメージは少ないが、当たりやすいという特徴があるぞ。

**通常ダウン攻撃**



➡初心者はダウン攻撃のクセをつけることが大切だ。

**特殊ダウン攻撃**



➡コマンドは⇧Pか⇧K。出せないキャラもいるぞ。

## STEP 8 背後攻撃を知る

『2』では、サラのバックスピンキック・ターン(⇦⇦K)のように自ら相手に背中を見せる技が増えたため、振り向きながらの攻撃(背後攻撃)の使用頻度がアップしたのだ。背後攻撃は、基本的に上段と下段(キャラによっては下段がなかったり、中段がある場合もある)に分かれている。コマンドは上段の場合はPまたはK、下段の場合は⇩Pや⇩Kなどである。また、相手に背中を見せた状態で、相手のいる方向に✚ボタンを押すと攻撃をせずに振り向くことも覚えておこう。

**上段背後攻撃**



➡相手を背中を見せ、油断させてから攻撃するのが吉。

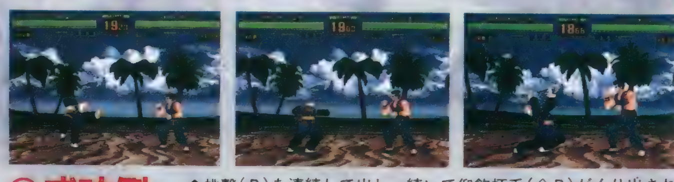
**下段背後攻撃**



➡背後下段キックは相手がダウンする場合が多いのだ。

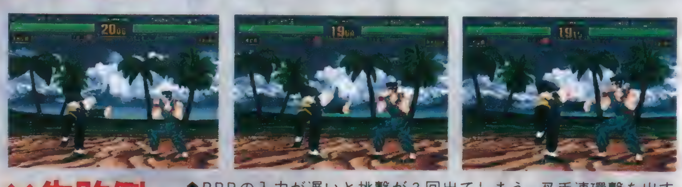
### コンビネーションとは何か?

Pボタンを押すとパンチが1発出る。これはこれまでのページで説明したよね。ところがPPPとボタンを3回続けて押すと、明らかに通常のパンチとは違った技がくり出されるのだ。これがコンビネーション技。コンビネーション技は、ふたつ以上のコマンドを連続して入力することによって出すことができる、連携技と考えていいのだ。百聞は一見にしかず、右の写真を見てほしい。上の写真が、PPPとす速くコマンドした場合だ。下の写真が、Pボタンを間を置きながら3回ゆっくりと押した場合だ。明らかに技のモーションが違うのがわかるはず。PPP、とす速く押したときはパンチとパンチが切れ目なくつながり、シュンの場合は叉手連環撃というコンビネーション技となる。一方、間を置きながら入力した場合には、単に同じパンチ(写真の場合は挑撃)が3回出ただけにすぎない。つまり、Pボタンの入力ひとつとって見ても、その前後のコマンド入力によって、くり出される技が変わってくるというわけだ。



**○成功例**

⬆挑撃(P)を連続して出し、続いて仰飲杯手(⇧P)がくり出される、これがシュンのコンビネーション技、叉手連環撃(PPP)だ。



**×失敗例**

⬆PPPの入力が遅いと挑撃が3回出てしまう。叉手連環撃を出すには、約1秒(厳密に言えば0.83秒)以内にコマンドを入力しよう。

# STEP 9 実際に試合をしてみよう！

いままで述べてきた基本事項を理解しても、それが試合で活かされなければなんの意味もない。しかし、始めのうちは試合中に何をしていいのかわからないと思う。そんな人のために、ここでは実際の試合で基本事項がどのようにして絡んでくるのかわかりやすく説明するぞ。初心者の域を脱するためにも、基本事項を効果的に出せるように何度も練習しよう。

## START

### 勝敗の決定

①K.O.……相手の体力をすべて減らすとノックアウト勝ちとなる。

②RING OUT……リングから落ちるとリングアウト負けとなる。

③TIME OVER……時間内にノックアウトまたはリングアウトで勝敗がつかなかった場合、体力の残量が多いほうの勝ちとなる。残量が同じ場合はドローとなり両者にポイントが加算されるのだ。

### 1 間合いの調節

攻撃を当てるには相手に近づけばいいのだが、ただ近づくだけではダメ。クイックフォワードやバックステップなどの技を駆使して、相手に自分の動きを読ませないように移動することを心がけるようにしよう。



⬆自分の得意な間合いで闘うためにも移動系の技は大切。

### 2 攻撃(打撃技)

攻撃が当たる間合いまで近づいたら打撃系の攻撃を出してみよう。始めのうちは、立ちパンチや中段キックなどの基本的な技だけで闘い、慣れてきたら徐々にコマンド入力の難しい技にチャレンジしていこう。



⬆相手が立ちか、しゃがみかをよく見て技を打ち分けよう。

### 3 投げ

相手がガードばかりしてるようなら投げを狙おう。最初はP＋G投げから始め、徐々に難しいコマンド投げを練習していこう。また、慣れてきたら、相手の攻撃をかわして投げる方法も練習したほうがいいだろう。



⬆何度も練習して投げの間合いを覚えることも大切だぞ。

### 4 ガード

自分が攻撃をしかけるまえに、攻撃されたら、もちろんガードするに限る。相手の攻撃区分を瞬時に見極め的確なガードを心がけよう。慣れてきたら、しゃがみやバックステップで攻撃をかわす練習をするのもいい。



⬆立ちとしゃがみのガードを使い分けることも大切だ。

### 5 連携攻撃

単発技がある程度出せるようになったら、今度はコンビネーション技や単発技を連続して出してみよう。こちらも最初はPPやPKなどの比較的簡単なコンビネーション技から練習していくのがいいだろう。



⬆全キャラに共通するPKは確実に覚えるようにしよう。

### 6 ダウン

攻撃が当たると当てられた側がダウンすることがある。ダウンさせた側は当然ダウン攻撃をしかけてくるので、倒れている側は✚ボタンやP、K、Gボタンを連打して、少しでも早く起き上がるようにすべし。



⬆ダウンしてしまったら✚ボタンとP、K、Gボタンを連打。

### 7 ダウン攻撃

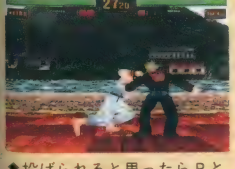
相手がダウン中でもダウン攻撃で追い討ちが可能なので、倒れてるのを黙って見過ごす手はないぞ。しかし、相手も必死になって早く起き上がろうとするので、大ダウン攻撃ばかりするのはあまり得策ではない。



⬆相手がダウンしたらダウン攻撃で確実に体力を減らそう。

### 8 投げ抜け

相手に接近して隙の大きい技をガードされたら(空振りしたら)保険として投げ抜けのコマンドを入力しよう。相手が打撃系の攻撃のときは攻撃が当たってしまうが、相手がP＋G投げなら高い確率で投げ抜けできるぞ。



⬆投げられると思ったらPとGボタンを押すクセをつけろ。

### 9 起き上がり

起き上がりの方法はいろいろあるが、基本的に蹴り起きするか、しないかの2通りだ。⬇とKボタンを連打すれば下段蹴り起き、Kボタンだけなら上段蹴り起き、Kボタンを押さなければ蹴らずに起き上がれるのだ。



⬆起き上がりの攻防が『バーチャ2』の醍醐味でもあるのだ。

①へ

来週号で中～上級者向けの攻略をドドーンと16ページでお送りするぞ




# ときめきメモリアル™
## 伝説の樹の下で



女の子の話で盛り上がる。「鏡さんがいちばんだ」。「いや、鏡さんもいいけど古式さんも捨て難い」。「おっとりとした口調がイヤ。私は朝日奈さん」。深夜の編集部にて。

| SF スーパーファミコン | シミュレーション | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | コナミ '96年春発売予定 価格未定 | 32メガ |

## こ〜んなイベントが起こるんですよ、ええ

いよいよスーパーファミコンで発売されることになった、恋愛シミュレーション『ときめきメモリアル』。今週はほかの機種とは違う、オリジナルの要素を紹介しちゃうのだ。まずは、体育祭や文化祭などのイベント。さまざまな変更や追加がなされているので期待してほしい。詳しくは右ページ。そして、ときめき野郎ならヨダレものの逸品、同梱されるCDの内容も大公開するのだ!! まさに必見。

### 季節の行事とか







⬆➡2月14日はバレンタイン、8月最初の日曜は神社で祭。常識だ。

### もっと近くで見ていたい……



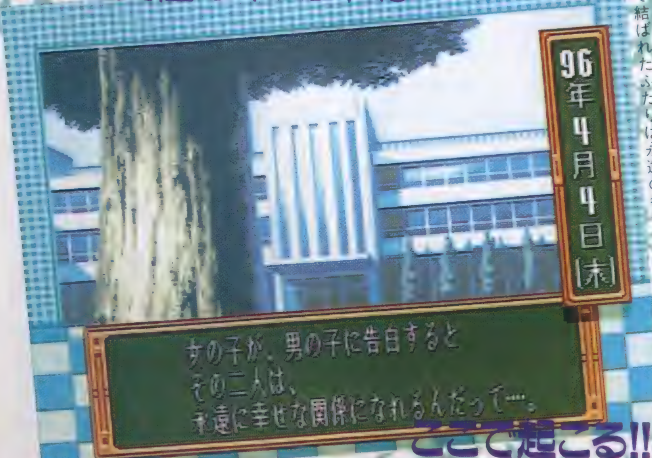
⬅片桐さんのドアップ!! デートするときにある条件を満たしていると、このような特別なグラフィックを見ることができるのだ。

### デートに誘われた!!




➡たまに女の子のほうからお誘いを受けることがある。断わるなんて恥をかかせるようなことはするなよ。それが男

### そして究極のイベントは




### ここで起こる!!

⬅最高最大のイベントはここで起きる。卒業式の日、この樹の下で結ばれたふたりは永遠の幸せを得ることができる……。

## 同梱CDの内容とは!?

スーパーファミコン版に同梱されるCDの内容について、本誌ときめき隊(仮称)は衝撃の事実をキャッチ!! なんと下記のドラマと歌が収録されている!!

### 〜〜TASTE IS APPLETARTE(テイスト イズ アップルタルト)〜〜

卒業式間近のある日、偶然同じ場所に集まったきらめき高校の女の子たち。それぞれが同じ人(主人公)に対する気持ちとは知らず、つのる想いを語り始める……。

### 〜〜二人の時〜with you〜〜〜

感動感激のエンディングテーマ"二人の時"をゲームに登場するすべてのキャラクターたちが熱唱!! 全員が集まって歌うというのは、このCDが初めてなのだ。



 ※画面は開発中のものです。

# では新しいイベントをちょっとだけ公開よん

体育祭や定期テストなどのイベントで好成績を残すと、女の子の好感度がドーンとアップする。また、修学旅行や文化祭などでは、女の子との仲をイッキに深めることができる。このように、イベントは自分自身をアピールできる大チャンスなので、ぜひともうまくこなしていきたいところ。予備知識はあるに越したことはないぞ。

## 修学旅行が海外になった

高校2年の秋に行くことになる修学旅行。このスーパーファミコン版では国内を飛び出し、なんと行き先が海外になっているのだ。場所はなんとオーストラリアか中国。大陸に横たわる万里の長城をバックに、ふたりの仲は急接近……なんてこともあるってわけだ。もちろん、修学旅行中に発生する戦闘も、その土地に合わせて変更が加えられているぞ。




### 飛行機乗ってどこまでも〜

⬅移動はもちろん飛行機。オーストラリアまで行くには10時間以上かかる長旅。でも、へっちゃらだぜい。




### 海外ですかいいですなぁ

➡おお、バックに見たことがある建物が。いまどきの修学旅行は海外が常識なのか？　うらやましい話だ。

## 体育祭の種目が変わった

体育祭の種目は４種類と数に変わりはないものの、種目がいくつか変更されている。今回紹介するのは100メートル競走。A、Bボタンを交互に連打するだけというルールだけど、それだけにごまかしがきかないので、パラメーターが重要になってくるぞ。体力に自信のあるかたはどうぞ。



⬅単純だけにごまかしがきかない。体力で勝負!!

### ダッシュダッシュダッシュ

## 文化祭の演劇が変わった

文化祭のときに、演劇部によって公演される演劇。演劇部部員か観客になることによって見ることができるんだけど、この演劇がすべて変更されたのだ。ちなみに１年目に公演される劇は"決戦！巌流アイランド"。ふたりの剣士の一騎撃ちを描いたこの作品。とんでもないことが起こり幕が下ろされるが……。ほほえましい内容に思わずニッコリですな。




⬅演劇部の部員にとっては１年に一度の晴れ舞台。なんとか成功させて拍手喝采を浴びたいところなんだけど……。

## ミニゲームが追加された

手軽に楽しめるうえに、熱くなれるミニゲームの数がドーンと増えたというのもうれしい話。たとえば、如月さんと行動しているときに出現することがある"ときめき相性診断"。これは、スーパーファミコン版だけのオリジナルなのだ。出現する条件はもちろん秘密。自分で見つけてね。



⬅これがときめき相性診断。相手への想いが大切。

### 如月さんとの相性は？

## 特別企画
## ゆかりメモリアル

全国3000万人の古式ゆかりファンに送るこのコーナー。その名も"ゆかりメモリアル"。ご堪能ください。







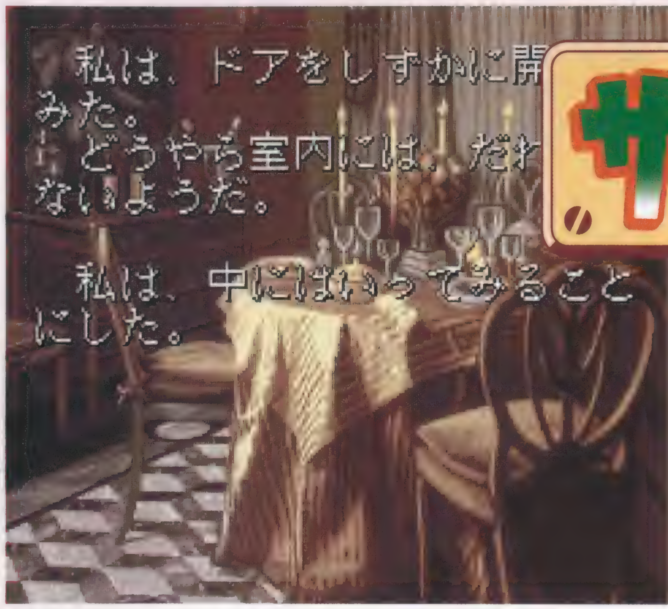






⬆テニス部所属のゆかりちゃん。おっとりとした性格の彼女にはちょっと合わない感じがしないでもないけどね。
➡ちょっと春らしく決めてみました。体に添えられた左手がなんともかわいらしいじゃありませんか。ねえ？

⬆夏服に小首かしげてなに思う。一句詠んでみましたがいかがでしょうか。おしとやかな雰囲気がグー。
⬅ゆかりも夏になれば水着ぐらい着るのよ。でも日焼けしちゃうから帽子は欠かせないの。健康第一ね。




# SOUNDNOVEL サウンドノベルツクール（仮題）

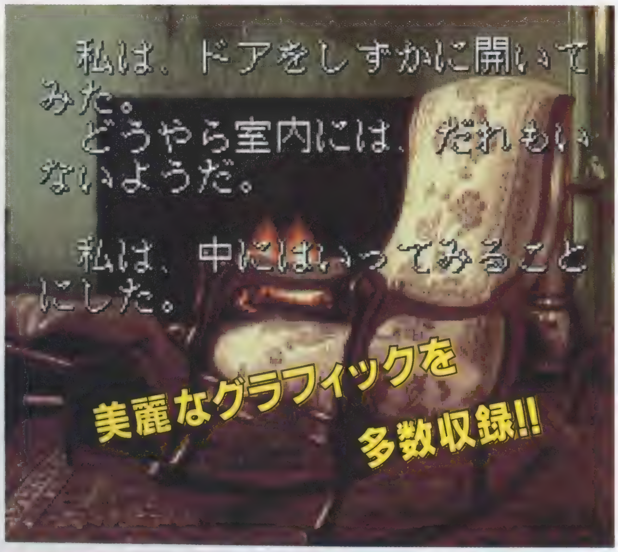
自分でゲームを作る!! ゲームファンなら誰もが一度は夢見たことを現実化した『RPGツクール』。そして、今度はいわゆる"サウンドノベル"を、自分で作れるソフトが登場!! また一歩、ゲームデザイナーに近づいたか!?

| スーパーファミコン SF | ゲームコンストラクション | サテラビュー対応 バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | アスキー '96年3月発売予定 12800円（予価） 16メガ | |

## 『弟切草』や『かまいたちの夜』も真っ青!?

"サウンドノベル"とは、『弟切草』や『かまいたちの夜』などに代表される、グラフィックとサウンドによって演出効果を高めたテキストタイプのアドベンチャーゲームのこと。でもって、この『サウンドノベルツクール（仮題）』を使えば、誰でも簡単にこの"サウンドノベル"を作ることができちゃうのだ!?

キミがすることは文章を作成したり、用意されたグラフィックやイベントを設定するだけ。効果音やBGMも用意されているから臨場感タップリのゲームを作れるぞ!!




➡背景に使うグラフィックは40枚以上用意されている。ただし同じ絵でもセピア調、ピンク系のものに変えられるので、いろいろ流用ができる。



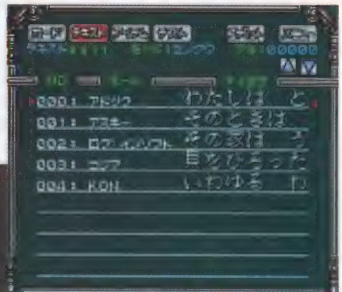
⬅家に入る？ 入らない？ そんな選択肢も自由に作れるぞ。

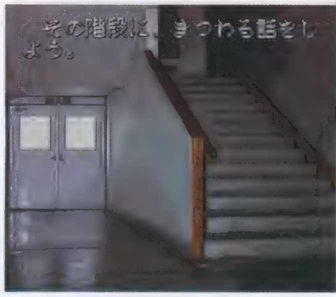


⬅不気味な雰囲気の洋館。ここで殺人事件でも起こしてやるか。

### 手軽に作れるのだ!!

キミがすることは文章を書いたり、イベントを組み合わせることだけ。難しいプログラミングの知識なんて必要なし。誰でも気軽に挑戦可能!!






### BGM、効果音も!!

背景のグラフィックはおろか、効果音やBGMも最初から収録。ミステリー、ホラー、エッチな話など、雰囲気に合わせて選択できちゃうぞ。

### BGMは自分でも作曲できますぜ!!

アスキーから発売される予定のサテラビュー対応の作曲ソフト『音楽ツクール"かなでーる"（仮題）』で作曲したBGMをサテラビューシステム対応のメモリーパックにセーブ。そのメモリーパックを『サウンドノベルツクール（仮題）』のカセットのスロットに差し込むと、あーら不思議。その曲がBGMとして使えちゃうのだ。また同じようにスーパーファミコンアワーで配信されたデータを使用することで、オリジナルのストーリーを楽しむこともできるのだ。うーむ、マルチメディアでございますね。




⬆これが『音楽ツクール"かなでーる"（仮題）』の画面。BGMを使った謎解きのミステリー、なんてのもイイかも。

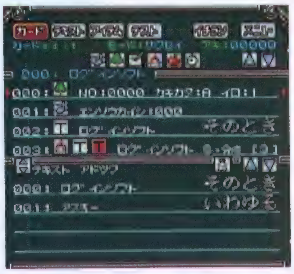


⬅自分の作ったゲームが配信されるなんてこともあるかも。

 ※画面は開発中のものです。

# プログラミングの知識は一切不要!?

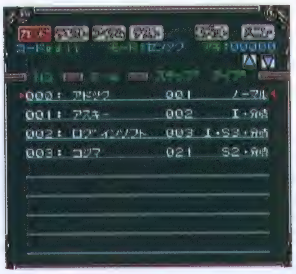
このソフトでゲームを作るには、大きく分けて3つのことをすればよい。どんな背景を表示させるか、どんなBGMを流すかといったイベントの組み合わせの決定。ゲーム中に表示される文章の作成。ゲーム中に使用されるアイテムの作成、内容の変更。これらの事項を設定するだけでゲームが作れるのだ。



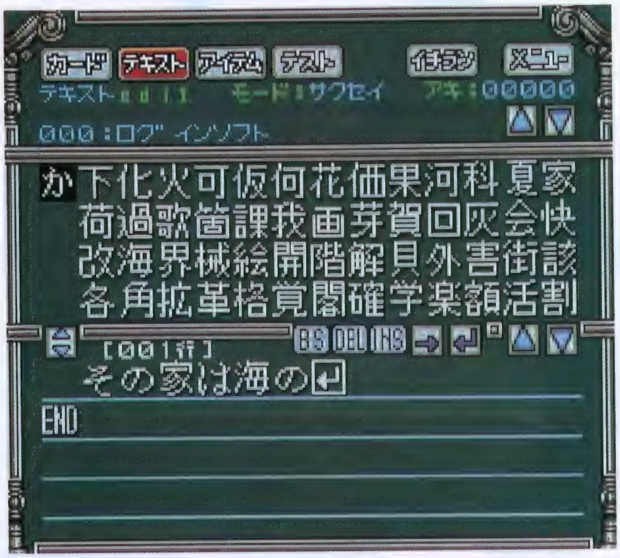
➡どのイベントを起こすかを決定。



➡アイテムを作成する画面。カギ、写真といったものだね。



⬅作成したイベントを一覧できる。




⬅ゲーム中に表示されるメッセージ(文章ね)を作成中。ひらがな、かたかなはもちろん、アルファベットの大文字、小文字、漢字も使用できる。

# サウンドノベルは演出が命なのね!!

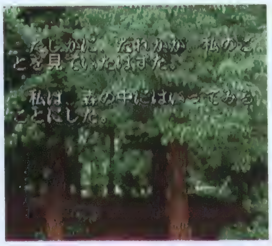
雷や雨や風の音、足音、銃声などの効果音。画面を揺らして地震を表現したり、雪や雨を降らしたり、血が飛び散ったり。これまでの〝サウンドノベル〟で表現されてきた演出はほとんど可能。映画監督になったつもりで演出しよう。



⬆昼間来ても誰もいない屋敷。うーん、どうすればいいんだろう?



➡夜来たら屋敷のなかに明かりが!? 同時にジングルを鳴らすとイイかも。



⬅風によって木の葉がこすれる音なんか合うんじゃないかな。




⬅足音は男、女の区別あり。廊下用、階段用などの種類もあるんだって。

## 4種類のグラフィックで効果100倍!!

ゲーム作成用に用意されたグラフィックは、基本となるもののほかに、色調などを変えた3種類のパターンが用意されている。ピンクを基調としたものはエッチなシナリオ用、セピア調のものは回想シーン用といった具合に使用すれば、一段と演出効果が上がるはずだ。



➡ノーマルなグラフィックだぞ。



⬅エッチなシナリオ用に最適?



⬅水没した町、なんちって。




⬅わー、キレイな花。思わず手で触れてみたくなっちゃうね。




⬅血が飛び散った演出のあとに、花の色を変えるなんてことも。

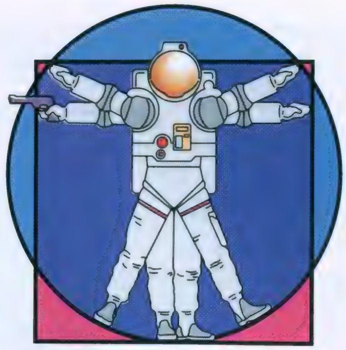


**開発状況**

現在70パーセント。これさえ使えば老若男女を問わず、ゲームデザイナーになれる、はず!? アスキー 小池

# 緊急速報2





# POLICENAUTS™
ポリスノーツ

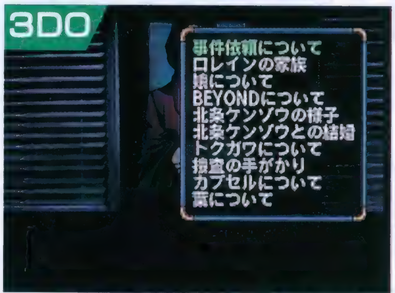
| PS プレイステーション | アドベンチャー | CD-ROM |
|---|---|---|
| | コナミ '96年春発売予定 価格未定 | |

PC9821版、3DO版と発売された『ポリスノーツ』が、もうすぐプレイステーションでも遊べるぞ。

## 新世代アドベンチャーはやくも登場

あの『スナッチャー』を手掛けたスタッフの最新作『ポリスノーツ』が、プレイステーションに登場。

フルアニメーションを多用したインタラクティブムービーのようだが、謎解き部分などのアドベンチャー的な要素も十分すぎるほど充実しているぞ。さらに緊張感を高めてくれる、リアルタイムでのシューティング・モードなど、斬新なシステムが盛りだくさんだ。まずはその世界観を楽しんでね。




⬆画面に表示される選択肢を選んで、ゲームを進めるのだ。アドベンチャーゲームの基本ですね。



⬇今回新たに追加されたカットのひとつ。どんなシーンか楽しみだね。

## 他機種版になかった新作カットが豊富





⬆これも新作カット。最新鋭のコロニー外活動用ポリススーツ、量産型ゴダードの発進シーンだ。



⬆風紀課の刑事たち。ふたりとも一般の部署にはなじめない、どこかクセのあるキャラだ。
⬅未来の世界でも、警察の乗り物は白地に紺のペイントなのだ。アメリカの警察と同じだね。

### シューティング・モード

予告もなく始まる、激しい銃撃戦。レーザーサイトで狙いをさだめて、いっきに撃ちまくれ。特別仕様の10連式マガジンに込められた徹甲貫通弾が、敵をしとめてくれるぞ。




⬅画面下の残弾数に注意。なくなるまえにリロードせよ。

### 爆弾解体

ゲーム中盤に登場する爆弾解体シーンは、特殊な操作を必要とする。元爆弾処理班だった相棒、エドの指示どおりに解体作業を進めていこう。ちょっとでもまちがえると、ドッカーンだぞ。

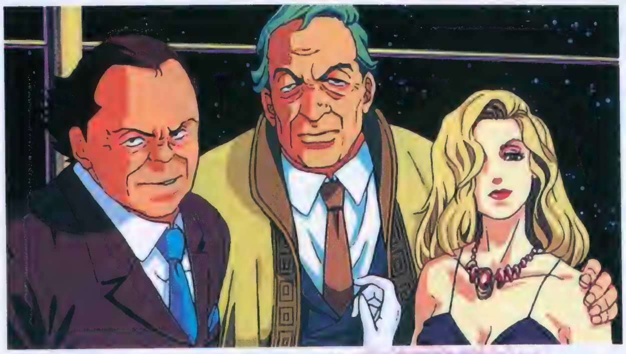



⬆どのような仕様になるか、まだ詳細は未定。重要な場面だけに、気になるところだ。

# 壮大なバックストーリーを紹介

2010年、人類初の宇宙コロニー〝BEYOND COAST〟が完成する。3年後には一般市民のコロニーへの移住が開始されるが、数十万にも及ぶ市民たちの治安維持のための警官が必要になる。そして、世界中から選りすぐられた警察権限を持つ宇宙飛行士5人が、ポリスノーツの任務につくことになる。

ポリスノーツのひとり、主人公のジョナサンは、コロニー外活動用ポリススーツ〝EMPS〟テスト中の暴走事故のため、行方不明となる。それから25年後。漂流中に奇跡的に救助され、地球へと生還した彼は、探偵をしながら孤独な日日を送っていた。そんな彼のもとに別れた妻、ロレインが依頼人として尋ねてくるところから、物語は始まるのだ。この依頼がもとでジョナサンは、凶悪な犯罪事件に巻き込まれていくことになる……。



⬅トクガワグループの総裁とサルバトーレ。ポリスノーツだったふたりとの再会シーンだ。

## 練り込まれた世界観を堪能してくれ




➡会話などの表示は、行数、ルビの有無、文字書体など細かく設定可。



➡数年まえのこの事件のため、エドは精神的に発砲できなくなるのだ。

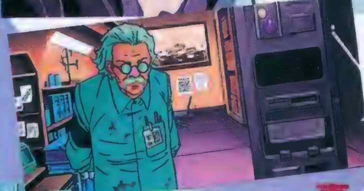
⬇カレン北条との初の対面。再生不良性貧血という大病と闘いながらもカメラに向かう、人気ニュースキャスターである。





⬅トクガワビルのエレベーターからは、コロニー内が一望できるぞ。この世界の中心ともいえる巨大なビルなのだ。

### 歩きまわって事件を解決





## キャラクターファイル

### ジョナサン・イングラム
**JONATHAN INGRAM**



本作の主人公。ポリスノーツ時代の事故により宇宙恐怖症となり、地球で探偵を開業している。しかし、ロレインの依頼を受け、再び宇宙へと向かう。

### エド・ブラウン
**ED BROWN**



ビヨンド警察風紀課主任。ポリスノーツ配属まえからの、ジョナサンの相棒。28年ぶりにコンビを復活する。ジョナサンがもっとも信頼している男だ。

### トニー・レッドウッド
**TONY REDWOOD**



ビヨンド警察の対テロリスト爆弾処理班所属のAP(アドバンスドポリス)隊員。顔色が悪いのは、白い血液を持つ半人造人間、フローズナーであるため。

### 開発状況

プレイステーション版は、他機種版でできなかったことがほとんど実現。ぜひ見てくださいね。 コナミ 早坂

緊急速報3







ついにアーケードへ進出する『ときめきメモリアル』。しかも『対戦ぱずるだま』という援軍付き。こりゃ強敵だ。

| | |
|---|---|
| AC アーケード | パズル |
| | コナミ　12月下旬稼働予定　プレー料金100円 |

# ときめきメモリアル＋対戦ぱずるだま＝すごい!!

『対戦ぱずるだま』は、コナミが発売したアーケードの落ちものパズルゲーム。選んだキャラクターによって、連鎖消しをしたときの攻撃方法が異なるのが特徴だ。

『ときめきメモリアル』は、同じくコナミの恋愛シミュレーション。PCエンジンで発売されて一世を風靡し、プレイステーションへ移植され、サターンとスーパーファミコンへの移植も決定している。

このふたつのヒット作が合体したのが、この『ときめきメモリアル対戦ぱずるだま』。最大の特徴は、プレーヤーが選択できるキャラクターが全員『ときめきメモリアル』に登場する女の子になっていること。システムやエンディングなどもこのゲームを意識したものになっているぞ。アーケードにお目見えするのは12月下旬の予定。帰宅途中に毎日チェックするのが吉。




キミの笑顔のために勝つ!! 絶対勝つ!!

⬅なんといっても女の子たちの表情がいいですな。笑ったり泣いたり……。毎回笑顔が見られるようにがんばって強くなろう。オー!!




元気な優美ちゃんのルール説明だよん

➡ルールは『対戦ぱずるだま』と同じ。でも、優美ちゃんの派手なアクションつきルール説明でいま一度確認しておくのがよいでしょう。

## クルクル変わる表情と仕草に注目

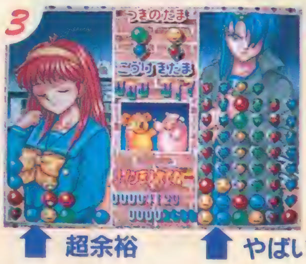
キャラクターは戦況により目まぐるしく表情を変える。もちろん、ヘンなペンギンや怪しい博士ではなく、あの詩織ちゃんや鏡さんや片桐さんが笑ったり怒ったり困ったりするのだ。これじゃあ、対戦に気合が入るのは当たり前、ただでさえ熱い対戦が、さらに熱いものになるのは確実だ。では、実際の対戦を追って彼女たちの表情の変化を見てみよう。

1

⬆余裕　⬆余裕

2

⬆うれしい　⬆まだ余裕

3

⬆超余裕　⬆やばい

4


⬆勝った　⬆負けた

## そして ファッションに注目

選べる女の子は総勢11人。ここでは6人をピックアップして紹介するぞ。見ればわかると思うけど、彼女たちの服装は『ときめきメモリアル』で着ていたものとほぼ同じ。ここらへん、プレーヤーの心理を理解してますな。


紐緒結奈


片桐彩子


朝日奈夕子


藤崎詩織


早乙女優美


鏡　魅羅

開発状況

完成間近です。『ぱずるだま』と『ときめき』の夢のドッキングで何倍も楽しいゲームになりました。コナミ　柘植



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

# NEWSOFT

# 新着ゲーム通信



SF スーパーファミコン

## 鮫亀

パズル
サテラビュー対応
バックアップカートリッジ

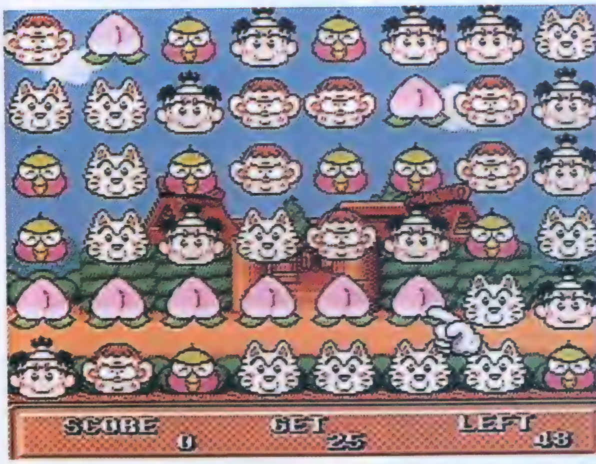
ハドソン '96年3月1日発売予定 8980円（予価） 16メガ

### ハドソンの人気キャラが集合

パソコン通信上で大人気のパズルゲーム『SAME GAME』。これをベースにしたパズルゲームが、ハドソンから発売されるのだ！

ルールは画面上に並べられたさまざまな種類の駒を、同じ駒どうしで消していくというもの。消せる駒は上下左右に並び合っているもので、同じ種類の駒を一度に消せば消すほど高得点が得られるのだ。ゲームモードは、難易度が3段階から自由に選べる〝さめがめ〟と、設定された条件をクリアーしながら解いていく〝つめがめ〟、友だちとのアツ～い対戦が楽しめる〝うらがめ〟と、どれもハマっちゃう3種類が用意されているぞ。

さらに、このゲームはスーパーファミコン専用の衛星アダプター、サテラビューに対応している。サテラビューセットを使用すれば、つねに新しいキャラが描かれた駒を受信してプレーすることも可能なのだ。若大将こと、加山雄三が担当する音楽にのって単純明快なこのゲームにハマってみよう!!

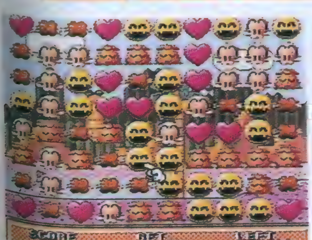



⬅システムカセットには、6種類の駒キャラで楽しめる3つのモードが入っているぞ。キャラカセットを使うと、ほかの駒キャラでゲームが楽しめるのだ。

### SAME GAMEだから鮫亀なの



➡高得点が出せるように、考え抜いて駒を消していこう。



⬅〝さめがめ〟モードでは、難易度が3段階から選べるのだ。




⬆〝つめがめ〟には、全部で50もの問題が用意されているぞ。



⬅画面にビッシリ駒が並んだ、やりがいのあるモードもあるのだ。

➡キャラクターのなかにはＣＧで描かれたものもある。美しい！





⬆音楽担当は加山雄三だ!!

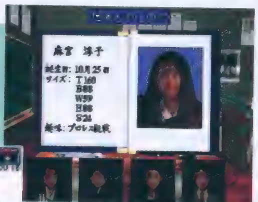
## SS サターン 麻雀狂時代コギャル放課後編

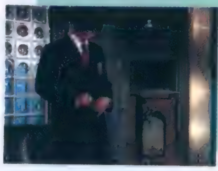
テーブルゲーム / CD-ROM

マイクロネット '96年1月12日発売予定 8800円

人気脱衣麻雀ゲーム、『麻雀狂時代』シリーズの最新作。今回は、テレビや雑誌で活躍しているセクシーギャル4人が、コギャルに扮してお相手してくれるぞ。もちろん、コンピューターの強さはプレーヤーの実力に合わせて変えられるので、誰もがたっぷり楽しめるのだ。

### ワタシたち、コギャルが相手よ♥







⬅⬆ポリゴンギャルとの勝負に勝つと、ビジュアルシーンでムフフな映像が……。



➡ルールも細かく設定できるので安心〜安心です。



⬅麻宮淳子や水野さやかなど、4人が出演するぞ。



## SS サターン 麻雀ハイパーリアクションR

テーブルゲーム / CD-ROM

サミー '96年3月発売予定 価格未定

アーケードで好評を得た脱衣麻雀ゲーム、『麻雀ハイパーリアクション』をサターンに移植。このゲームの特徴は、上がった点数によって女の子の服の脱ぎかたが変わることだ。サターン版オリジナルのギャルを含む3人の女の子のセクシーショットを全部拝めるかな!?

### マルチ脱衣だぜぇ〜!

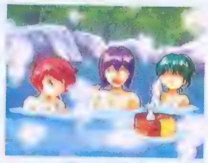


➡脱ぎかたのバリエーションは30種類以上!!



⬅フリー対戦モードも追加されているのだ。







⬆オープニングやエンディングデモも追加された。

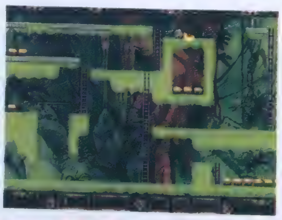


## SS サターン ロードランナー レジェンドリターンズ

アクションパズル / CD-ROM

パトラ '96年1月26日発売予定 5800円

アクションパズルの名作『ロードランナー』が、リニューアルされてサターンに登場するぞ。ルールは、画面上にあるすべての財宝を集めると出現する出口から、無事脱出するというもの。新たに加わった爆弾やドリルなどを駆使して、約150ステージのクリアーを目指せ!



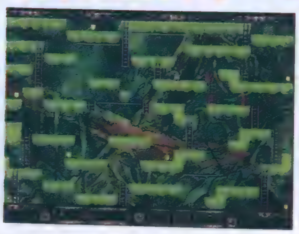
➡ふたりで同時に遊ぶことも可能になった。うれしい。



⬅爆弾を使えば、周囲にいる敵を一度に倒せるのだ。

### 誰もが夢中になる、奥の深いゲーム





⬅タイミングよく穴を掘れば、敵を埋められるぞ。



## PS プレイステーション 究極の倉庫番

パズル / CD-ROM

伊藤忠商事 '96年春発売予定 価格未定

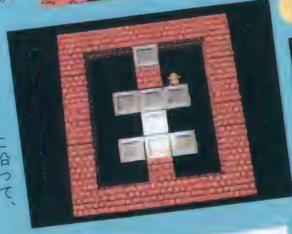
大ヒットしたパズルゲーム『倉庫番』が、パワーアップしてプレイステーションに登場。ルールは、すべての荷物を指定された場所まで押し運んでいくだけ。ただし、荷物を引くことはできないので注意が必要だ。問題をクリアーするたびに、新たな物語が展開されるぞ。



➡ファンにはもう、感涙もののデキ! ウルウル。



⬅アイテムをうまく利用して問題を解くのだ。



➡ストーリーに沿って、問題をドンドン解こう。



⬅自分で問題を作れるエディット機能もあるぞ。

# NEW SOFT

## PS 闘牌伝アカギ

テーブルゲーム
CD-ROM

プレイステーション　マイクロネット　'96年1月13日発売予定　4980円

別冊近代麻雀で連載中の人気麻雀コミック『アカギ』が、プレイステーションに登場。ゲームのベースになるのは、この秋ビデオドラマ化される『アカギ 闘牌伝』だ。原作のストーリーを、実写ムービーで楽しめるぞ。つぎつぎと現われる強敵に勝つことができるかな!?

### 臨場感バツグンの本格麻雀ゲーム



原作の雰囲気たっぷり!







⬅設定された条件をクリアーしながら、物語を進めていくのだ。
➡映画の世界を味わいながら、本格的な麻雀を楽しむことができる。



## PS サーキットビート

レースゲーム
CD-ROM

プレイステーション　プリズム・アーツ　'96年3月発売予定　5800円

クルマの細かい動きにこだわったレースゲーム。このゲームでは、自分の走行データをセーブすればセーブしたデータのクルマと対戦することができるのだ。リプレー中のクルマにも当たり判定があるので、腕を磨くにはもってこい！ 友だちとのデータ対戦も可能だぞ。



⬆クルマは5台あり、オートマとマニュアルの選択が可能。コースは3つあるぞ。



➡前方と後方、ドライバーの視点が用意されている。

微妙な動きにこだわっています



⬆メモリーカードを使って、友だちと走行データどうしの対戦を楽しんじゃおう。



## PS ミッドランド～幻の王国～(仮題)

RPG
CD-ROM

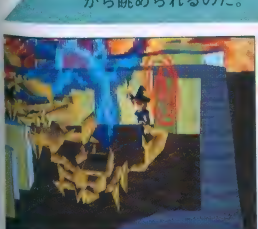
プレイステーション　未来ソフト　発売日未定　価格未定

フルポリゴンで描かれた、魅力的なキャラたちが活躍するRPG。ゲームの目的は、形や敵の配置が入るたびに変化するダンジョンで生命の実と呼ばれるアイテムを入手することだぞ。戦士や魔法使いなど、個性的な能力を持つ職業をうまく選んで生命の実を発見せよ。

### 戦略を練って戦闘に挑め!



➡視点は自動的に切り替わり、あらゆる角度から眺められるのだ。



⬆選べる職業は全部で10種類。発明家や変身士、なんて職業もある。

⬇ダンジョンや塔など多彩な舞台があるのだ。

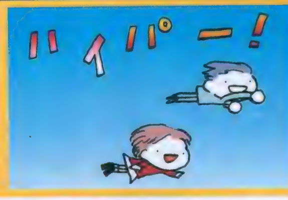




⬆職業に応じて、入手できるアイテムも違う。



## 明子とあらじの はいぱあ 新着情報




あらじ　最近、調子が悪くてねぇ。
明子　ハニャラカ～ホマラカ～、私が占って差し上げましょうか？
あらじ　……。じゃあ、健康運から。
明子　わかりました、では……。はいぱらはいぱ～、ホホイのホイッ！ ムムッ、ビック東海が出す3D対戦格闘ゲーム、『CRITICOM(クリティコム)』や、ココナッツジャパン エンターテイメントが発売する、『ワールドカップゴルフ(仮題)』をプレーせよ、とのお告げです。ちなみに、2本ともプレイステーションですよ。
あらじ　ふ～ん、じゃあ出世運は？
明子　はいぱらはいぱ～、ラルラルラ～ッ！ ……、パズルゲームをやり込むべし、とのお告げです。
あらじ　じゃあ、オクタゴン・エンタテインメントがプレイステーションで発売するパズルゲーム、『対決るみーず(メルヘンランド)』をプレーすれば出世できるのか～ッ!?
明子　新着情報占いだから確実よ♥



⬆ビック東海が発売する3D対戦格闘ゲーム『CRITICOM(クリティコム)』。



⬆3DOで発売されたパズルゲームの『対決るみーず！(メルヘンランド)』が、プレイステーションに移植されるぞ。

イラスト：餅月あんこ

# EDITORIAL INFORMATION

1995 12/8




次号は**12/1**発売です　定価320円

次号特集は

## バーチャファイター2

サターンユーザー待望の1作
"これでもかっ!!"というほど
深く徹底研究しちゃいます!!

■発行人：塩崎剛三　■編集人、編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔、松本元、本田文貴、渡辺江里　■デスク：酒井慶太、大宮雅彰　■編集スタッフ：多田卓司、岸本克樹、永野恩美子、内沢裕一、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、青山良、国領雄二郎、是枝良昌、川村和弘、石井宏之、藤原教弘、山本勉、小野泉、大塚英行、秋山勤、真田秀章、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、服藤泰如、首藤和仁、小澤繁夫、鈴木英倫子、松永多佳倫、久井丈伸、長田英樹、永田泰大、増田厚、吉田孝広、雨宮邦幸、松原義澄、石原貴子、荒沢伸二、谷塚真一、上妻紳一、大庭聖子、泉和子、稲川久美　■制作スタッフ：鍋田準次、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、岩井国夫、石田治、大西若葉、松井咲子、吉田大介、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠　■進行：樹村頼子、東谷保幸、橋本義之、川合昇　■編集協力：増田学、塩田恭子、城井大介、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉夕紀子、篠原元貴、小島創、林克彦、毛利公信、鈴木明秀、鈴木貴義、木村直也、忰田豊、斎藤真由子、羽田隆之、二木康夫、斎藤伸、野本真貴子、渡辺麻紀、渡辺浩弐、井上尚美、福田有宵、獣神サンダーライガー、香山リカ、レッカ社、ぽにーてーる、唐沢佳子、鳥嶋昌代、阿佐ヶ谷みなみ　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PALSTUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、安部ひろみ、木村哲哉、川村のり子、松尾加奈子、小南真由美、浅野千恵子、カワダマミ、片山尚史、STUDIOTOY'S、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、野島弘司、梶浦陽子、桜田章一、吉原雅之、吉田淳一、久賀昭宏、坂口誠　■広告営業：松村道治、高橋利恵、古田土友紀、杉浦博英、小林健太郎　■雑誌営業：玉舎直人、井上大介、森田真一　■出版業務：濱平博　■広告統括部長：小島文隆　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　アメリカ特派員：みちよ・パティロ

### 11.24 FRI

週刊ファミコン通信 12月8日号発売
プレイステーション通信 6号発売
月刊サテラビュー通信 1月号発売

- ●魔女たちの眠り
- ●スーパー億万長者ゲーム
- ●リーディングジョッキー2
- ●鬼神童子ZENKI 電影雷舞
- ●MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS
- ●銀河婦警伝説サファイア
- ●ルナティックドーンFX
- ●闘神伝S
- ●金沢将棋
- ●シュトラール
- ●バーチャコップ
- ●バーチャコップ・バーチャガンセット
- ●スーパーリアル麻雀グラフィティ
- ●Jリーグ・ビッグウェイブサッカー
- ●NINKU-忍空-第2弾〜忍空戦争編〜
- ●魔導物語A・ドキドキばけーしょん
- ●Jリーグサッカー ドリームイレブン
- ●超人学園ゴウカイザー
- ●天外魔境真伝

### 25 SAT

- ●ゼロヨンチャンプRR-Z

### 26 SUN

### 27 MON

### 28 TUE

### 29 WED

### 30 THU

### 12.1 FRI

週刊ファミコン通信 12月15日号発売
LOGIN 24号発売

- ●パチ夫くんSPECIAL3
- ●おーちゃんのお絵かきロジック
- ●ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!
- ●ドカポン外伝〜炎のオーディション〜
- ●ロックマンX3
- ●ボール ブレット ガン〜サバイバルゲーム〜
- ●不思議のダンジョン2 風来のシレン
- ●BIG HURT ベースボール
- ●NBAJAM トーナメントエディション
- ●バーチャファイター2
- ●爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX
- ●戦闘国家
- ●パーフェクト　ゴルフ
- ●ブレイクスルー
- ●REVERTHION
- ●Dの食卓-コンプリートグラフィックス-
- ●ブロックくずしGB
- ●スペースインベーダー〜バーチャルコレクション〜
- ●バーチャルボーイワリオランド アワゾンの秘宝
- ●野茂英雄のワールドシリーズベースボール
- ●ブラッドエンジェルス
- ●サムライスピリッツ 残紅朗無双剣

### 2 SAT

月刊ファミ通Bros. 1月号発売

### 3 SUN

- ●リッジレーサー レボリューション

### 4 MON

### 5 TUE

### 6 WED

### 7 THU

### 8 FRI

週刊ファミコン通信 12月22日号発売

- ●クロックワークス
- ●アメリカン　バトルドーム
- ●スーパー桃太郎電鉄DX
- ●ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3
- ●MASTERS NeW 遙かなるオーガスタ3
- ●アンジェリーク プレミアムBOX
- ●す〜ぱ〜ぷよぷよ通
- ●美少女戦士セーラームーンSupers ふわふわパニック
- ●HAT TRICK HERO S
- ●BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ
- ●バーチャファイターCG ポートレートシリーズ (ウルフ・ホークフィールド)
- ●バーチャファイターCG ポートレートシリーズ (ラウ・チェン)
- ●ファーザー・クリスマス
- ●日灼けの想い出＋姫くり
- ●ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま
- ●スノーマン
- ●オセロワールドII 夢と未知への挑戦
- ●将棋　女流名人位戦
- ●ウェディングピーチ〜じゃ魔ピーパニック〜
- ●バーチャルLAB
- ●ゴジラ〜怪獣快進撃〜
- ●スーパー桃太郎電鉄III
- ●プロ スタジアム
- ●ものしり自遊学〜小倉百人一首編

●スーパーファミコン　●PCエンジン　●PC-FX
●メガドライブ　●サターン　●プレイステーション
●ゲームボーイ　●バーチャルボーイ　●ゲームギア
●3DO　●ネオジオ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ㈱アスキー週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時〜4時のあいだに ☎03・5351・8222まで。



"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
葉山宏治の作曲活動、
ドーピング疑惑発覚！
葉山宏治vsうみにん、薬物疑惑にゆらぐボーカルの座
岩崎琢、静脈動脈浮き出す32ビート
ブリーフかトランクスかで悩んだボ帝記念館ライブ舞台裏
ゲーム業界の基礎体温乱れっぱなし
銀河最強充血実写シューティング！
業界のお赤飯
「信頼度システム」を徹底検証する。
「もうアンタにはついていけない」
頭から火を噴いたアドンが、ついに本音暴露
PLAY STATION CONVOY '95
12月3日（日）
兄貴、体感。
いくぜ、腹筋200回！
超兄貴
究極無敵銀河最強男
12月29日発売予定　予価5,800円（税別）
まずは初体験版CD-ROM（徳間書店）で準備体操しろ！　12月上旬発売予定　¥1,600（税別）
メサイヤ MASAYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは（月曜～金曜日10：30～18：30）
〒160 東京都新宿区西新宿8-14-24西新宿KFビル4F TEL.03-3365-9033（代表）
©NCS
※画面は開発中のものです。
兄貴は銀河を破壊する核実験に大反対です。でも楽しい銀河最強のキャンペーンには賛成です。
MENU1 予約キャンペーン実施中
今PS版「超兄貴～究極～」を予約すると先着五〇〇人に特製CD風兄貴カレンダーをプレゼント！官製ハガキに予約したお店のハンコを押してもらい、氏名、性別、年令、住所、電話番号を明記の上、メサイヤへ送って下さい。
MENU2 ♪もういくつ寝るとPS版「超兄貴～究極～」発売予定月当てクイズ！
店頭に貼ってある兄貴ポスターの中に隠されている発売予定月を書いてメサイヤへ送ろう！正解者の中から抽選で一,〇〇〇人に幻の兄貴キーホルダーをプレゼント。詳しくはお店のポスターで。
※それぞれ、当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせて頂きます。
販売店の皆様へ
第1回マッスルPOPコンテスト！
販売店の皆様にお送りするポスターを使用した店頭POPコンテストを開催！優秀作品には豪華賞品をプレゼント。
コンテスト、キャンペーンに関するお問い合わせは、弊社担当寺田まで。
PlayStation




ヘンなゲームならまかせとけ!!

ヘンなゲームならまかせとけ!!


警察の追跡もなんのその、お宝目指してドロボー達が大活躍！
▼警官には注意！見つからないように気をつけよう！
▲小さい金庫の中にも時にはものすごい宝物が！
▲トラップを使ってライバルの邪魔をしまくれ！
▼危険がいっぱいのダンジョン。莫大な宝が君を待つ！
▲勝てばライバルから宝を奪えるもってけバトル！
◀捕っても刑務所から脱走できるぞ！
●最高4人まで参加可能。
●個性豊かな6人のドロボーキャラクター。
●誰でも遊べるスゴロク式マップ。
●豊富なアイテム&宝物。
略して
"ドロゲー"
と呼べ!!
新ジャンル！
ドロボー・ボードゲーム登場!!
1〜4人用
12月発売予定
希望小売価格 9,800円
©1995 DATA EAST CORP.
ヘンなゲームならまかせとけ!!
DATA EAST
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 第2和光ビル

WEEKLY
ファミコン通信 no.364 特別定価320円(本体311円)

週刊ファミコン通信12月8日号(毎週1回金曜日発行)
第10巻 第49号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 塩崎剛三 編集人 浜村弘一
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(大代表) ☎03・5351・8222(編集部)



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1995
T1026252120326
雑誌26252-12／8